

99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO D
Nº 204
HOBBY CONSOLAS
ESPECIAL 1000 TRUCOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
EPORTAJE
QUE NO PARE A MÚSICA!
OCK BAND, Wii MUSIC, ITAR HERO, LIPS...!
XCLUSIVA!
YA LO HEMOS JUGADO!
SAINTS ROW 2
Te contamos todas las claves del juego que quiere superar a GTA IV!!
¡ADELÁNTATE!
¡VUELVE EL FÚTBOL!
Probamos los nuevo FIFA y PRO EVOLUTION
8 424094 810017 00204
HOBBY CONSOLAS
Portugal
ADEMÁS...
Entrevista: KAZ HIRAI, presidente de Sony
Noticias: Todo sobre los nuevos precios de PS3 y 360
Primer contacto con SILENT HILL: HOMECOMING
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

Videojuegos y música



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ya sé que está asociación no es nueva. Sin necesidad de remontarnos a experimentos antediluvianos, ya en la primera PlayStation disfrutamos de «**Beatmania**», al que luego sucedieron otros que no llegaron a salir en España, como «**Drummania**» o «**Guitar Freaks**». Y es que por aquel entonces (hace más de diez años) estos juegos se veían como unas rarezas que solo tenían sentido dentro del peculiar mercado japonés. Pocos podíamos pensar en aquel momento que unos años después juegos musicales como «**Guitar Hero**», «**Singstar**» o «**Rock Band**» se convertirían en todo un fenómeno mundial, con ventas millonarias de algunos de sus títulos, que se han situado entre los favoritos de todo tipo de usuarios, tanto veteranos como recién llegados. Porque esa ha sido una de las consecuencias más positivas del éxito de estos juegos, pues han conseguido captar la atención de gente que en su vida había tocado una consola, seducidos por una propuesta de diversión directa, sencilla, que provoca sensaciones difíciles de igualar (quién no ha soñado alguna vez con ser una estrella del rock o un cantante de éxito) y que además promueve como pocos géneros el juego en compañía. Ya es habitual que una fiesta en casa este animada por una partida al «Singstar» o al «Guitar Hero», y en breve lo será también por otros como «**Wii Music**». Por eso este mes, y con permiso de ese «**Saints Row 2**» que viene como una moto para meterse de lleno en nuestra portada, os hemos preparado un completo y divertido reportaje (con el equipo de Hobby como estrellas invitadas) para que os empapéis con toda la oferta que hay y que habrá de estos divertidísimos juegos musicales.

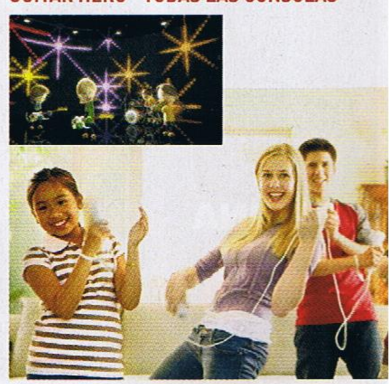
Los juegos musicales se han convertido en un gran fenómeno en todo el mundo



SINGSTAR - PS2, PS3



GUITAR HERO - TODAS LAS CONSOLAS



Wii MUSIC - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Cuestión de tamaño. De tamaño del disco duro exactamente, dado que Sony y Microsoft han lanzado nuevas versiones de sus consolas con mayor capacidad. Es una rebaja "camuflada", porque en realidad su precio sigue siendo el mismo, pero no deja de ser una buena noticia que espero que anime las cifras de ventas.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

El partido de vuelta. Después de llevarnos una pequeña decepción con las entregas de «FIFA» y «Pro Evolution Soccer» del año pasado, parece que ambas sagas han aprendido la lección. Por lo que he podido ver, creo que los aficionados al fútbol que tengamos una PS3 o Xbox 360, vamos a disfrutar por fin de los juegos que nos merecemos.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Crea tu juego. Me alegra ver que, cada vez más, los juegos nos dan margen para personalizarlos y diseñar partidas a nuestro gusto. El editor de personajes de «Soul Calibur IV» está montando una buena por Internet, este mes «Rock Band» nos permite crear una banda con el aspecto que queramos... ¡Ay, a ver si llega pronto el esperado «Little Big Planet»!

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

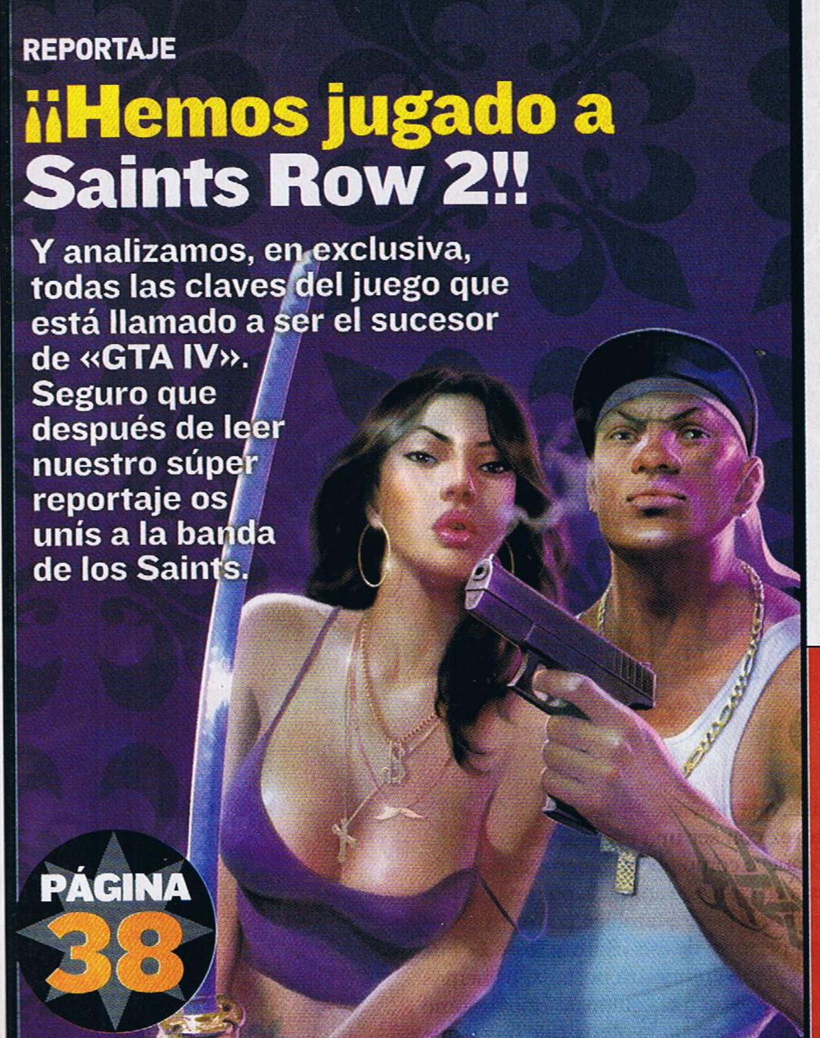
- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

¡¡Hemos jugado a Saints Row 2!!

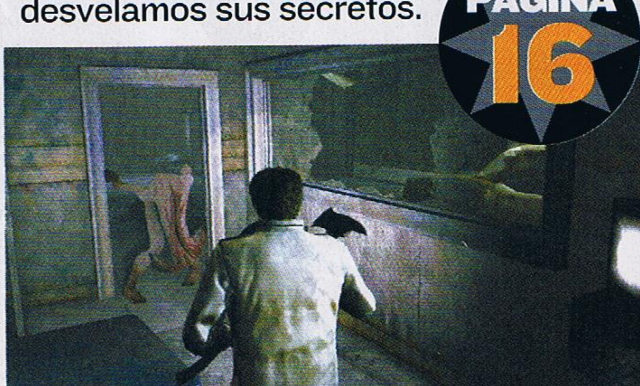
Y analizamos, en exclusiva, todas las claves del juego que está llamado a ser el sucesor de «GTA IV». Seguro que después de leer nuestro súper reportaje os unís a la banda de los Saints.



NOTICIAS

Terror en Silent Hill

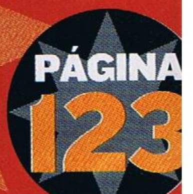
Ya hemos probado la nueva entrega de esta aterradora saga, y en esta noticia os desvelamos sus secretos.



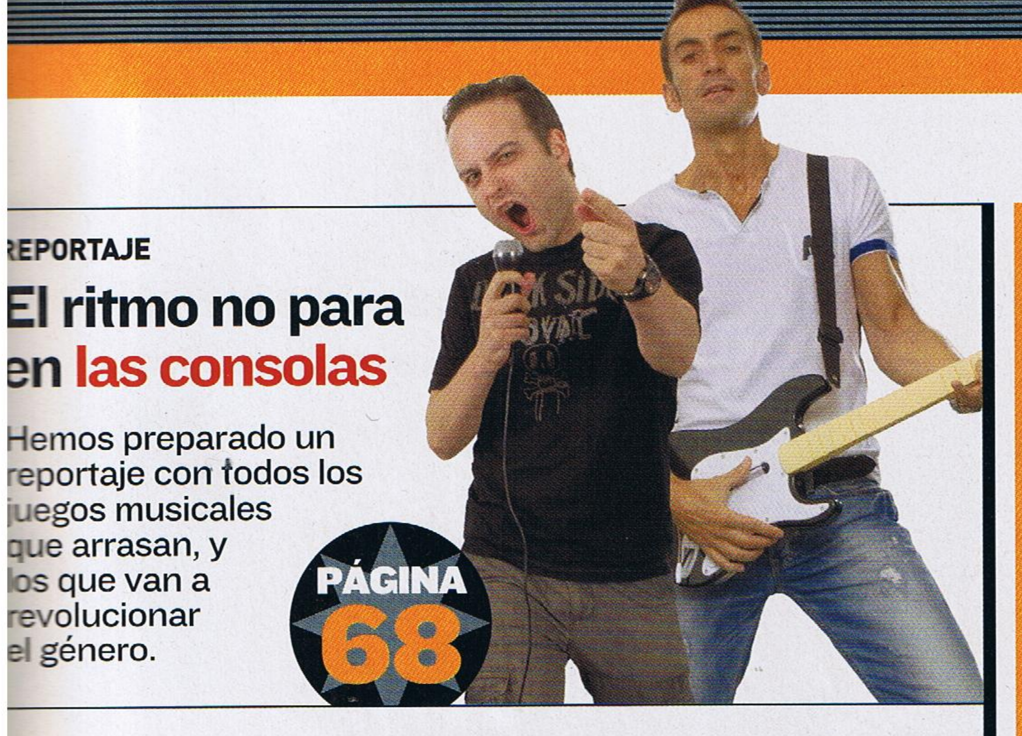
ESPECIAL TRUCOS

Mas de 1000 trucos para tus juegos

Hemos recopilado los consejos y claves más útiles para llegar al final de vuestros juegos favoritos.



SUMARIO



REPORTAJE

El ritmo no para en las consolas

Hemos preparado un reportaje con todos los juegos musicales que arrasan, y los que van a revolucionar el género.

PREESTRENOS

FIFA 09 y Pro Evolution Soccer 2009

Os damos nuestra primera impresión sobre las últimas entregas de los dos grandes simuladores de fútbol para PS3, Xbox 360 y Wii.



110 Los mejores

Nuestros "tops" consoleros están llenos de grandes títulos. Si sólo os conformáis con lo mejor, no podéis dejar pasar esta sección, con los imprescindibles de cada consola.

114 Periféricos

Mandos, cables, volantes... hemos analizado los mejores accesorios para que le saquéis todo el partido a vuestra consola. ¡Gracias a estos periféricos sí que vais a jugar con ventaja!

116 Zona de Descarga

Una verdadera lluvia de juegos clásicos (algunos de ellos verdaderas obras maestras) ha caído sobre nuestro particular territorio online. Venga, animaos a probarlos todos.

144 Teléfono Rojo

Nuestro experto Yen se ha pasado todo el verano respondiendo a vuestras cartas, para que no os queden dudas sobre cómo está el panorama de los videojuegos.

152 Planeta Móvil

Parece mentira que los coches más potentes y lujosos del mundo quepan en la pantalla de nuestro teléfono. Ahora podéis comprobar cómo rugen sus motores en vuestros bolsillos.

154 Escaparate

Seguro que, entre partida y partida, encontráis un ratito para disfrutar con estas películas, leer un libro o coleccionar todo el merchandising.

TODOS LOS JUEGOS



JUEGOS QUE NOS DEJARÍAN DE UNA PIEZA

Grandes éxitos en versión Lego

Después de comprobar el éxito que están cosechando los videojuegos de «Lego», no nos hemos podido resistir a probar qué aspecto tendrían nuestros personajes favoritos en su versión "desmontable".

FIFA 2009



RONALDINHO ya está hecho un "pieza" en la vida real, pero en esta versión de juguete al menos nadie podría criticarle por la redondez de su barriga.

GEARS OF WAR

MARCUS FENIX no creía que su cabeza pudiera llegar a ser más grande que sus bíceps. ¡A ver cómo encara ahora a los Berserker!

RESIDENT EVIL

DR. SALVADOR, el enemigo de la sierra mecánica, da risa en vez de miedo así. ¿Cómo serían sus duelos con el héroe "Legon" Kennedy?

GOD OF WAR

KRATOS ya se ha enfrentado a los dioses griegos en un par de ocasiones, pero nunca estuvo tan "cuadrado" como ahora.

METAL GEAR

SOLID SNAKE está algo "cascado" en su último juego, pero con esta nueva imagen se le ha quedado un cutis de lo más lisito, oye.

TOMB RAIDER

LARA CROFT no luce tan sexy convertida en muñeco de Lego, pero sigue conservando sus dos... pistolas. ¡Y menudas contorsiones hace ahora!

↑ LEGO BATMAN

BATMAN, el hombre murciélago, va a ser el próximo héroe en protagonizar una aventura de Lego (los anteriores fueron Indiana Jones y los personajes de Star Wars). Con este nuevo aspecto, viene dispuesto a decir "hasta Lego, Lucas" a los villanos. Sale en octubre.

↑ SUBEN

▲ **LOS JUEGOS MUSICALES.** Parece que el ritmo se va a apoderar de nuestras consolas durante los próximos meses. ¡Es el momento de ensayar!



▲ **LA NUEVA LARA,** Alison Carroll, demuestra tener cualidades de sobra para encarnar al personaje. A ver si el juego cumple nuestras expectativas.

▲ **EL AUMENTO DE MEMORIA** en los discos duros de PlayStation 3 y Xbox 360 sin que suba su precio. Así da gusto dar el salto a la nueva generación.

▲ **LAS PELÍCULAS BASADAS EN JUEGOS,** como "Max Payne", "Prince of Persia" o la próxima entrega de "Resident Evil", realizada por ordenador.

▼ **COMMAND & CONQUER 3** Red Alert para PS3, que ha sido cancelado debido a las dificultades de desarrollo y al escaso tirón de este género en consola.

▼ **HELLBOY SCIENCE OF EVIL,** que se aprovecha del tirón de la película con un desarrollo nada original y un apartado técnico muy justito. ¡Se merecía más!

▼ **EL RETRASO** del juego basado en «El Caballero Oscuro» respecto al estreno de la última película de Batman en los cines. Saldrá al mismo tiempo que el DVD.



▼ **LA CONGELACIÓN DE PROYECTOS** como «Ghostbusters», hasta que se aclare la situación de Sierra, la compañía que lo está desarrollando.

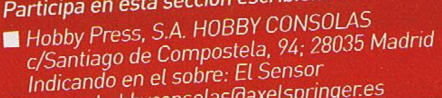


BAJAN ↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



MOLA



@ Lo fuerte que vuelve «Star Wars» a las consolas. ¡A ver si por fin manejamos el sable láser como Dios manda!

Y la cosa no acaba ahí. Ya se han anunciado nuevos juegos para toda la familia, como «Imagina Ser Darth Vader» o «Mi Experto en Lado Oscuro».

@ Los nuevos modelos de consolas. Cada uno es mejor que el anterior.

Hombre, si cada una fuera peor que la anterior, menudo negocio haríamos, ¿no?

@ Que nosotros estemos de vacaciones mientras vosotros trabajáis. ¡Ups! Que eso no mola para vosotros, je, je.

Ahí la has dado. Bueno, vamos a seguir con el trabajo, que hemos de probar SÓLO NOSOTROS los juegos que tú no verás en meses. Ups, que eso a tí no te mola. ¡Venganza!

@ Que juegos como «Dead Rising» puedan salir en Wii. ¡Para que luego digan que esta consola no es potente!

Nadie ha dicho que la consola no sea potente, solo hay que ver lo que está vendiendo... otra cosa es que su propuesta ses distinta a la de sus rivales.

@ Lo útil que es Hobby Consolas cuando te aburres en la playa tomando el sol.

Deberían tenerla en cada chiringuito, junto a la paella.

@ Que cuando me pongo con un clasicazo como el primer «Super Mario Bros», no puedo parar de jugar.

Clásico es, pero... ¿no deberías renovarte un poco? Por si acaso, ya no se llevan las chaquetas con hombreras.



@ El "refresco" que tenía Manuel mientras jugaba a «Gears of War 2». Seguro que en el E3 no pasó sed.

Estooo, ejem, no sabemos a lo que te refieres... En cualquier caso, Manuel hace un comunicado: niños, haced deporte y bebed solo agua, zumos de frutas y bebidas isotónicas.



NO MOLA



@ Que me enterase en agosto por la foto de «Cocina Conmigo» que Javier Abad y Daniel Quesada son tan bajos. ¡Se me han caído dos mitos!

Lo bueno es que, como son tan bajos, estos dos mitos no se te han caído desde muy alto.

@ Que Darth Vader no salga en «Soul Calibur IV» en su versión para Xbox 360.

No pierdas la esperanza, que con la gracia del contenido descargable nunca se sabe...

@ Que ya no saquen juegos para PSP. ¿Es que ya la han dejado aparte?

Chico, este mes llevamos el análisis de dos juegos para ella. Que no está tan mal la cosa, muchaaaaachos.

@ Que no regaléis ni demos ni juegos completos con cada número de la revista.

Claro, o portaaviones también. ¿Tú te crees que los DVDs y los Blu-Rays caen de los árboles?

@ El súper retraso que estamos teniendo con «Home» de PS3. No paro de tener pesadillas en las que corro por un pasillo y los de Hobby se ríen de mí porque ya lo han podido probar.

No hace falta que tengas pesadillas, mira: ¡jaaa, ja, ja, qué "loser", nosotros ya lo hemos probado y tú no!

@ Que me canse al escribir vuestra dirección. ¿No podríais ponerla más corta?

Sí.

@ Que las 3 consolas sean tan buenas que no sepa cuál elegir. Al final tendré que comprar las 3, como siempre.

Lo tuyo sí que es un drama.



@ Que desde que me compré el juego «Wii Fit» y lo utilizo, cada día que pasa peso un kilo más.

Es que no vale hartarse a napolitanas de chocolate, porque hagas 5 minutos de ejercicio al día. Que «Wii Fit» ayuda, pero no hace milagros, coleguita.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué te ha gustado más de la feria E3 de este año?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Lo que más me ha gustado es la nueva actualización para Xbox 360. Se hace más fácil y tecnológico e incluye la opción de crear a nuestro personaje.
Link Maseda

■ Opinaré sobre Nintendo. Lo mejor para mí ha sido «Wii Music» y «Animal Crossing». Creo que el segundo triunfará porque tuvo éxito en DS.
Sebastiá Mascaro (Baleares)

■ Lo mejor de este E3 han sido los anuncios de las nuevas funcionalidades de descarga de películas y videoclub para PS3 y 360. Esperemos que no tarden demasiado en llegarnos por estos lares...
David Hernández

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





OS PRESENTAMOS A ALISON CARROLL, LA NUEVA IMAGEN DE LARA CROFT

Si hay algo que genera tanta expectación como el lanzamiento de un nuevo «Tomb Raider», es la presentación de la modelo que interpretará a Lara Croft. Esta muchacha de aquí arriba se llama Alison Carroll, y es una gimnasta de 23 años que soñaba con encarnar a este personaje. Por suerte para ella (¡y para nosotros!), por fin lo ha conseguido.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 13 de agosto de 2008
"«Ghost Recon», un juego de acción táctica inspirado por Tom Clancy, pronosticó en 2001 que la invasión de Georgia se produciría en abril de este año. Tres meses antes del ataque real."

HC: Pues echaos a temblar, porque su último juego, «Endwar», trata de la Tercera Guerra Mundial.

20 Minutos, 4 de agosto de 2008
"Yang admitió que había fingido su secuestro y que su intención era conseguir dinero de sus padres para comprarse una consola de Nintendo."

HC: Pues ahora que le han pillado, nos tememos que le van a "secuestrar" las consolas durante mucho tiempo.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Los juegos de bandas de rock son demasiado caros?

Tener el pack completo de «Rock Band» sale por 299 €, y «Rock Revolution» y «Guitar Hero WT» no se quedarán atrás. ¿Piden demasiado?

Sí



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Un precio intolerable

Cuando se desveló el precio de «Rock Band» no podía dar crédito a lo que estaba viendo: ¡299 euros! Pero si casi me sale más barato comprarme una banda de música de verdad... Estamos de acuerdo en que los instrumentos son una "inversión" y ya los tienes para siempre, como el mando de la consola, pero el precio es un auténtico abuso. Un abuso pero para los europeos, ya que en Estados Unidos lo han podido disfrutar a un precio mucho más asequible, como suele ser habitual. Desde luego, no es normal que comprar unos accesorios nos cueste tanto (o incluso más) que la propia consola y tampoco es normal que en Europa sucedan estas cosas con el precio de los videojuegos.

Siempre he tenido una teoría: a menor precio, mayor número de ventas. Si «Rock Band» hubiera costado 100 euros se hubieran disipado las dudas de muchos usuarios y bolsillos.

No



Carlos Villasante
Colaborador de Hobby Consolas

La calidad también se paga

Es posible que cuando compremos «Rock Band» salgamos de la tienda con dolor de bolsillo, pero, Mario, ten en cuenta que nos estamos llevando a casa un juego, un micrófono, dos guitarras y una batería, ¿cómo vamos a tener todo eso por 100 euros? Si es lo que vale «Guitar Hero» y una sola guitarra. Lo bueno cuesta dinero. ¿No es abusiva la diferencia de precio entre una tele HD y una de tubo? Y pocos dudamos a la hora de afirmar que merece la pena el salto de calidad. Además, si el título está pensado para jugar con amigos y crear un grupo, podemos pagar los instrumentos entre todos ¿o es que alguno se va a poner a tocar las dos guitarras y la batería mientras canta?

Estamos de acuerdo en que «Rock Band» no tiene un precio normal, pero lo que ofrece a cambio tampoco es habitual. Y nos dolerá menos si compartimos el gasto con amigos.

Y tú ¿qué opinas?

■ El E3 ya no es lo que era. Siempre esperábamos a este evento para enterarnos de nuevas exclusivas, pero desde que se cerró al público se ha centrado en la prensa. Se da demasiada cancha a la prensa que no es de videojuegos.
J. Vicente Torres (Albacete)

■ Lo que más me ha gustado ha sido, aparte de la cantidad de juegos, que van a sacar un «Grand Theft Auto» para DS. Que no se sepa nada de él me desagrada y a la vez me intriga. Ojalá se sepa algo pronto.
Javier Díaz (Castellón)

■ Aunque se veía venir, me ha alegrado mucho confirmar que van a lanzar «God of War III» para PlayStation 3. Eso sí, a ver si se estiran pronto y muestran alguna pantalla.
Julio Plana (Málaga)

■ Lo de «Final Fantasy XIII» en Xbox 360 no me lo esperaba. Creo que ha sido el mayor bombazo de la feria.
David Ferrero (Toledo)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE LA AVALANCHA DE JUEGOS MUSICALES?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Sebastia Mascaro, David Vioque, Link Maseda, Eduardo Veas, José Vicente Torres, David Hernández y Javier Díaz

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE JULIO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Super Smash Bros. Brawl	(Wii)	2	2
2	Metal Gear Solid 4	(PS3)	1	2
3	Wii Fit	(Wii)	-	1
4	Cocina Conmigo	(NDS)	-	1
5	Pokémon MM: Expl. Oscuridad	(NDS)	-	1
6	Pro Evo. Soccer 2008	(PS2)	5	3
7	Pokémon MM: Expl. Tiempo	(NDS)	-	1
8	Buzz! El Multiconcurso	(PS3)	-	1
9	GTA IV	(PS3)	3	3
10	FF VII: Crisis Core	(PSP)	7	2



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Tras un mes peleando por el primer puesto, el juego de Nintendo ha podido con Snake y su canto del cisne. Una dura pelea entre auténticos titanes consoleros que estamos seguros no terminará aquí. En tercer lugar, Wii Fit.



METAL GEAR SOLID 4
Snake, héroe por excelencia, alcanza lo más alto del podio de PS3 por segundo mes consecutivo. A destacar la entrada del primer «Buzz!» para la consola de Sony.



BATTLEFIELD: BAD COMPANY
El debut de esta franquicia bélica ha tenido una excelente acogida entre los usuarios de Xbox 360, que no paran de pegarse tiros online.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo. Soccer 2008
2 Need for Speed: Pro St.
3 Kung Fu Panda
4 Singstar OT
5 God of War II (P)
6 LEGO Indiana Jones
7 Las Crónicas de Narnia 2
8 GTA: San Andreas (P)
9 Los Simpson
10 Smack! VS. Raw 2008 (P)

XBOX 360
1 Battlefield: Bad Company
2 GTA IV
3 Ninja Gaiden II
4 Top Spin 3
5 Unreal Tournament 3

Wii
1 Super Smash Bros. B.
2 Wii Fit
3 Big Beach Sports
4 Super Mario Galaxy
5 Triiviial

PS3
1 Metal Gear Solid 4
2 Buzz! El Multiconcurso
3 GTA IV
4 Top Spin 3
5 Beijing 2008

PSP
1 FFVII: Crisis Core
2 Pro Evo. Soccer 2008
3 GTA: Vice City Stories
4 LEGO Indiana Jones
5 God of War

NDS
1 Cocina Conmigo
2 Pokémon MM: Oscuridad
3 Pokémon MM: Tiempo
4 Guitar Hero On Tour
5 My Baby Girl
6 Mi Experto en Vida Sana
7 New Super Mario Bros.
8 Brain Training
9 Mario & Sonic
10 Más Brain Training

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de julio al 3 de agosto — Datos cedidos por MagicBox

1 Phantasy Star Portable (PSP)
2 Rhythm Heaven Gold (NDS)
3 Soul Calibur IV (PS3)
4 Soul Calibur IV (XBOX 360)
5 Fatal Frame: Mask of the Lunar... (Wii)
6 Doki Doki Majo Shinpan 2 (NDS)
7 PC Engine Best Collect. - Tengai Makyou (PSP)
8 PC Engine Best Collect. - Galaxy Fraulein (PSP)
9 Panda San Nikki (NDS)
10 Dragon Quest V (NDS)

PHANTASY STAR PORT.
Tras su notable paso por PS2, el juego de rol de Sega debuta en PSP con los mejores resultados. A destacar también las excelentes ventas de «Soul Calibur IV».

En EE.UU.

Del 22 al 29 de julio — Datos cedidos por Gamespot

1 Final Fantasy IV (NDS)
2 Civilization Revolution (XBOX 360)
3 Civilization Revolution (PS3)
4 NCAA Football 09 (PS3)
5 NCAA Football 09 (XBOX 360)
6 Ratchet & Clank: Size Matters (PSP)
7 Halo 3 (XBOX 360)
8 Final Fantasy Tactics A2 (NDS)
9 Tiger Woods PGA TOUR 09 (PSP)
10 LEGO Indiana Jones (Wii)



FINAL FANTASY IV
Los americanos lo tienen bien claro. Las vacaciones de verano son ideales para disfrutar de "remakes" de calidad como el del 4º capítulo de «Final Fantasy».

En Gran Bretaña

Del 21 al 27 de julio — Datos cedidos por ELSPA

1 Wii Fit (Wii)
2 WALL-E (Wii)
3 Mario Kart Wii (Wii)
4 Guitar Hero: On Tour (Wii)
5 LEGO Indiana Jones (PS2)
6 Wii Play (Wii)
7 Mario & Sonic (Wii)
8 Super Smash Bros. Brawl (Wii)
9 Brain Training (NDS)
10 Big Beach Sports (Wii)





Wii FIT
No hay duda. Tanto la Balance Board como la consola de Nintendo están barriendo en el Reino Unido este verano. Ocho de los diez títulos son de Wii. ¡Un récord!

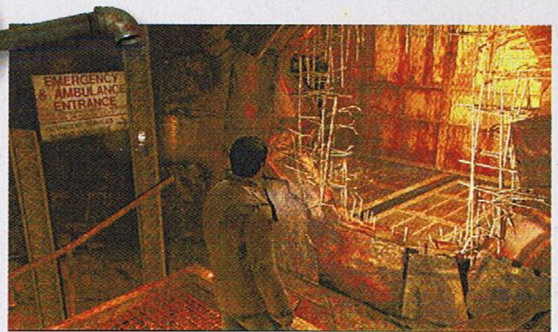
La cifra

2.000.000 DE «SOUL CALIBUR IV» SE HAN VENDIDO EN TAN SOLO 2 SEMANAS DESDE SU LANZAMIENTO.

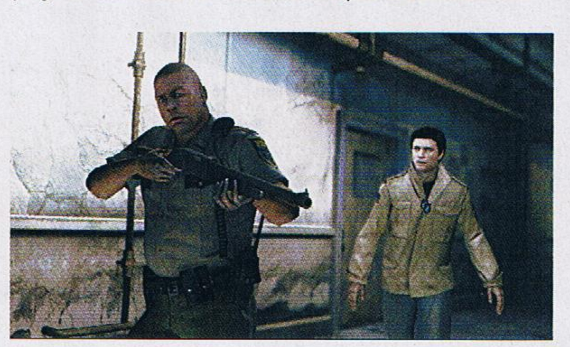
PRIMER CONTACTO – PS3 Y XBOX 360

El terror psicológico ha vuelto a casa

Nos hemos armado de valor para probar «Silent Hill: Homecoming», una aventura que sembrará el pánico en nuestras consolas en noviembre.



SILENT HILL es el pueblo fantasma donde se desarrolla el juego. En sus escenarios se esconde la puerta del inframundo.



ALEX SEPHARD es un veterano de guerra que viaja hasta el pueblo de Silent Hill para buscar a su hermano Joshua, desaparecido.

Por fin ha llegado a nuestra redacción una versión previa de «Homecoming», la primera entrega de «Silent Hill» para PS3 y Xbox 360, que **saldrá el próximo noviembre.** Esta historia de terror es obra de Double Helix, quienes ya colaboraron con Konami en «Silent Hill Origins» (PSP, PS2). Esta vez encarnamos a **Alex Sephard, un veterano de guerra que viaja al pueblo maldito de Silent Hill en busca de su hermano Josh.** A partir de entonces nos sumergimos en una aventura en tercera persona, que recupera los elementos típicos de la saga para hacernos temblar de miedo: **escenarios oscuros que debemos explorar con una linterna, monstruos deformes**, personajes inquietantes y unos puzles excepcionales.

Las principales novedades afectan al sistema de combate, que nos permite **ejecutar distintos combos según el arma que empuñamos**, y a la cámara: podemos moverla libremente, explorar en primera persona o utilizar una perspectiva desde el hombro para disparar. Y hemos descubierto más cosas jugosas: por ejemplo, **podemos seleccionar nuestros diálogos para cambiar el curso de la aventura**, causar daños en tiempo real a los monstruos o contemplar unas espectaculares transiciones entre el mundo real y el mundo oscuro.

ANUNCIO – PSP

Una pesadilla metida en nuestro bolsillo

Un nuevo «Parasite Eve» llevará el terror a la portátil de Sony.

Ocho años después de «Parasite Eve 2» (PSone), Square-Enix ha anunciado el desarrollo de un "spin-off" de la saga para PSP. «The 3rd Birthday» estará protagonizado por la detective Aya Brea, que tendrá que resolver unos misteriosos ataques que se producen en Nueva York durante la Nochebuena.



NOTICIAS BREVES



¡"MAMA" MÍA, MENUDAS RECETAS QUE PREPARO!

El nombre del próximo juego de cocina para Wii será «Cooking Mama: World Kitchen». Mediante el movimiento del Wiimote tendremos que imitar lo que haríamos en una cocina real: trocear, agitar la sartén, girar un molinillo... Además, por primera vez en la saga podremos movernos en un mundo en 3D, por el que viajaremos para conocer los platos típicos de cada región. Eso sí, no encendáis el horno todavía: el juego no estará disponible antes de 2009.

VUELVE A ACUDIR A LA LLAMADA DEL DEBER

Aún no ha salido el próximo «Call of Duty: World at War» y ya se ha confirmado otra entrega: «Call of Duty 6». Poco se sabe sobre él (ni siquiera en qué época estará ambientado), pero sí consta que será creado por Infinity Ward (los de «Call of Duty 4») y saldrá en 2009.

DOBLETE DE BAT-JUEGOS

El éxito de la peli «El Caballero Oscuro» propicia que al próximo «LEGO Batman»



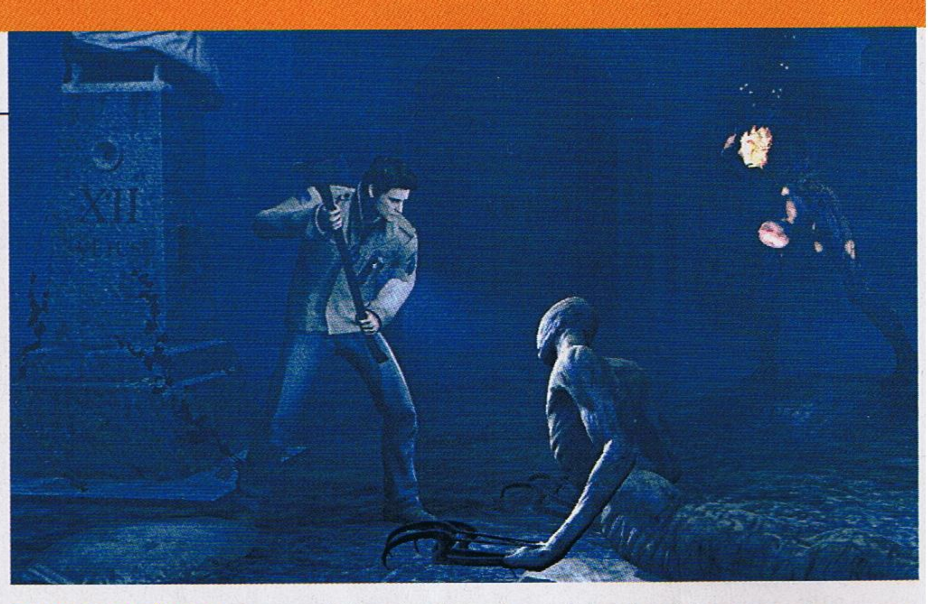
ALGUNOS ESCENARIOS estarán basados en entregas anteriores, especialmente «Silent Hill 2» y «Origins».



EL TERROR PSICOLÓGICO, con lugares oscuros, visiones y personajes extraños, es la seña de identidad del juego.



LOS COMBATES serán más emocionantes. Alex podrá ejecutar distintos combos dependiendo del arma que lleve.



EL APARTADO TÉCNICO nos sorprenderá con los efectos de agua, la luz y las cámaras, que podemos mover con el segundo stick. El paso del mundo real al mundo oscuro incluye nuevos efectos, similares a la ceniza.



se le vayan a unir el juego oficial y otro más llamado «Arkham Asylum». Este último tendrá guión de Paul Dini (que se encargó de la serie de animación) y usará el motor gráfico Unreal Engine 3 («Bioshock»). Aparecerá en 2009.

HAY VIDA DESPUÉS DE «HALO 3»

El grupo Bungie, creador de la saga «Halo», ha anunciado que actualmente está desarrollando 3 juegos, de los cuales alguno puede resultar "familiar". En el E3 ya se confirmó que Microsoft había encargado a Bungie un nuevo «Halo», así que faltan dos por saber...

LA "COPA PES" AVANZA

Este torneo, que organiza Konami, va a coronar al mejor jugador de «Pro Evolution 2008» para Wii de España. La final nacional tendrá lugar el 27 de septiembre en Madrid. Tenéis más información en **www.pesclub.es**.

NO TE "IMAGINAS" LO NUEVO PARA DS

La línea «Imagina», destinada al público femenino, tendrá pronto dos capítulos más: «Tu Boda Perfecta» (habrá que coordinar los preparativos) e «Imagina Ser Estrella de Cine», la mejor forma de vivir el glamour de Hollywood.

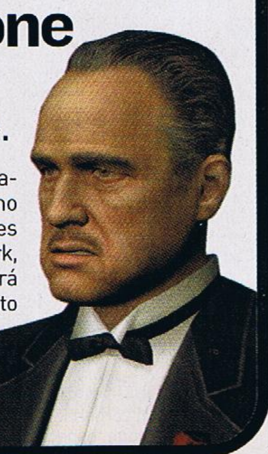
TRANSFORMENSE Y AVANCEN

Los dibujos de Cartoon Network "Transformers Animated" tendrán su juego para DS este octubre. Podremos manejar a 4 autobots distintos y habrá que superar superar puzles en equipo.

PRIMEROS DETALLES – PS3 Y XBOX 360

Sigue los pasos de Don Corleone

Ya está en camino la secuela de «El Padrino».



Vito Corleone no terminó su andadura mafiosa con la primera parte. En «El Padrino II» tendremos que extender nuestras redes criminales hasta Florida, Cuba y Nueva York, durante los años 60. Además, se introducirá un nuevo sistema de combos y un elemento llamado "Visión del Don", que nos permitirá controlar todos los territorios conquistados, como lo haríamos en un juego de estrategia.

NUEVO MODELO – PLAYSTATION 3

Una consola más potente al mismo precio

Ya podemos conseguir una PS3 con disco duro de 80 Gb, con DualShock 3, por 399 €

Desde el 27 de agosto, ya es posible hacerse con un nuevo modelo de PS3 (con disco duro de 80 Gb de capacidad y con el mando DualShock 3, con vibración y sensor de movimiento) por 399 euros, el mismo precio que hasta ahora tenía el modelo de 40 Gb. Además, coincidiendo con esta rebaja, Sony ha puesto a la venta los primeros títulos de la serie platinum. Por poco más de 29 euros podremos conseguir juegazos de la talla de «Uncharted El Tesoro de Drake», «Heavenly Sword», «Motorstorm», «Ratchet & Clank» o «Resistance Fall of Man».





LA SERIE PLATINUM de PS3 incluirá juegos tan populares como «Heavenly Sword», «Uncharted» o «Resistance» a un precio de 29,99 euros.

LANZAMIENTO – XBOX 360

Se acerca una aventura de fábula

«Fable II» llegará a nuestras consolas el próximo 24 de octubre.

Si, como nosotros, os estáis mordiendo las uñas por la llegada de este ambicioso juego de rol a vuestra Xbox 360, tenemos buenas noticias. Por fin se ha desvelado la fecha de lanzamiento del juego de Peter Molyneaux. Será el próximo 24 de octubre, y además «Fable II» aparecerá en dos ediciones diferentes: la normal y la de coleccionista, que incluirá una caja especial, un DVD con extras, una nueva mazmorra y armas exclusivas (accesibles a través de Xbox Live) una figura con accesorios, cinco cartas coleccionables y una tarjeta de conexión para Xbox Live Gold de 48 horas.



LA SECUELA DE «FABLE» nos ofrecerá un mundo abierto lleno de posibilidades.

INTERNET ONLINE

Avatares limitados para Xbox 360

¿Recordáis el sistema de avatares para Xbox 360 del que os hablamos el mes pasado? Pues el manager general de Xbox Live, Eric Kolgore, ha declarado que será posible utilizar estos personajes (similares a los Miis de Nintendo) en los juegos. Sin embargo, su uso estará restringido a los títulos que no tengan contenidos violentos, y sean para mayores de 10 años.

La mitad de las ventas, por internet

Parece que el comercio online continúa en auge, especialmente en el mercado de videojuegos, música y DVD. Según las predicciones de analistas ingleses, en 2013, las ventas online supondrán el 50% del negocio. En 2008 las previsiones indican que ya se alcanzará el 20% de ventas a través de Internet.

Charla en los juegos de rol online

Sony Online Entertainment, los creadores de la saga «Everquest», han desarrollado un innovador chat de voz compatible con todos sus juegos de rol masivos. Esta mejora, que de momento sólo está disponible en algunos títulos para PC, llegará también a los juegos de PS3 en los que trabaja la compañía, como «DC Universe Online», «The Agency» o el prometedor «Massive Action Game» para 256 jugadores.

Vende tus juegos en Xbox Live

Tranquilos, que no se trata de montar un mercadillo con juegos de segunda mano, sino de la posibilidad que tendrán los usuarios de poner a la venta sus propios títulos desarrollados con la herramienta XNA Game Studio. Esta plataforma es de lanzamiento inminente en todo el mundo y responderá al nombre de XNA Community Games.

WEB DE MODA

http://www.youtube.com/watch?v=BckqqsJiDUI

¿Un juego realizado con vídeos reales? Pues sí, se trata de una iniciativa (similar a los libros de "Elige tu propia aventura") que está dando mucho que hablar en la red. No dejéis de probarlo.



Otras webs recomendadas:

- http://www.lastremnant-game.es/
- http://www.rockband.com/
- http://www.pesclub.es/

ENTREVISTA – PS3, PSP

"Las consolas de Sony no caducan a los 4 años"

Durante el pasado E3 tuvimos la oportunidad de entrevistar a Kaz Hirai, presidente de Sony Computer Entertainment. Fuimos el único medio español que habló con él, así que aprovechamos la ocasión para realizar esta suculenta entrevista.

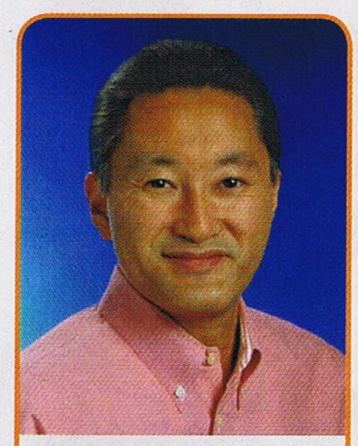
Kazuo Hirai nos esperaba en una suite del Hotel Wilshire, en el centro de Los Angeles. Allí estaba acompañado de Yoshiko Furusawa, vicepresidenta y responsable de comunicación, y de algunos de sus colaboradores. Hirai es más alto y más delgado de lo que aparenta subido en los escenarios (aunque este año se haya mantenido en un segundo plano), pero hace gala de la misma capacidad comunicativa –en un perfecto inglés sin acento de su Japón natal– y el mismo aplomo que cuando ha sido el maestro de ceremonias de las conferencias de Sony. Tampoco echamos de menos una prenda rosa (su color fetiche) en su indumentaria

Después de ver lo que ha sucedido en este E3, ¿cómo ve el futuro de los videojuegos?
Bueno, en cualquier generación de consolas lo importante no es la tecnología que describe las consolas, sino el software que hay detrás de ellas, aunque obviamente el hardware es el que tiene que sustentar esa experiencia de juego, y eso no va a cambiar en el futuro. El otro elemento importante para el futuro va a ser todo lo relacionado con la red y el juego online, especialmente en PlayStation 3, donde ya contamos con más de 10 millones de personas conectadas, y es evidente que tanto la descarga de contenidos, bien gratis o de pago, como el juego online van a marcar las pautas en los próximos años. Creo que es una buena perspectiva de futuro, y para el negocio también, que las opciones online se popularicen definitivamente en el sector.

¿Esperaba Sony encontrarse en esta situación dos años después del lanzamiento de PS3, con Wii liderando el mercado y PS3 sin conseguir las cifras que Sony tenía previstas?
Hay que tener en cuenta que nosotros no contamos solo con una consola doméstica en el mercado, tenemos dos, PS2 y PS3. PS2, que ya lleva más de 130 millones de unidades vendidas, está orientada a los jugadores más casuals, más sociales y PS3 es para los jugadores más habituales, aunque en el futuro puede que ambos convivan en PS3. Nuestros competidores solo cuentan con una consola para llegar a todo tipo de jugadores. Desde luego que Wii está consiguiendo grandes cifras, pero cuando hablamos de ventas, hay que comparar las ventas de Wii o de Xbox 360 frente a las de PS2 más las de PS3, ya que ambas se complementan para alcanzar a todo tipo de jugadores.

Hablando de PS2 y PS3, ¿no cree que si Sony sigue apoyando a PS2 mucha gente que aún no ha comprado PS3 se resistirá a dar el salto?
Para mí eso es perfecto. Si los usuarios consideran que ahora mismo la opción de PS2 es suficiente para ellos, nosotros estaremos encantados de seguir ofreciéndoles juegos, tanto nuestros como de otras compañías, para que saquen el mayor partido de ella. Cuando el usuario decida que es el momento de dar el salto, lo hará. Y eso no significa que Sony esté perdiendo negocio, mientras los usuarios sigan perteneciendo a la familia PlayStation nosotros estaremos encantados, y no queremos obligar a nadie a comprarse una consola hasta que no decida que es el momento adecuado.

En España todavía hay mucha gente que no se ha comprado una consola de nueva generación. Si ahora mismo tuviera un usuario delante, ¿qué le diría para convencerle de que la mejor opción es PS3?
La pregunta que te hago yo es ¿cuánto tiempo tienes? Porque puedo contestarte en 5 horas o en 5 minutos (risas). Ahora en serio, estas consolas no son baratas. Son productos de consumo que no se adquieren sin pensar, necesitan una reflexión. Lo que hacen los usuarios es observar cada consola y ver qué les ofrece. En el caso de PS3 se trata de un producto que cuesta 399 euros, pero es una consola muy completa, que directamente permite el acceso a Internet, y por tanto no necesita un pago extra para ningún tipo de adaptador. Además, todas las PS3 cuentan con todas las posibilidades que ofrece un disco duro –por ejemplo, si compras la versión más barata de 360 tienes que invertir en un disco duro–, y tienes que considerar que PS3 es un reproductor de Blu Ray también, y los precios de cualquier reproductor de Blu Ray oscilan entre los 399 y los 900 dólares, teniendo en cuenta que, además, las posibilidades online de PS3 permiten que se



KAZ HIRAI

- Nace en 1964 en Tokio.
- En 1984 entra en Sony, en la división de música.
- En 1995 se une a la división de juegos, siendo uno de los artífices del éxito de PlayStation, sobre todo en America, donde llega al cargo de presidente.
- En 2006 se convierte en el presidente de Sony Computer, sustituyendo a toda una institución como Ken Kutaragi.

puedan aprovechar las prestaciones del Blu Ray (descargas, etc) de forma más extensa que con un reproductor Blu Ray convencional. Por otro lado, todos los productos de la familia PlayStation han demostrado ser muy estables, y se han ganado una gran reputación, empezando por la primera PlayStation, siguiendo por PS2, que lleva nueve años en el mercado y más de 130 millones de consolas vendidas... nosotros no lanzamos consolas que después de cuatro o cinco años se quedan en la cuneta. Por tanto, si consideras todos estos elementos, las prestaciones, la funcionalidad y la estabilidad del producto, es evidente que PlayStation 3, como consola, es una gran compra. Y todo esto sin hablar de los grandes juegos que hay para PS3, algunos exclusivos como «GT 5 Prologue», «Metal Gear Solid 4», o los que vienen como «Little Big Planet», «Resistance 2»... Así que, de manera global, se trata de una oferta genial... y esta ha sido la explicación más corta (risas).



KAZ HIRAI, presidente de Sony, posa amablemente con nuestro director tras la entrevista celebrada en el Hotel Wilshire de Los Angeles durante el pasado E3.

"Si los usuarios consideran que ahora mismo PS2 es suficiente para ellos, nosotros encantados. No queremos obligar a nadie a comprarse una consola".

Ha mencionado el precio. En la conferencia de Sony se ha anunciado un precio nuevo para la versión de 80 GB, que en realidad se puede considerar una rebaja. ¿significa eso que Sony, a pesar de todo lo que nos ha contado en la respuesta anterior, considera que el precio es un elemento fundamental a la hora de comprar una consola?
Como decía, hablamos de un producto de consumo, y por tanto el precio es un elemento que el consumidor tiene en cuenta, pero no creo que sea lo que al final le haga decidirse por una u otra opción. Los usuarios valoran hasta qué punto pueden disfrutar de una consola y las prestaciones que les ofrece, y en el caso de PS3, vuelvo a repetir, se trata de una consola con un gran contenido, grandes juegos, reproductor de blu ray, funciones online, Home...

Hablando del Blu Ray, ya sabemos el salto de calidad que supone con respecto al DVD, pero ¿cree que la gente realmente va a valorarlo de la misma forma que lo hizo con el DVD en PS2, donde claramente se convirtió en un elemento decisivo en la compra de aquella consola?
Por supuesto. Para empezar este formato era necesario en PS3 debido a su capacidad para poder acoger juegos como, por ejemplo «Metal Gear Solid 4», impensables en un formato DVD, pero también en cuanto a las películas, si tenemos en cuenta los precios actuales de los reproductores, los usuarios se darán cuenta de la gran oferta que supone tener una PS3, con todas las ventajas de este formato.

Alguien dijo en la conferencia que PS3 es la mejor máquina para los desarrolladores, pero ¿no cree que quizá estos trabajen más a gusto para la consola más vendida, ya que sus juegos llegarán a más gente?
No, creo que va mucho más allá de eso. Obviamente tienen que contar con una base de consolas, pero lo importante es qué ofrece a los desarrolladores para expresarse artísticamente. Vuelvo a «Metal Gear». Kojima tenía muy claro el tipo de juego que quería hacer y, hoy por hoy, no podría ser realizado para ninguna otra consola, ni con otro formato que no tenga una capacidad de 50Gb como el Blu Ray, en un DVD es sencillamente imposible. Y eso es lo que al final se valora. Desde luego, si no hay ninguna consola instalada, no tiene sentido hacer juegos para ella, pero si hablamos de cifras similares, los creadores siempre se van a decantar por la consola que les permita hacer más cosas.

¿Cuándo veremos Home funcionando al 100%?
Bueno, tenemos que esperar un poco más, todavía no podemos decir una fecha concreta, estamos realizando muchas pruebas, como sabéis hemos vivido una interesante experiencia en el E3, diría que estamos en camino de llegar al día de inicio de ver Home a pleno rendimiento.

Hablemos de PSP. Últimamente algunas compañías han declarado que no piensan realizar más juegos para ella porque no ven claro cuál es la filosofía de Sony respecto a esta consola. ¿Qué opina de ello?
No sé de que compañías hablas exactamente, pero si echamos un vistazo a los números de PSP, te diré que desde que lanzamos la versión Slim, muchas tiendas se quejan porque la consola se agota con rapidez, y tenemos que hacer grandes esfuerzos por reponer stock, y es que hay una gran base instalada, que ronda los 40 millones, y esto es sin duda un gran negocio para las compañías. De hecho Sony solo lanza el 20% de los juegos para PSP, lo que demuestra que las compañías sí encuentran un buen negocio en esta consola.

Hablaba por ejemplo de UbiSoft
Sí. Vale, pues creo que entonces UbiSoft pierde una gran oportunidad.

¿Qué le parece el giro de 360 hacia juegos más sociales y el anuncio de que «Final Fantasy XIII» también saldrá en esta consola?
Bueno, sí, eso es algo que nosotros llevamos haciendo desde hace 5 ó 6 años en PS2, una consola que como decía ha vendido más de 130 millones de unidades. Y eso significa que hemos sabido conectar con todo tipo de jugadores, ofreciendo todo tipo de juegos. Y ahora esto mismo va a suceder en PS3, donde ya están llegando juegos como «Buzz» o «Singstar», de marcado carácter social y casual. Sé lo que va a llegar a 360, pero es algo con lo que nosotros llevamos trabajando mucho tiempo
En cuanto a «Final Fantasy», lo importante para nosotros es que el mercado más fuerte para este juego es Japón, y como sabes allí seguirá siendo exclusivo para PS3. Por supuesto eso no ocurrirá en otros territorios, y eso afecta a Sony como es lógico, no voy a negarlo, pero al mismo tiempo estoy seguro de que la mayoría de los usuarios van a seguir asociando la saga «Final Fantasy» a PlayStation, y eso es algo que se traducirá en las ventas de este juego en PS3, que serán mucho mayores que las que tenga en otros formatos. Es algo que ya hemos visto: juegos que eran exclusivos de PlayStation y luego han dejado de serlo, a larga han vendido mucho más en Playstation que en los otros formatos.

Nintendo dijo que sus rivales les imitan porque ellos son ahora los líderes del mercado. ¿Qué le parece?
No sé exactamente en qué piensan que les estamos imitando. ¿Mencionaron en concreto de que hablaban?

Bueno, no exactamente, hablaban de forma genérica.
Pues no sé en qué estamos imitando a Nintendo. Yo no estuve en la conferencia de Nintendo, pero sí puedo decir que nosotros no estamos en el mismo lugar ni con el mismo tipo de consola y por tanto creo que no estamos compitiendo en el mismo espacio. Ellos tienen su propio espacio y nosotros tenemos nuestra propia visión de hacia dónde queremos ir. No sé, quizá tú puedas dame un ejemplo de en qué estamos copiando a Nintendo. ¿Me lo puedes aclarar? (risas).





en voz baja

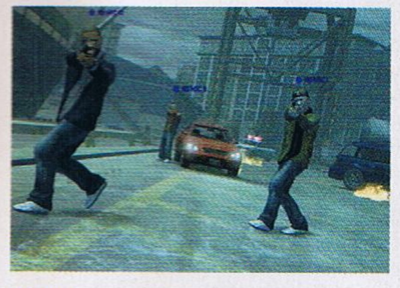
por javier abad

➔Hola amigos. ¿Seguís de vacaciones o ya se acabó lo bueno? Los que no cierran en agosto son mis espías. El primer rumor que me han pasado este mes es de corte bélico, y habla de **«Medal of Honor: Operation Anaconda»**, una nueva entrega de esta saga que, en la estela de «Call of Duty: Modern Warfare», estaría situado en nuestros días, **concretamente en el conflicto de Afganistán.**

➔También se está hablando mucho de la posibilidad de que se lance **un nuevo modelo de DS antes de final de año.** Cuentan los analistas que tendría sentido para revitalizar las ventas de la portátil en Japón, donde últimamente está teniendo mucho tirón su rival, PSP.

➔¿Os acordáis de **«Jet Set Radio»**? Este original juego de patinadores "grafiteros" creado por Sega vio la luz en Dreamcast y después también en Xbox. **Ahora puede que reviva en Wii,** de ser ciertos los rumores que he oído.

➔Bueno, me voy a dar un baño, que el calor aprieta todavía. Pero antes os quiero contar algo que suena muy bien: **¿qué os parece una partida multijugador de «GTA IV» que enfrentara a usuarios de Xbox 360 y PC?** Rockstar acaba de anunciar la versión para ordenador, y ese "cotilleo" no ha tardado mucho en extenderse. ¡Hasta septiembre!



GTA IV quizá permita duelos entre jugadores de Xbox 360 y PC en su modo multijugador.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NDS

Nuestra portátil va a hacer un viaje en el tiempo

La esperada versión del clásico «Chrono Trigger» llegará a nuestro país a principios del año próximo.



Uno de los mejores juegos de rol de Super NES, «Chrono Trigger», va a llegar a Europa en forma de "remake" para Nintendo DS. Así lo ha confirmado Square-Enix, que nunca llegó a lanzar el original fuera de Japón. El cartucho contará con una banda sonora renovada y con los diseños de Akira Toriyama (el creador de "Dragon Ball"). Además, esta versión portátil incluirá una nueva mazmorra y un sistema de combate táctil. Por si no os acordáis, el argumento trata sobre el joven Crono, que debe viajar al pasado para rescatar a una amiga. Sin embargo, tras nuestro viaje, las líneas del tiempo quedarán alteradas, y tendremos que vivir una enorme aventura para evitar la destrucción del mundo.

¡Qué flash!

"Fuera de Tecmo he estado tomando fotos, trabajando en mis maquetas de trenes, bebiendo, claro, y apostando. Pero ya me conocen, y no me voy a quedar sentado. No. Muy pronto voy a hacer algo grande. La inmensidad del cielo me espera."

TOMONOBU ITAGAKI, Ex-jefe del Team Ninja

ANUNCIO – XBOX 360

La conducción profesional arrancará en otoño

Las competiciones oficiales de la FIA tomarán la salida en el nuevo «RACE Pro».

Atari acaba de comunicar el lanzamiento de un nuevo simulador de conducción basado en la competición oficial de la FIA. Se trata de «RACE Pro», un juego que contará con 13 circuitos reales y turismos de marcas como Audi, Aston Martin o Alfa Romeo. Además, estará rematado con la inclusión de eventos especiales, como la copa Mini Cooper y algunos eventos de Formula 3000.

El realismo que se desprende de la construcción de los vehículos y de la física, no estará reñido con un sistema de control totalmente configurable, que aseguran que se adaptará a todo tipo de jugadores. Además, junto a los modos clásicos, «Race Pro» incluirá multijugador para 12 (online) y el minijuego "hot seat" para compartir un solo mando entre varios amigos. Este simulador llegará a lo largo del mes de octubre a la consola de Microsoft.



LOS COCHES pertenecerán a marcas tan prestigiosas como BMW, Audi o Mini.



ENTREVISTA – PS3, XBOX 360

"Final Fantasy XIII será una experiencia totalmente nueva"

Se convirtieron, a su pesar, en los protagonistas del pasado E3. Tras el anuncio de que «Final Fantasy XIII» iba a salir en Xbox 360, todo el mundo quiso hablar con ellos. No muchos pudieron, pero nosotros sí lo conseguimos.

Y Yoshinori Kitase – el más joven- es el productor del juego, mientras que Shinji Hashimoto es productor de Square Enix. Ambos participaron directamente en las entregas X y X-2 de la saga, y Hashimoto también en la XII. Nada más concluir esta última fue cuando se pusieron manos a la obra con esta próxima entrega.

Kitase tiene claro lo que va a suponer este juego: **"Final Fantasy XIII será una experiencia totalmente nueva, en cierto sentido tendrá un impacto similar al que en su momento tuvo Final Fantasy VII"**. Como aclaran ambos, esta idea surgió desde el principio: **"Cuando empezamos a hablar del juego, se nos ocurrió la idea de lanzar diferentes versiones, de forma que se convirtiera en una compilación que aportara diferentes perspectivas"**. Claro que las novedades también llegarán dentro del propio juego principal: **"El juego tendrá un gran dinamismo, como se ha visto en los vídeos, habrá mucho movimiento, sobre todo en los combates, donde héroes, enemigos y criaturas interactuarán entre sí constantemente"**. La idea no es romper totalmente con los parámetros de los RPG clásicos, pero si insuflarles nuevos elementos.

El anuncio de que el juego saldrá para 360 ha sido uno de los bombazos de la feria, aunque ellos se mantienen en la declaración oficial de Square, de que **"el objetivo es llegar a más gente"**. Pero si hablamos de aspectos técnicos, si aclaran algo: **"aunque el juego será el mismo, lógicamente se trata de hardware diferentes, y por tanto requieren distintas formas de desarrollo, por ejemplo para trabajar con la física del pelo de los personajes, aunque eso no significa que una vaya a ser mejor que otra"**. Y hablando de pelo, parece que ha sido uno de los retos de elegir a una chica como protagonista: **"La jugabilidad sería la misma si el protagonista fuera un chico en vez de una chica, pero si es cierto que el pelo más largo de ella nos ha obligado a un esfuerzo mayor para recrearla"**.

"El juego será el mismo en 360 y PS3, son hardware diferentes, y exigen distintas formas de desarrollo, pero no significa que uno vaya a ser mejor que otro".



KITASE Y HASIMOTO rodean a Manuel del Campo tras la entrevista.

Por desgracia, el juego aún está en una etapa muy prematura. Apenas revelan nada de la historia salvo que **"tiene que ver con el destino, y qu[e] será muy emotiva"**, ni de la músic[a] que aún no se ha compuesto, ni [de] las opciones online que **"estam[os] considerando contenido descarg[a]ble, pero no hemos planteado otra[s] cosas de momento"**.

Lo que si parece es que la localiz[a]ción del juego no demorará much[o] su salida con respecto al lanzamien[to] japonés, que será en 2009, aunq[ue] no parece probable que nosotros [lo] veamos aquí antes de 2010.



LIGHTNING

La protagonista de «Final Fantasy XIII» está exigiendo a Square un mayor esfuerzo a la hora de recrear su pelo. Por lo demás, su condición de fémina no influirá a la hora de jugar.



LOS COMBATES serán diferentes a lo visto en anteriores entregas de la saga. Habr[á] mucho más movimiento y dinamismo, y héroes y enemigos interactuarán a menud[o]

¡9 minutos y medio! Los que llegarais al final de «Guitar Hero II» seguro que sudasteis tinta con "Free Bird", de Lynyrd Skynyrd. Ése era el famoso bis del grupo y los creadores del juego metieron este homenaje.

NUEVO MODELO – XBOX 360

Y ahora, con el triple de memoria

El disco duro de Xbox 360 pasa a tener 60 GB.



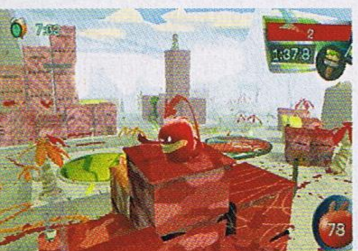
Hasta ahora, había tres formas de comprar una Xbox 360. Por un lado está el pack Arcade (sin disco duro, pero con tarjeta de memoria), el Elite (con disco duro de 120 GB y HDMI) y el Premium. Pues bien, este último pasa a tener un disco duro de 60 GB, en vez de los 20 de ahora. Para que os hagáis una idea, con esta capacidad os cabrán unas 15.000 canciones o 20 pelis descargadas desde el Bazar (pronto estarán disponibles). El precio del pack no ha variado: se mantiene en 269,99 €. Desde el 15 de agosto ya se encuentra este nuevo modelo en las tiendas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii

Ponga un poco de color en su aventura

A finales de septiembre disfrutaremos del original planteamiento de «de Blob».

Este juego llega con ganas de revolucionar el género de las plataformas. Como héroe de Chroma City, Blob tendrá que saltar entre sus obstáculos para inundarlo todo de color a medida que deja su estela. Esto hará que cambie la estética de cada nivel y que incluso la música se adapte a lo que vean nuestros ojos. Para mover a este extraño personaje simplemente tendremos que agitar el Wiimote. Él saldrá disparado e irá dejando trazos de color por todos lados, en lo que será uno de los mejores despliegues gráficos de Wii. Este mes de septiembre lo tendremos a la venta.





EL HÉROE del juego será este alien tan gracioso, que intentará derrocar a la malvada corporación I.N.K.T.

PRIMEROS DATOS – PS2, PSP, Wii, DS

El fichaje estrella del equipo blanco

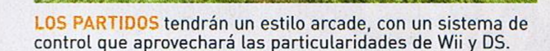
Prepárate para entrar en el vestuario del Real Madrid, calzarte las botas y ser su mejor jugador con «Real Madrid Real Life», el juego oficial del equipo blanco.

Al Real Madrid le falta una copa en su sala de trofeos: todavía le queda convertirse en el campeón de liga en nuestra consola, y para eso va a necesitar nuestra ayuda. En «Real Madrid Real Life» **(el juego oficial del equipo blanco, que está siendo desarrollado por Virgin Play)** nosotros tendremos que **crear a un jugador desde cero**, fichar por el Real Madrid, y llevar al equipo, partido a partido, hasta la Cibeles. Y creednos, no va a ser una tarea nada sencilla.

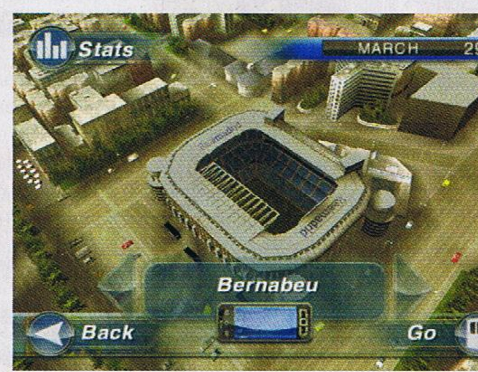
Los partidos, **en los que sólo controlaremos a nuestro jugador, tendrán un desarrollo arcade** con espectaculares jugadas que recordarán a "Campeones". Pero eso será sólo una parte del juego, porque **también tendremos que entrenar para mejorar nuestras características,** buscar pareja, comprar una casa o cuidar nuestra relación con los demás jugadores. Todos estos factores infuirán después en los resultados y dotarán a **«Real Life» de una profundidad que no es habitual en el género.** El apartado técnico aprovechará las características de cada consola (sobre todo el sistema de control de Wii y DS) y destacará por **el notable parecido de los jugadores y por la inclusión de vídeos reales.** Así que ya sabéis, si queréis convertiros en leyendas del fútbol, no os perdáis el lanzamiento de «Real Madrid Real Life» en vuestra consola el próximo 8 de noviembre.

VAN NISTELROY

Será uno de nuestros compañeros en el ataque del equipo blanco, así que tendremos que cuidar nuestra relación con él.



LOS PARTIDOS tendrán un estilo arcade, con un sistema de control que aprovechará las particularidades de Wii y DS.



EL SANTIAGO BERNABÉU nos servirá como cuartel general, aunque podremos visitar distintos lugares de la ciudad.

MUCHO MÁS QUE FÚTBOL



LA VIDA PRIVADA también influirá sobre nuestro jugador. Podremos elegir a nuestro representante, buscar pareja o comprarnos una casa de lujo con piscina.



NUESTRA IMAGEN y nuest actos sociales serán parte del juego. Tendremos que celebrar ruedas de prensa, entrevistas privadas y acud a algunos actos benéficos.



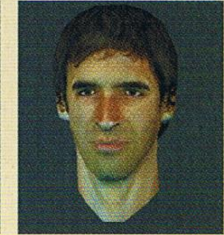
EN LA CIUDAD DEPORTIVA tendremos que realizar distintos tipos de entrenamiento para mejorar nuestras condiciones físicas.

TODOS LOS GALÁCTICOS

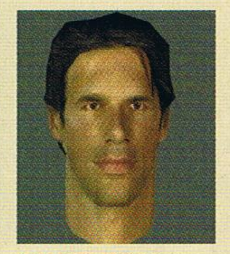
LA LICENCIA OFICIAL DEL REAL MADRID nos permitirá disfrutar de todos los jugadores del equipo campeón de liga. Además de tener un parecido así de cercano a sus modelos reales, también conservarán algunos gestos característicos y los rasgos más conocidos de su personalidad.



SERGIO RAMOS



RAÚL



VAN NISTELROY

ANUNCIO – NINTENDO DS

Aprende a conducir en cualquier parte

«Autoescuela Trainer», la mejor ayuda para sacarnos el carnet de conducir.





Parece que las utilidades de nuestra DS no acaban nunca. Después de aprender a cocinar y practicar idiomas, le toca el turno a «Autoescuela Trainer», un cartucho diseñado para preparar el examen teórico de conducir. Este programa está totalmente adaptado a la legislación española y contiene 4.000 preguntas tipo test, como las de los cuestionarios oficiales. Nosotros podemos practicar en modo guiado, con un límite de errores, o ir aprendiendo, poco a poco, en el modo libre. ¡Y también incluye minijuegos de habilidad!

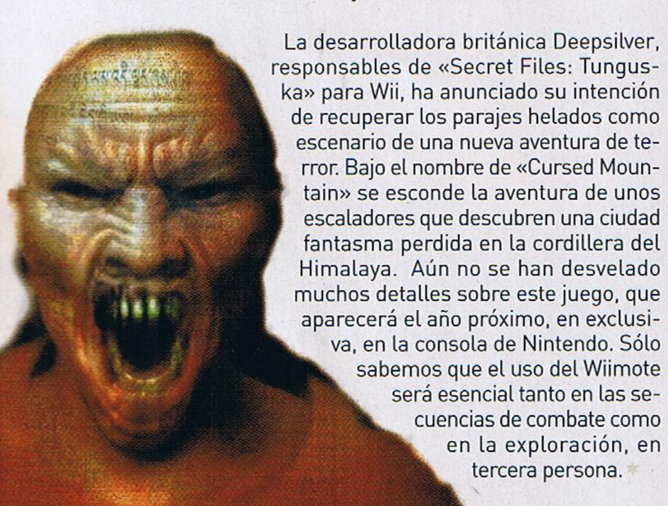


LOS TEST contienen más de 4.000 preguntas, sacadas de los cuestionarios oficiales, que contestamos con el stylus en la pantalla táctil.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – Wii

Miedo en el Himalaya

La nieve oculta un oscuro secreto en «Cursed Mountain» para Wii.



La desarrolladora británica Deepsilver, responsables de «Secret Files: Tunguska» para Wii, ha anunciado su intención de recuperar los parajes helados como escenario de una nueva aventura de terror. Bajo el nombre de «Cursed Mountain» se esconde la aventura de unos escaladores que descubren una ciudad fantasma perdida en la cordillera del Himalaya. Aún no se han desvelado muchos detalles sobre este juego, que aparecerá el año próximo, en exclusiva, en la consola de Nintendo. Sólo sabemos que el uso del Wiimote será esencial tanto en las secuencias de combate como en la exploración, en tercera persona.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

STAR WARS

EL ÚLTIMO CAPÍTULO de la saga no es una película, sino este juego protagonizado por el discípulo secreto de Darth Vader.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Mercenaries 2	PS3, 360, PS2	Acción	2 de septiembre
Hellboy Science of Evil	PS3, Xbox 360	Acción	11 de septiembre
Brothers in Arms HH	PS3, Xbox 360	Shooter	11 de septiembre
Legendary	PS3, Xbox 360	Shooter	12 de septiembre
Midnight Club LA	PS3, 360, PSP	Velocidad	12 de septiembre
Destroy All Humans	PS3, Xbox 360	Acción	19 de septiembre
Star Wars El Poder de la Fuerza	Todas	Acción	19 de septiembre
Pure	PS3, Xbox 360	Velocidad	25 de septiembre
★ De Blob	Wii	Varios	26 de septiembre
Dragon Quest Cap. de los Elegidos	NDS	Rol	septiembre
Final Fantasy IV	NDS	Rol	septiembre
Naruto Ultimate Ninja 3	PS2	Lucha	septiembre
Far Cry 2	PS3, Xbox 360	Shooter	octubre
FIFA 09	Todas	Fútbol	octubre
NBA 2K9	PS3, Xbox 360	Deportivo	octubre
Saint´s Row 2	PS3, Xbox 360	Acción	octubre
Pro Evolution Soccer 2009	Todas	Fútbol	octubre
Castlevania Order of Ecclesia	NDS	Acción	8 de noviembre
★ Silent Hill Homecoming	PS3, Xbox 360	Aventura	8 de noviembre
Tomb Raider Undreworld	PS3, Xbox 360	Aventura	21 de noviembre
Guitar Hero World Tour	PS3, 360, PS2, Wii	Musical	noviembre
Wii Music	Wii	Musical	noviembre
WWE Smackdown vs Raw 2009	Todas	Lucha	noviembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

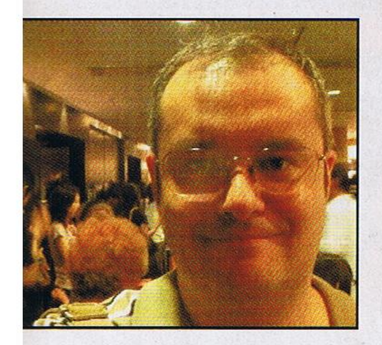
Hulk

GANADORES DE UNA CAMISETA DE HULK



José Miguel Cordero Núñez ... Álava
Santiago Ávila Espinosa ... Alicante
Andrés Sánchez Ródenas ... Alicante
Juan Carlos Giménez Caparrós ... Almería
Pablo Labrador Orge ... Almería
Elena Rodríguez Benito ... Badajoz
Montse Blanes Alcaráz ... Barcelona
Daniel Gutiérrez Paños ... Barcelona
David Vila Fabregat ... Barcelona
Francisco Alba Bodoque ... Córdoba
Rafael García Romero ... Granada
Miguel Mari González Román ... Guipúzcoa
Rafael Gómez Vázquez ... Huelva
Juan Manuel López García ... La Coruña
Luis Miguel Díaz Blanco ... Madrid
Luis Lara Rosales ... Madrid
Juan Carlos Carra de la Torre ... Madrid
Juan Miguel Pizarro Mirasierra ... Madrid
Raúl Ocaña Castro ... Málaga
Mario Agustín Buisán García ... Murcia
Pedro Gallego Torres ... Murcia
José Manuel Pérez Parejo ... Ourense
Francisco Javier Domínguez Rojas ... Sevilla
Roderic Perpinya ... Tarragona
Carlos Bravo ... Toledo





¡Konnichiwa! Este mes os scribo desde el DKSIGMA3713, a presentación de los próximos ítulos de Square-Enix para apón. Y además os traigo dos uegazos: el primero de ellos, **Wario Land» está destinado ser uno de los bombazos de Vii** de los próximos meses. En uanto a **«The Last Remnant», s una de las apuestas más uertes de la propia Square para PS3 y Xbox 360.**

Y continuamos con el evento e Square. Las estrellas de la resentación, cuyas iniciales orman el nombre del evento, ueron **«Dissidia: Final Fantasy», «Parasite Eve rd Birthday» y el nuevo Kingdom Hearts» para PSP.** ademas se confirmó que **«Final Fantasy XIII Agito» aparecerá n teléfonos móviles y también n la portátil de Sony.**

En cuanto a «Final Fantasy XIII» hay noticias para todos los ustos. Después de mostrar un uevo tráiler, se confirmó que quí **en Japón (y en toda Asia) erá exclusivo de PS3** y que odremos disfrutar de una demo, on el lanzamiento de "FF VII dvent Children Complete" en lu-Ray en el mes de marzo.

Abandonamos los juegos de rol ara dedicarnos a un clásico de a lucha, porque Bandai-Namco a anunciado que **la versión de** »



DIVERSOS CONTINENTES esperan a Wario para que saquee todos sus tesoros, aunque para ello tenga que aporrear a miles de malos.

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ Lanzamiento: **26 de septiembre** (Japón y España)

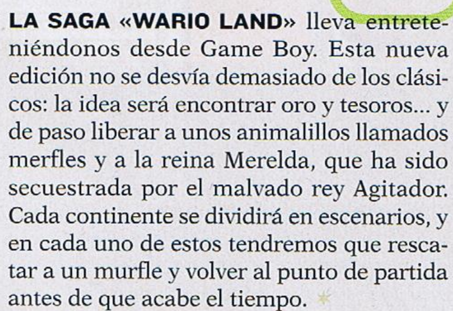
UNA BÚSQUEDA AGITADA

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

En Japón gustan los héroes de siempre. Wario no es un paladín precisamente, pero quiere triunfar ente los nipones (y el resto del planeta) con un título de sabor clásico... y un aliño de originalidad.



EL JUEGO
¡A por el oro!

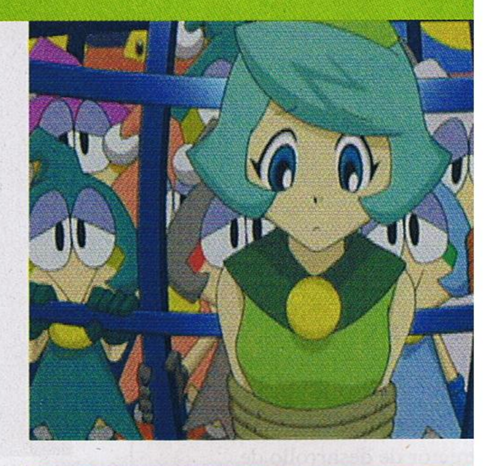


LA SAGA «WARIO LAND» lleva entreteniéndonos desde Game Boy. Esta nueva edición no se desvía demasiado de los clásicos: la idea será encontrar oro y tesoros... y de paso liberar a unos animalillos llamados merfles y a la reina Merelda, que ha sido secuestrada por el malvado rey Agitador. Cada continente se dividirá en escenarios, y en cada uno de estos tendremos que rescatar a un murfle y volver al punto de partida antes de que acabe el tiempo.









EL CONTROL

Agítese antes de usar

PARA MANEJAR A WARIO bastará con colocar el Wiimote en posición horizontal y usar controles clásicos: la cruceta será para las direcciones, mientras que los botones 1 y 2 se encargarán de acciones básicas: saltar y golpear hacia delante. Pero también podremos agitar el mando para ejecutar acciones especiales. Si Wario está quieto, dará lo que se llama un "puñetazo sísmico" que hará temblar todo el escenario. Eso servirá, por ejemplo, para mover algunas plataformas. Además, si cogemos un enemigo o una bolsa de dinero, podremos agitarlos para que suelten monedas. *





LOS GRÁFICOS

Como en los viejos tiempos... o mejor

EL ESTILO GRÁFICO se basa en los plataformas de toda la vida (imágenes bidimensionales en vez de formas 3D). Todos los personajes del juego, especialmente Wario, estarán coloreados y animados con un nivel de detalle que rivalizará con el de los mejores dibujos animados. De hecho, de vez en cuando veremos algunas escenas animadas cortas que nos meterán en la historia, todo ello con un toque muy "anime". Lo que he jugado hasta ahora me ha parecido de lo más colorido. Las animaciones de Wario (muchas de ellas no son útiles, pero hacen gracia) son la monda. *



EL TAMAÑO DE LOS JEFES y el colorido general de los gráficos prometen sorprender a más de uno. Eso sí, siempre con el sentido del humor tan propio de los «Wario Land».

UN JUEGO DE GOOD FEEL

ESTE GRUPO NO ES MUY CONOCIDO hasta ahora, pero sí sus componentes, porque muchos han salido de Konami. A la cabeza está Shigeharu Umezaki, que creó «Goemon» para Nintendo 64 (¿os acordáis?), además de diversos episodios de «Castlevania» y otras sagas de Konami.



GOEMON

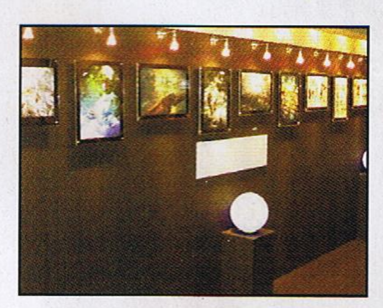
aquí Tokio

«Tekken 6» para PS3 aparecerá el próximo mes de diciembre. Son grandes noticias para la consola de Sony, especialmente después de ver el éxito que está cosechando «Soul Calibur IV».

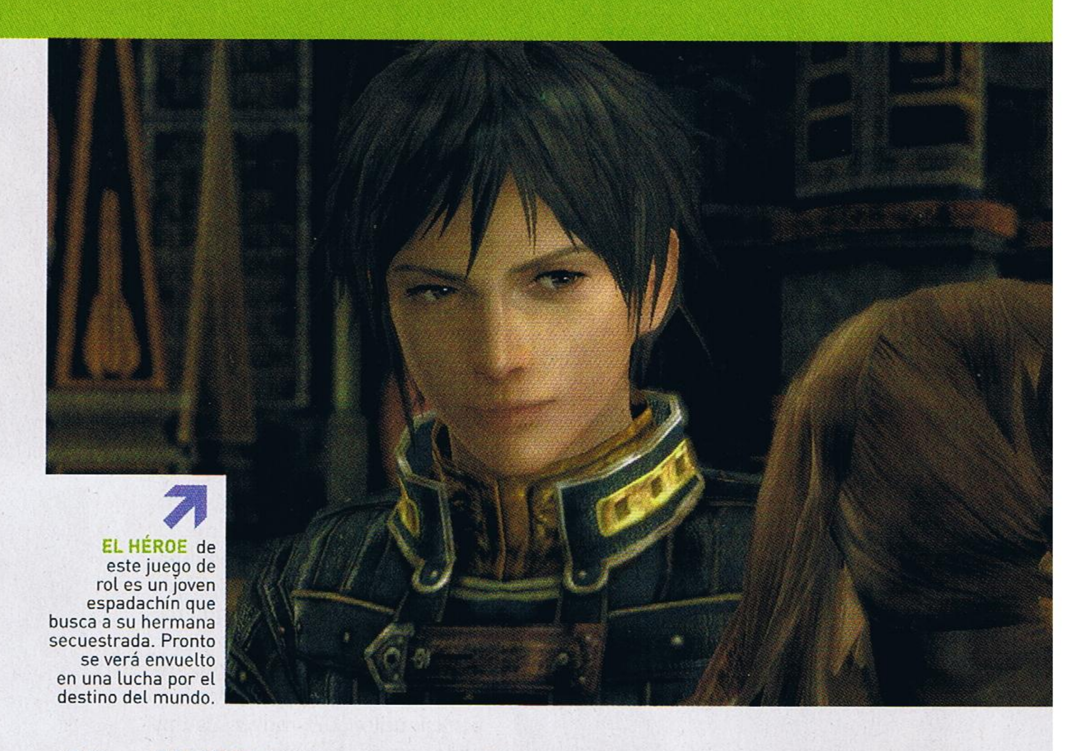
En otro orden de cosas, el director de desarrollo de Nintendo, Katsuya Eguchi, ha realizado unas declaraciones en las que aclara que el **Wii Motion Plus será un accesorio que sólo utilizarán algunos juegos,** aunque la compañía podría plantearse su inclusión en futuras versiones del mando.

Capcom también ha aprovechado las vacaciones de verano para hacer declaraciones. En ellas adelanta las previsiones de ventas de títulos como **«Resident Evil 5» (2.3 millones de unidades), «Street Fighter IV» que alcanzaría 1.7 millones o «Dead Rising» para Nintendo Wii, con más de medio millón.**

Y para despedirme, os dejo con las cifras de ventas de la semana del 28 de julio al 3 de agosto. **PSP continúa a la cabeza, con más de 60.000 unidades**, seguida, muy de cerca por la portátil de Nintendo. Y en cuanto a consolas de sobremesa, **Wii lidera la lista con más de 40.000 consolas, y PS3, con 10.000, ha vendido casi el doble que Xbox 360**. Esta semana **el juego más vendido ha sido «Phantasy Star Portable» para PSP, con 341.000 unidades,** mientras que «Dragon Quest», para DS, acaba de superar el millón de unidades. Hasta el mes que viene, amigos.



Estos diseños de «FF XIII» se expusieron en el evento que organizó Square-Enix.



EL HÉROE de este juego de rol es un joven espadachín que busca a su hermana secuestrada. Pronto se verá envuelto en una lucha por el destino del mundo.

ROL · SQUARE-ENIX · Lanzamiento: Finales de 2008 (Japón) / 2009 (España)

ROL CON TINTES ÉPICOS

THE LAST REMNANT

Bienvenidos a un nuevo mundo, regido por la magia y la espada, y creado por los padres de «Final Fantasy».



LA HISTORIA
Artefactos de poder

CUATRO RAZAS DISTINTAS, los Mitra (de aspecto humano), Yamas (enormes criaturas acuáticas) los felinos Sovanni y los Qstis, que parecen reptiles, se han enfrentado en una guerra de más de mil años. El motivo es la búsqueda de los Remnants, unos poderosos artefactos que rigen el orden del universo. Pero el destino del último Remnant no depende de ningún ejército, sino de Rush Sykes (el protagonista del juego), un joven espadachín que ha salido al rescate de su hermana Irina. Su historia, y la de un misterioso personaje llamado El Conquistador se entrecruzan a lo largo del juego.



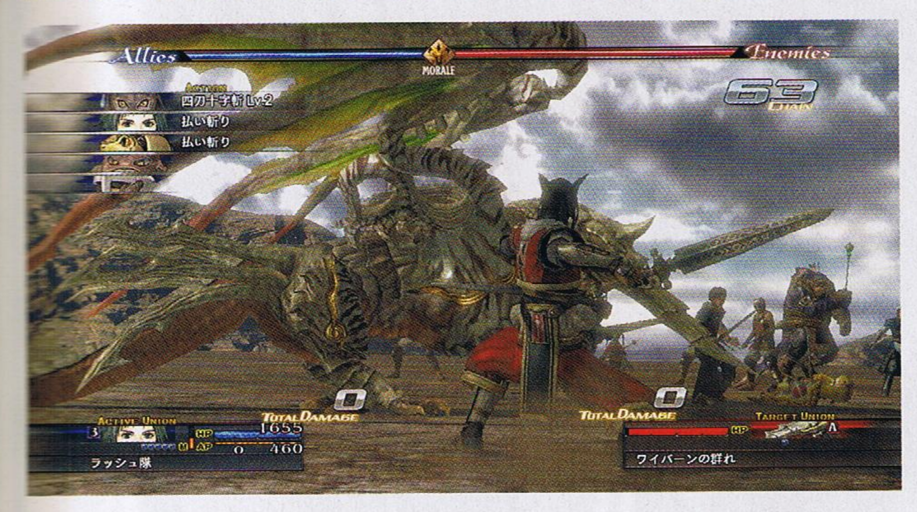






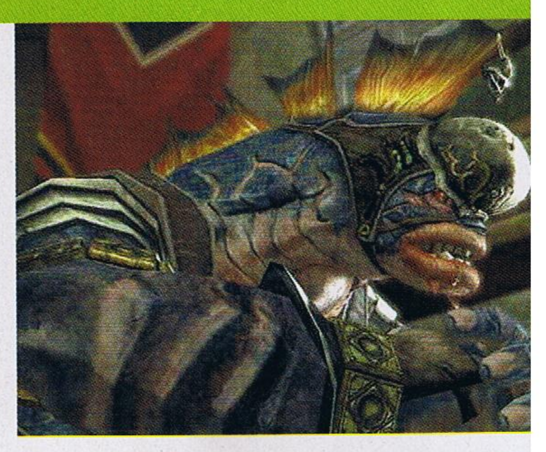
EL SISTEMA DE COMBATE
Estrategia por turnos

LOS ENFRENTAMIENTOS recuperan el sistema clásico de turnos, con una lista de acciones que aparece en la parte izquierda de la pantalla y nos indica quién será el próximo en atacar. En esta ocasión no habrá encuentros aleatorios, aunque en su lugar vamos a librar unas cuantas batallas masivas. Nos tendremos que enfrentar a decenas de enemigos (se ha confirmado hasta un máximo de 70) y podremos solicitar refuerzos. La barra de moral de la parte superior nos irá señalando el resultado de la batalla en tiempo real. *



« LOS COMBATES SE DESARROLLAN POR TURNOS Y EN ELLOS PARTICIPAN HASTA 70 ENEMIGOS A LA VEZ »







EL DESARROLLO



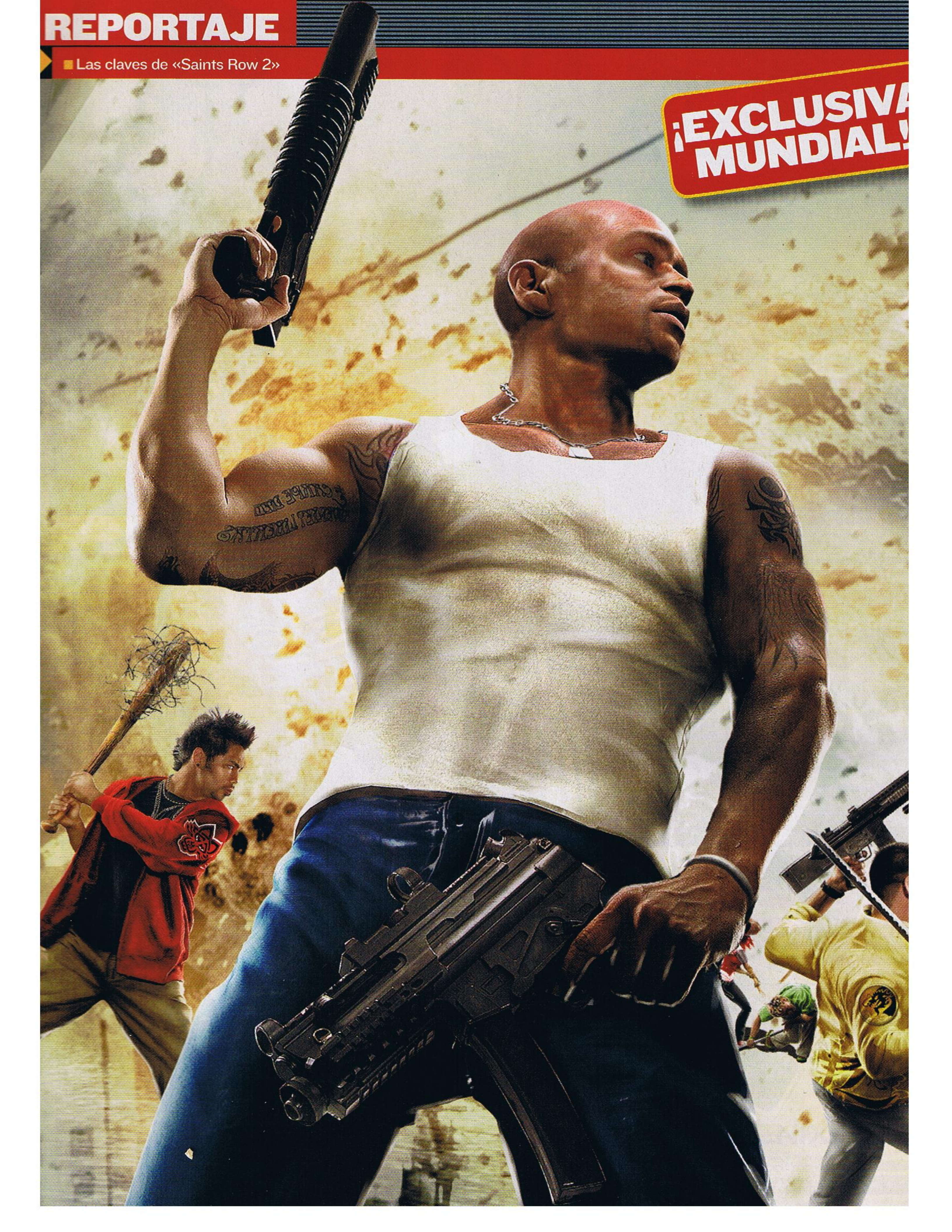
Aventuras en un mundo mágico

DURANTE NUESTRO VIAJE sólo controlamos al joven Rush, aunque nuevos personajes como el marqués de Athlum, David Nassau, se irán uniendo a nuestro grupo. Las fases de exploración serán muy amplias gracias al uso del Unreal Engine III (el mismo motor gráfico de títulos como «Gears of War» o «Bioshock») y estarán salpicadas por secuencias QTE, en las que tendremos que pulsar los botones en el momento adecuado para superar las situaciones más tensas. Por supuesto, todos los elementos típicos del género como los minijuegos, el coleccionismo de objetos o la mejora a través de puntos de experiencia, aparecerán en «The Last Remnant». *

HIROSHI TAKAI, UN DIRECTOR DE LUJO

EL ENCARGADO DEL PROYECTO no es ningún novato. A sus espaldas tiene la trilogía completa de «Romancing Saga», que comenzó en SNES, y también «The Bouncer», uno de los primeros títulos de PS2. Además, es el responsable del sistema de combate de «Legend of Mana» (PSone) y colaboró en «Final Fantasy Anthology».




¡EXCLUSIVA MUNDIAL!

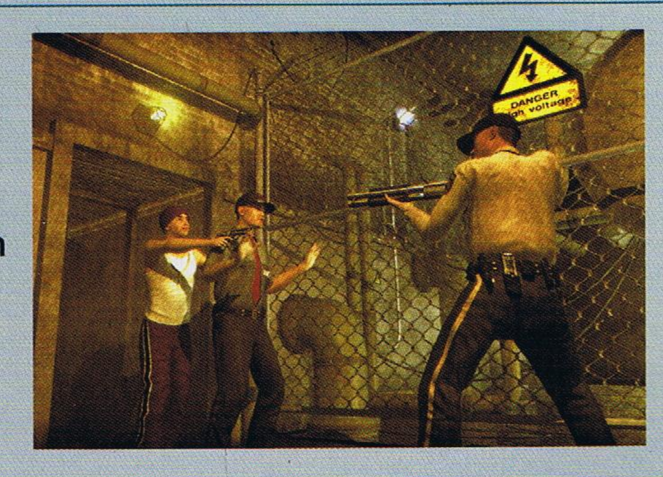
HEMOS JUGADO A LA VERSIÓN FINAL DE SAINTS ROW 2

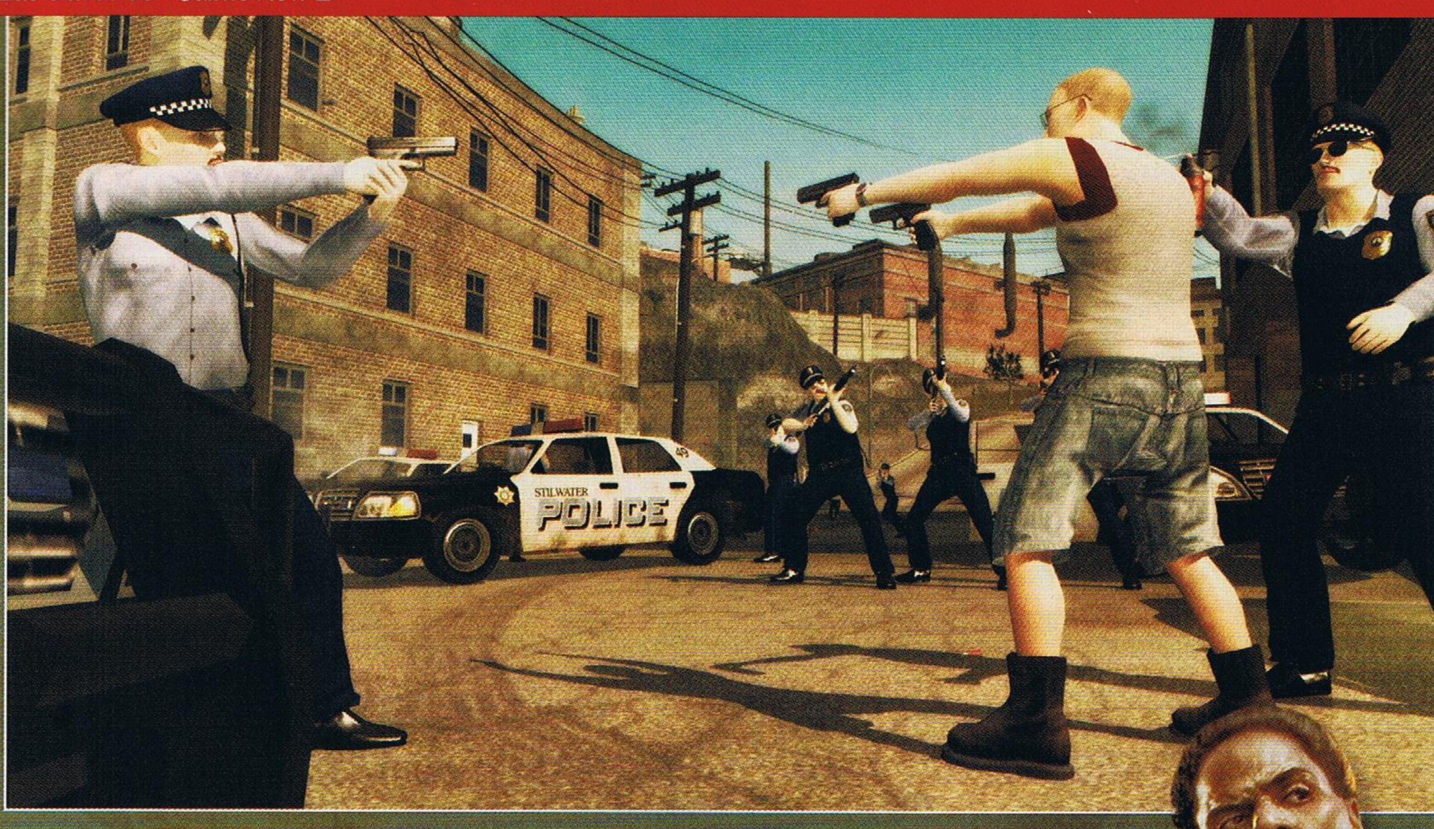
GUERRA DE BANDAS EN TU CONSOLA

«Saints Row 2» lleva tiempo en boca de todo el mundo, así que hemos decidido, antes que nadie, jugarlo en profundidad y contaros todos los detalles en este reportaje. Y es que hablamos, nada menos, que de la aventura que quiere rivalizar con el mismísimo «GTA IV».

LO QUE DEBES SABER

- **Compañía:** THQ
- **Consolas para las que sale:** PS3 y Xbox 360
- **Fecha de lanzamiento:** El próximo 17 de octubre
- **Género:** Aventura de acción
- **De dónde viene:** Es la secuela de «Saints Row», el primer juego de este género que apareció en Xbox 360, hace dos años.





I. El argumento

De vuelta a las calles

→**NUESTRA PRIMERA PARTIDA COMIENZA** cinco años después del primer «Saints Row», que terminaba con el protagonista volando por los aires, cuando despertamos en la enfermería de una prisión federal. Recién salidos del coma, y con la única ayuda de un hispano llamado Carlos, nuestra primera misión consiste en escapar de la cárcel y volver con nuestros compañeros de la banda "Third Street Saints". Pero las cosas han cambiado mucho durante nuestra ausencia: nada más pisar la calle descubrimos que nuestro amigo Johnny Gat está esperando en el corredor de la muerte, y que Julius Little, el antiguo jefe de la banda, está desaparecido.

Ahora las calles se encuentran bajo el control de una poderosa corporación llamada Ultor, que trata de convertir la ciudad en una moderna zona residencial utilizando a su ejército privado. Además, han aparecido nuevas bandas que se disputan el territorio. Junto a los "Third Street Saints" están "The Brotherhood", un grupo de moteros que visten de rojo; los haitianos "The Sons of Samedi", bajo el color verde, y la mafia asiática Ronin, que está representada por el color amarillo. Sobre nosotros descansa la responsabilidad de reunir a la banda, reconstruir nuestra guarida y tomar, por las armas, los 49 vecindarios que forman la ciudad de Stilwater.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Esta historia de venganza, promete cerrar todos los interrogantes que surgieron en la primera entrega.

MAFIOSO →

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO tendrá que reunir a su banda, recuperar el control de las calles y vengarse de quienes trataron de acabar con él al final del primer «Saints Row».



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO están realizadas con el motor del juego y contienen más de 10.000 líneas de diálogo.

ALGUNOS PERSONAJES, como Johnny Gat, salían en el primer juego. Otros como Shaundy (en la imagen) son nuevos.

2. El desarrollo

Libres para dominar la ciudad

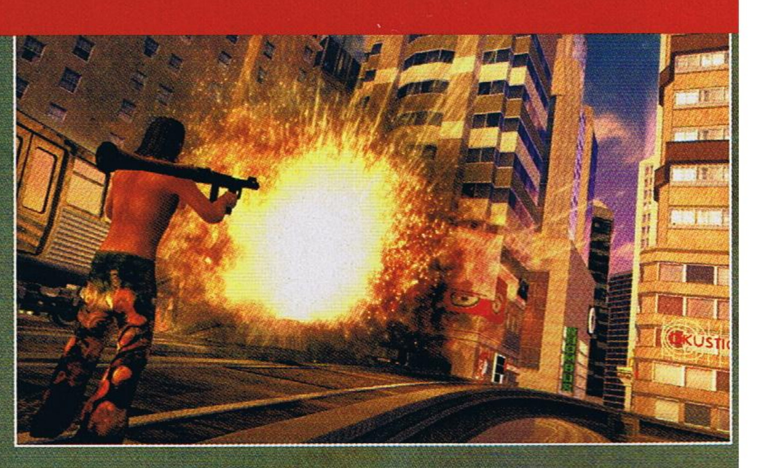
→LAS POSIBILIDADES NUNCA SE AGOTAN en «Saints Row 2». En cuanto terminamos la primera misión, la fuga, tenemos libertad total para movernos por la ciudad, afanar cualquier vehículo y acceder a distintas misiones, sin zonas cerradas ni muros invisibles. Las misiones están divididas en 5 grupos (uno por cada banda, además de Ultor) y sólo son accesibles cuando alcanzamos cierto nivel de respeto. Para esto, podemos participar en minijuegos, mejorar nuestro estilo o realizar maniobras especiales, como conducir por el carril contrario.

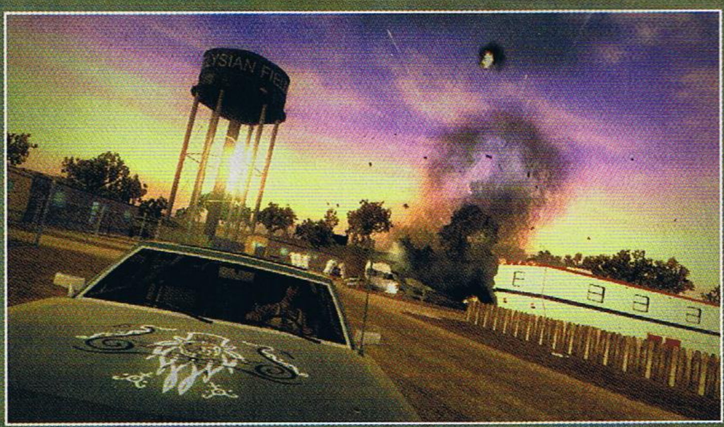
La estructura de las misiones nos ha parecido mucho más compleja que en el juego anterior. ¿Queréis un ejemplo? Para rescatar a un miembro de la banda hemos tenido que participar en una carrera contrarreloj en lancha, colocar una bomba, entrar a la celda de nuestro objetivo, hacer que nos acompañe mientras nos enfrentamos a la policía y, finalmente, huir en helicóptero en una secuencia que se desarrolla "sobre raíles".

Pero si no queréis limitaros al modo historia, habrá casi una veintena de actividades esperándonos (con 6 niveles de dificultad) y centenares de sorpresas, como los videojuegos dentro del juego. Cualquier cosa que se nos ocurra se puede convertir en fuente de diversión.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Por el tamaño de la ciudad, la cantidad de vehículos disponibles y la libertad de juego, puede rivalizar con una leyenda como «GTA San Andreas».





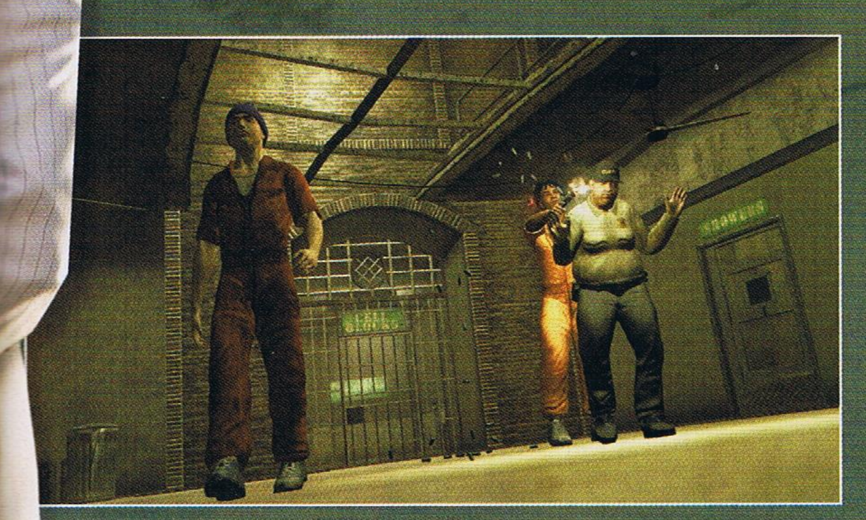
TODA LA CIUDAD ESTARÁ ABIERTA desde la primera misión. Para escoger cuál va a ser nuestro siguiente encargo, bastará con alcanzar cierto nivel de respeto.

3. Multijugador

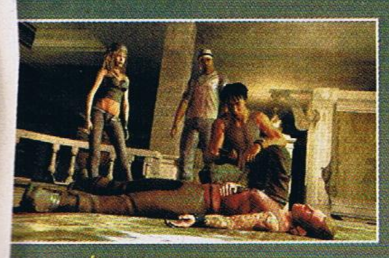
Las malas compañías

→EL MODO COOPERATIVO PARA DOS JUGADORES nos ha dejado boquiabiertos. En cualquier momento del juego podemos unirnos a un amigo, a través de Internet o en red local, y disfrutar de todas las posibilidades del modo historia. Cuando jugamos en este modo podemos montar los dos en el mismo vehículo (uno conduce y el otro dispara por la ventanilla) o ir "a nuestra bola", aunque tendremos que cumplir las mismas misiones y participar en las actividades al mismo tiempo. Todo lo que hayamos personalizado, nuestras armas y propiedades y nuestro nivel de respeto serán los mismos que en el juego individual, e incluso la dificultad se ajustará de forma automática para que no notemos la diferencia.

Para completar este apartado, «Saints Row 2» también contará con los modos tradicionales (aún no se ha confirmado el número definitivo de jugadores) basados en carreras, luchas por el territorio y los enfrentamientos por equipos y "todos contra todos", que serán accesibles desde el menú principal.



EN EL MODO COOPERATIVO dos jugadores podrán completar el modo historia como miembros de los "Third Street Saints". La dificultad se ajustará de modo automático.



A TRAVÉS DE INTERNET también podremos competir en carreras y tiroteos.



EN LOS VEHÍCULOS el primer jugador dispara, mientras que el segundo maneja la artillería.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Es la primera vez que un juego de este tipo incluye modo cooperativo, y nos ha encantado. ¡Diversión multiplicada por dos!

4. El protagonista

Pandillero a medida

ANTES DE COMENZAR A JUGAR, el primer paso consiste en diseñar a nuestro protagonista. Y para ello «Saints Row 2» cuenta con el editor más completo que hemos visto en ningún juego de este tipo. Además de modificar el sexo, la estatura y los rasgos faciales, también podemos personalizar nuestro timbre de voz y la expresión de la cara, o incluir animaciones especiales para provocar. Como miembros de una banda, tenemos que vestir el color morado de los "Third Street Saints", aunque podemos elegir las prendas a nuestro gusto y utilizar todo tipo de complementos. Además, el tono desenfadado del juego se nota por la posibilidad de ir disfrazados de payaso o incluso de perrito caliente gigante.

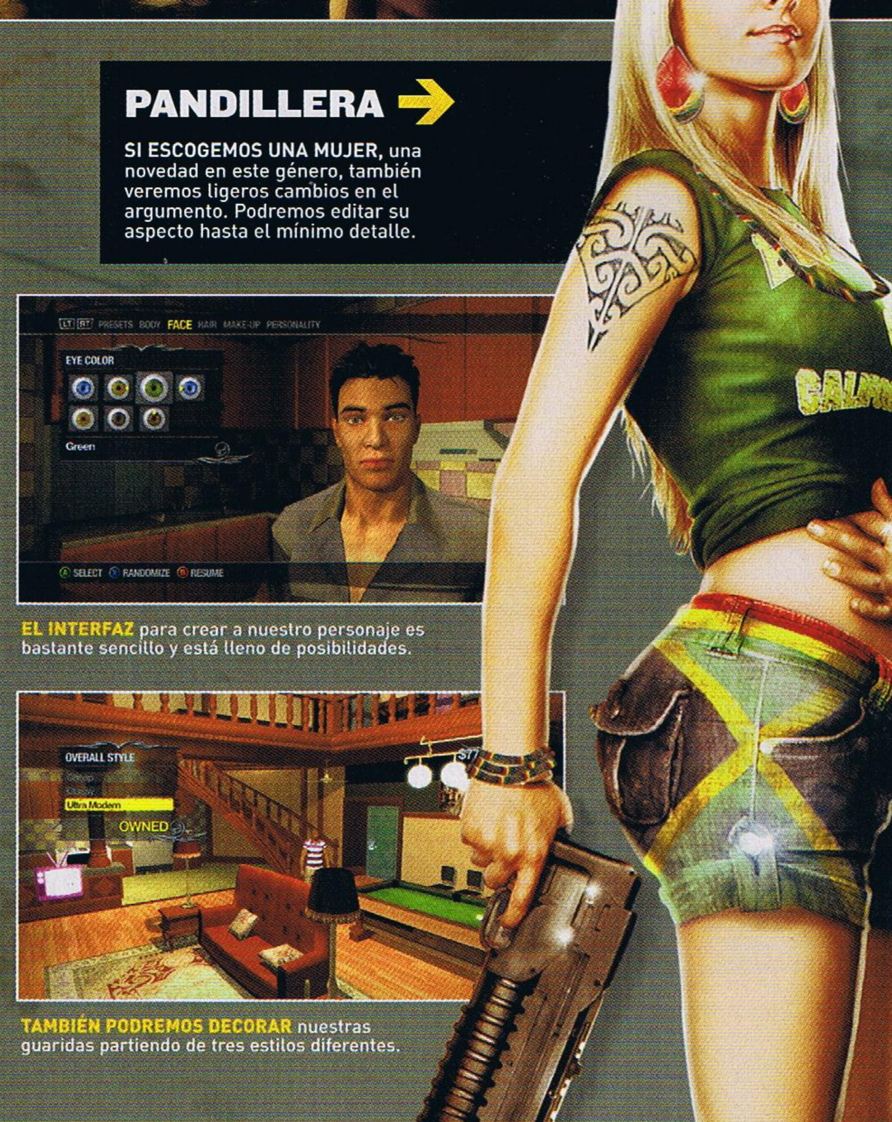
Una vez que tengamos un personaje confeccionado a nuestro gusto, podemos empezar a decorar nuestra guarida. Primero debemos seleccionar el nivel de lujo (hay tres posibilidades: barato, con clase y ultramoderno) y después añadir los elementos decorativos que mejor encajen. Por último, también echamos un vistazo al editor de armas y a las posibilidades de tuning que nos ofrecen los garajes. Todas las modificaciones que realicemos durante el juego se van a mantener durante las secuencias de vídeo, e incluso afectarán al modo de comportarse de otros personajes cuando nos crucemos con ellos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Podemos crear un personaje a medida aprovechando el editor más completo que se ha visto nunca en el género.

PANDILLERA

SI ESCOGEMOS UNA MUJER, una novedad en este género, también veremos ligeros cambios en el argumento. Podremos editar su aspecto hasta el mínimo detalle.



EL INTERFAZ para crear a nuestro personaje es bastante sencillo y está lleno de posibilidades.

TAMBIÉN PODREMOS DECORAR nuestras guaridas partiendo de tres estilos diferentes.

5. Vehículos

El garaje más grande

→ **LA CONDUCCIÓN** es una parte fundamental de «Saints Row 2». Por eso el juego cuenta con decenas de vehículos que podemos "secuestrar" y que, aunque no son reales, están inspirados en modelos conocidos como los Chevrolet Escalade y Elcamino. Además de los coches y motos, que podemos manejar inclinando el Sixaxis si jugamos a la versión de PS3, también tenemos la posibilidad de controlar vehículos aéreos (hemos visto dos tipos de avioneta, civil y militar, y dos helicópteros) y acuáticos, como la lancha fueraborda.

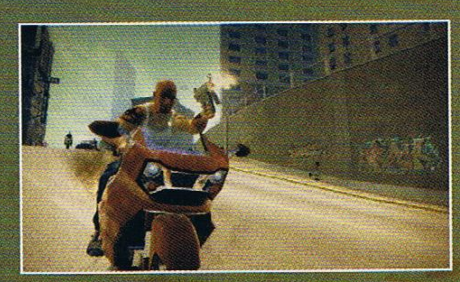
El tono desenfadado queda bien claro cuando nos ponemos a los mandos de un tanque, que puede pasar por encima de cualquier cosa, un quad o un "bigfoot" de ruedas enormes. Si todavía preferís un medio de transporte más alternativo, podréis probar a subir a lo alto de un rascacielos y lanzaros en parapente.



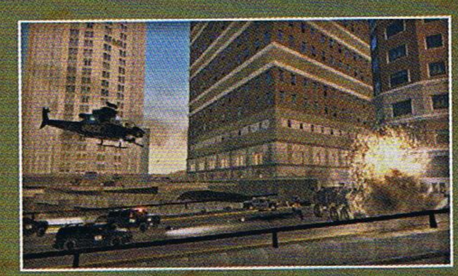
El catálogo de vehículos no sólo es muy amplio, sino que cuenta con categorías muy variadas, como avionetas, lanchas o tanques.



TODOS LOS VEHÍCULOS del juego son ficticios, pero se comportan con una física realista y además están inspirados en modelos conocidos. También podemos modificar sus características mecánicas.



LA MOTOS, LANCHAS Y HELICÓPTEROS también se podrán controlar inclinando el Sixaxis de PS3.



LOS VEHÍCULOS VOLADORES comprenden dos tipos de avioneta, dos helicópteros y el paracaídas.

6. Armas

La mejor defensa

→ **LOS ENFRENTAMIENTOS** son constantes a lo largo de todo el desarrollo. Para ello contamos con un arsenal de armas de fuego (ficticias) que podemos "tunear" y que incluyen novedades tan extravagantes como una "gatling gun", las bombas lapa, granadas aturdidoras o el lanzallamas. Para apuntar mejor con estas armas podemos pasar a una perspectiva más cercana, desde el hombro, que se activa con el botón R3. Como curiosidad, también se pueden tomar rehenes y utilizarlos como escudos humanos.

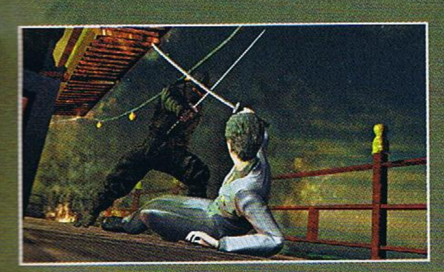
En las distancias cortas el juego nos permite usar armas blancas (nosotros alucinamos con las espadas de los Ronin) y ejecutar golpes finales a cámara lenta: bastará con colocarnos en el lugar adecuado, sin necesidad de hacer combinaciones de botones. También podemos aprender diferentes estilos de lucha con los puños (cada uno es propio de una da las bandas), o utilizar los elementos del escenario como armas contundentes y arrojadizas.

→PRIMERA IMPRESIÓN

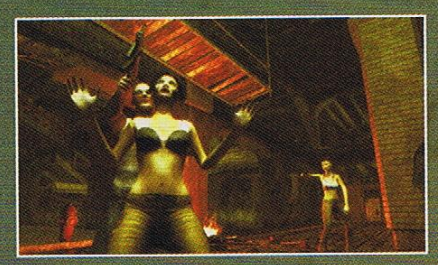
Además de contar con un arsenal impresionante, el juego nos permite usar los elementos del escenario y aprender distintos tipos de artes marciales.



EL ARSENAL destaca por la inclusión de algunas armas "locas" como las bombas lapa, el lanzallamas o la ametralladora gatling. Para apuntar contamos con una perspectiva más cercana.



LAS ARMAS CUERPO A CUERPO, como la katana, nos permiten hacer golpes finales automáticos.



TOMAR REHENES para usarlos como escudos es una de las estrategias que podemos emplear.

7. La ciudad

Bienvenidos a Stilwater

→ **LOS ESCENARIOS** del juego han evolucionado mucho. Por si no os acordáis, Stilwater es una ciudad ficticia, inspirada en Chicago, cuyo territorio está dividido en 49 barrios. Sin embargo, Ultor está convirtiendo esta ciudad en una metrópolis moderna. Así que junto a las viejas zonas residenciales, desde un parking de caravanas a las callejuelas del centro, vamos a encontrar urbanizaciones nuevas, con enormes rascacielos y edificios vanguardistas. A lo largo de la aventura podremos visitar más de 100 escenarios interiores. Junto a los pisos francos de la banda o las tiendas "convencionales", «Saints Row 2» nos presenta lugares únicos, desde la prisión de máxima seguridad, a la sede de Ultor.

En general, la ambientación resulta más oscura que en el juego original, con diferencias más evidentes entre los distritos. El comportamiento de los peatones, el tráfico y el paso del día a la noche se encargan de aumentar la sensación de realismo, y para poner la guinda, los cambios en el clima afectan a la conducción. Coches y motos patinan sobre las superficie mojadas, y los vehículos acuáticos resultarán más complicados de controlar si lo hacemos en medio de una tormenta.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque no se trata de una ciudad real, Stilwater tiene todos los lugares emblemáticos de una metrópolis.



CADA VECINDARIO comparte un estilo arquitectónico y está controlado por una banda distinta. Los rascacielos son propiedad de Ultor.

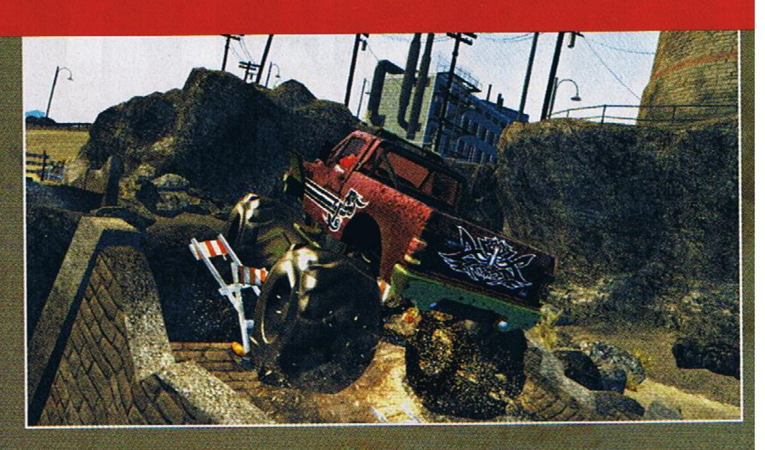
TAMBIÉN VISITAMOS EDIFICIOS especiales, como el observatorio, la prisión federal o la casa de la fraternidad universitaria.

↓ SAINT

LOS MIEMBROS DE NUESTRA BANDA patrullan por los distritos que hayamos conquistado. Su habilidad y sus armas dependen de cómo decoremos los pisos cercanos.

8. Minijuegos

En la variedad está el gusto

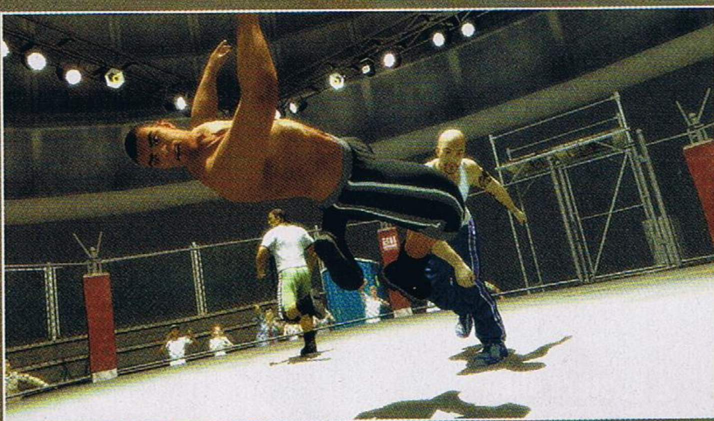


→**LAS MISIONES SECUNDARIAS** no pertenecen a la vida "real", sino que resultan más divertidas cuanto más extravagantes son, al contrario de lo que hemos visto, por ejemplo, en «GTA IV». Podemos participar en competiciones tipo "Destruction Derby" con coches blindados que se dedican a chocar entre sí, o echar los desperdicios de un camión séptico sobre los edificios más cuidados del barrio. También podemos apuntarnos a un torneo de peleas ilegales, rodar un programa de televisión disfrazados de policía o robar las "señoritas de compañía" que trabajan para la competencia. Además de multiplicar nuestro nivel de respeto, si conseguimos superar los 6 niveles de dificultad de cada actividad recibiremos un premio en forma de armas más potentes, prendas de ropa exclusivas o de nuevos coches en nuestro garaje.

Y por si esto fuera poco, podemos pintar grafitties, realizar saltos acrobáticos o coleccionar secretos que están repartidos por toda la ciudad. Tenemos tantas posibilidades que sus creadores no han dudado en compararlo con «GTA San Andreas». ¡Y también habrá contenidos descargables, con la exhuberante actriz Tera Patrick como protagonista!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Para aumentar nuestro nivel de respeto tenemos a nuestra disposición un catálogo interminable de minijuegos y actividades secundarias.



LAS PELEAS ILEGALES son sólo una manera de ganar algo de dinero y mejorar nuestra reputación. Cada minijuego tiene seis niveles de dificultad creciente.



LA EXPRESIVIDAD DE LOS PERSONAJES y el realismo que tendrán sus animaciones demuestran el alto nivel técnico de este juego.

9. Apartado técnico

Una gran superproducción

→**SÓLIDO Y MUY REALISTA**, así es «Saints Row 2», que destaca por el impresionante tamaño de sus escenarios (sin tiempos de carga) y por la expresividad de sus protagonistas. La física será otro punto fuerte, ya que además de aplicarse sobre coches y explosiones, afecta al comportamiento del agua, el fuego o la caída de objetos.

También el apartado sonoro es digno de mención, con una banda sonora rockera (estructurada como si se tratase de una emisora de radio) y ya es seguro estará doblado al castellano, aunque todavía no está confirmada la voz de ningún famoso.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Sólo han pasado dos años desde que apareció el primer «Saints Row», pero las diferencias en el apartado técnico, gracias a un nuevo motor, son abrumadoras.

Nuestra valoración

OTRA FORMA DE DOMINAR LA CIUDAD

«Saints Row 2» tiene elementos para intentar competir con el mismísimo «GTA IV» en algunos aspectos. Pero también se desmarca de este apostando por una diversión más directa, con cientos de posibilidades, y un aire más desenfadado. El sorprendente modo cooperativo y las opciones para personalizarlo casi todo, suponen dos alicientes impagables.





PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 56

SAMBA DE AMIGO. El verano se acaba, pero no nos resistimos a echar unos últimos bailecitos con los ritmos caribeños de este "simulador de maracas" para Wii. ¡Dejad que el ritmo os guíe por nuestro preestreno!

PÁGINA 48



FIFA 09. Los mejores jugadores del mundo se han puesto a punto para el comienzo de la liga. ¡Y tampoco se quieren perder la mejor entrega de esta saga futbolística!

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Si queréis saber qué novedades tendrá la última edición de este simulador, no os perdáis nuestra impresión tras disputar los primeros partidos.

PÁG 5

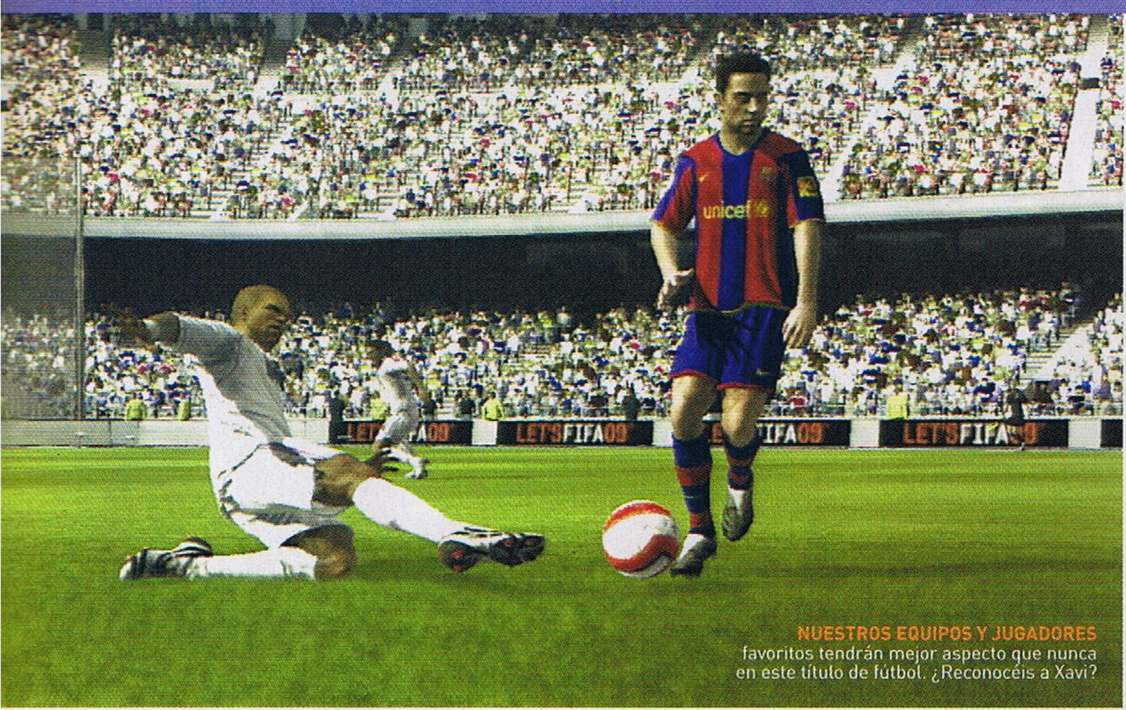


PÁGINA 64

PURE. Cerrad la boca, porque nuestros rivales en esta carreras de quads tienen la intención de que probemos el barro.

EN ESTE NÚMERO...

El comienzo de la temporada futbolística es un acontecimiento también en las consolas, y por eso los dos grandes simuladores encabezan nuestros preestrenos este mes.



NUESTROS EQUIPOS Y JUGADORES favoritos tendrán mejor aspecto que nunca en este título de fútbol. ¿Reconocéis a Xavi?





1 **LAS LICENCIAS** aportarán todos los equipos, estadios y torneos reales que veréis.



2 **LAS MEJORAS EN EL CONTROL** harán de «FIFA» una experiencia futbolística más rica que nunca.



3 **EL APARTADO GRÁFICO** va a dar un salto de calidad, tanto en modelos de jugadores como en sus animaciones.



Octubre
Electronic Arts
Fútbol

FIFA 09

Sabemos que después de la Eurocopa os habéis quedado con ganas de emular a Cesc, Xavi, Torres y compañía. Pronto podréis hacer eso y mucho más en esta nueva entrega de «FIFA».

LA SAGA DE FÚTBOL MÁS VETERANA del panorama actual regresará pronto a nuestras consolas con su propuesta anual. Una vez más, «FIFA 09» destacará por su gran número de licencias oficiales (de equipos, jugadores, estadios y torneos). En total podremos saciar nuestra hambre futbolística jugando la friolera de 52 competiciones, entre ligas y copas de 23 países distintos. Desde las imprescindibles LFP española, Premier League inglesa o Serie A italiana, hasta las más remotas K-League coreana, A-League australiana o la Liga do Brasil. Además de disponer de todos los equipos de estas competiciones, y de alguno más cuya liga no está incluida (Como el AEK de Atenas), contaremos con combinados nacionales. Por supuesto, todos ellos jugarán con sus equipaciones oficiales para la temporada 2008-2009.

PARA QUE LOS JUGADORES RESPONDAN BIEN a nuestras órdenes se van a introducir hasta 250 mejoras en el control y ajustes en el juego con respecto a la edición anterior, muchos de ellos basados en las peticiones de los aficionados. La inteligencia artificial es uno de los aspectos en los que se ha trabajado, y gracias a ello nuestros compañeros estarán más activos, especialmente a la hora de desmarcarse, tras lo que nos indicarán con el brazo por dónde quieren el pase al hueco. También notaremos que la fuerza y velocidad de cada jugador influirán cuando carguen o disputen un balón aéreo, que los regates y el control de la bola serán más precisos, y que podremos dirigir los tiros a donde queramos gracias al nuevo sistema de control.

Pero no todas las novedades serán a nivel jugable, sino que habrá nuevas posibilidades tácticas con las que plantear los partidos. Con las tácticas de equipo podremos modificar once parámetros que determinarán cómo se »



¡OJO AL DATO!

A vueltas con las licencias...
«FIFA 09» SERÁ EL ÚNICO CON LICENCIA DE LA LFP

Este año, sólo podremos jugar la Liga BBVA (nuestra 1ª división) completa en el título de fútbol de EA Sports, pues ha adquirido la licencia de esta competición en exclusiva a la LFP.

Primer vistazo...
DAVID RUTTER NOS LO ENSEÑÓ EN MADRID

El productor de «FIFA 09» en PlayStation 3 y Xbox 360 nos explicó las novedades que presentará la edición de este año en las oficinas de Electronic Arts de Madrid. Además, allí pudimos echar unas partidas por primera vez.





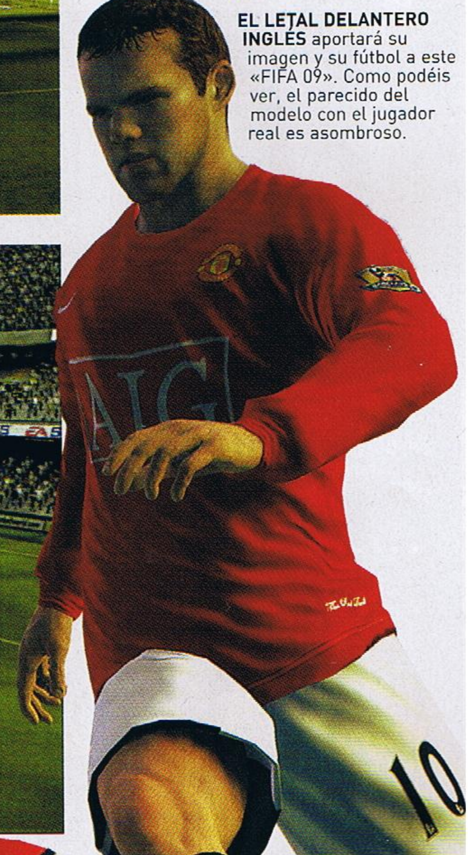
David Rutter, productor de «FIFA 09»





ROONEY

EL LETAL DELANTERO INGLÉS aportará su imagen y su fútbol a este «FIFA 09». Como podéis ver, el parecido del modelo con el jugador real es asombroso.

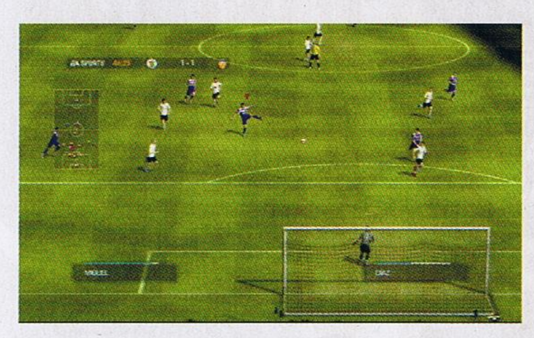


EL MODO "CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL" mostrará la acción desde otra perspectiva, y nos permitirá liderar un equipo controlando a un sólo jugador. Podremos mejorarle hasta convertirle en una leyenda.



LOS DESMARQUES estarán mejorados, y ahora los compañeros nos pedirán el balón. Pase al hueco y tendremos gol de Robinho.









LA HISTORIA DEL DEPORTE REY

El fútbol siempre ha ocupado un lugar importante en el catálogo de las consolas. Decenas de juegos han intentado capturar la esencia de este popular deporte a lo largo de los años, y aquí os mostramos una pequeña selección de títulos que han aportado su particular visión en distintas generaciones:



SENSIBLE SOCCER (MD, SNES, MS, GB, GG) mostraba los partidos desde una perspectiva cenital, y tenía un planteamiento directo y sencillo.



FIFA INTERNATIONAL SOCCER (MD, SNES, MS, GG) fue el primero de la saga, e innovó con su perspectiva isométrica y sus modos de juego.



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER (SNES) presentaba unos gráficos muy realistas para la época y era fácil e intuitivo de jugar.



LIBERO GRANDE (PSONE) fue el primer título en el que controlábamos a un sólo jugador y liderábamos una de las 32 selecciones nacionales.



SUPER MARIO STRIKERS (GC) ponía al fontanero y a otros personajes de Nintendo a jugar locos partidos de fútbol en los que se usaban ítems.



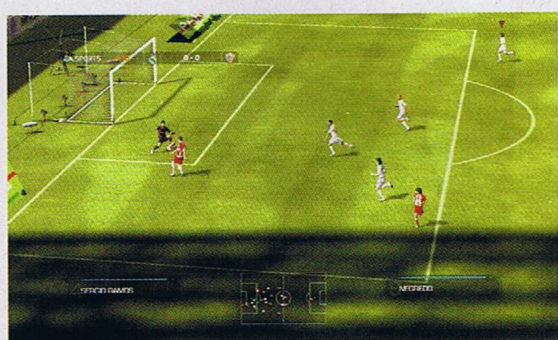
PRO EVOLUTION SOCCER 2009 (TODAS) será el principal rival de este «FIFA 09», y promete potenciar su control y renovar sus gráficos.

comportarán nuestros juga- dores en el campo (tendencia a pasar o tirar, agresividad, tipo de defensa...). Complementaremos nuestra labor de entrenador con las tácticas rápidas, que nos per- mitirán asignar a las direcciones de la cruceta distintas estrategias (contraataque, presión, balones largos o mantener la posesión).

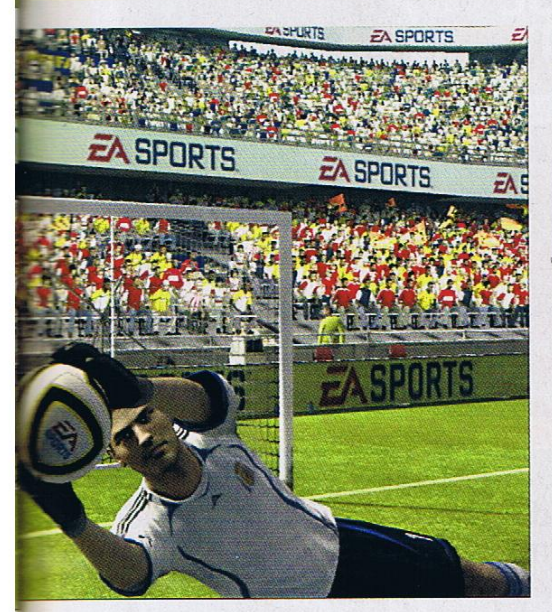
LA VARIEDAD Y CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO volverán a ser una de sus grandes virtudes. La modalidad "Conviértete en profe- sional" estará de vuelta, y en ella



PODREMOS DISPUTAR MÁS DE 50 COMPETICIONES REALES CON EQUIPOS DE TODO EL MUNDO



TENDREMOS MÚLTIPLES OPCIONES en ataque, y podremos elegir cómo queremos que se comporten nuestros compañeros.





volveremos a manejar a un solo jugador (real o creado por nosotros mismos) durante los partidos para llevarle a la gloria. Esta vez le iremos mejorando durante cuatro temporadas completas, por lo que, si lo hacemos bien, tendrá el honor de jugar con la selección nacional. También volverá el modo "Manager", en el que tomaremos el papel de ejecutivo de un club, y llevaremos las finanzas del equipo, los patrocinadores, los traspasos de jugadores, la contratación de entrenadores y preparadores físicos, la búsqueda de nuevos talentos, etc. Por supuesto, podremos jugar los partidos para ayudar a nuestro equipo a prosperar. Por último, en el modo "Lounge" organizaremos liguillas con varios equipos y podremos asignar diferentes bonificaciones antes de cada partido (empezar con una diferencia de goles favorable, que las estadísticas de los jugadores suban para el encuentro, etc.).

El apartado online no se quedará atrás, ya que podremos disputar partidos junto a 19 amigos. Sí, porque «FIFA 09» permitirá encuentros ¡de hasta 10 contra 10 personas por Internet! Tampoco faltarán las habituales ligas o los rankings internacionales.

➔EL APARTADO TÉCNICO SE VA A CUIDAR MUCHO, con unas animaciones y modelos de jugadores que parecerán de fotografía (las caras de nuestros ídolos estarán clavadas). Se van a introducir además mejoras en la física, y ahora las caídas de los jugadores dependerán de la fuerza con la que les hayan hecho la entrada y la dirección de la que les haya venido. Los estadios también serán imponentes, y realmente tendremos la sensación de que estamos jugando ante miles de personas.

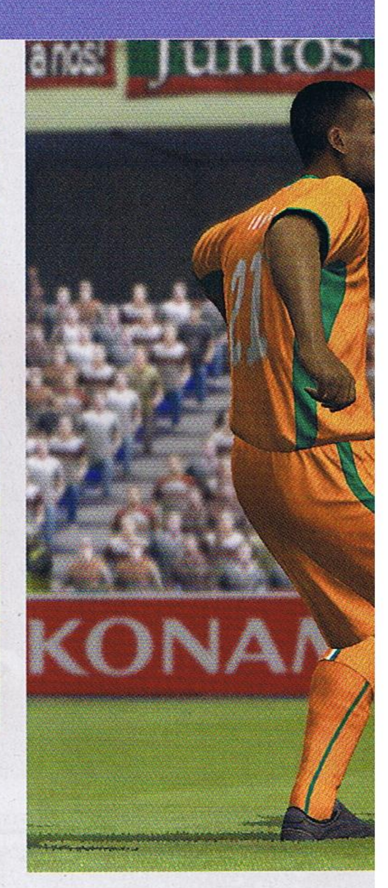
Aunque sabemos que la victoria en la Eurocopa os dejó con ganas de ver más fútbol en vuestras consolas, ya queda menos para disfrutar de lo lindo con la nueva entrega de «FIFA». RC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Parece superior a «FIFA 08» en control y en gráficos. Veremos si estas mejoras, junto a sus modos, y licencias, le coronan como "rey del fútbol".



EL REALISMO y un control muy depurado son las bazas de este simulador, que incluirá nuevos modos de juego y mejoras visuales.





LAS CLAVES

1 **LOS PARTIDOS** serán muy realistas, con un control que se adaptará a todo tipo de jugadores.



2 **LOS MODOS DE JUEGO,** en especial la Liga Master y el modo "Be a Legend", sin olvidar los partidos online 7 vs 7.



3 **EL EDITOR** será muy completo, y nos permitirá crear a nuestros jugadores y modificar los estadios.



- Octubre
- Konami
- Fútbol

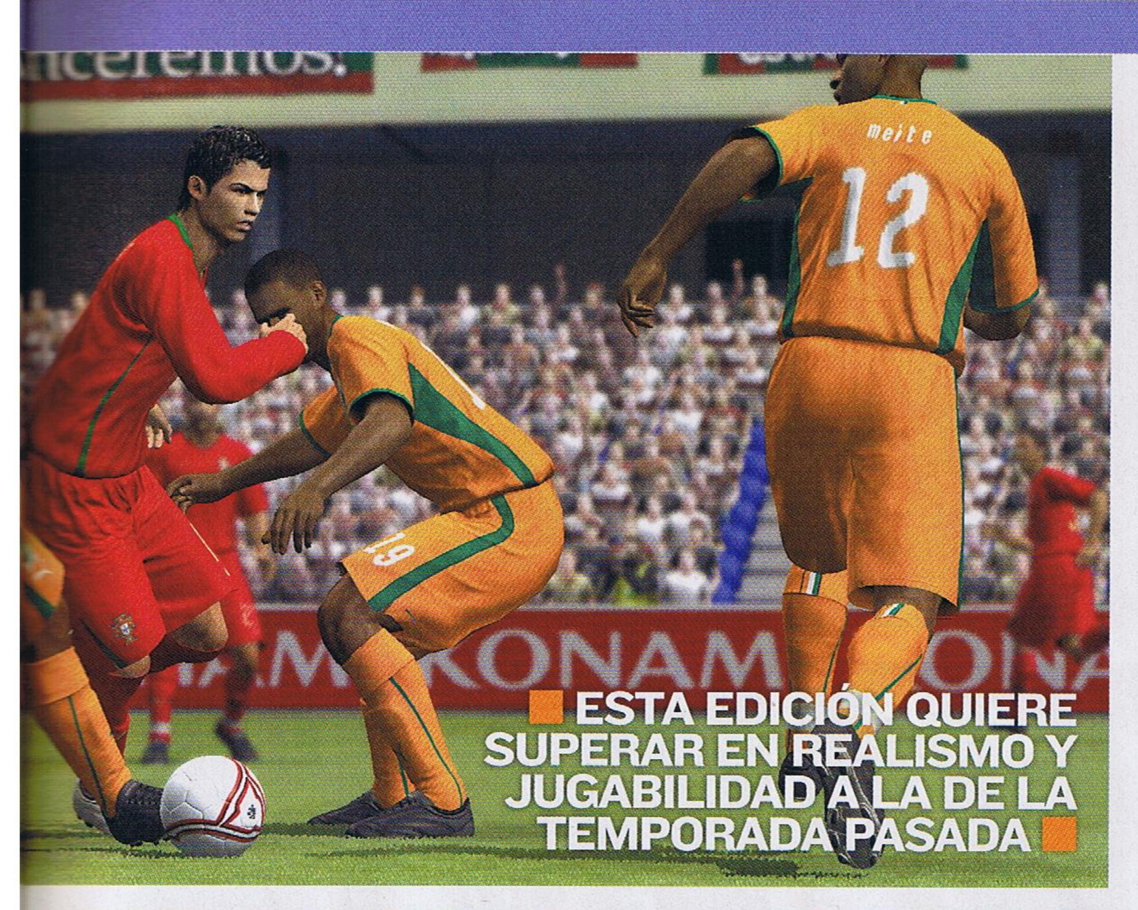
PRO EVOLUTION SOCCER 2009

¿Que al final no viene Cristiano Ronaldo a nuestra liga? ¿Y a quién le importa? Para ver buen fútbol a nosotros nos basta con la próxima entrega de esta saga para las consolas de nueva generación.

LA LIGA YA SE PONE EN MARCHA, pero para nosotros la temporada no estará completa hasta que caiga en nuestras manos el simulador de fútbol de Konami. Después de unos meses de espera, por fin hemos podido probar una versión previa (aunque no nos han permitido capturar pantallas), y parece que en la edición de este año se están poniendo las pilas para subsanar los defectos que sufrimos en la entrega del año pasado. Lo que está claro es que de nuevo esta saga apostará por una simulación muy completa, pensada para los más "futboleros", que nos dará libertad para trenzar sin dificultad cualquier jugada que se nos pase por la imaginación.

EL CONTROL SEGUIRÁ EL ESQUEMA DE SIEMPRE, aunque vamos a notar una importante mejora en la reacción de los jugadores y en la variedad de regates que podremos ejecutar mientras controlamos el balón. También la inteligencia artificial va a sufrir unos cuantos retoques: tanto nuestros compañeros de equipo como nuestros rivales y el árbitro se comportarán de un modo más natural, buscando la mejor posición y moviéndose como si se tratase de un partido de verdad. Y todo estará respaldado por una genial ambientación (con un total de 19 estadios), rematada un año más con la narración de Rivero y los comentarios de Maldini.

Además de jugar campeonatos y partidos de exhibición, el nuevo «Pro Evolution Soccer» recuperará su modo estrella, la Liga Master, en la que tendremos que conseguir que nuestro equipo »





¡OJO AL DATO!

En todas las consolas... MÁS ADELANTE SALDRÁN NUEVAS VERSIONES
Unas semanas después de su lanzamiento en PS3 y Xbox 360, el juego aparecerá en PlayStation 2 y PSP, y a lo largo de 2009 también saldrá una versión exclusiva de Nintendo Wii.

El torneo está en marcha... AÚN PODÉIS PARTICIPAR EN LA PES COPA Wii
Hasta el 27 de septiembre en la Fnac se irán jugando los partidos de «Pro Evolution Soccer 2008» en Wii que decidirán quién es el campeón nacional. Podéis informaros en **www.pesliga.es**



Pro Evolution 2008 (Wii)

LEO MESS

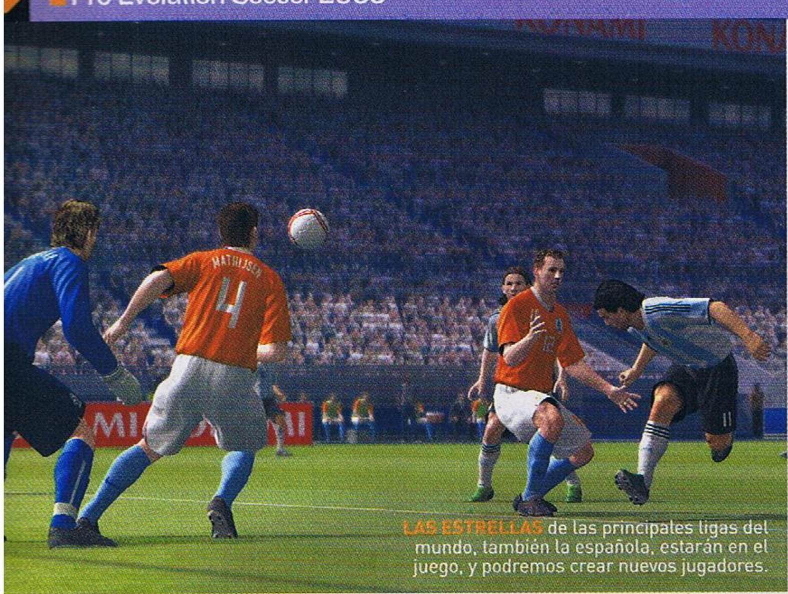
EL JUGADOR DEL BARCELONA será la nueva imagen de «Pro Evolution Soccer» en nuestro país. También se baraj la posibilidad de que Torres ocupara su lugar en la carátula del jueg







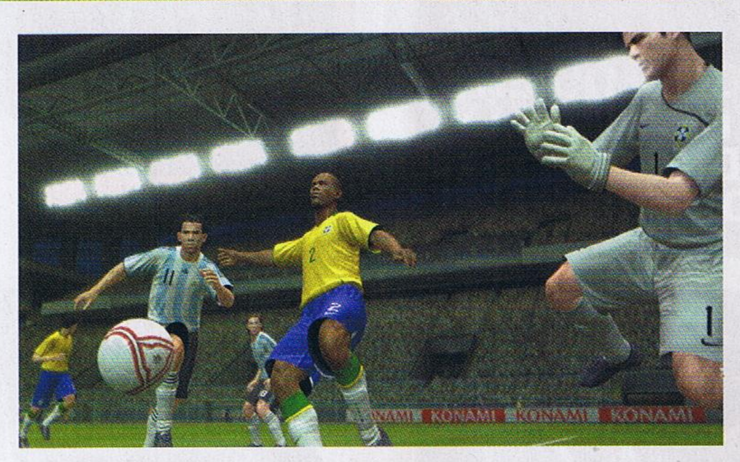
LA FLUIDEZ DEL JUEGO, el multijugador online y el parecido físico de los jugadores, que eran los principales fallos en la edición del año pasado, van a mejorar considerablemente en el nuevo «Pro Evolution Soccer».



LAS ESTRELLAS de las principales ligas del mundo, también la española, estarán en el juego, y podremos crear nuevos jugadores.



EN LA LIGA MASTER, el modo estrella de esta saga, tendremos que hacer progres un pequeño equipo de una liga ficticia. Nuestra habilidad y los fichajes serán clave





UNA LEYENDA DEL FÚTBOL

La saga «Pro Evolution Soccer» no se ha convertido en la referencia de los simuladores de fútbol de la noche a la mañana. Con más de doce años a sus espaldas, muchos han sido los juegos de esta serie que han marcado un hito dentro de la simulación "futbolera". Unos ejemplos:



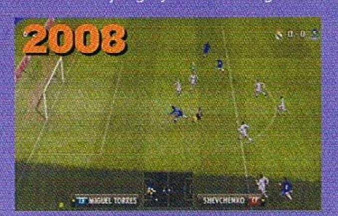
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER (SNES) Además de ser una revolución visual, este cartucho tenía modos y ligas "para aburrir".



ISS 64 (N64) No contaba con las licencias oficiales de los equipos, pero fue revolucionario por la libertad de juego y un control genial.



PRO EVOLUTION SOCCER 2 (PS2) La saga "estalló" con la personalización de los jugadores y una física más realista.



PRO EVOLUTION 2008 (PS3, 360) La primera entrega de esta generación supuso un estreno algo flojo, aunque contaba con modo online.

sea campeón de Europa comenzando desde las divisiones inferiores de una liga ficticia. Sin embargo, la mayor novedad estará en el modo "Be a Legend", donde sólo controlaremos a un jugador creado previamente en el editor. Este modo introducirá una nueva perspectiva, desde nuestra portería, y nuevas formas de jugar: tendremos que pedir el balón, realizar jugadas más variadas para ganar puntos de experiencia o "lucirnos" delante de los cazatalentos para fichar por nuevos equipos y subir nuestro caché. ¡Y por supuesto podremos picarnos con hasta 14 amigos en el modo multijugador online!

EN CUANTO A LAS MEJORAS TÉCNICAS, la comentada evolución de las animaciones se extenderá también al parecido físico de los jugadores con las estrellas reales. Y por cierto, aunque el juego no tiene la licencia de la LFP española, finalmente sí estarán los principales clubes de nuestra li Las opciones de personalizaci que nos permitirán cargar fo para sustituir las caras de ca futbolista o incluso MP3 con cánticos de los distintos estadi le van a poner la guinda a un mulador muy completo, destina a convertirse en un nuevo pu de referencia de este género en consolas. Hasta los menús va cambiar, y ahora lucirán un asp to "cartoon" muy vanguardista

Como hemos dicho, de mom to sólo hemos podido probar u versión preliminar, pero id cal tando para saberlo todo sol «Pro Evolution Soccer 200 porque pronto os ofreceremos análisis más completo.

PRIMERA IMPRESIÓ

El nuevo modo "Be a Legend" las evidentes mejoras técnica sobre todo en la fluidez de los partidos, son las armas con la que aspira a convertirse en u simulador de fútbol genial.



NUESTRAS DOTES MUSICALES se demostrarán a golpe de maracas, ajustando nuestros movimientos con los ritmos de las 40 canciones que incluirá el juego. Diversión asegurada.





1 **PARA MARCAR EL RITMO** deberemos efectuar todo tipo de movimientos y agitar nuestras "maracas".



2 **EL REPERTORIO MUSICAL** se basará en canciones clásicas del género latino, samba y alguna que otra adaptación.



3 **LOS MODOS DE JUEGO** podrán disfrutarse en solitario o con un colega. Mucho mejor en compañía.



Septiembre
Sega
Musical

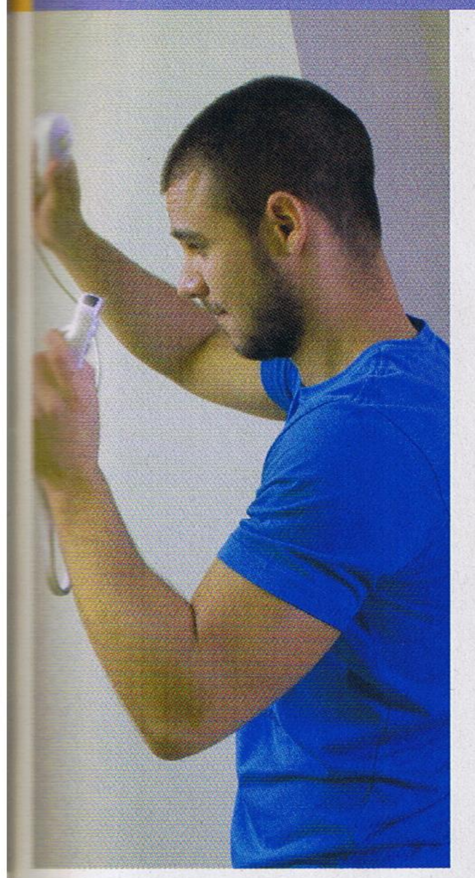
SAMBA DE AMIGO

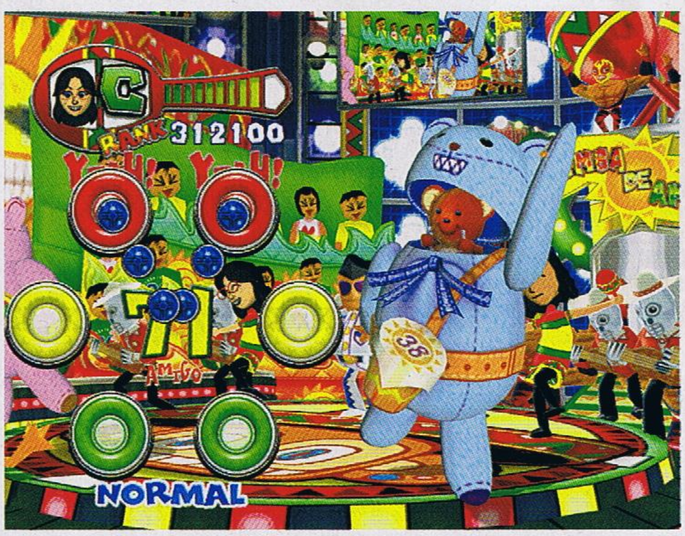
El carnaval más animado ya no se celebrará más en Río de Janeiro. Los mejores "meneítos" y maracas llegan a nuestro salón de casa.

LOS INTENSOS RITMOS CARIBEÑOS debutan en la consola de Nintendo con esta versión del juego que apareció en Dreamcast hace ya nueve años. Sustituyendo las maracas originales por el Wiimote y el nunchako, la mecánica del juego será simple: habrá que marcar los compases en un círculo que divide nuestros movimientos en tres alturas diferentes (arriba, a media cintura y por debajo). Para esta conversión se van a respetar todos los movimientos originales, que nos obligarán a efectuar todo tipo de poses de lo más gracioso. Todo esto acompañado de más de 40 canciones que recogerán remezclas de temas clásicos como "Macarena", de Los del Río, o "Mambo Nº 5", de Lou Bega.

→ LA DIVERSIÓN ESTÁ ASEGURADA. El apartado gráfico no será lo más importante en este «Samba de Amigo», aunque los personajes contarán con un humor y carisma fuera de toda duda. Aquí lo que primará será ejercitar nuestros brazos y demostrar nuestras dotes musicales. Orientado claramente al multijugador (podremos cooperar y competir con otro amigo en los diferentes modos de juego), para alargar la experiencia se incluirán canciones adicionales vía online y la opción de colgar (y comparar) nuestras puntuaciones a nivel mundial. Además, contará con entretenidos minijuegos y las modalidades clásicas de Dreamcast. Un prometedor regreso para uno de los juegos que inauguraron la fiebre del género musical. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
La mecánica del juego original se adapta perfectamente a Wii, aunque la precisión de los mandos se debe mejorar.





¡OJO AL DATO!

Un mono revolucionario...
EL «SAMBA DE AMIGO» ORIGINAL SALIÓ EN 1999
Tras pasar con éxito por los salones recreativos, «Samba de Amigo» pronto fue adaptado a Dreamcast. Poco después salió una secuela que incluía más canciones y modos de juego. Fue uno de los primeros juegos que acercó a casa el género de los juegos musicales.

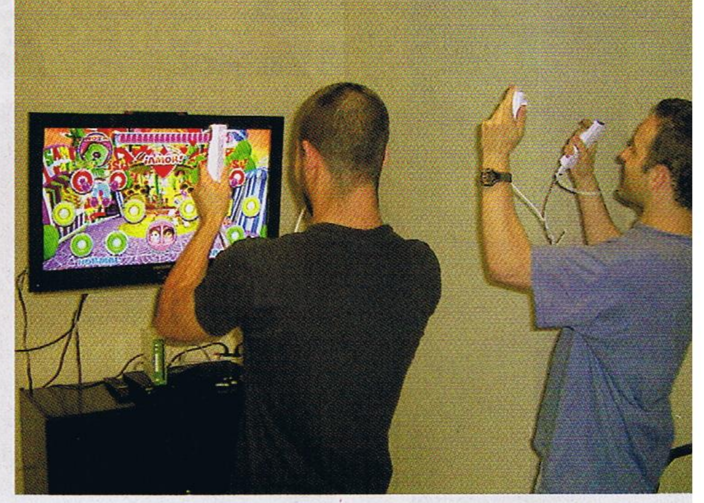
Que el ritmo no pare...
WiiMOTE Y NUNCHAKOS POR MARACAS
Se rumorea que Sega puede poner a la venta maracas opcionales al nunchako. El problema: al conectarse al Wiimote se necesitarían 2 mandos para poder usar las dos maracas.

Maracas de la versión de Dreamcast.

EL WiiMOTE Y EL NUNCHAKO SE CONVERTIRÁN EN UN PAR DE MARACAS CON LAS QUE DEMOSTRAR EL RITMO



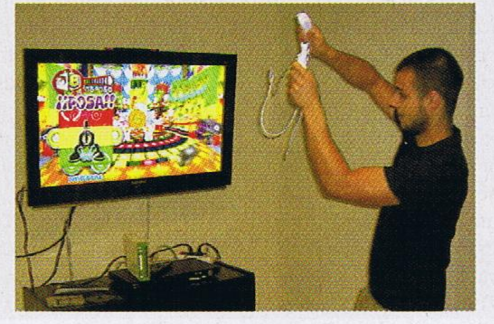
ESTAMOS ANTE LA VERSIÓN MÁS COMPLETA al incluir todos los movimientos originales (desde los "meneítos" hasta las poses) y los modos de juego de Dreamcast.



LA MODALIDAD de parejas recogerá la divertida opción "Amor, Amor". En ella podremos ver lo compatibles que somos con nuestro segundo jugador.



LOS "MENEÍTOS" pondrán a prueba nuestra resistencia física al tener que agitar los brazos durante un tiempo.



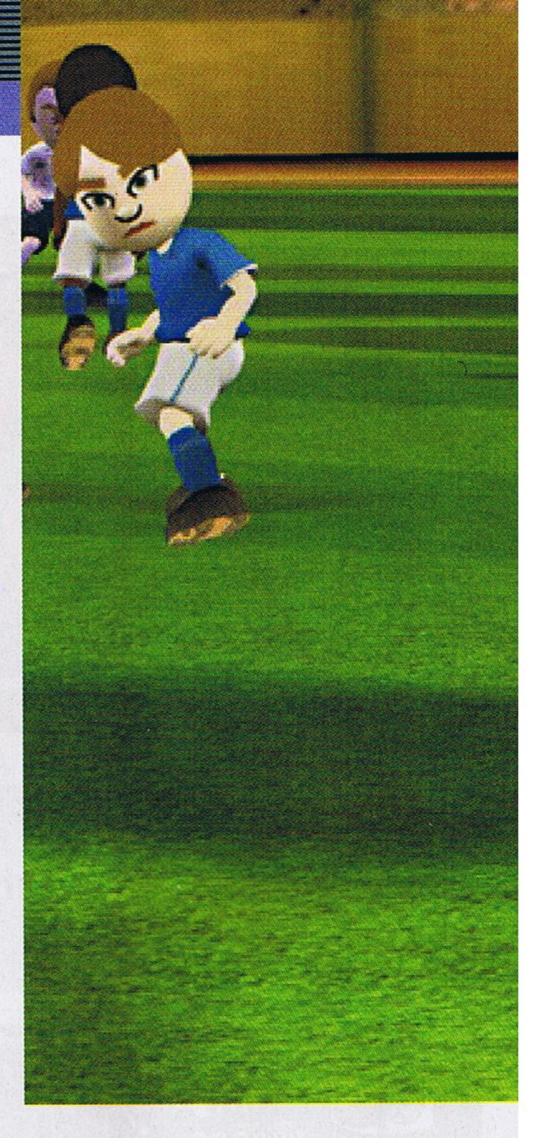
LAS POSES nos obligarán a imitar a la figura de turno y desplegar los mandos en todas las direcciones.



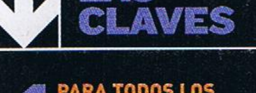
LOS MINIJUEGOS serán de lo más variado, pruebas resistencia y precisión con nuestras maracas incluid




LA SAGA DE FÚTBOL MÁS VETERANA llegará por segundo año a Wii con una propuesta diferente de la que nos ofrecerá en PS3 y Xbox 360. Partidos para todos los públicos y un nuevo control será sus grandes bazas.



LAS CLAVES



1 PARA TODOS LOS PÚBLICOS: el juego estará pensado para que lo disfruten por igual expertos y novatos.



2 LAS OPCIONES ONLINE, que nos permitirán participar en distintos modos.



3 LAS LICENCIAS. Tendremos todos los equipos, todas las ligas y miles de jugadores.



- Octubre
- EA
- Fútbol

FIFA 09 ALL-PLAY

Si no sabéis hacer las virguerías de Messi o Cristiano Ronaldo con el balón, no os preocupéis, porque aquí viene Wii para solucionarlo.

VUELVE LA TEMPORADA DE FÚTBOL, y con ella los juegos del deporte rey a las consolas. Continuando la línea del año pasado, la versión de «FIFA» para Wii se apartará de las de PS3 y Xbox 360 para apostar por un estilo pensado para todos los públicos.

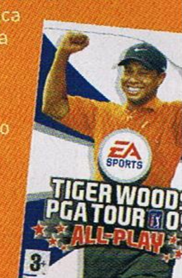
La mayor novedad en el menú principal será un modo manager, que nos convertirá en entrenadores de nuestro equipo favorito y nos pondrá a cargo de los avances de la cantera o del presupuesto de nuestro club. Por supuesto, también podremos jugar partidos rápidos, ligas y copas. Además, se aprovecharán a tope los modos online, con la opción de disputar ligas interactivas eligiendo entre diferentes regiones (España, Italia, países del norte de Europa...), o bien jugar partidos "normales" con futboleros de cualquier parte del mundo.

→ OFRECER PARTIDOS PARA TODOS LOS PÚBLICOS será la apuesta distintiva de esta versión. Los más expertos y exigentes podrán decantarse por un control avanzado, que permitirá hacer movimientos más complejos y acciones más elaboradas (incluso se podrá jugar con el mando clásico o el de GameCube). Para los menos duchos en la materia, «FIFA 09 All-Play» dará la posibilidad de jugar con un "asistente" durante los partidos. De esta forma, sólo usaremos el Wiimote y la máquina nos dirá dónde pasar, cuándo tirar o si estamos en fuera de juego. Estas dos modalidades podrán también combinarse a la hora de jugar partidos a dobles, ya que podremos usar el control avanzado al tiempo que nues- ▸▸

¡OJO AL DATO!

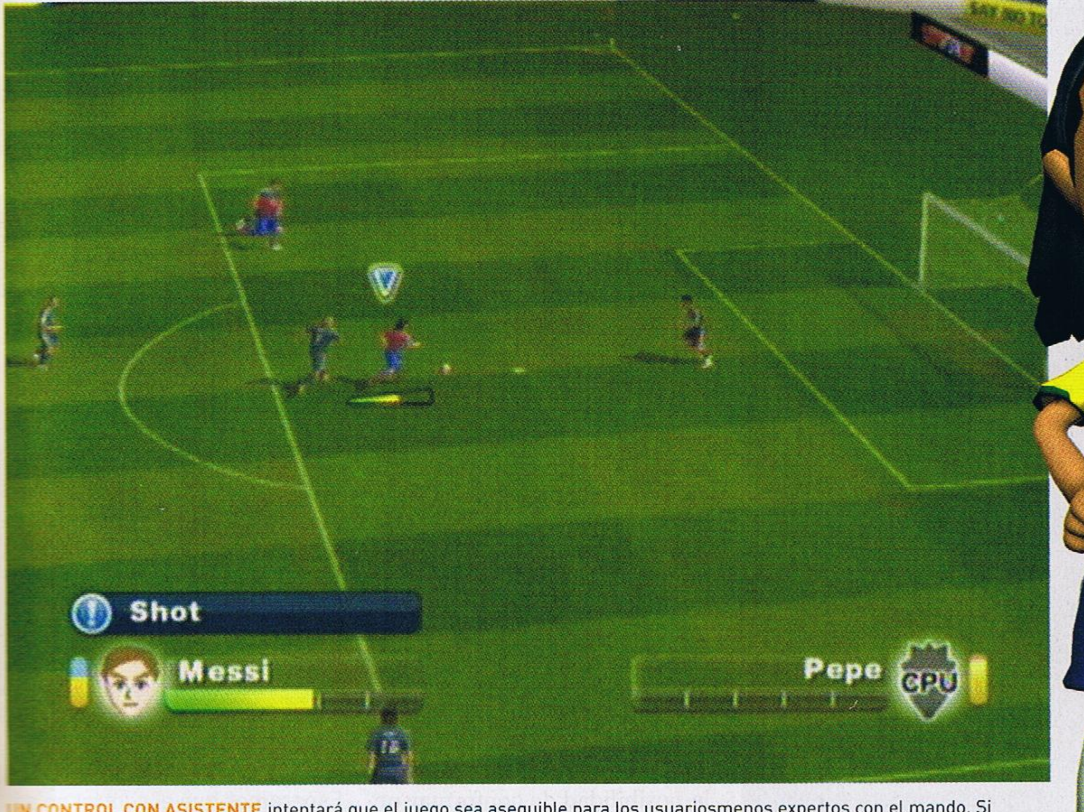
Elige tu estilo...
HABRÁ DIFERENTES TIPOS DE CONTROL
Para jugar a esta edición de «FIFA» podremos usar tanto el mando clásico de Wii como el de GameCube, si queremos un estilo más "tradicional". Además, también será posible jugar sólo con el Wiimote, y también usando Wiimote y Nunchako.

Un distintivo de Wii...
EL SELLO "ALL-PLAY" ESTARÁ EN MÁS JUEGOS
Electronic Arts piensa incluir esta opción de juego en otros títulos para Wii como «Tiger Woods 09» «NBA Live 09». Básicamente, consiste en incluir un modo con una estética menos realista y un control simplificado para que puedan jugarlo los usuarios que tengan menos experiencia.



Tiger Woods 09

ESTA VERSIÓN INCLUIRÁ MODOS DE JUEGO Y TIPOS DE CONTROL PARA LOS MENOS EXPERTOS



UN CONTROL CON ASISTENTE intentará que el juego sea asequible para los usuariosmenos expertos con el mando. Si optamos por esta configuración, se nos indicará cuándo pasar, el mejor momento para tirar o el jugador más idóneo.

RONALDINHO

VOLVERÁ A SER UNA D LAS ESTRELLAS d juego. Junto c Rooney será u de los capitan de los equip de Mii, una las novedade



UNA BARRA DE COLORES nos indicará el estado del jugador. Al encadenar buenas jugadas irá aumentando y entonces los tiros del futbolistas serán imparables.

EL FÚTBOL EN NINTENDO

El mundo del fútbol ha dado mucho juego (y nunca mejor dicho) en las consolas. Las de Nintendo nunca han estado al margen, y desde las portátiles hasta hoy, «FIFA» ha ido apareciendo año tras año. Sin embargo, no fue hasta finales de lo 90 cuando esta saga dio lo mejor de sí en las máquinas de la Gran N. En este cuadro os ofrecemos un breve repaso a lo que han significado estos títulos en algunas de ellas:



FIFA 97 (SNES) Los movimientos de los jugadores fueron captados de los de David Ginola usando una innovadora tecnología. Incluía Copa y Torneo, con un tono muy arcade.



FIFA 2000 (GBA) Fue un intento frustrado de acercar la saga a la portátil de Nintendo. Como siempre, tenía bastantes equipos y también incluía un modo de fútbol indoor.



FIFA 64 (N64) La saga también hizo sus pinitos en Nintendo 64. Esta entrega no fue la mejor de todas, pero sí alcanzó un gran nivel en «Rumbo al Mundial 98».



FIFA 07 (GC) La decimotercera entrega de la saga ofrecía gráficos mejorados, un buen modo mánager, montones de ligas y prometía una IA capaz de dejarnos boquiabiertos.



FOOTii 8 VS 8 será un modo para disputar partidos entre equipos de Miis. Tendrán un aire desenfadado y muy arcade, y los jugadores lucirán un aspecto algo más infantil.



tro colega se defiende jugando con la configuración más básica.

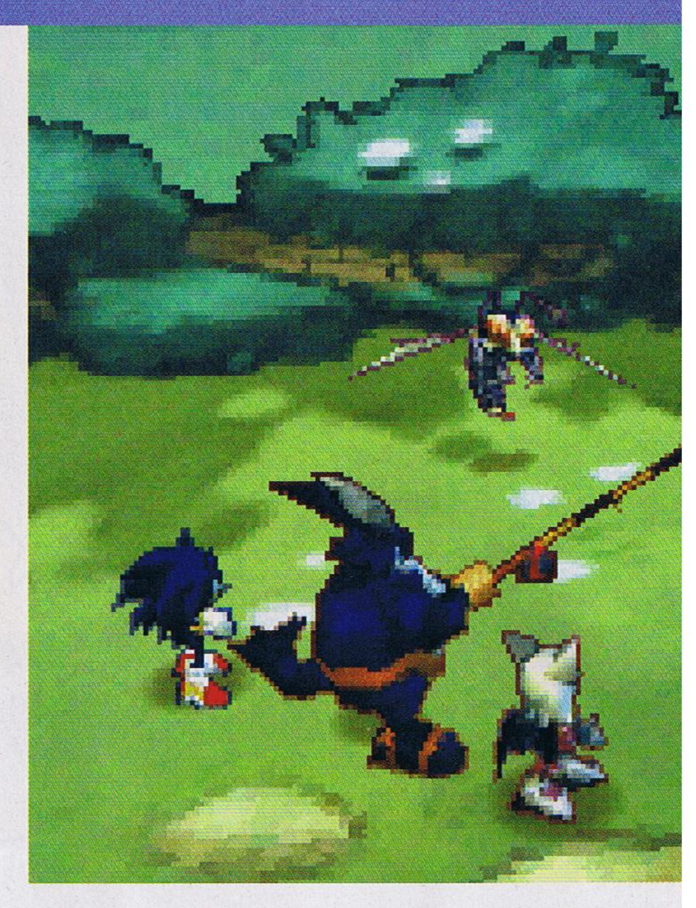
En esta línea de hacer asequible el juego a todo el mundo también tendrán mucho que decir los Mii. Como ya sucediera el año pasado, habrá minijuegos protagonizados por estos simpáticos cabezones: futbolín, dar toques al balón y lanzamiento de penaltis. Unas opciones que en esta versión de 2009 estarán acompañadas de partidos "Footii 8 vs 8", unos encuentros muy originales, con gráficos algo más infantiles y coloristas, en los que los equipos se compondrán de Miis y que estarán capitaneados por estrellas como Ronaldinho o Ronnie. Dentro de este modo "party", como se denominará en el juego, tendremos también la posibilidad de conformar un equipo con los Miis que nosotros mismos hayamos creado o descargado, o bien jugar con los que la consola ya trae por defecto.

EL APARTADO TÉCNICO ESTARÁ MEJORADO respecto a lo que vimos en la anterior entrega. Los gráficos estarán más pulidos para aumentar el realismo y así aprovechar al máximo el habitual despliegue de ligas y equipos reales. También se han renovado los comentarios de Manolo Lama y Paco González, que le pondrán la guinda a la ambientación. Así que ya sabéis, cambiad los tacos a vuestras botas, porque este otoño va a haber muuucho fútbol. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Incorporará nuevas opciones y un completo modo online. Esperamos que el control no se convierta en un inconveniente.



RECUPERAR LAS ESMERALDAS DEL CAOS volverá a ser el motivo principal para controlar a Sonic y sus amigos. Ahora en un juego de rol táctil y por turnos.



LAS CLAVES

1 LA EXPLORACIÓN nos permitirá manejar a Sonic y sus amigos y utilizar sus diferentes habilidades para avanzar.



2 LOS COMBATES, en los que será necesario establecer tácticas de ataque y realizar movimientos especiales.



3 LA COOPERACIÓN, ya que podremos cambiar de personaje en cualquier momento. Ideal para resolver puzles.



- Septiembre
- Sega
- Rol

SONIC CHRONICLES
LA HERMANDAD SINIESTRA

A Sonic no hay nada que le detenga, ni siquiera un juego de rol por turnos. Es el momento de combatir al Dr. Robotnik a golpe de stylus

LAS ESMERALDAS DEL CAOS ESTÁN EN PELIGRO. Una vez más, el Dr. Robotnik se dispone a hacer de las suyas para dominar el mundo, pero Sonic y sus amigos le plantarán cara en un juego de rol 100% táctil. El planteamiento será similar al de «Zelda: The Phantom Hourglass»: combatiremos por turnos y nos ayudaremos de las habilidades de cada personaje para avanzar en las tareas de exploración y vencer en los combates. De este modo, el juego nos permitirá cambiar tanto de figura protagonista como de alineación en combate en todo momento. Por ejemplo, Sonic será la mejor elección para acciones rápidas y potentes, mientras que Tails podrá acceder a zonas alejadas gracias a su doble cola. Al ir derrotando enemigos obtendremos puntos de experiencia que podremos intercambiar por movimientos especiales. Algunos de ellos nos exigirán desplazar el stylus con rapidez y destreza, como si se trataran de un minijuego.

TODO EL UNIVERSO SONIC ESTARÁ PRESENTE. A nivel técnico, los gráficos lucirán un aspecto "cartoon" (similar al de los comics), con escenarios muy coloridos y de perspectiva isométrica en dos dimensiones. Sólo cambiaremos a las 3D cuando lleguen los combates o en algunas secuencias cinemáticas. El desarrollo nos permitirá profundizar más o menos en la historia al establecer diferentes posibilidades de diálogo. De igual modo, encontrar todos los anillos, criaturas "chao" (intercambiables vía wi-fi) y secretos de cada nivel nos llevará bastante tiempo. La experiencia de Bioware en el género (responsable de «Mass Effect» y «KOTOR») y el carisma de los personajes son garantías suficientes para conseguir un resultado de éxito.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una mezcla que lo tiene todo para convencer y triunfar. El atractivo de Sonic y la maestría de Bioware no pueden fallar.





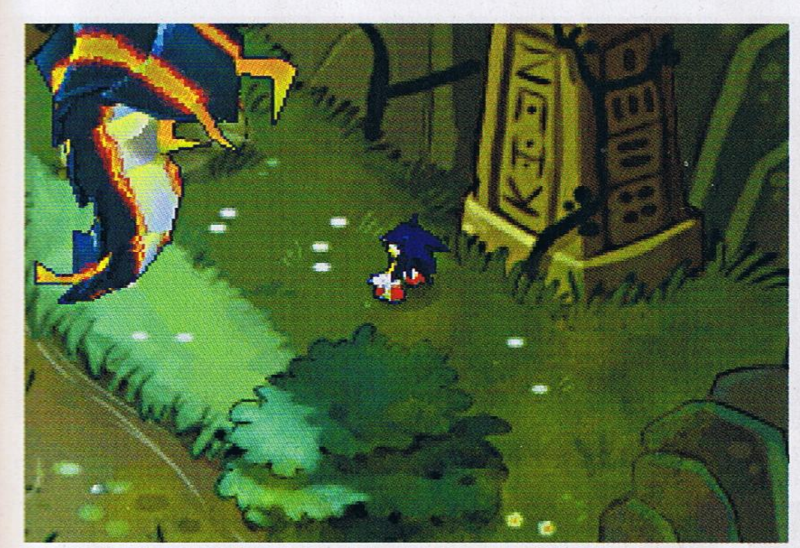


Como el Ave Fénix...
EL RENACER DE SONIC
Tras unos años con juegos más o menos mediocres, Sonic nos demuestra que vuelve a estar en plena forma con juegos como este o el próximo «Sonic Unleashed». Ya era hora.

Un juego en buenas manos...
BIOWARE ES LA COMPAÑÍA RESPONSABLE
Muchos los conoceréis por el reciente «Mass Effect» para Xbox 360 (del que ya se está preparando una segunda entrega), pero estos canadienses tienen en su catálogo otros títulos excelentes como el mítico «Baldur's Gate» (1998), «Neverwinter Nights» (2002) o «Star Wars: Knights of the Old Republic». Casi nada.


Mass Effect (Xbox 360)

EL UNIVERSO DE SONIC ESTARÁ RECREADO POR COMPLETO EN UN JUEGO DE ROL QUE ENCERRARÁ MUCHAS POSIBILIDADES


LOS ENFRENTAMIENTOS FINALES nos exigirán que contemos con la experiencia suficiente si queremos superarlos. La evolución de los personajes y sus ataques será fundamental.



LOS DIÁLOGOS nos permitirán conocer más detalles sobre el argumento del juego.



LOS COMBATES se establecen por turnos y segun las características del personaje.



EL APARTADO GRÁFICO conservará el espíritu de los anteriores «Sonic». Contará con escenarios repletos de colores vivos a doble pantalla.



LAS COMPETICIONES OFF-ROAD vuelven a la carga. Ahora los saltos imposibles y las acrobacias serán los protagonistas.



LAS CLAVES

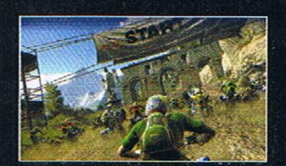
1 LOS SALTOS nos permitirán ganar puntos y velocidad, muy importantes para alzarnos con el podio. Contaremos con una gran variedad de movimientos.



2 LOS CAMINOS ALTERNATIVOS harán única cada carrera. Habrá 7 localizaciones diferentes y un total de 36 circuitos repletos de atajos.



3 EL MOTOR GRÁFICO recreará de forma realista el comportamiento y animación de los quads, así como el barro, polvo, etc.





- Septiembre
- Disney Interactive
- Velocidad

PURE

Para ganar en las carreras de "quads" no sólo cuenta la velocidad. Ahora el polvo y el barro también deciden quién es el mejor.

REGRESAN LAS COMPETICIONES EXTREMAS con este espectacular título, que mezcla velocidad, saltos descomunales, sorprendentes acrobacias, grandes pistas con rutas alternativas y rivales con muy mala leche.

Claro rival de «MotorStorm» (no faltarán el barro y demás partículas para ponernos perdidos), en «Pure» nos meteremos de lleno en las competiciones "off-road". De entrada podremos elegir entre seis personajes (habrá uno más desbloqueable) y un sinfín de quads cien por cien personalizables, desde los colores de las piezas hasta las características de los protectores, parachoques, etc. Para ganar las carreras tendremos que realizar todo tipo de piruetas con las que obtendremos puntos y aumentaremos nuestra barra de velocidad. Buscar atajos respecto a nuestros competidores nos acercará también a lo alto del podio.

EL SENCILLO CONTROL SERÁ UNA DE SUS CLAVES. «Pure» promete un sistema de conducción de lo más arcade, fácil e intuitivo (nos bastarán los gatillos y un par de botones para dominar el juego), con la clara intención de centrarnos lo justo en tomar las curvas y poner nuestro mayor énfasis en conseguir las acrobacias más arriesgadas. El espectáculo estará asegurado, ya que la sensación de velocidad y el potente motor gráfico pondrán el resto: escenarios llenos de detalles (ambientados en Wyoming, Italia, California o Nuevo Méjico), salpicaduras de polvo, agua o barro muy logradas, animaciones de lo más realista... Y en cuanto a la diversión, a los modos individuales "Tour Mundial", "Carrera Única", "Sprint" o "Estilo Libre" habrá que sumar competiciones online para hasta 16 jugadores. Potentes melodías rockeras y una excelente traducción al castellano pondrán la guinda a esta prometedora apuesta sobre ruedas. H.C

PRIMERA IMPRESIÓN

La facilidad de control y la vistosidad de las carreras lo convierten en una interesante propuesta dentro del género.



¡OJO AL DATO!

Enfrentamientos extremos... COMPETIRÁ CON «MOTORSTORM 2»
Un poco más tarde que «Pure» (noviembre) saldrá a la venta, aunque de forma exclusiva para PS3, «MotorStorm: Pacific Rift». La rivalidad entre ambos está asegurada, ya que presentan propuestas muy similares. ¡Que empiecen las apuestas!

Expertos en conducción... CLIMAX YA DESARROLLÓ «ATV» Y «MOTO GP»
Antes de fichar por Disney, Black Rock Studios (antes conocidos como Climax Racing), ya hicieron grandes pinitos sobre ruedas. Suyas son las series «ATV Off-Road Fury» y «Moto GP».



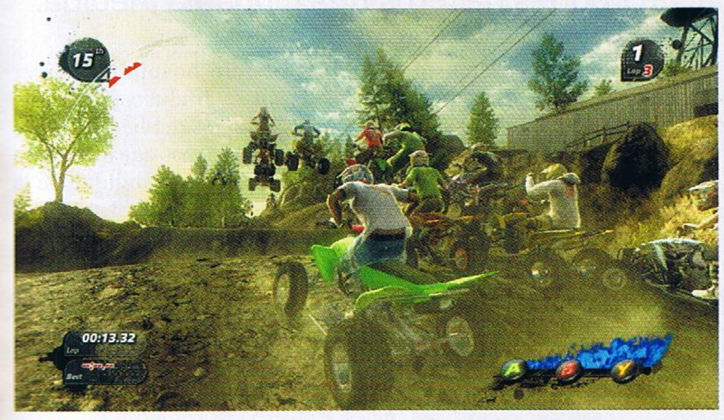
Moto GP '07 (Xbox 360)



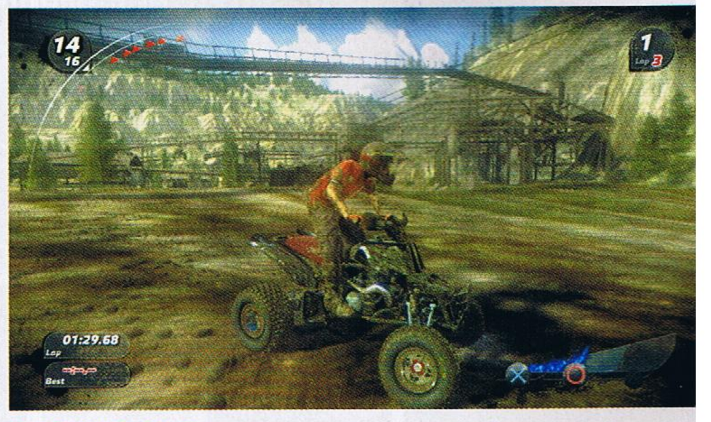
LOS CAMBIOS DE POSICIÓN EN CARRERA serán constantes debido a la gran cantidad de atajos y rampas con las que adelantaremos... ¡incluso por el aire!



LOS SALTOS Y ACROBACIAS serán los aspectos más importantes del juego. Una ve dominemos el arte de saltar y realizar trucos en el aire, el resto será "pan comido".



EL MODO ONLINE permitirá competir a 16 jugadores al mismo tiempo en 3 modalidades diferentes. Podremos elegir a nuestro personaje de entre 7.



EL BARRO Y EL POLVO serán dos elementos básicos que encontraremos en los 36 circuitos del juego. Dejaremos nuestro quad listo para una buena sesión de limpiez



CREAR LA CIUDAD QUE QUERÁIS, administrarla, moveros por ella y destruirla serán las llamativas propuestas de este nuevo «SimCity», que mantendrá el humor y el sistema de juego.



LOS DESASTRES se podrán activar en cualquier momento y tendremos cierto control sobre ellos. Habrá muchos... ¡pero a nosotros nos mola este!



ACTUALIZAR LA CIUDAD con "Edificios del Héroe" nos facilitará nuestro trabajo.



EL INTERFAZ será muy directo y fácil de usar. Aún así, el juego incluirá un tutorial.





■ Septiembre ■ Electronic Arts ■ Estrategia

SIMCITY CREATOR

Si sois de los que se están todo el día quejando de las chapuzas de vuestro Ayuntamiento, al fin podréis haceros una ciudad a medida.



LAS CLAVES

1 EL ESTILO SIMCITY se respetará bastante. Tener a los ciudadanos contentos será clave.

2 LAS NOVEDADES de esta versión, como los transportes y el especial énfasis que se dará a la destrucción.

SER ALCALDE SIN GANAR UNAS ELECCIONES pronto será posible en nuestras consolas. En este nuevo episodio de «SimCity» estaremos a la cabeza de una ciudad que tendremos que construir partiendo de cero. Crear viviendas, zonas comerciales o redes de abastecimiento serán algunas de las tareas para cumplir, todo con tal de mantener a los ciudadanos contentos y lograr que la ciudad prospere. Pero además de construir también podremos hacer todo lo contrario: en cualquier momento podremos activar desastres (un terremoto, un monstruo gigante...) que acaben con nuestra civilización. ¿Y por qué? ¡Pues simplemente por el capricho de romper cosas!

→ PRESTAR ATENCIÓN A LOS CIUDADANOS será importante. En cualquier momento podremos sondear sus opiniones (por cierto, todos tendrán un aspecto "cabezón", al estilo de «MySims») o contratar a asesores que nos sugieran qué hacer a continuación: construir un hospital, obtener más agua... Incluso podremos crear "edificios del héroe": grandes construcciones que mejorarán la reputación y estabilidad de la ciudad. Todas estas características de la saga se verán mejoradas por su también clásico humor gráfico. Dentro de unas semanas podréis poneros manos a la obra.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Parece bastante asequible incluso para novatos. Ojalá no sea demasiado simple.

LOS JUEGOS MUSICALES NOS INVADEN

SALTA AL ESCENARIO DESDE TU CONSOLA

A todos nos encanta la música. No importa si eres fan de Elvis, Bisbal o Metallica, seguro que alguna vez has querido meterte en la piel de tus ídolos. Éxitos como «Singstar» o «Guitar Hero» demuestran que esa idea funciona en las consolas. Ahora, la oferta se multiplica. ¿Queréis conocer todos los "hits" musicales?

UN ESTILO PARA CADA "ARTISTA"


Fender

PARA FANÁTICOS DEL KARAOKE

Los "juegos de karaoke" llevan varios años en las consolas, pero últimamente parece que están experimentando un renacimiento. Su idea es sencilla: ¡lo único que necesitáis para jugar es la voz!

SINGSTAR

Tan fácil como cantar

- ¿PARA QUÉ CONSOLAS? PS3 - PS2
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A CUALQUIERA QUE SE ATREVA A CANTAR JUNTO A SUS AMIGOS
- LANZAMIENTO YA DISPONIBLE

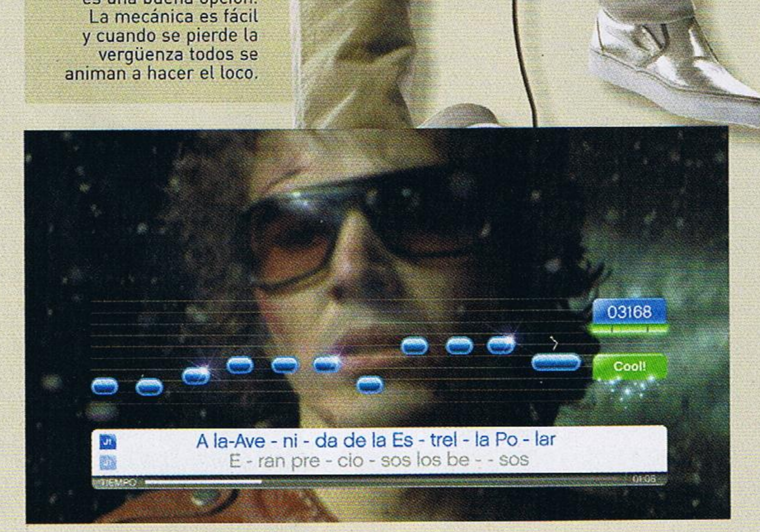
→ **CUANDO SONY LANZÓ EL PRIMER «SINGSTAR»** para PS2, allá por 2004, poco imaginaba la que se iba a montar. Desde el principio se convirtió en un éxito por su sencillo planteamiento, su apuesta multijugador tan directa y por otra ventaja que engancha a los jugadores "novatos": aunque alguien no haya tocado una consola en su vida, seguro que conoce el último éxito de El Canto del Loco, Pereza o Amaral. El reto consiste simplemente en coger el micrófono y cantar como si estuviéramos en un karaoke, porque el juego nos califica según lo bien que emulemos la longitud y el tono de las notas. Por supuesto, la gracia está en cantar con otra persona, ya sea haciendo un dueto o compitiendo para ver quién canta mejor.

→ **LOS TEMAS** que se incluyen en cada edición (unos 30 por juego) son los originales y vienen con el vídeo musical correspondiente, si existe. Hasta ahora han salido 14 «Singstar» distintos para PS2 y 2 más en PS3, muchos de ellos adaptados a nuestro país y centrados en una temática concreta, como los 80, Operación Triunfo o la edad de oro del pop español. En las versiones para PS3 se ha retocado el interfaz y se ha añadido la SingStore, una tienda online para bajarnos nuevas canciones al disco duro de la consola.

→ **EN LAS FIESTAS** con los colegas, cantar con «Singstar» siempre es una buena opción. La mecánica es fácil y cuando se pierde la vergüenza todos se animan a hacer el loco.



JUGAR CON AMIGOS es la clave del éxito de la saga «Singstar». Es perfecto, porque puede disfrutarlo cualquiera, aunque no le gusten las consolas.

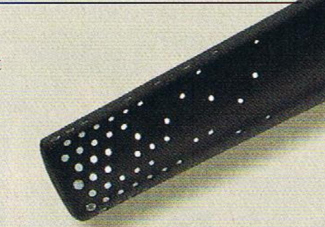


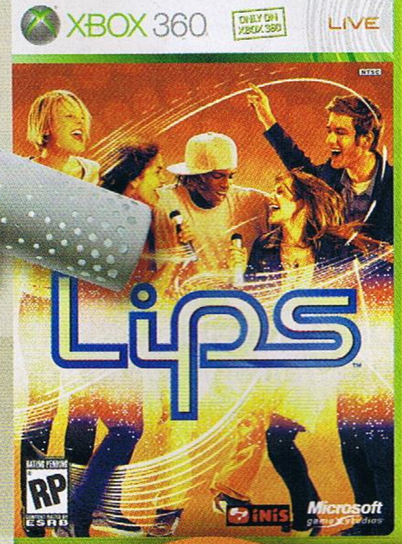
EL SISTEMA DE JUEGO es muy sencillo: las líneas marcan la duración y el tono de las notas. No importa si no sabéis la letra, pues lo importante es entonar bien.

LIPS

Xbox 360 va a dar el cante

■ ¿PARA QUÉ CONSOLA? XBOX 360
■ ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A QUIEN LE GUSTE EL ESTILO «SINGSTAR» Y TENGA UNA 360
■ LANZAMIENTO NAVIDADES

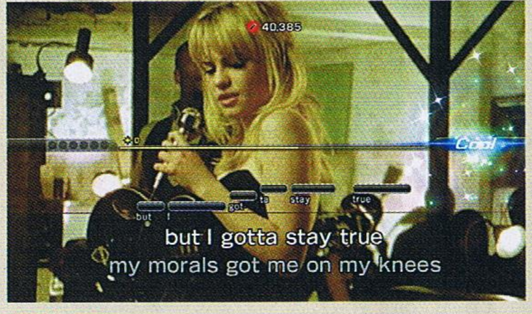




EL PACK DEL JUEGO incluirá los dos micrófonos, que serán inalámbricos y se iluminarán cuando nos toque cantar. El precio de todo el conjunto todavía no se ha confirmado.

→**CON LA IDEA DE ACERCARSE AL PÚBLICO GENERAL,** Microsoft va a lanzar nuevos juegos de mecánica sencilla. La estrella será este «Lips» que, al igual que «Singstar», será un karaoke que medirá el tono y la duración de las notas que cantemos. Por ahora se han confirmado dos temas: "Mercy" de Duffy y "Young Folks" de Peter Bjorn and John.

→**HABRÁ INNOVACIONES** con respecto a lo ya visto. La mejor es que podremos usar temas de nuestro reproductor MP3 para añadirlos al juego (aún no se sabe exactamente cómo funcionará esto). Además, se usará el mando para marcar el ritmo de la canción.



LOS TEMAS que incluirá aún no se han revelado, pero ya se sabe que podremos utilizar los que tengamos en un MP3.



DESDE EL "BACKSTAGE" podremos elegir el tema y cambiar opciones: efectos, tipo de vídeo que veremos, etc.

HIGH SCHOOL MUSICAL CANTA CON ELLOS

El instituto con más marcha

■ ¿PARA QUÉ CONSOLAS? Wii - PS2
■ ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A LOS JÓVENES FANS DE ESTOS MUSICALES DE DISNEY
■ LANZAMIENTO YA DISPONIBLE

→**LA PELÍCULA JUVENIL MÁS EXITOSA** de los últimos tiempos (hasta hay un musical en Madrid sobre ella) ya tiene sus propios juegos. De nuevo, la cosa va de emular las melodías con nuestro micro, pero en esta ocasión los 30 temas del juego tienen un punto en común: provienen de la primera y segunda partes de la saga "High School Musical".

→**JUGAMOS COMO LOS PROTAGONISTAS** de estas pelis: Troy, Gabriella, etc. Tiene un modo Carrera, opción para dos jugadores y, claro, los micros para cantar. Salió en octubre de 2007.



LOS ACTORES de las pelis aparecen en el juego, aunque no muy detallados.

BOOGIE

Canciones y algo más

■ ¿PARA QUÉ CONSOLAS? Wii - PS2
■ ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A QUIEN BUSQUE UN KARAOKE DESENFADADO Y MUY SENCILLO
■ LANZAMIENTO YA DISPONIBLE

→**EL KARAOKE MÁS COLORIDO** es también uno de los más ambiciosos. Este juego versiona 38 temas que cantamos con los micros que incluye. También hemos de hacer bailar a los personajes (en Wii movemos el Wiimote, y en PS2 pulsamos los botones adecuados). Los cinco disponibles tienen su propia historia y se mueven según el ritmo que nosotros marquemos.

→**LA SENCILLEZ** es lo más llamativo del juego. Casi da igual cómo bailemos o cantemos, porque siempre ganamos. Eso, y el catálogo de canciones, lo hace recomendable para los más jóvenes. Está a la venta desde el año pasado.



LOS PERSONAJES son muy graciosos y tienen su propia historia, que superamos cantando.

PARA ESTRELLAS DE LA GUITARRA

¿Quién nos iba a decir hace unos años que tocaríamos la guitarra como los mejores rockeros? Los juegos que usan este instrumento han triunfado, ¡incluso en la portátil!

GUITAR HERO

Acordes sin cuerdas

- ¿PARA QUÉ CONSOLAS? PS3 - XBOX 360 - Wii - PS2
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A CUALQUIER AMANTE DEL ROCK, SEPA TOCAR LA GUITARRA O NO
- LANZAMIENTO YA DISPONIBLE

➔ **TOCAR UNA GUITARRA** no está al alcance de cualquiera, pero la saga «Guitar Hero» nos lo pone más fácil. Desde el primer título su propuesta es la misma: unas notas bajan por el mástil de la guitarra que sale en la pantalla, y hemos de tocar el botón que se corresponda con su color en el momento exacto. En vez del mando usamos una guitarra-periférico, con la que también marcamos el ritmo de las notas o hacemos distorsiones. Jugar es más sencillo que tocar una guitarra de verdad, pero la sensación está muy bien lograda. Por supuesto, el reto es tocar bien con regularidad, pues si acumulamos demasiados fallos seguidos perdemos la partida. Cuando sumamos varios aciertos podemos usar la "energía estrella", que sirve para puntuar más por cada nota acertada. Para ello basta con levantar la guitarra, aunque sólo dura unos segundos.

➔ **LOS TEMAS** que encontramos en todos los «Guitar Hero» suelen ser bastante rockeros, incluso "heavy", aunque también hay algo de pop. Con cada nuevo juego que sale aumentan los temas en versión original y las colaboraciones de grupos famosos, como Aerosmith y Guns n´ Roses. La sensación de tocar algunos de los temas "guitarreros" más famosos es alucinante. El modo multijugador (cooperativo o competitivo), que se estrenó en la segunda parte, es sin duda lo que más engancha.

➔ **LAS GUITARRAS** tienen una carcasa diferente según la consola de que se trate, pero el sistema de manejo es siempre igual. Podemos adquirir cada juego con una guitarra o sin ella. Para jugar a dobles, hay que comprar una aparte.



HAY 5 COLORES, que se corresponden con notas musicales. A veces aparecen acordes dobles (o triples en modo Difícil).



LA ENERGÍA ESTRELLA sirve para multiplicar puntos y para sacarnos de un aprieto si hemos fallado demasiadas notas.

LAS PARTIDAS A DOBLES, ya sea cooperando o compitiendo, se estrenaron en la segunda parte. Si los jugadores tienen buen nivel, pueden resultar vibrantes.



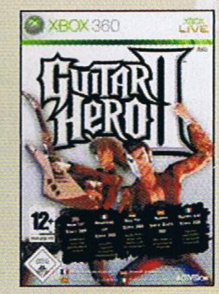
LA BANDA AEROSMITH goza de un gran protagonismo en la saga. Tiene su propio juego y temas descargables. Otros como Motorhead también han grabado temas.

HISTORIA DE LA SAGA

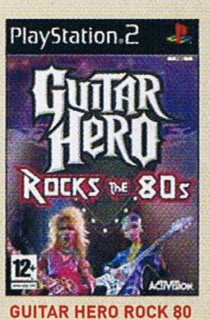
→ EL PRIMER JUEGO de esta serie salió para PS2 en 2006. Dado el éxito que consiguió, no tardó en llegar una segunda parte, esta vez también para Xbox 360. Incorporó una opción para que una guitarra hiciera las veces de bajo en el nuevo modo cooperativo. La "expansión" llamada «Rock de los 80» precedió a una tercera parte, esta vez para todos los formatos de sobremesa. Sus duelos multijugador y su apuesta por el contenido descargable en PS3 y 360 han sido revolucionarios. Hace un mes apareció el último título, dedicado a Aerosmith, también para todos los formatos "mayores".



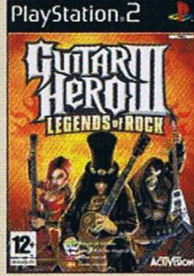
GUITAR HERO



GUITAR HERO II



GUITAR HERO ROCK 80



GUITAR HERO III



GUITAR HERO AEROSM.

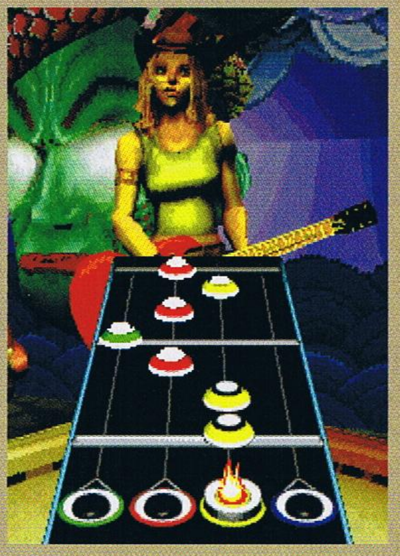
GUITAR HERO ON TOUR

Conciertos en miniatura

- ¿PARA QUÉ CONSOLA? **NINTENDO DS**
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? **A QUIEN QUIERA TOCAR EN CUALQUIER PARTE**
- LANZAMIENTO **YA DISPONIBLE (Análisis en página 94)**

→ **¿CÓMO TOCAR LA GUITARRA EN UNA PORTÁTIL?** Ese era el reto de este juego. Se ha desechado la guitarra y se usa un adaptador con cuatro botones que se coloca en la ranura inferior de la DS. Con la misma mano que coge la consola (girada 90 grados respecto a su posición normal) tocamos los botones, mientras que con la otra usamos una púa para rasguear en la pantalla táctil.

→ **LA SENSACIÓN** es sorprendentemente similar a la que se tiene tocando con los otros «Guitar Hero», aunque hay limitaciones: sólo existen cuatro botones, pues sería imposible sujetar la consola y llegar a un quinto botón a la vez, y la muñeca se resiente si jugamos durante mucho tiempo. La lista de canciones está bastante bien.



EL SISTEMA DE JUEGO es similar al de siempre, pero con 4 botones en vez de 5.



→ PARA TOCAR colocamos la consola en la mano derecha y rasgueamos con la izquierda. Se hace algo incómodo si jugamos durante demasiado tiempo.

PARA LOS QUE LLEVAN EL RITMO EN EL CUERPO

Si se os van los pies cada vez que oís una canción, también hay juegos pensados para vosotros. Con ellos, el mando de control es vuestro cuerpo.

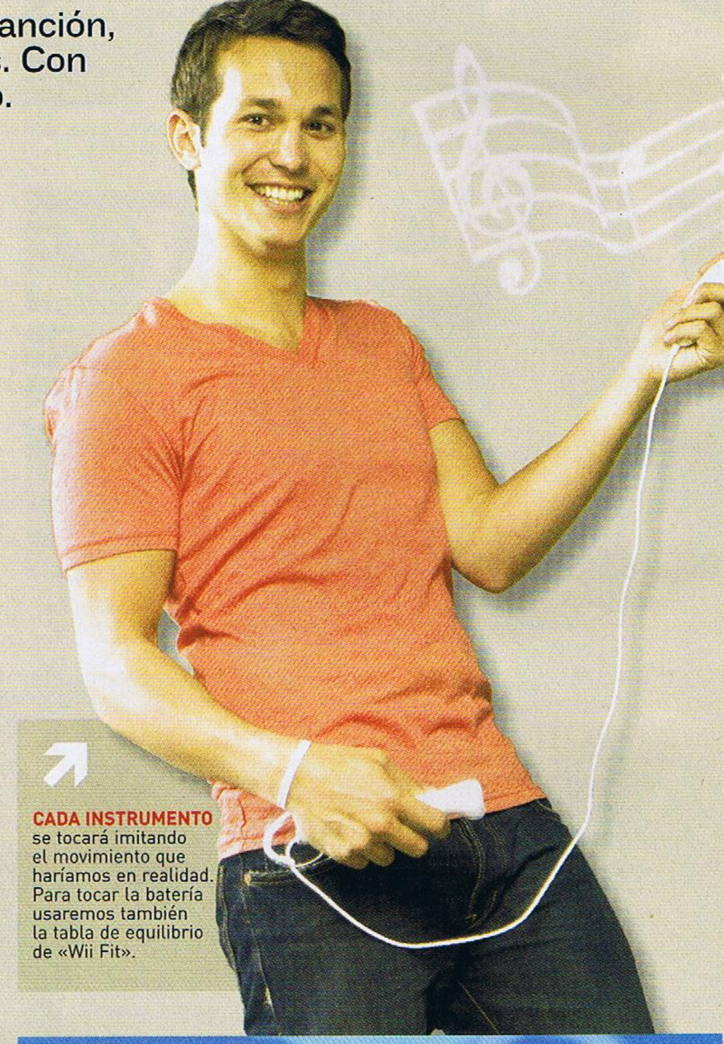
Wii MUSIC

¿Cómo vas a tocar hoy?

- ¿PARA QUÉ CONSOLA? **Wii**
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? **A GRUPOS DE AMIGOS QUE QUIERAN MÚSICA DESENFADADA**
- LANZAMIENTO **NAVIDADES**

→**LA IDEA DE ESTE JUEGO SERÁ DIFERENTE A LO NORMAL:** no tendremos que dominar un instrumento, sino que elegiremos el que queramos entre una amplia gama (unos 60) para tocar un nutrido repertorio de temas: desde clásicos de la música como "Yankee Doodle" a melodías conocidas de Nintendo, como el tema de «Super Mario Bros». No tendremos que conseguir una puntuación determinada, ni seremos evaluados. Simplemente imitaremos el gesto que haríamos con cada instrumento y nos divertiremos interpretando las partituras con nuestro estilo.

→**APENAS HABRÁ INDICACIONES EN PANTALLA.** Si queremos, podremos activar un pentagrama que indicará el ritmo. La consola ajustará la altura de las notas, y nosotros sólo nos preocuparemos de tocar en el momento adecuado, aunque también podremos improvisar y añadir notas donde queramos. El resultado será diferente según el instrumento: los habrá normales, como una trompeta o un piano, pero también extravagancias como castañuelas o un tipo vestido de gato que maullará. Hasta 6 amigos podrán tocar a la vez, cada uno usando su Mii. «Wii Music» llegará en Navidad.



CADA INSTRUMENTO se tocará imitando el movimiento que haríamos en realidad. Para tocar la batería usaremos también la tabla de equilibrio de «Wii Fit».



TOCAR EN GRUPO será la opción más divertida de todas. Si no tenemos amigos a mano, el resto de integrantes de la banda serán controlados por la consola.



LAS POSES DE LOS MiiS se corresponderán con los movimientos que hagamos con nuestro cuerpo. Dependiendo del instrumento, esto podrá afectar a su sonido.

SAMBA DE AMIGO

Loco como unas maracas

¿PARA QUÉ CONSOLA?	Wii
¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?	A QUIEN QUIERA UN JUEGO FÁCIL Y "FIESTERO"
LANZAMIENTO	SEPTIEMBRE (Preestreno en pág. 56)

EL COLORIDO y la simpatía estarán siempre presentes. Y esta vez estrellas como Sonic se apuntarán al baile.

→CUANDO APARECIÓ EN DREAMCAST este juego fue toda una sorpresa, y quiere volver a ponerse de moda. El original se jugaba con unas maracas, pero esta vez tendremos que mover el Wiimote y el nunchako (o dos Wiimote) para marcar las poses al ritmo de la música.



JUGAR A DOBLES será una fuente casi inagotable de piques. Además, se aprende a jugar casi al instante.

→LA LISTA DE TEMAS será marchosa: "Livin' la vida loca", "Samba de Janeiro", el "Aserejé"... así hasta 40. El control, muy sencillo: a cada brazo le corresponderán 3 posiciones en pantalla (alta, media y baja), y tendremos que colocarlos según se nos indique. Podrán participar dos amigos, cooperando o compitiendo.



PARA TOCAR LAS MARACAS tendremos que agitar el Wiimote y el nunchako y poner los brazos en la postura que salga en la pantalla.

DANCING STAGE

La alfombra más marchosa

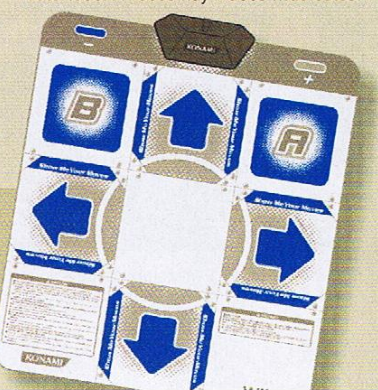
¿PARA QUÉ CONSOLAS?	Wii - XBOX 360 - PS2
¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?	A LOS QUE QUIERAN BAILAR AL RITMO DEL MEJOR TECHNO
LANZAMIENTO	YA DISPONIBLE

→SI QUERÉIS SER LOS ASES DE LA PISTA, lo mejor es probar uno de los muchos «Dancing Stage» que hay. Usan una alfombrilla sobre la que hemos de colocarnos para pisar la flecha que se indique en la pantalla. Suena fácil, pero al aumentar el ritmo puede ser una prueba para los más bailones.



LAS COREOGRAFÍAS suelen ser muy coloridas. A veces hay vídeos musicales.

→LOS PRÓXIMOS TÍTULOS de la saga son «SuperNOVA 2» para PS2 (llega en septiembre) y «Hottest Party», el primer representante de Wii, que se espera para este próximo otoño.



LAS ALFOMBRILLAS son prácticamente iguales para cualquier consola. Tienen las 4 direcciones básicas, más un par de botones para los menús.

HIGH SCHOOL MUSICAL SENIOR YEAR DANCE!

El baile de tu vida

¿PARA QUÉ CONSOLAS?	Wii - XBOX 360 - PS2 - DS
¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?	A LOS QUE QUIERAN EMULAR A TROY, GABRIELLA Y COMPAÑÍ
LANZAMIENTO	NAVIDADES

→LA NUEVA PELÍCULA DE DISNEY también va a tener su juego de baile, que recopilará los principales éxitos de la trilogía musical. En esta ocasión no está previsto el uso de alfombrilla, sino que usaremos el mando de la consola. La idea será hacer coincidir las esferas que se mueven en pantalla con las "metas" que las rodean. Mientras, los protagonistas del instituto bailarán al ritmo de los principales temas de «High School Musical».

→LAS VERSIONES serán muy similares entre sí, aunque el juego de DS se centrará más en cuestionarios y pruebas de personalidad (acompañados por la música, claro). Todo esto, para Navidad.



PARA TOCAR CON NUESTRO GRUPO

Tocar la guitarra mola, disfrutar de un karaoke es genial, pero... ¿y si pudiéramos hacerlo todo a la vez? Llega lo último en juegos musicales: ¡los de grupos!

ROCK BAND

Un juego para unirlos a todos

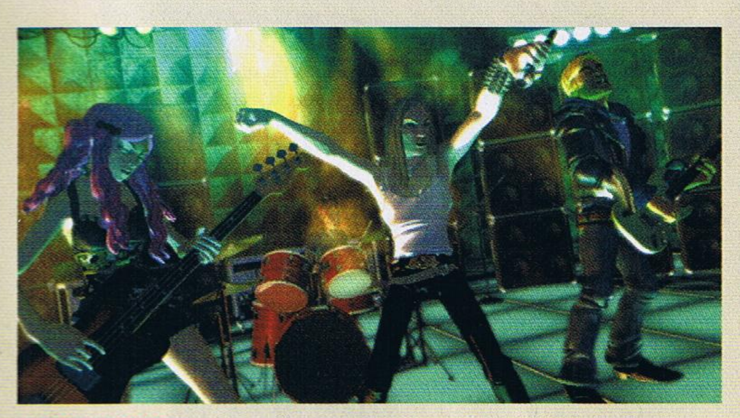
¿PARA QUÉ CONSOLAS?	XBOX 360, PS3 Y Wii
¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?	A LOS QUE JUEGAN EN COMPAÑÍA
LANZAMIENTO	DISPONIBLE EN XBOX 360 (Análisis en página 88). PRONTO EN PS3 Y Wii

→ **TRAS MUCHOS RETRASOS** respecto a otros mercados (en EEUU salió el pasado noviembre), por fin ha llegado a España el juego musical que más ha dado que hablar. Para los que no lo conozcáis, su propuesta consiste en emular a una banda de rock y superar temas míticos del género gracias a los periféricos correspondientes: podemos tocar la guitarra o el bajo, cantar, o bien tocar la batería. Así, hasta 3 instrumentos sonarán a la vez, además de la voz del cantante. Para ello harán falta 4 jugadores, claro. ¿Que no tenéis colegas cerca? Podéis tocar un instrumento y dejar los demás a la consola.

→ **UNA VEZ EN LA PARTIDA,** se nos indica qué nota tocar por medio de unos rectángulos de colores que se corresponden con los botones del instrumento. Para el micrófono, un "karaoke" en la parte superior de la pantalla aclara el tono y la longitud de las palabras que tenemos que cantar. A partir de la combinación de los cuatro medidores se calcula la "barra de público", que mide lo bien que lo pasan los fans. Por si esto fuera poco intenso, ya se ha anunciado «Rock Band 2», que traerá 80 temas y además podrá leer todas las canciones de la primera parte.



LOS PERIFÉRICOS necesarios para jugar son estos: la guitarra, el micro y la batería, que se venden juntos en un pack. Los redactores de Hobby Consolas se venden por separado.



LOS CONCIERTOS en esta ocasión son cosa de cuatro. Hacer que todos los miembros tengan una buena media de actuación será la clave de cada partida.



LOS INDICADORES mezclan los de «Guitar Hero» y «Singstar». Arriba pasa la letra. Abajo, a la izquierda, va la guitarra. En el centro, la batería, y a la derecha, el bajo.



ROCK REVOLUTION

Una batería... de canciones

- ¿PARA QUÉ CONSOLAS? PS3, PS2, Wii, XBOX 360, DS
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A QUIEN QUIERA DOMINAR LA BATERÍA
- LANZAMIENTO PRIMER TRIMESTRE DE 2009

→**GUITARRA ELÉCTRICA, MICRÓFONO Y BATERÍA** serán también los instrumentos del próximo juego de los creadores de «Guitar Freaks» y «Drum Manía» (los pioneros del género, que nunca llegaron a salir de Japón). Su desarrollo será muy similar al de «Rock Band» o «Guitar Hero World Tour», pero con una batería de 7 botones, en lugar de los 5 conocidos, que se asemejará mucho más al instrumento de verdad.

→**EL JUEGO CONTARÁ CON 41 CANCIONES** licenciadas (sólo 20 en la edición de Nintendo DS), opciones online y la posibilidad de combinar cuatro instrumentos del mismo tipo en una sola consola. Además, podremos componer temas propios o "engancharnos" con el modo libre, que nos dejará practicar ritmos sin sufrir penalizaciones. En Wii se podrá jugar con Wiimote y nunchako.





EL SISTEMA DE JUEGO mediante notas de colores que se desplazan hacia la parte inferior de la pantalla estará "inspirado" en «Guitar Hero».

GUITAR HERO WORLD TOUR

De guitarra, a banda completa

- ¿PARA QUÉ CONSOLAS? PS3, PS2, Wii, XBOX 360
- ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO? A LOS FANS DE LA SAGA Y AMANTES DEL ROCK
- LANZAMIENTO OTOÑO

→**EL "PADRE" DE LOS ÉXITOS MUSICALES** se renueva en esta cuarta entrega, que estará especialmente enfocada a las partidas multijugador. En vez de limitarse a la guitarra, también nos permitirá acompañar las canciones con el bajo, batería y micrófono (estos periféricos serán inalámbricos y tendrán un acabado soberbio). De momento se han confirmado 32 temas muy conocidos, así como la presencia de artistas reales, como Metallica, Ozzy Osbourne o Jimmy Hendrix.

→**LA PERSONALIZACIÓN** será otro de los puntos fuertes de «World Tour». Además de crear nuestros propios músicos (lo que estará especialmente indicado para las partidas online), también podremos modificar nuestros instrumentos. Los que se atrevan podrán componer sus temas en el estudio de grabación.



LOS PERIFÉRICOS serán inalámbricos. Como veis, la batería tendrá un aspecto muy realista, con bombo y platillos.



NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor
EL ARGUMENTO
LA INTRO
LA DEMO

lo peor
EL APARTADO TÉCNICO
EL IDIOMA

alternativas

GRÁFICOS 00
SONIDO 00
DURACIÓN 00
DIVERSIÓN 00
PUNTUACIÓN FINAL 00

valoración

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 98

BUZZ! EL MULTICONCURSO nos mete en el bolsillo toda la diversión de este popular concurso de preguntas y respuestas.



PÁGINA 96

FACEBREAKER. ¿Pensabais q... boxeo es un deporte serio y vi... Eso es porque aún no habéis l... nuestro análisis de este juego



PÁGINA 88

ROCK BAND. Hemos cogido los instrumentos y nos hemos marchado de gira con nuestro grupo. Descubrid qu... opinión nos ha causado el juego musical que está causando furor por todo el mundo.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniend... en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en u... juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStatio... 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 3... y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM










16+ EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN · APUESTAS

■ MUSICAL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 240€ (sin instrumentos, 70€) ■ Lanz.: Ya disponible ■

CUATRO INSTRUMENTOS nos convierten en miembros de un grupo de rock Podéis usarlos en solitario, pero si podéis juntar una banda como esta vais a disfrutar todavía más.

LOS INSTRUMENTOS DE TU DIVERSIÓN

ROCK BAND

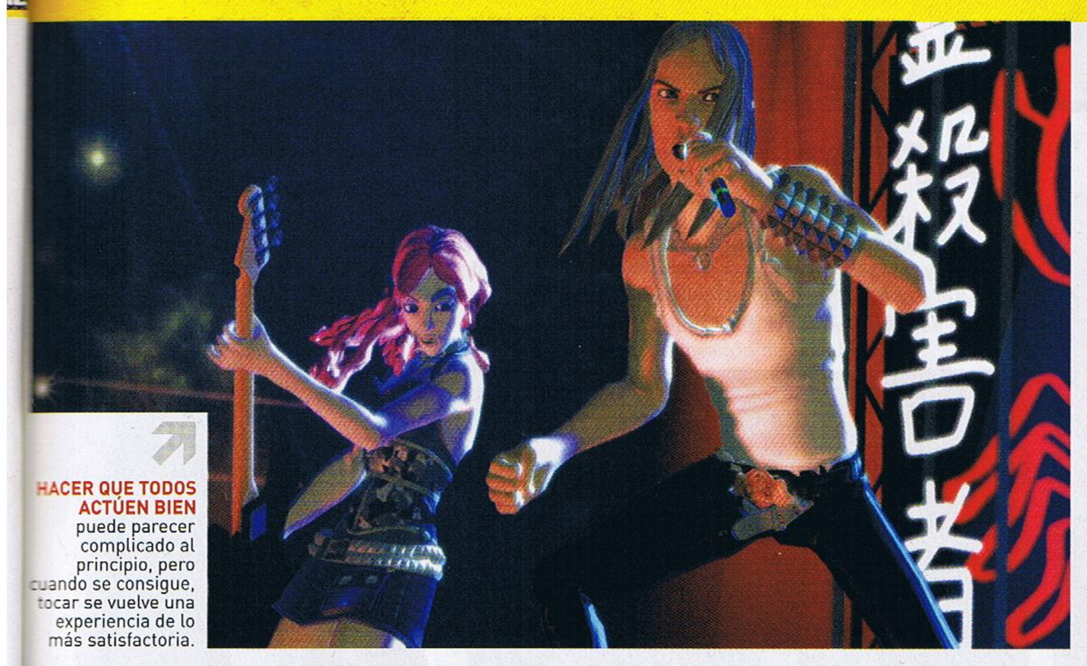


El sueño de cualquier rockero por fin se ha cumplido. Ya está aquí la versión Xbox 360 de este juego. Hasta que lleguen las versiones para PS3 y Wii, disfrutad con el análisis de un título que hace historia.

■ **SE ENCIENDEN LAS LUCES DEL ESCENARIO,** el público está expectante y allí estamos nosotros. A continuación toca... ¿cantar? ¿quizá tocar la guitarra? A eso estábamos acostumbrados hasta ahora, pero este juego nos propone algo nuevo: ¡hacerlo todo a la vez! En «Rock Band», como su propio nombre indica, nuestra labor es controlar a una banda de rock completa y hacer que llegue hasta lo más alto. Para ello hemos de interpretar con acierto muchas canciones míticas del rock. Pero, como hemos dicho antes, esta vez tenemos muchos frentes abiertos: hay que tocar la guitarra y el bajo, cantar y, como remate, usar la batería.

→ **COMO ES IMPOSIBLE HACERLO TODO A LA VEZ,** hasta 4 personas pueden jugar simultáneamente, cada una controlando un instrumento. La actuación de cada uno de los miembros del grupo hace media en una barra a la izquierda de la pantalla, que mide lo contento que está el público. Así, mientras todos toquen bien, el medidor estará alto. Si uno de los miembros lo hace mal durante mucho tiempo puede ser expulsado de la actuación. En ese caso, el público se pone nervioso. Si esa situación se prolonga mucho, la canción se interrumpe y todo el grupo

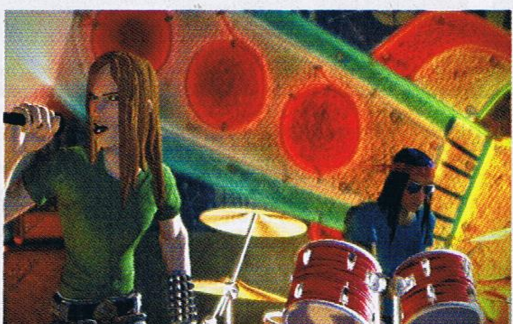




HACER QUE TODOS ACTÚEN BIEN puede parecer complicado al principio, pero cuando se consigue, tocar se vuelve una experiencia de lo más satisfactoria.



EL INTERFAZ muestra qué pulsar (o cantar), la valoración actual del público y la puntuación obtenida (a la derecha).



LOS ESCENARIOS son muy variados. En algunos, hasta podremos poner el nombre de nuestro grupo de fondo.

CONCIERTO COMPLETO

Los que hayáis jugado a la saga «Guitar Hero» os daréis cuenta de que este título se juega de forma bastante similar, pero en sus conciertos hay algunas particularidades nuevas que es conveniente tener en cuenta. Son estas:



ACUMULAR ENERGÍA (barras inferiores) no solo sirve para multiplicar puntos. También salva a un compañero eliminado.



LOS TRAMOS DE IMPROVISACIÓN nos pueden dar muchísimos puntos si acabamos la secuencia con la nota que se nos pida.





NO SIN MI BANDA

Aunque podéis jugar en solitario, la verdadera experiencia del juego se consigue dando "tralla" con los amigos:

1. **CADA MIEMBRO** es controlado por un jugador. Si no hay colegas cerca, juega la consola.
2. **PERSONALIZAR** a los músicos es divertido y nos presenta una enorme cantidad de opciones:, ropa, tatuajes...
3. **UNA VEZ EN CONCIERTO,** la actuación de los 4 hace "media" en la barra de interés del público.

pierde la partida. ¡Pero hay solución! Si otro miembro hace una actuación buena puede salvar a su compañero antes de que sea tarde. Así, el juego va de mantener una buena "química" con los compañeros en la actuación.

Si estamos solos también podemos jugar. En ese caso, tenemos que elegir un instrumento y la consola se encarga de manejar al resto. Nosotros sólo tenemos que preocuparnos por nuestra actuación, igual que en «Guitar Hero». Igualmente, pueden jugar sólo 2 ó 3 personas y las partidas siguen siendo geniales, pero desde luego lo más gratificante es que se junten cuatro colegas y disfruten de la experiencia completa.

PERO, ¿CÓMO SE CONTROLA CADA INSTRUMENTO? Cada uno tiene su "miga". En el caso de la guitarra, el bajo y la batería, unos botones de co-



SHIRLEY MANSON



LA CANTANTE DE GARBAGE es una de las estrellas que podremos imitar en el juego. ¿En vez de micro preferís guitarra o batería? "No problem". Aquí hay de todo.



BATERÍA

Consta de cuatro "elementos de percusión" que golpeamos con las baquetas incluidas: los tres de la izquierda actúan a modo de caja y timbales y el de la derecha hace de platillos. En el pie derecho hay un pedal para el bombo. El material de la batería hace que suene un poco a plástico, pero tocarla mola un montón.



COMBINAR LOS TIMBALES y el pedal requiere su práctica al principio, pero con algo de entrenamiento sale casi por instinto.



GUITARRA Y BAJO

El periférico-guitarra (réplica de una Fender Stratocaster) puede servir tanto de bajo como de guitarra eléctrica. Tiene cinco botones de colores (los llamados "trastes") similares a los de «Guitar Hero», además de la barra de ritmo y una palanca de distorsión. Además, tiene otros 5 botones en la parte baja del mástil, que se pueden usar en las improvisaciones. Una palanca extra sirve para activar distintos efectos, como la típica distorsión.



LOS BOTONES son similares a los de la guitarra de «Guitar Hero» (por cierto, es compatible), con ciertos añadidos. El mástil es un poco más largo.

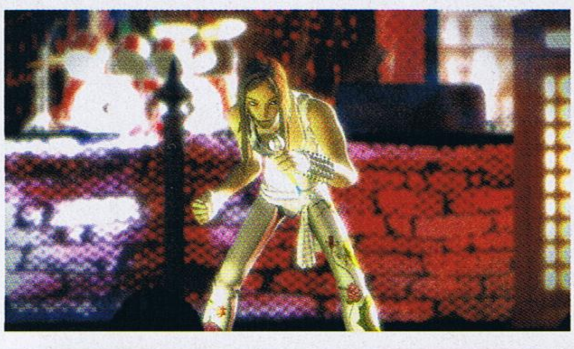
lores bajan por la pantalla hasta llegar a la zona clave. Es ahí cuando tocamos el botón del color indicado. Si optáis por la guitarra o el bajo (ambos usan el mismo "instrumento-periférico"), a veces tendréis que hacer acordes largos. Para el cantante, en la parte superior de la pantalla se muestra un "karoke" muy parecido al de «Singstar»: nos marca el tono y la longitud de las notas que debemos cantar. Como apoyo, sale la letra, pero no es necesario decirla bien (todas las canciones están en inglés).

LA AMPLIA OFERTA DE MODOS DE JUEGO nos ha convencido. Se pueden hacer partidas rápidas (para uno o varios jugadores), pero lo mejor es el modo Gira Mundial, en el que tenemos que recorrer escenarios de todo el planeta. En cada uno se nos pedirá que interpretemos unas canciones o que superem rentes pruebas: tocar lo q el público, superar much ciones... ¡hasta hay marat 12 canciones! Incluso es ganar premios como furg o aviones, con los que po viajar a otros países. Es do admite la participac 4 jugadores (se pueden u cualquier momento), y ta podemos hacer duelos su guitarra contra otro jugac



MICRÓFONO

El sistema de detección funciona de forma similar a los «Singstar»: puntúa el tono y la longitud de las notas cantadas, no la letra (si bien ésta aparece en pantalla). En ciertos momentos tenemos que imitar la percusión de una pandereta golpeándolo. Para movernos por los menús hemos de usar el mando de la consola.





LA LISTA DE CANCIONES

Un punto fuerte del juego es su enorme lista de canciones licenciadas: nada menos que 58 (muchas son "master tracks"), aunque no hay ninguna en español. 13 están ocultas, así que hay que currárselo para poder verlas todas. Y eso sin contar las casi 200 que se pueden comprar por Internet. Aquí están las 45 que vienen de inicio:

(Don't Fear) The Reaper - **Blue Oyster Cult**
Are You Gonna Be My Girl - **Jet**
Ballroom Blitz - **Sweet**
Black Hole Sun - **Soundgarden**
Blitzkrieg Bop - **Ramones**
Celebrity Skin - **Hole**
Cherub Rock - **Smashing Pumpkins**
Creep - **Radiohead**
Dani California - **Red Hot Chili Peppers**
Dead on Arrival - **Fall Out Boy**
Detroit Rock City - **Kiss**
Electric Version - **The New Pornographers**
Enter Sandman - **Metallica**
Epic - **Faith No More**
Flirtin´ With Disaster - **Molly Hatchet**
Foreplay/Long Time - **Boston**
Gimme Shelter - **The Rolling Stones**
Go With The Flow - **Queens of the Stone Age**
Green Grass and High Tides - **The Outlaws**
Here It Goes Again - **OK Go**
Highway Star - **Deep Purple**
I Think I´m Paranoid - **Garbage**
In Bloom - **Nirvana**
Learn To Fly - **Foo Fighters**
Main Offender - **The Hives**
Maps - **Yeah yeah yeahs**
Mississippi Queen- **Mountain**
Next To You - **The Police**
Orange Crush - **R.E.M.**
Paranoid - **Black Sabbath**
Reptilia - **The Strokes**
Run To The Hills - **Iron Maiden**
Sabotage - **Beastie Boys**
Say It Ain´t So - **Weezer**
Should I Stay Or Should I Go - **The Clash**
Suffragette City - **David Bowie**
The Hand That Feeds- **Nine Inch Nails**
Tom Sawyer - **Rush**
Train Kept A-Rollin - **Aerosmith**
Vasoline - **Stone Temple Pilots**
Wanted Dead Or Alive - **Bon Jovi**
Wave Of Mutilation - **Pixies**
Welcome Home - **Coheed And Cambria**
When You Were Young - **The Killers**
Won´t Get Fooled Again - **The Who**





HAY TEMAS PARA TODOS LOS GUSTOS. Algunos tienen solos de guitarra largos, en otros la batería no para...

Otro detalle muy chulo es que podemos diseñar a nuestros personajes: ropa, físico, tatuajes... ¡de todo! También podemos crear un grupo completo, con logo incluido. ¿A que os tienta comprarlo? Ahí es donde está la pega: sólo el juego vale 70 € y el pack de instrumentos (micro, batería y una guitarra) suma otros 170. Si el dinero no es un problema, os aseguramos que disfrutaréis de un juego musical increíble. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SISTEMA DE JUEGO** es atractivo a más no poder. Imposible no "arriesgarse" a una partidita.
- **ES COMPLETÍSIMO.** La lista de canciones y opciones de personalización es apabullante.

lo peor

- **ES MUY CARO.** Puede quedarse fuera del alcance de muchos por culpa del precio, lo que es una pena.
- **EL MATERIAL DE LA BATERÍA** hace que suene a "plasticurri" y estropee un poco la actuación.

alternativas

La opción más clara es el genial **«Guitar Hero III»**, que también es una experiencia enorme, pero se basa sólo en el uso de la guitarra. Eso sí, es más barato. Incluso existe un **«Guitar Hero II»** para esta consola, que también es muy majo. Si lo que buscáis es diversión rápida en grupo, podéis probar **«Scene it!»**, un concurso sobre cine.

- **GRÁFICOS** Los personajes no están muy detallados, pero se mueven de lujo. Molan especialmente los escenarios y ángulos de cámara. **82**
- **SONIDO** 58 temazos del rock (la mayoría en su versión original) es una cifra más que destacable. Las voces del tutorial están en castellano. **94**
- **DURACIÓN** El modo Gira Mundial puede entreteneros por meses. Y luego quedan los duelos, la personalización, las descargas... Inmenso. **95**
- **DIVERSIÓN** Tocar bien en grupo es una de las experiencias más satisfactorias que hemos tenido como jugones. No podréis parar de jugar. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

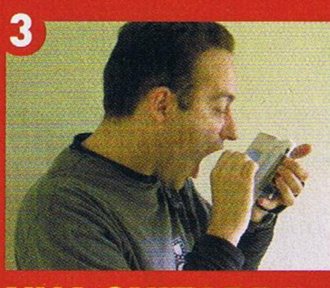
valoración

La progresión de los juegos musicales en estos últimos años es meteórica. La idea de este juego sube más el listón y se convierte en una experiencia única, imposible de conseguir por ahora con otro título. Pero más allá de la propia filosofía del juego, lo grandioso está en su estupenda y amplia selección de temas, en un modo multijugador enorme e intenso y en la gran cantidad de detalles incluidos. Por si no hemos sido claros: «Rock Band» es, hasta que la competencia diga lo contrario, el mejor juego musical que existe.

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







UNA GUITARRA COMPRIMIDA

Así funciona el nuevo periférico que se incluye con el juego:

1. EL APARATO se acopla a la entrada de cartuchos de Game Boy Advance. Tiene un adaptador para usarlo en las DS con el diseño antiguo.
2. ELEGIR LA NOTA: tocamos los botones (situados a la derecha de la pantalla táctil) con los dedos de la mano derecha y usamos la púa con la izquierda. Aparentemente fácil...
3. ACTIVAR EL MODO ESTRELLA: Basta con gritar cualquier cosa al lado del micro. Si no queremos hacer ruido, podemos tocar cualquier botón de la consola, que funciona igual.



LOS CONCIERTOS de «Guitar Hero» se han reducido para que podamos disfrutarlos en la portátil, casi como si usáramos una guitarra de verdad.

EL ROCK QUE MÁS SE LLE

GUITAR HERO ON TOU

¿Os imagináis dar caña con vuestra gu en la playa o en el monte? Pues ese sue ha hecho realidad. Bueno... más o m



PANDORA

Esta jovencita se une al plantel de personajes clásicos de la saga, a los que hemos de ayudar a superar los temas más rockeros.

■ **EL JUEGO MUSICAL DE MÁS ÉXITO** había aparecido en todas las consolas... menos en las portátiles. Esta versión «On Tour» supone el estreno en DS de los guitarristas, y tiene un planteamiento muy similar a los otros juegos: hemos de pulsar el botón del color que aparece en pantalla, con el ritmo y la longitud justa. Hay notas largas, acordes dobles o triples, notas estrella que nos dan más puntos... Podemos interpretar hasta 25 canciones, muchas de ellas versiones originales. Algunas, como "Hit me with your best shot" o "Avalancha", ya salieron en los juegos previos, pero también h cuantas nuevas, como " on", de Tokio Hotel o la pera "This Love", de Ma

→ **EL JUEGO VIENE C ADAPTADOR** que se ac la consola para imitar l rra que tocamos en las v "mayores". Hemos de co DS girada 90 grados y s con la mano izquierda, c se encarga de tocar las no la mano derecha rasguear pantalla táctil usando un en forma de púa que tam cluye el juego. El sistema ratoso al principio, y ma

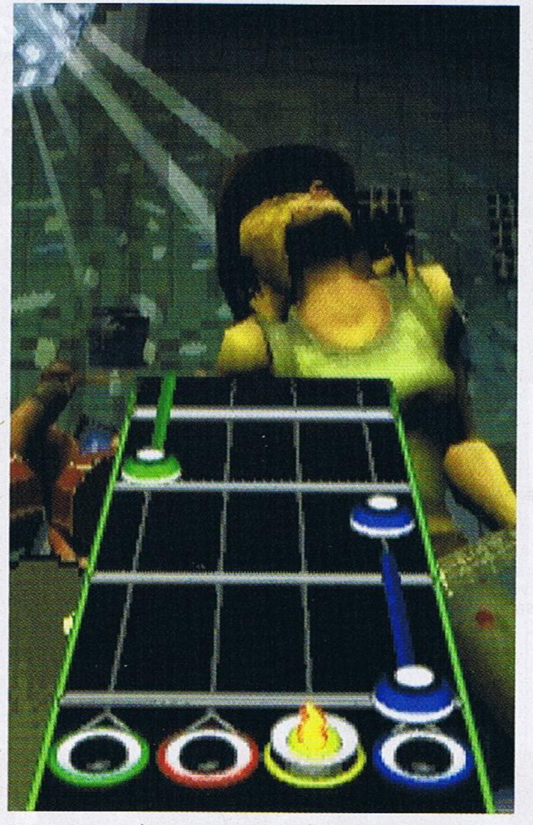




LOS GRÁFICOS son muy similares a los de los anteriores juegos y los personajes tienen animaciones divertidas.



ACERTAR LAS NOTAS es un poco más complicado, pero a cambio sólo tenemos cuatro posibilidades en lugar de cinco.



SE JUEGA EN VERTICAL para que las notas queden a la izquierda y hagamos el rasgueo en la pantalla derecha.

MULTIJUGADOR: DUELO DE GUITARRAS



LAS TRAMPAS que mandamos son graciosas: firmar autógrafos, incendiar la guitarra, cegar con un flash...



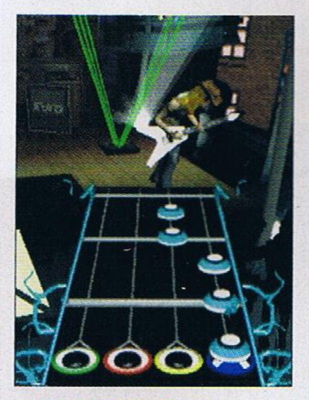
LA BARRA DE LA DERECHA indica quién está haciéndolo mejor. Hay que permanecer dentro de la zona verde.

LUCHA CON LAS NOTAS

Por si sois recién llegados al mundo de «Guitar Hero» aquí va un pequeño tutorial sobre el sistema de juego, que es prácticamente igual al de los títulos anteriores. Al principio puede hacerse bastante lioso, pero pronto se le coge el truco:



HAY 4 COLORES para las notas que bajan por el mástil. Hay que pulsar el botón adecuado y tocar con el stylus cuando llegan abajo.



LAS NOTAS ESTRELLA salen a veces Hay que tocarlas "del tirón" para activar el multiplicador. Podéis aumentar los puntos por 8.

postura cansa bastante la muñeca. Para colmo, el adaptador se sale si nos movemos demasiado, lo que obliga a reiniciar la consola. Muchas incomodidades para lo que debería ser una experiencia intuitiva. A pesar de eso, cuando se domina el sistema de juego resulta un reto interesante, sobre todo en multijugador (cooperativo o duelo). En resumen, si sois muy melómanos lo disfrutaréis, pero si no puede resultar engorroso.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS CANCIONES** se oyen razonablemente bien, y muchas están en su versión original.
- **EL MULTIJUGADOR** en modo Duelo es original y divertido. Seguro que os pica durante mucho tiempo.

lo peor

- **LA POSTURA** que hemos de tener es incómoda. No se os ocurra estar más de media hora jugando.
- **HAY POCAS CANCIONES:** sólo 25, sin posibilidad de comprar ninguna más en la tienda.

alternativas

«Elite Beat Agents» es más cómodo de jugar y se hace muy divertido, aunque es muy "japonés" en su estética. Si lo que os interesa es emular el uso de una guitarra, probad el modesto, pero curioso **«Jam Sessions»**. Si os queréis atrever con la música más "experimental" está el extrañísimo **«Electroplankton»**.

- **GRÁFICOS** Los músicos se mueven bien y actúan en unos escenarios detallados. El interfaz de la pantalla táctil es accesible en su justa medida. **90**
- **SONIDO** Los temas son los auténticos (hay pocas versiones) y suenan bastante bien, aunque para oírlo alto hay que usar los auriculares. **89**
- **DURACIÓN** 25 canciones son pocas para lo que nos tiene acostumbrados el juego. Aun así, el multijugador local os puede picar un tiempo. **78**
- **DIVERSIÓN** Al principio es incómodo mantener la posición (la muñeca se resiente), pero la sensación de tocar la guitarra está conseguida. **75**

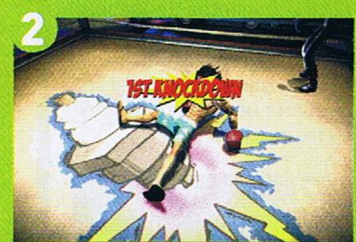
PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Este título mezcla elementos de calidad (gráficos a la altura de las circunstancias y una acertada selección de canciones) con fallos que emanan del propio concepto de juego. Hay que reconocer el mérito de Vicarius Visions al adaptar con más o menos acierto el uso de la guitarra de «Guitar Hero», pero aun así la experiencia es incómoda muchas veces. El juego es bueno, pero el periférico no lo es tanto. Si sois capaces de "meteros" en la experiencia sabréis disfrutarlo, pero no es algo que desde luego les vaya a pasar a todos.

■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 4 de septiembre ■ 12









LAS CARAS DESENCAJADAS son el pan nuestro de cada día aquí. Directos, ganchos y golpes especiales se suceden a toda velocidad en cada asalto del combate.

A PARTIRSE LA CARA

La dinámica de los combates no deja lugar a dudas: para ganar hay que "canear" al rival a base de bien. Hay unas sencillas normas que conviene recordar:

1. **ACUMULAR ENERGÍA** es imprescindible para ejecutar los golpes más fuertes. Para ello tenéis que esquivar las embestidas del rival y seguir golpeando. Un solo golpe recibido hace desaparecer la energía acumulada.
2. **SI LOGRAMOS TRES "KNOCKOUT"** normales ganamos el combate, aunque para ello debemos dar muchísimos golpes a nuestro desdichado rival.
3. **EJECUTAR UN "FACEBREAKER"** sirve para ganar automáticamente el combate. Para ello hay que rellenar toda la barra de energía y ejecutar un ataque que es algo más lento que los demás.

BOXEO SUPERSÓNICO

FACEBREAKER

Olvidaos del boxeo clásico, donde cad combate se eterniza. Aquí, el que golpe primero, golpea dos veces; o tres, o cuatro.

■ **EL BOXEO PARECE UN DEPORTE SERIO,** pero este juego quiere darle un nuevo enfoque. En «Facebreaker» casi nada es como en la realidad. Todos los luchadores son cómicos en su aspecto y forma de luchar: un ligón latino, una "punki" que hace capoeira... ¡hasta un mono peleón! Y si no, podemos diseñar nuestro propio luchador.

Las normas son fáciles: gana quien logre tres K.O. normales o le rompa la cara al rival con un supergolpe llamado Facebreaker. Para hacer esto último hay una barra de poder que se llena a medida que golpeamos al rival. Si dejamos de golpear o somos nosotros los abofeteados, la barra se vacía. Dependiendo de lo llena que esté podremos ejecutar golpes más o menos fuertes, hasta el ya citado Facebreaker, que supone un K.O. directo. En cuan a los ataques normales, hay d tipos: a la cara o al costado. A ternar entre ellos y esquivar l del contrario (el mismo bot que usamos para el ataque sir para fintar cuando el otro lan golpes) es la clave para ganar.

→ **LOS COMBATES SON MU RÁPIDOS.** Al principio soltar algún "¡eeeh, para, para!" al v la velocidad a la que os lanza g pes el rival. Si queréis ganar ten que acostumbraros a la dinámi golpear-fintar-lanzar supergolp

Cada luchador tiene un ataq especial con el que atonta al r val unos momentos. Domina eso y aprender a contraatacar fundamental en los niveles m avanzados. Esto nos lleva al pr blema del juego: aporrear los b tones constantemente, esquivar preparar el supergolpe es pesad



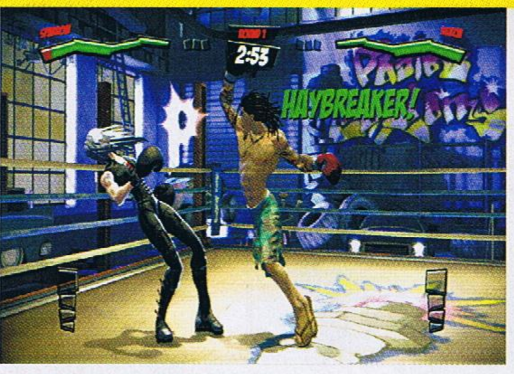
KIRIKO

Esta luchadora es una de las más chaladas del grupo. Sus gritos y comentarios son graciosos, pero sus golpes no son para tomárselos a broma.





ALTERNAR los golpes altos y bajos es fundamental para romper la defensa del rival. Pero cuidado, que contraatacan.



HAY TRES ATAQUES ESPECIALES además del definitivo: Haybreaker, Groundbreaker y Skybreaker. ¡Lanzadlos todos!



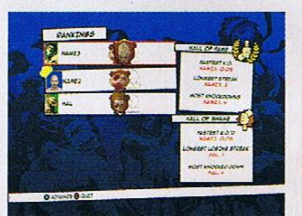
LOS GOLPES ESPECIALES pueden dejar atontado al rival por unos momentos. Cada luchador tiene uno. Conviene que los aprendáis pronto.

COMO TÚ QUIERAS

El juego nos concede cierto margen para la personalización, algo que merece la pena explorar entre combate y combate. Esto es lo que podéis hacer con un poco de tiempo.

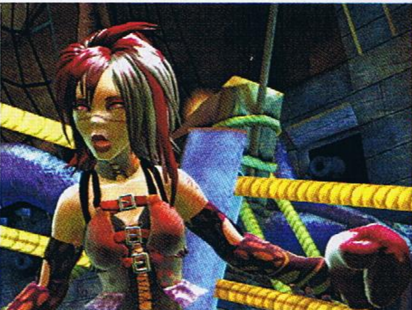


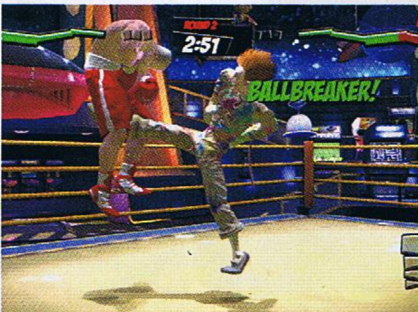
CREAR UN LUCHADOR con nuestra cara. Podemos usar una cámara USB o importar una foto. La consola tarda unos 15 minutos en generar el rostro.



ORGANIZAR TORNEOS en los que decidimos el número de rivales y de "Facebreakers" necesarios para ganar. Admite un total de seis jugadores.







EL HUMOR decora en todo momento el juego. Están la típica "guapa tonta" que anuncia los rounds (izquierda), las caras idas de los púgiles tras una somanta de palos (centro), o los propios golpes especiales (der.).

(y frustrante cuando recibimos un Facebreaker). Esto se multiplica en el modo Carrera, en el que hemos de superar series de luchadores y, si perdemos, nos toca empezar desde cero. Así pues, el supuesto humor que debería tener el juego se esfuma un vez hemos visto las muecas de los púgiles. Eso sí, pelear con colegas (en modo Versus, torneos organizados por nosotros o en peleas online), sí tiene gracia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL HUMOR** desenfadado y un tanto bestia del que hacen gala personajes y golpes.
- **LA PERSONALIZACIÓN:** podemos crear púgiles y competiciones a nuestra medida.

lo peor

- **EL MODO CARRERA.** La dificultad no está bien medida y... ¿a quién se le ocurrió repetir combates?
- **ES DEMASIADO FRENÉTICO.** Después de un par de peleas hace falta tomarse un descansito...

alternativas

La opción seria dentro del boxeo es el estupendo **«Fight Night Round 3»**, también de Electronic Arts, que enfrenta a los mayores ases del cuadrilátero. También podéis probar el completo **«WWE Smackdown»**, que se basa en lucha libre. Si buscáis una lucha más clásica, tenéis **«Virtua Fighter 5»** y el nuevo **«Soul Calibur IV»**.

- **GRÁFICOS** Las caras y las expresiones faciales de los púgiles son muy convincentes, pero los escenarios tienen un modelado simple. **79**
- **SONIDO** Durante los menús hay temas de grupos como Dropkick Murphys. Las voces son graciosas en general, si bien están en inglés. **79**
- **DURACIÓN** El modo Carrera no es especialmente largo, aunque su dificultad os puede retener un tiempo. En el online está la chicha. **80**
- **DIVERSIÓN** El sistema de juego es sencillo y da de sí en duelos con los colegas, pero los combates contra la CPU pueden desesperar. **74**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

La idea inicial y la puesta en escena del juego llaman la atención, pero al empezar a jugar todo es desconcertante. Los duelos y golpes son rápidos, muy rápidos. Eso obliga a poner los cinco sentidos para no besar la lona. Al principio eso sucede mucho, lo que llega a frustrar, incluso en la dificultad más baja. Además, a veces el juego da la sensación de basarse más en la suerte que en los reflejos. Por tanto, es un título que puede gustar a los "machabotones", pero que corre el riesgo de cansar demasiado pronto.



■ PARTY-GAME ■ SONY ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+





RESPONDER CON LOS AMIGOS es la forma más divertida de participar en este alocado concurso de "sapiencia". ¡Pasad la PSP al más listo, rápido!

EL SABER OCUPA POCO LUGAR

BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO

Está bien lucir músculos en la playa para conseguir un ligue de verano, pero si además demostráis que sois los más listos, triunfáis seguro

SI ERES EL MÁS SABIONDO DE TU PANDILLA, ahora puedes demostrarlo estés donde estés, porque el concurso de preguntas que tanto éxito ha tenido en PS2 y PS3 da por fin el salto a PSP. Como siempre, la cosa va de elegir un concursante (hay 10 personajes distintos, la mayoría "reciclados" de títulos previos) y responder rondas de preguntas que nos formula una voz "en off". Para ello elegimos una de las cuatro alternativas que nos ofrecen, pero eso sí, esta vez no tenemos "buzzers" (los mandos especiales típicos del juego), sino que para elegir cada opción pulsamos un botón de la consola. Si jugamos en solitario nos enfrentamos a 15 rondas de preguntas que tenemos que ir liberando a medida que avanzamos. Las hay de 10 tipos distintos, y 6 de ellos se han creado especialmente para esta versión. Cada ronda tiene una dinámica determinada: en "Apunta y dispara" recibimos más puntos si contestamos rápido, en "Virus" perdemos puntos con cada segundo que pasa, etc.

EL MULTIJUGADOR ES EL PUNTO FUERTE del título, y nos permite jugar usando una sola consola: los participantes se la van pasando por turnos (la cifra máxima de concursantes es 6) hasta agotar las rondas, que son similares a las de un jugador. Pero también tiene modo inalámbrico (con un solo juego pueden participar hasta 4 amiguetes), en el que una persona hace de anfitrión, elige el orden de las preguntas, puede sumar o restar puntos a cualquiera cuando quiera. Too

JUEGA EN SOLITARIO

Aunque lo mejor es divertirse con amigos, el modo para un jugador es una opción de interesante. Superarlo lleva mucho tiempo.

1. **EL CIRCUITO** de preguntas se divide en quince rondas de dificultad creciente. Para pasar a cada eslabón hay que superar tres rondas, más una sección de preguntas contrarreloj.
2. **EN CADA RONDA** hemos de alcanzar una calificación mínima de bronce para avanzar. Por lo general es sencillo.
3. **HAY TROFEOS** que podemos ganar al cumplir ciertos requisitos: si contestamos muy rápido, si acertamos un montón de preguntas seguidas...

BUZZ

El presentador más carismático (y deslenguado) de la tele ha firmado un contrato para la nueva temporada de su concurso. En la portátil sigue dándonos caña cuando fallamos una pregunta.

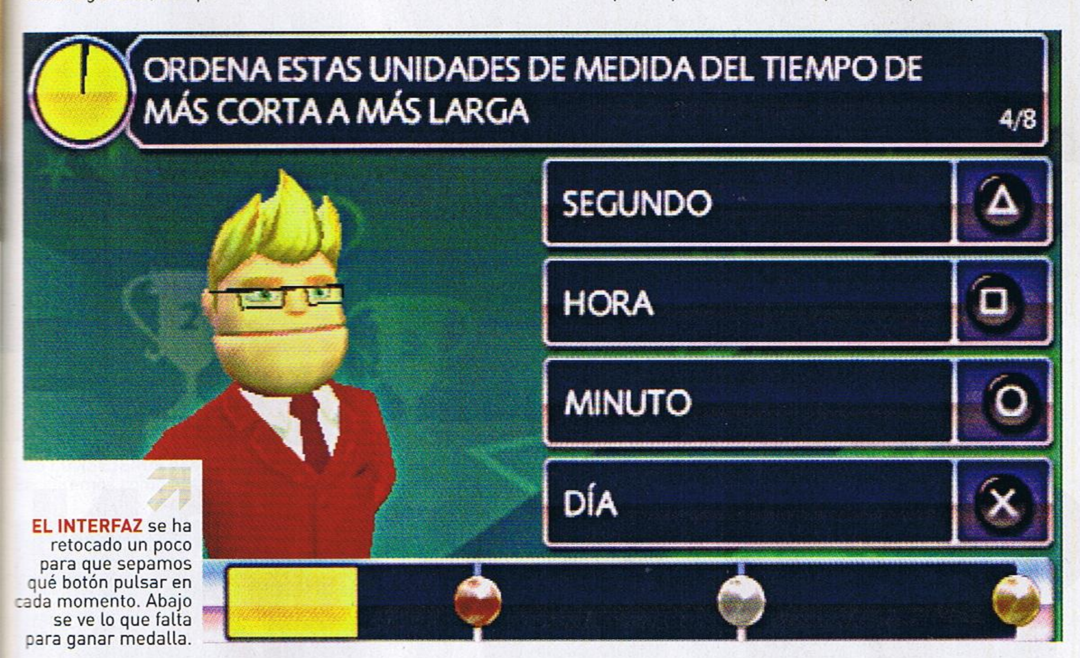




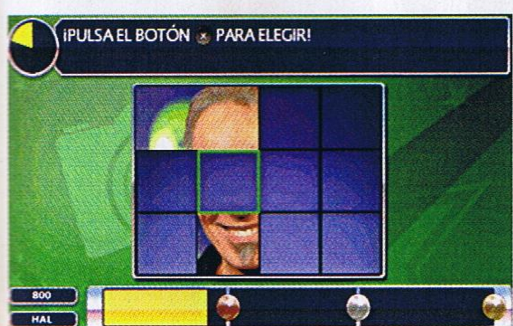
LOS VIDEOS aparecen de vez en cuando en preguntas de cultura general, aunque muchos no tienen audio.



EL MODO VIRUS consiste en distinguir una imagen que se aclara poco a poco. Cuanto más pasa más puntos perdemos.



EL INTERFAZ se ha retocado un poco para que sepamos qué botón pulsar en cada momento. Abajo se ve lo que falta para ganar medalla.





CONCURSO PARA TODOS

Hay dos formas de jugar en «Buzz»: con una sola consola o con varias (hasta un total de cuatro). En cualquier caso, tenemos una gran cantidad de pruebas para superar:



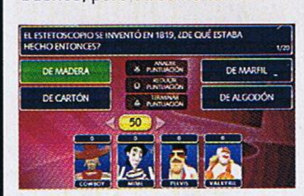
JUGAMOS POR TURNOS en el modo normal. Tras cada ronda, pasamos la PSP a otro jugador.



OCULTAR IMÁGENES para ponérselo difícil a otro jugador es uno de los retos por turnos.



RECIBIMOS GALARDONES al final del concurso. Algunos son buenos, pero otros no tanto...



AL SER ANFITRIONES asignamos puntos a los jugadores y el orden de las preguntas.

esto tiene muy buena pinta, pero el juego también tiene sus puntos flacos: los gráficos son muy simplones (aunque hay algún video e imágenes de vez en cuando) y el número de preguntas se queda en 3000, frente a las 5000 que tenían todos los «Buzz» anteriores. Además, algunas pruebas en concreto, como "Virus", no son tan emocionantes como sus compañeras. ¡Menos mal que todavía tenemos el clásico "Pasa la bomba"!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA MECÁNICA** es tan divertida como siempre y se domina en cuestión de pocos segundos.

■ **EL MULTIJUGADOR** se ha adaptado con bastante acierto a las posibilidades que tiene PSP.

lo peor

■ **ESTÁ MÁS LIMITADO** que los anteriores: menos preguntas, apenas se ve a los personajes, no hay editor...

■ **BUZZ, EL PRESENTADOR,** es pesado con sus comentarios, aunque habla menos que en otros episodios.

alternativas

No hay más juegos de preguntas y respuestas en la consola, pero si queréis darle al coco, no dejéis pasar los estupendos **«Echochrome»**, **«Lemmings»** y **«Crush»**. Si lo que estáis buscando es diversión sencilla en modo multijugador, probad los juegos **«LEGO»** (por ahora, los hay basados en Star Wars e Indiana Jones).

■ **GRÁFICOS** Las animaciones de Buzz son repetitivas y apenas se ve a los concursantes, aunque el interfaz del juego está bien pensado. **64**

■ **SONIDO** Las voces de Buzz y la "voz en off" que dice las preguntas están en castellano, pero aparte de eso apenas hay música o efectos. **75**

■ **DURACIÓN** 3000 preguntas es una cifra que se queda un poco por debajo de otros «Buzz», aunque el multijugador es un buen aliciente. **80**

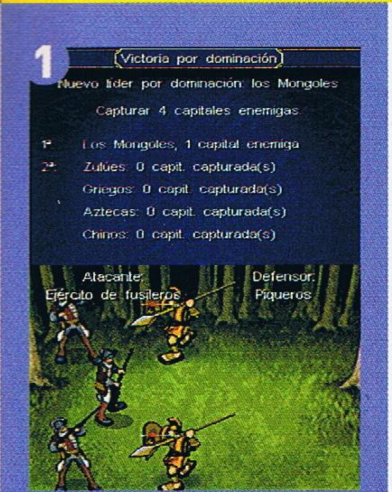
■ **DIVERSIÓN** Es sencillo, directo y divertido, aunque algunas pruebas son poco emocionantes o frustrantes (en especial el modo Virus). **82**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«Buzz» es una institución en las reuniones sociales. Esta versión hace honor a la saga y permite disfrutar de sus preguntas en cualquier lugar. El sistema de juego que ha heredado y el multijugador son sus principales virtudes, si bien esta versión parece algo descafeinada en comparación con las otras. Al margen de fallos menores como los de los gráficos, preocupa más que "sólo" tenga 3000 preguntas, porque se acaban repitiendo a medio plazo. A pesar de todo, las partidas con amigos os divertirán una temporada.

■ ESTRATEGIA ■ 2K GAMES ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ Lanzamiento: 15 de septiembre ■ 12+







A LA CONQUISTA DEL MUNDO

El objetivo final del juego es dominar el mundo y para ello tenemos varias opciones:

1. **LA VICTORIA** puede ser tecnológica, económica, cultural o por dominación.
2. **UN BUEN EJÉRCITO** nos asegura una victoria por dominación rápida, sencilla y muy segura.
3. **CON EL STYLUS** gestionamos nuestro imperio, pero en general resulta mucho más cómodo hacerlo con la cruceta y los botones.



LA ESTRATEGIA es fundamental en este juego, en el que aparecen líderes históricos de diferentes civilizaciones..

UNA GUERRA "CIVILIZADA"

CIVILIZATION REVOLUTION

Ya sabíamos que el mundo es un pañuelo, pero ahora descubrimos que cabe en nuestra DS... ¡y que además tenemos que dominarlo



GANDHI →

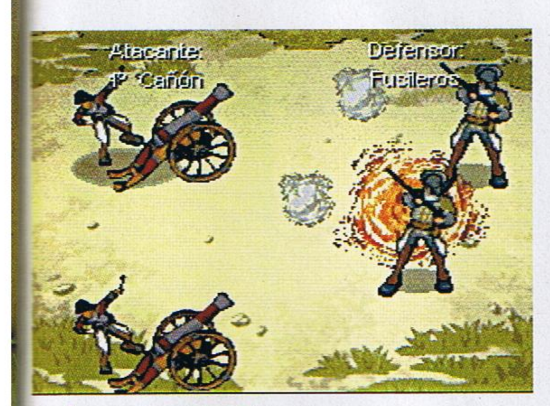
Es el líder de los hindúes. Cada civilización tiene al suyo: Bismarck, Napoleón, Alejandro Magno, Cleopatra... así hasta 16.



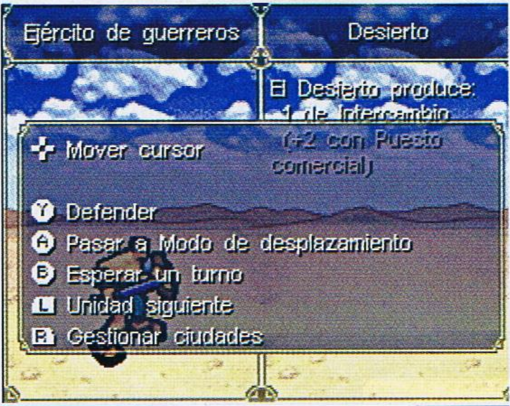
■ **EL GENIO DE SID MEIER NO DESCANSA.** Este famoso diseñador de juegos de estrategia nos sorprende esta vez con la adaptación de la mítica saga «Civilization» para la portátil de Nintendo. Dieciséis civilizaciones, entre las que hay españoles, ingleses, chinos, hindúes, alemanes o japoneses, están esperando nuestras órdenes para lanzarse a la conquista del mundo. Todo un reto que podemos llevar a cabo en cinco modos diferentes de dificultad. La forma en que podemos conseguirlo difiere dependiendo de si optamos por la victoria tecnológica, económica, cultural o por dominación. En general suele resultar más rápida y sencilla esta última, ya que si formamos un buen ejército la tenemos casi asegurada.

→ **EL CONTROL ESTÁ RESUELTO POR TURNOS:** primero movemos nuestro ejército y luego esperamos la respuesta del adversario, aunque las batallas son automáticas una vez que emprendemos el combate. Pese a lo que cabría esperar, dado que lo manejamos con el stylus, el control no es demasiado intuitivo, y los movimientos de las tropas resultan un poco farragosos. Algo parecido suced





SEGÚN AVANZA EL TIEMPO, los ejércitos se van modernizando. Tenemos catapultas, cañones, cazas...





LOS CONSEJEROS nos van ayudando durante el juego. Decidiremos cómo avanzar, qué investigar o cómo luchar.



LOS MOVIMIENTOS se realizan por turnos. Cada unidad se mueve una, dos ó tres casillas en cada tiempo.

UNA GUERRA "MUNDIAL"

El modo online resulta lo más atractivo del juego. Podemos luchar en batallas de cuatro jugadores con gente de todo el mundo o descargar escenarios nuevos para el modo individual.



EL JUEGO ONLINE nos permite enfrentarnos con gente de todo el mundo o con los colegas compartiendo cartucho.



LOS MODOS DE JUEGO se reducen a conquistar lo máximo posible. Lo mejor es limitar el tiempo que duran los turnos.

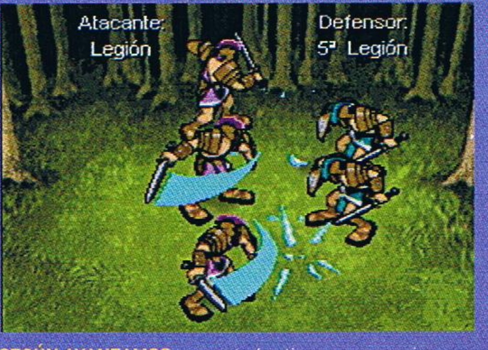


LOS ESCENARIOS son renovados semanalmente. Cada uno nos propone retos nuevos, pero la mecánica es repetitiva.

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO



HAY 16 CIVILIZACIONES entre las que elegir. Cada una irá desarrollando unas características diferentes.



SEGÚN AVANZAMOS vemos todas tienen sus propios ejércitos: soldados, ninjas, legiones, fusileros...

con los gráficos, que no presentan mucha nitidez ni colorido.

El modo individual resulta entretenido, pero se hace corto, así que la gracia principal está en el online, con el que podemos jugar contra tres colegas vía wi-fi y descargarnos escenarios nuevos o destacados. Una buena propuesta para los amantes de la estrategia, pero que no presenta demasiados alicientes para los que no estén puestos en el género.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE,** que engancha de lo lindo y además resulta inagotable.
- **LAS CIVILIZACIONES.** Cada una presenta sus características y su líder. Muy conseguidas.

lo peor

- **EL CONTROL,** porque nos ha parecido que desaprovecha el stylus y resulta algo complicado.
- **EL ASPECTO TÉCNICO** no está muy cuidado, y eso repercute en la media general del juego.

alternativas

Dentro de la estrategia histórica, **«Anno 1701»** es una buena opción, y casi tan completa como «Civilization». **«Advance Wars: Dark Conflict»,** ambientado en el futuro, es sin duda la mejor alternativa dentro del género. Con un toque más "ligero", podemos encontrar títulos como **«Los Sims 2»**, **«Worms»** o incluso **«Zoo Keeper»**.

- **GRÁFICOS** Carecen de definición y presentan unos colores muy apagados. La DS ha demostrado de sobra que da para mucho más. **75**
- **SONIDO** La música está bien y acompaña. Sin embargo, los efectos durante el juego y las batallas dejan bastante que desear. **74**
- **DURACIÓN** El modo individual es corto, pero el punto fuerte es jugar online. En este modo la duración es prácticamente inagotable. **85**
- **DIVERSIÓN** El juego engancha bastante, pero deberían haber afinado mejor el modo individual, que resulta algo soso y corto. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Estamos ante una buena conversión del juego que ya vimos antes en las consolas de sobremesa, que ofrece bastantes opciones a la hora de poneros "manos a la obra" en la conquista del mundo. Su modo online es muy divertido y os enganchará bastante más que el modo individual. Sin embargo, el aspecto técnico no está todo lo cuidado que debería y desluce el acabado final (sobre todo porque DS ha demostrado que puede hacerlo mejor). Aun así, es una opción a tener en cuenta por los aficionados a la estrategia.

■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 11 de septiembre ■ 16+











HELLBOY, EL PERSONAJE DE CÓMIC, protagoniza esta aventura de acción en la que nuestra única tarea es derrotar a cientos de enemigos.

UN DEMONIO DE VIDA FÁCIL

Las tareas que tiene que realizar Hellboy para avanzar en su aventura son bastante sencillas, y siempre son las mismas para todos los niveles del juego. Esto es lo que tenemos que hacer:

1. **RECORRER** los escenarios en busca de nuevas puertas o accesos hacia la siguiente zona. Por desgracia son bastante lineales.
2. **LUCHAR** contra las criaturas que nos salen al paso, como hombres lobo, demonios o esqueletos.
3. **SUPERAR** algún pequeño salto, trampa o puzle de carácter muy sencillo que salpican de forma esporádica los distintos escenarios del juego.

ESTE CHICO ES UN INFIERNO

HELLBOY SCIENCE OF EVIL

Menos mal que Hellboy es un personaje de ficción porque si viera la aventura que le han dedicado no iba a dejar títere con cabeza del cabreo...

HELLBOY →

Este personaje de comic, y ahora estrella de cine, luce sus habilidades en este discreto juego de acción

■ **HELLBOY, EL DEMONIO DETECTIVE,** llega a las consolas con un título de acción en tercera persona claramente inspirado en otros juegos como «Devil May Cry». En esta aventura, nuestro héroe tiene que hacer frente a 6 capítulos distintos, divididos en varias fases, que están situados en parajes oscuros y lóbregos, como una catacumba o un bosque al anochecer. En ellos el demonio se va topando con personajes de lo más variopinto que le ayudan a descubrir una historia sobrenatural, pero que en ningún momento llega a resultar interesante dada su enorme sencillez. Esta simplicidad argumental es un fiel reflejo de lo que nos espera en los demás apartados....

→ **LA MECÁNICA ES MUY SIMPLE,** y en todas las fases tenemos que hacer lo mismo: avanzar por los caminos establecidos y derrotar a los enemigos. Si a esto le sumamos que el sistema de lucha de Hellboy es muy limitado y que la inteligencia artificial de los enemigos es prácticamente nula (a veces ni nos atacan), nos encontramos con un desarrollo poco atractivo y que va perdiendo interés conforme avanza la aventura. El único elemento que





HELLBOY MONTA EN CÓLERA cuando acumulamos energía y nuestros ataques se vuelven más poderosos un tiempo.



PODEMOS COGER OBJETOS, como troncos o rocas, y utilizarlas como arma contra los enemigos.



AGARRAR A LOS ENEMIGOS es vital para arrebatarles sus armas o para lanzarlos contra ciertas partes del escenario..





ARMAS DEL INFIERNO

Aunque no las utiliza demasiado, Hellboy tiene unas cuantas habilidades heredadas de los cómics y las pelis. Aquí os contamos las más importantes:



DESTRUIR PUERTAS a base de puñetazos, un recurso que el demonio usa a menudo.



LEVANTAR LOSAS o enormes lápidas es muy útil para encontrar munición escondida.



DISPARAR no es el fuerte de Hellboy en este juego, puesto que la pistola es poco efectiva.



ARROJAR OBJETOS o enemigos por los aires es un buen recurso de ataque a larga distancia.

intenta romper esta monotonía son los enfrentamientos con los enemigos de final de nivel, pero debido a su facilidad se quedan sólo en eso: en un intento.

Un apartado gráfico solamente aceptable, aunque con algunos fallos tan importantes como la posición de la cámara o las animaciones de los enemigos, nos termina de convencer de que Hellboy mola mucho más en los cómics y en la pantalla grande.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CARISMA DE HELLBOY,** que ha sido fielmente reflejado en las distintas secuencias de video.
- **EL APARTADO SONORO** cuenta con melodías de corte épico que ambientan a la perfección.

lo peor

- **EL DESARROLLO,** que nos insta a hacer siempre lo mismo fase tras fase y hace que muy sea monótono.
- **LA ESCASA DIFICULTAD** e IA de los enemigos hacen que el juego pierda interés muy pronto.

alternativas

Con una mecánica "parecida" pero mucho más intensa y variada tenemos **«Devil May Cry 4»,** que le supera en todos los apartados. Por otro lado, y con un desarrollo más "plataformero", está **«Assassin´s Creed»,** que cuenta con un sistema de combate mucho más atractivo. Si tenéis Xbox 360 también podéis probar con **«Ninja Gaiden II»**

GRÁFICOS Los escenarios están bien diseñados, aunque son pequeños y oscuros. Las animaciones de Hellboy son algo robóticas. **74**

SONIDO La banda sonora, muy peliculera, es resultona, así como los efectos. Por su parte, las voces están en un perfecto inglés. **76**

DURACIÓN Completar los 6 capítulos de la aventura puede llevarnos unas 6 u 8 horas. Además. no tiene ningún extra de especial interés. **70**

DIVERSIÓN Su mecánica es simple a más no poder, y la escasa dificultad y variedad de movimientos hace que se torne aburrido pronto. **64**

PUNTUACIÓN FINAL 68

valoración

Una vez más vemos como una licencia de lo más atractiva es desaprovechada a la hora de enfocarla en un videojuego.
Y es que, aunque la aventura cuenta con detalles interesantes, como el carisma de Hellboy o algún enfrentamiento puntual, la mecánica es tan simple y la dificultad e IA de los enemigos tan baja, que enseguida se torna aburrido y monótono. Todo esto sumado a la poca variedad de movimientos del protagonista y al insulso argumento, le hacen, si acaso, recomendable para los muy fans del personaje.



■ SIMULACIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







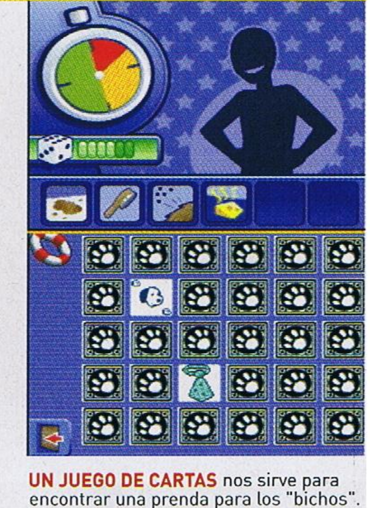
HE VISTO UN LINDO GATITO

Una media de cinco clientes visitarán nuestra tienda al día.

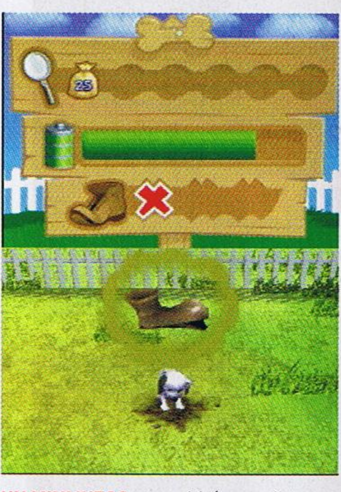
1. **ATENDER AL ANIMAL.** Un buen tratamiento dejará a la mascota nueva.
2. **EL DIAGNÓSTICO** es clave para saber qué necesita la mascota. Además, tenemos que hacerlo contrarreloj.
3. **DECORAR LA CLÍNICA** nos sirve para sacar el diseñador que llevamos dentro y para ganar fama entre los clientes.



LA INTERACCIÓN con otros personajes es mínima. Los animales son nuestro objetivo..



UN JUEGO DE CARTAS nos sirve para encontrar una prenda para los "bichos".



UN MINIJUEGO nos valdrá para distraer a los animales y ganar un dinerillo.



EL APARTAMENTO es nuestro cuartel general. Está lleno de mascotas y podemos decorarlo como queramos.

UN JUEGO MUY "SIMS-PLÓN"

SIMS 2: VECINOS Y MASCOTAS

La enésima expansión de ‹Los Sims 2› nos llega con un juego simple, poco original, y corto. Aunque eso sí, con muchos animales.

APROVECHAR A FONDO UNA LICENCIA. Si hay alguien que sabe hacerlo bien son los creadores de «Los Sims», esos simpáticos personajes que protagonizan un "simulador de vida" varias veces al año. En esta ocasión, nos convertimos en los orgullosos propietarios de una tienda de mascotas, así como de un lujoso apartamento situado en la planta de arriba. Nuestro papel consiste en convertirnos en veterinarios y cuidar de las mascotas de nuestros clientes y de las de algún que otro vecino bastante pesado...

→ LA FINALIDAD ÚLTIMA ES GANAR DINERO para decorar nuestro apartamento y ampliar nuestra tienda para ser el veterinario más famoso de la ciudad. ¿Cómo se logra? Pues lavando, peinando, perfumando o vistiendo a las mascotas de los clientes. Todas estas acciones se llevan a cabo mediante sencillos movimientos del stylus (que simulan caricias, por ejemplo) o bien con minijuegos como el clásico de encontrar parejas entre un montón de cartas del revés. Desde luego, no es el planteamiento más divertido que hayamos visto. Además, las acciones tienden a repetirse hasta el infinito y técnicamente tampoco tiene nada destacable (hasta carece de música). Un gran "Sim-batacazo".

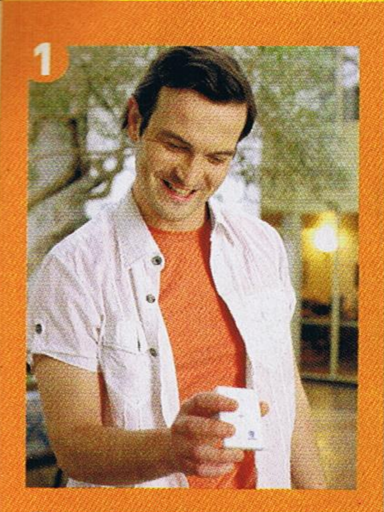
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	75
SONIDO	61
DURACIÓN	68
DIVERSIÓN	60

Valoración Aburrido, repetitivo, simple y cargado de tópicos. No había necesidad de apartarse de la buena línea marcada por la entrega anterior: **«Naúfragos»**.

PUNTUACIÓN FINAL 62

■ ENTRENAMIENTO PERSONAL ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



1

2 SESIÓN DIARIA

Objetivos del día:
1000 pasos
Al menos uno
30 minutos
Equilibrio perfecto

3

- MUÉVETE: Haz 15 min. de plegados, abdominales y flexiones durante tu sesión habitual de televisión.

Reto 24 horas

UNA VIDA SALUDABLE

Estas son las premisas que nos dicta el cartucho para alcanzar un equilibrio más o menos perfecto:

1. **EL PODÓMETRO** mide nuestros pasos y debemos llevarlo encima para luego descargar los datos en la DS.
2. **LA SESIÓN DIARIA** se cumple si hemos andado un determinado número de pasos, superado retos, realizado ejercicio y comido la cantidad suficiente.
3. **LOS RETOS** nos motivan a superarnos día a día y mejorar los resultados.

EL BIENESTAR es lo que promete este entrenador personal con determinados cuidados físicos y alimenticios. ¿Aceptáis el reto?

UN ENTRENADOR "LIGHT"

MI EXPERTO EN VIDA SANA

¿Cansados de no cumplir los propósitos de nuevo año o la "operación bikini"? La clave, por fin, parece llegar a la palma de nuestra mano...



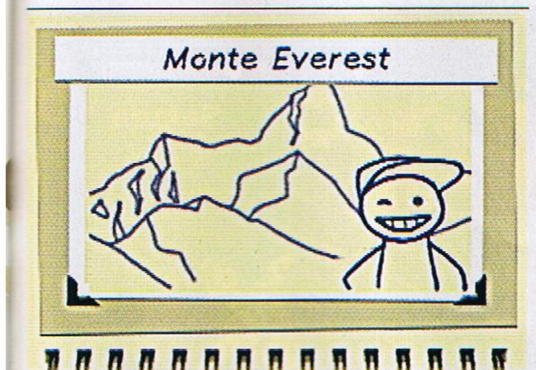
PODÓMETRO

Lleva un adaptador para colgarlo de cualquier parte, y mide nuestras zancadas para luego descargarlas.

■ **¿SERÁ CAPAZ ESTE ORIGINAL CARTUCHO** de acabar con nuestros michelines y la afición a la comida rápida? Eso es lo que propone «Mi experto...» con su sencillo programa de seguimiento diario y consejos sobre alimentación y ejercicio físico; todo para alcanzar una vida de lo más saludable. Para ello utiliza nuestros valores corporales (peso, altura y edad, con los que calcula nuestra masa muscular), un podómetro que mide el número de pasos que damos a lo largo de nuestra jornada (aunque de forma poco precisa), y todos los datos que le proporcionamos antes de ir a la cama (horas dedicadas a practicar deporte, tipo de alimentos que hemos tomado, etc.). Nuestros progresos se ven obsequiados con su equivalente en kilómetros recorridos para motivarnos a aceptar nuevos retos y seguir con el programa.

→ **ESTA PLANIFICACIÓN TIENE POCAS POSIBILIDADES.** Básicamente, nuestros quehaceres diarios se resumen en descargar los pasos del podómetro a la consola e introducir los datos necesarios para que el programa pueda efectuar su evaluación diaria. Sin embargo, se echa en falta una mayor





LAS RECOMPENSAS a nuestros retos son fotos de lugares emblemáticos que, con nuestros pasos, podemos recorrer.



LAS GRÁFICAS permiten ver la evolución de los datos que hemos introducido a lo largo de la semana. Como en el cole.



LA DOBLE PANTALLA ofrece información muy básica, que en la parte de abajo podemos manejar con nuestro stylus.

LOS PUNTOS BÁSICOS

Aparte de andar en compañía del podómetro, «Mi experto...» recoge los datos de otras tres áreas que supuestamente ofrecen el bienestar que promete su programa de seguimiento. Ahí van:



LOS RETOS se dividen en dos categorías: físicas y alimentarias. Hacer determinadas abdominales, prescindir del salero, comer fruta...



EL ENTRENAMIENTO es evaluado sólo en duración. Nos limitaremos a indicar cuánto tiempo hemos corrido, nadado, etc.



EL EQUILIBRIO ENERGÉTICO se mide por la cantidad de comida que hemos ingerido en el día. Hay que elegir los alimentos.

¿NOS VAMOS A DAR UN PASEO?



EL EJERCICIO AERÓBICO es fundamental para el programa. Tenemos que sacar el podómetro a pasear...

EL PODÓMETRO se encaja en la ranura para cartuchos de GBA y registra los pasos que hemos dado en el día.

profundidad en cada una de las áreas. El podómetro no es nada cómodo ni recoge de forma rigurosa nuestras zancadas; los retos son muy básicos y poco variados; el área de entrenamiento y equilibrio energético cuenta con información poco detallada... Vamos, que después una semana se llega a la sensación de estar ante un programa que toca tres o cuatro aspectos de forma muy superficial, aburrida y poco efectiva. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES UNA BASE DE DATOS** que recoge de forma meticulosa y ordenada todos nuestros progresos.
- **HAY INFORMACIÓN** curiosa sobre nuestros hábitos alimenticios y sobre el ejercicio físico.

lo peor

- **EL PODÓMETRO** es incómodo, aparatoso y, lo peor, no registra los pasos de forma convincente.
- **LA POCA PROFUNDIDAD** en aspectos tan importantes como la alimentación y el ejercicio físico.

alternativas

Los juegos de entrenamiento mental son mucho más divertidos. Tanto **«Brain Training»** como **«Más Brain Training»** no os defraudarán en absoluto. Si queréis un verdadero complemento a vuestro ejercicio físico diario, lo más eficaz es una buena sesión de Wii y, ya puestos, con su **«Wii Fit»**.

- **GRÁFICOS** Claramente no es lo que importa en este cartucho, pero tampoco es que se hayan esforzado demasiado en diseño o interfaz. **50**
- **SONIDO** No hay ninguna melodía ni efecto de sonido reseñables. Se hubiera agradecido algún consejo o información hablados en castellano. **52**
- **DURACIÓN** Hay hasta 600 retos y toda una valoración de semanas por delante. Dependerá de la motivación que os produzca seguir el programa. **80**
- **DIVERSIÓN** Se reduce básicamente a introducir datos y ver nuestra evolución diaria. No profundiza en los aspectos clave en los que se basa. **64**

PUNTUACIÓN FINAL 64

valoración

Los entrenadores personales (ya sea de mente, yoga, cocina, ejercicio físico, etc.) son la moda en NDS, pero con «Mi experto en vida sana» hay que darse cuenta de que no todo vale. El título pasa por encima de todos los aspectos que debe desarrollar un entrenador personal profesional, quedándose en la superficie. Sus retos diarios no motivan, los minijuegos son poco variados y aburridos y la información se repite en demasiadas ocasiones. Por no hablar del podómetro, que no se podía haber hecho más grande y menos preciso.



■ LUCHA-MINIJUEGOS ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



1



2



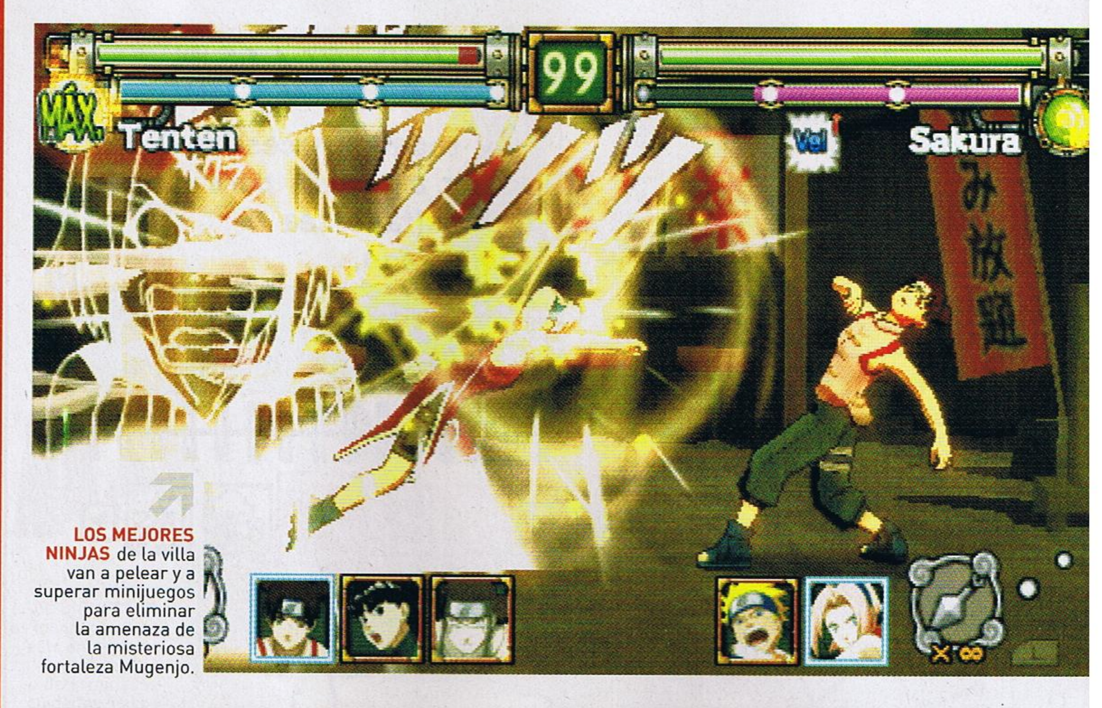
3



UNA FORTALEZA MUY ALTA

El modo principal, llamado Mugenjo, se basa en superar las 99 plantas de esta torre fantasma para averiguar qué hay detrás de la misteriosa princesa Dusk. Así es como se estructuran las partidas:

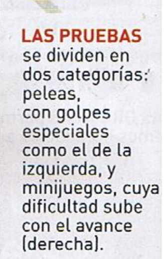
1. **EN EL MAPA** siempre hay unas escaleras para subir y otras para bajar. Entre ellas hay habitaciones en las que asignamos alguna tarea disponible: pelear, participar en minijuegos... A veces podemos usar atajos y caminos secundarios que llevan a tesoros.
2. **HAY SALAS ESPECIALES** (llamadas "de drama") en las que se desarrolla la historia. Todo gira en torno al recuerdo de una hermosa y extraña princesa.
3. **EN EL MODO SENDA NINJA** podemos usar los "puntos ninja" obtenidos en las pruebas para desbloquear material variado: imágenes, vídeos y música.



LOS MEJORES NINJAS de la villa van a pelear y a superar minijuegos para eliminar la amenaza de la misteriosa fortaleza Mugenjo.







LAS PRUEBAS se dividen en dos categorías: peleas, con golpes especiales como el de la izquierda, y minijuegos, cuya dificultad sube con el avance (derecha).

LA AVENTURA CON MÁS PISOS

NARUTO: ULTIMATE NINJA HEROES 2

Naruto sigue dispuesto a seguir su camino del ninja. ¡Lo que él no esperaba es que eso incluyera subir una torre de 99 plantas!

■ **TRAS EL ASALTO DE OROCHIMARU** a la Villa de la Hoja, las aguas parecían volver a su cauce en las aventuras de Naruto... Pero este juego cuenta una historia alternativa, en la que una gran fortificación llamada Mugenjo ha aparecido sobre el pueblo y amenaza con robarle su energía. El ninja rubiales y sus amigos han de ascender hasta el piso 99 de la misma para hacerla desaparecer. A medida que avanzamos nos encontramos con más aliados, pero también hemos de librar muchos combates y superar varios tipos de minijuegos.

→ **EN EL MODO PRINCIPAL** nos abrimos camino planta por planta. Encontramos habitaciones vacías en las que elegimos qué hacer. El catálogo de tareas que podemos asignar cambian poco a poco. Casi siempre podemos combatir, pero también hay minijuegos: imitar movimientos, jugar a los trileros, escalar... El problema es que tanto los minijuegos como escenarios y personajes se han reciclado del anterior «Ninja Heroes» y la historia, si bien es curiosa, se alarga mucho. Hay un modo llamado Heroes, en el que luchamos en grupos de 3, pero no tiene más miga. Así, este es un juego recomendable para los que no tengan la primera parte o para fans de Naruto, pero no para el resto. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	79
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	67

Valoración Tiene todo lo bueno de la primera parte... y ese es el problema. Tiene poquísimas novedades y su desarrollo es muy, muy repetitivo, aunque es bonito y los combates son aceptables.

PUNTUACIÓN FINAL 69



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 3
Snake sigue liderando nuestra lista de favoritos. ¡Ya somos unos expertos en escaquearnos sin que el jefe nos vea!

2 Super Mario Galaxy
Wii
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 10
Mario continúa a la sombra del "madurito sexy". Vale, a lo mejor el fontanero no es tan atractivo, pero es de lo más salao.

3 GTA IV
PS3 - XBOX 360


POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 4
El bronce de este mes es, de nuevo, para Niko Belic y el resto de personajes de la peligrosa ciudad de Liberty City.

4 Call of Duty 4
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 10
En un mes con pocos cambios, los soldados modernos de este shooter se mantienen en la cuarta posición.



5 Rock Band
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1
¡Por fín algo de movimiento! Tanto en la lista, como con este juego, con el que estamos planeando una gira por Burgos.

6 Super Smash Bros Brawl
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 3
¿Que hacen Sonic, Mario, Snake y Link juntos? No, no es un chiste... ¡Pues darse de tortas de la forma más divertida!

7 Bioshock
XBOX 360


POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 6
Tanta playa y piscinita nos han hecho recordar lo que mola este shooter "pasado por agua", que sube dos puestos.

8 Soul Calibur IV
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 2
Este mes hemos cambiado las espadas por las baquetas, y Mitsurugi, Cervantes y compañía pierden dos posiciones.

9 God of War II
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 2
Kratos se desinfla un poco este mes y se coloca penúltimo de la lista. Nada que el Dios de la Guerra no pueda solucionar.

10 Halo 3
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 12
Es un muchacho excelente, es un... El Jefe Maestro sigue aguantando y cumple un año en nuestra lista. ¡Felicidades!

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Super Smash Bros.	Wii
3	Rock Band	XBOX 360
4	Soul Calibur IV	PS3
5	G. H: Aerosm...	XBOX 360
6	Buzz Multiconcurso	PSP
7	GTA IV	XBOX 360
8	Wii Fit	Wii
9	God of War: Chains.	PSP
10	Cocina conmigo	NDS

Javier Abad

1	Super Mario Galaxy	Wii
2	Call of Duty 4	PS3
3	GTA IV	XBOX 360
4	Gears of War	XBOX 360
5	New S. Mario Bros	NDS
6	God of War II	PS2
7	Rock Band	XBOX 360
8	Metal Gear Solid 4	PS3
9	Zelda P. Hourglass	NDS
10	Echochrome	PSP

David Martínez

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Call of Duty IV	PS3
3	GTA IV	PS3
4	Super Mario Galaxy	Wii
5	God of War II	PS2
6	Bioshock	XBOX 360
7	Soul Calibur IV	PS3
8	God of War: Chains.	PSP
9	Mario Kart	Wii
10	FFVII: Crisis Core	PSP

Daniel Quesada

1	Halo 3	XBOX 360
2	Super Mario Galaxy	Wii
3	Bioshock	XBOX 360
4	Rock Band	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Super Smash Bros	Wii
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Call of Duty 4	XBOX 360
9	GTA IV	PS3
10	Braid	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360
Parece ser que después de leer nuestro reportaje del E3 del mes pasado os habéis volcado aún más con la quinta entrega de este "Survival Horror". No nos extraña.



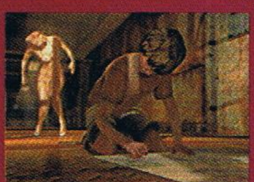
2 Resistance 2
PLAYSTATION 3
Sólo quedan unos meses para que podamos volver a dar caña a los Quimera, y vosotros parece que ya tenéis todo preparado para salir airosos de esta épica batalla.



3 Final Fantasy XIII
PS3, XBOX 360
Tras el sorprendente anuncio del lanzamiento de este RPG en Xbox 360 sus fans se han duplicado, y eso se ha notado en los votos recibidos.



4 Gears of War II
XBOX 360
Uno de los mejores juegos de Xbox 360 prepara su regreso y, por lo que pudimos ver el mes pasado en el E3, no va a defraudar a ninguno de sus fieles seguidores.



5 Silent Hill : Homecoming
PS3, XBOX 360
La saga de terrror psicológico por excelencia está a punto de estrenarse en la nueva generación, y viene dispuesta a hacernos temblar de miedo.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS....

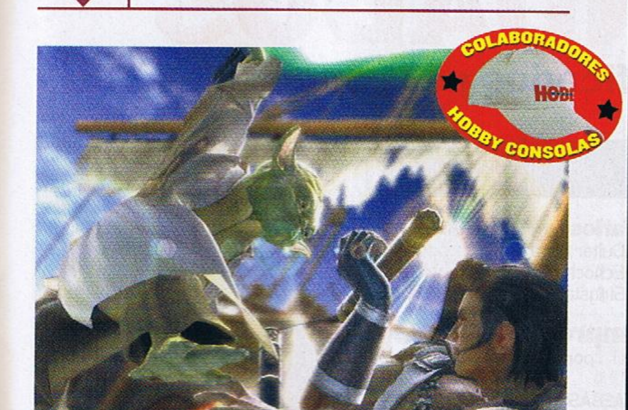
1 Rock Band
Dejando a un lado su elevado precio, la verdad es que la diversión que ofrece este juego es única cuando jugamos con amigos. Y es que interpretar temazos del mejor rock de todos los tiempos con nuestra propia guitarra, bajo, batería y micrófono no tiene precio.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



SOUL CALIBUR IV

La valoración de Hobby Consolas (nº 203) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Una gran evolución

David Díaz (e-mail)

Soy un gran seguidor de la saga desde los tiempos de Dreamcast. Llevaba meses esperando como agua de mayo esta cuarta entrega y, la verdad, no me ha defraudado. El apartado gráfico es sublime, el sistema de lucha ha cambiado lo justo y los nuevos personajes se salen. ¡Se ha convertido en mi juego favorito!

VALORACIÓN: 96

@ ¿Qué pinta Yoda aquí?

Manuel Guijarro (e-mail)

Siempre me ha fascinado la atmósfera "mística" y el rollo medieval de las anteriores entregas de «Soul Calibur». Sin embargo, la inclusión de los personajes de "Star Wars" en esta cuarta parte me parece que ha tirado por la borda toda su magia y ha hecho que no me acabe de llenar del todo. Ha perdido parte de su "magia".

VALORACIÓN: 87

@ Editando voy, editando vengo

Luis Tuna (e-mail)

Dejando de lado otras virtudes del juego, como sus geniales gráficos o su inconfundible sistema de lucha, quiero centrarme en el que, para mí, es el mayor atractivo de esta entrega: el editor de personajes. Y es que me paso el día creando nuevos luchadores o imitando a personajes conocidos. ¡Es divertidísimo!

VALORACIÓN: 87

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

S. SMASH BROS. BRAWL



¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	GTA IV	PS3 - XBOX 360	1	4	Las calles de Liberty City siguen de plena actualidad y no tiene pinta de que vayan a ceder ni un ápice de protagonismo.
2	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	2	2	Snake sigue a la sombra de Niko Belic, pero no olvidéis que esperar es una de sus mejores habilidades.
3	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	7	7	La subida más espectacular del mes la protagonizan los curtidos soldados de este genial shooter bélico moderno.
4	Halo 3	XBOX 360	6	2	Otro que pega un buen subidón, y es que el Jefe Maestro no para de demostrar porque le pusieron ese nombre.
5	Super Mario Galaxy	Wii	5	6	Mario se mantiene en la mitad de la tabla un mes más. No está nada mal, aunque aún puede sorprendernos.
6	Crisis Core: Final Fantasy VII	PSP	3	2	Tras conseguir el "bronce" en su estreno del mes pasado, este gran RPG pierde 3 puestos en vuestra lista de favoritos.
7	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	9	5	Los años parecen no pasar por este genial juego de rol, que ha conseguido remontar dos puestos en vuestra lista.
8	Soul Calibur IV	PS3 - XBOX 360	- (!)	1	Los combates más "galácticos" de la nueva generación entran con "fuerza" y se estrenan entrando en la octava posición.
9	Assassin´s Creed	PS3 - XBOX 360	4	9	Altair se cae de la atalaya y pierde nada menos que 5 posiciones. Tranquilos que éste sube otra vez sin despeinarse.
10	Devil May Cry 4	PS3 - XBOX 360	R 10	2	La trepidante acción que nos ofrecen Dante, Nero y sus demonios se mantienen en la última posición de la tabla.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Final Fantasy Tactics A2		Unreal Tournament III (360)	
HC	Tiene todo lo que un estratega de bolsillo puede pedirle a un juego.	91	La acción es incesante, sobre todo en el modo multijugador.	90
GamePro	El sistema de combate por turnos es muy adictivo. Historia pasable.	90	Sus gráficos son muy buenos, pero el control es algo confuso.	63
IGN.com	El juego es realmente extenso y tiene muchísimas posibilidades.	90	Es muy intenso, pero se echa en falta el modo editor.	85
GameZone	El juego hace justicia a la saga y es uno de los mejores «Final» de DS.	90	Acción en estado puro para los usuarios de Xbox Live.	85

•HC: **Hobby Consolas** •GamePro: **Revista USA** •IGN.com: **Web USA** •GameZone: **Revista USA**

QUE MEJOR SUENAN





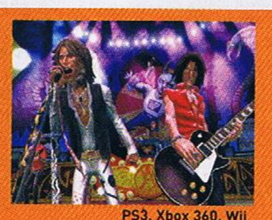
PS3, Xbox 360, Wii

2 Guitar Hero III Emular a los mejores guitarristas del mundo está al alcance de cualquiera con este genial simulador guitarrero.



PlayStation 2

3 Singstar Party Entonar bien es la clave de este divertido juego que tantas noches locas nos ha dado en compañía de los colegas.



PS3, Xbox 360, Wii

4 G. H: Aerosmith La mítica banda de rock presta sus canciones en esta divertida entrega del simulador de guitarrista. ¡A tocar!



Xbox

5 Dancing S. Univ Esta entrega cuenta con más de 70 canciones con las que demostrar que somos lo reyes de la pista de baile.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO   € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4	96
4 Assassin´s Creed	94
4 Uncharted €	92
5 Splinter Cell D.A. €	92
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance €	93
3 Call of Duty 3 €	92

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Race Driver GRID	92
2 NFS ProStreet	91
3 Colin McRae Dirt	91

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance €	80
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur IV	93
2 Virtua Fighter 5	88
2 WWE Smackdown 08 €	88

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 Bladestorm	72
3 Eye of Judgment	70

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K8	90
3 NBA Live 08	89

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Echochrome	89
3 Singstar	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- METAL GEAR SOLID 4
- OBLIVION
- RACE DRIVER GRID
- SOUL CALIBUR IV
- TOP SPIN 3
- VIRTUA FIGHTER 5

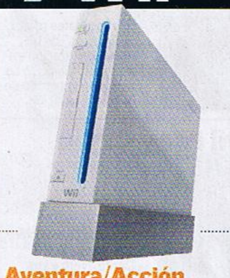
El juego del mes



RESISTANCE FALL OF MAN

La saga Platinum se estrena en PS3 con 5 juegazos a precios reducidos. Uno de los más atractivos es, sin duda, este genial shoot´em up, que nos sitúa en medio de una guerra ambientada en unos alternativos años 50.

Wii



Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4 €	90
4 Okami	90
4 Zack & Wiki	88
5 SW: Complete Saga €	85

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2008	85
2 FIFA 08	75
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel €	84
3 RE: Umb. Chronicles	78

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono €	80

Rol	Puntuación
1 Dragon Quest Swords	71
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia	Puntuación
1 Battalion Wars 2	84
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 SSX Blur €	88
2 Mario Strikers	86
3 Mario & Sonic	86

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 G. H: Aerosmith	90
3 Wario Ware	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO III
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- OKAMI
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

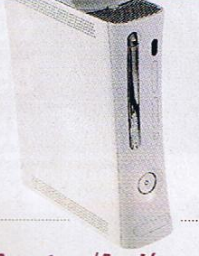
El juego del mes



Wii FIT

La falta de novedades de este mes en Wii y el próximo fin del verano, con su correspondiente vuelta a la rutina, ha hecho que nos pongamos serios a la hora de mantener los resultados de nuestra "operación bikini". Y para ello nada mejor que hacerlo de una forma de lo más divertida.

XBOX 360



Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Gears of War €	94
3 Assassin´s Creed	94
4 Splinter Cell D. A €	92
5 Ninja Gaiden II	92
6 Devil May Cry 4	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Bioshock €	94

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2 €	95
2 Project Gotham 4	93
3 RaceDriver GRID	92

Rol	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Oblivion €	93
3 Blue Dragon	89

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur IV	93
1 Virtua Fighter 5 €	90
2 WWE Smackdown 08 €	88

Estrategia	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata €	89
3 B. por la T. Media 2 €	83

Deportivos	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K8	90
3 NBA Live 08	89

Varios	Puntuación
1 Rock Band !	94
2 Guitar Hero III	92
3 Guitar Hero II	92

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- ROCK BAND
- SOUL CALIBUR IV

El juego del mes



ROCK BAND

Una guitarra, una batería, un micrófono y un enorme número de canciones míticas y de distintas épocas que interpretar. Os aseguramos que las risas que os podéis pasar con vuestros amigos con este juego no tienen límite. ¿Os atrevéis a emular a las grandes leyendas de la música?

! NUEVO   € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 God Of War: Chains...	95
4 Silent Hill Origins	94
5 MGS Portable Ops	94
6 Ult. Ghost´n Goblins €	93

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 Pro Evolution 2008 €	91
3 FIFA 08 €	90

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo	90
2 MOH Heroes 2 €	86
3 Ghost in the Shell €	81

Plataformas	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco €	85

Velocidad	Puntuación
1 Sega Rally €	90
2 Burnout Dominator €	90
3 Burnout Legends €	89

Rol	Puntuación
1 Crisis Core: FFVII	90
2 Monster Hunter 2	90
3 Final Fantasy Tactics	89

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained €	87

Estrategia	Puntuación
1 Patapon	92
2 Metal Gear Acid 2	87
3 Metal Gear Acid	86

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Varios	Puntuación
1 Echochrome	89
2 Gitaroo Man €	83
3 Ape Academy €	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes





BUZZ CONCURSO DE BOLSILLO

El popular concurso de preguntas y respuestas llega a PSP con nuevas preguntas de los temas más diversos y nuevos modos de juego, incluido uno en el que podemos competir contra otros 5 amigos pasando la consola.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.	96
2 Metroid Prime Hunt.	93
3 Resident Evil DS	90
4 Soul Bubbles	89
5 Castlevania P. of R. €	88
6 Castlevania D. of S. €	86

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08 €	83
3 Pro Evolution 6 €	76

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious €	85
2 Nanostray €	81
3 Call of Duty 4	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet €	85
3 NFS Underground 2 €	84

Rol	Puntuación
1 The World Ends With...	92
1 Mario & Luigi 2	90
2 Pokémon Perla y D.	89

Lucha	Puntuación
1 Bleach	89
2 Dragon Ball Z S.W.	85
3 WWE Smackdown 08	65

Estrategia	Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2	91
2 Animal Crossing	90
3 Advance Wars D.C.	90

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal Tennis	86

Varios	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS D.C.
- F. F. TACTICS ADV. 2
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

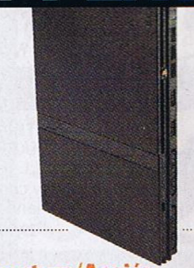
El juego del mes



CIVILIZATION REVOLUTION

Los grandes líderes de la historia nos esperan en este juego de estrategia, que nos reta a ponernos al frente de una civilización y llegar a dominar el mundo por cualquier vía: militar, económica e incluso cultural.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 God of War II €	98
2 Metal Gear Solid 3 €	97
3 GTA: San Andreas €	97
4 Metal Gear Solid 2 €	96
5 Splinter Cell 3 C.T. €	95
6 God of War €	95

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 €	97
2 FIFA 08 €	96
3 FIFA 07 €	96

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3 €	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Crash Lucha de Tit. €	90

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 NFS Carbono €	94
3 Need for S. MW €	93

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy XII €	98
2 Final Fantasy X €	96
3 Dragon Quest €	95

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2 €	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 08 €	94
2 NBA 2K7 €	93
3 NBA Live 07 €	93

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Singstar Party €	90
3 Ace Combat 5 €	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GOD OF WAR II

Aunque la sequía de lanzamientos de PS2 es más que evidente, no es óbice para que aún podamos disfrutar de algunos de los mejores juegos de todos los tiempos, como la genial aventura de Kratos, que lleva al límite las posibilidades de esta gran consola

MEJORA TU CONSOLA



Vibración económica

■ **Nombre:** Duo Shock 3 ■ **Compañía:** Dragonplus
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 18,95 €

Ahora que Sony ha lanzado su Dual Shock 3 comenzaremos a ver propuestas de otras compañías. Este mes os presentamos este económico controlador, que tiene una forma idéntica al oficial de Sony, aunque no alcanza la calidad de este en sus botones. Es compatible con los juegos que funcionen con vibración y es inalámbrico mediante un receptor. No tiene la detección de movimientos de Sixaxis, pero funciona con PS2 y tiene un precio asequible. En: **www.hardcore-gamer.net**.

■ **Valoración:** ★★★☆

La Board, en forma

■ **Nombre:** Accesorios Balance Board ■ **Compañía:** Hori y Big Ben
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 16,9 y 29,9 €

Seguro que cuando vais al gimnasio os lleváis la toalla para las máquinas, ¿a que sí? Claro, porque hay que cuidar los materiales. Pues en casa igual; hay que tener la Balance Board en perfectas condiciones. Herederos de Nostromo distribuye estos productos individuales de Hori y Big Ben, que son una esterilla antideslizante para cuando hemos de pisar en el suelo y una funda de silicona para proteger el periférico. Ahora que también podéis pasar el verano esquiando con «Family Ski», seguro que os vienen muy bien.

■ **Valoración:** ★★☆☆ 

¡Todos a la carga!

■ **Nombre:** T-X3 Charge Hub ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 29,95 €

Cargar los mandos de la forma más cómoda ya es posible. Este dispositivo se conecta en la parte trasera de la consola, entre el cable de corriente y el puerto de entrada, con lo que no hay que ocupar puertos USB o usar más enchufes, al tiempo que está garantizada la compatibilidad con todas las versiones de PS3. Con un diseño elegante, podréis cargar dos mandos inalámbricos y olvidaros de más cables.

■ **Valoración:** ★★★☆




NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3


ACCESORIO WIFI USB KEY — Para conectar la consola y el PC. 49,95 €

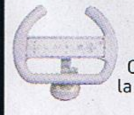

CABLES HDMI TO HDMI — Aprovecha la resolución 1080p. 24,95 €


PADS CONTROL DUAL SHOCK 3 — Para jugar por fin con vibración. 59,99 €


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN — Refresca tu PS3. 19,99 €


ACCESORIO Conversor Dual Shock 2 — Para poder jugar con él en PS3. 9,95 €

Wii


VOLANTES VOLANTE CON BASE — Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €


CABLES VÍDEO RGB Y COMPONENTES — Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno


PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER — Para los juegos "tradicionales". 19,90 €


PISTOLA LIGHT GUN — Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95 €


BATERÍA T CHARGE ALL NW — Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360


VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €


AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. 49,99 €


PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. 44,90 €


MEMORIA MEMORY CARD 64 MB — Para guardarlo todo. 34,99 €


VENTILADOR INTERCOOLER — Para evitar "calentones". 19,95 €

Todo conectado

■ **Nombre:** WNHDEB111 ■ **Compañía:** Netgear
■ **Consola:** PS3, Xbox 360 y Wii ■ **Precio:** 216 €

Con este aparato podéis conectar todas vuestras consolas a Internet sin cables, aunque no tengáis adaptador Wi-fi en Xbox 360. Además, podéis conectar dos consolas en Lan, si estas lo permiten. Por supuesto, también podéis conectar las consolas al PC para compartir archivos multimedia. Por si fuera poco, es posible configurarlo como un servidor al que hay que conectarse vía Wireless-N. Para prepararlo todo hay que conectar una de las dos "torres" al router y enchufar la otra hasta a dos consolas. Después, sólo hay que pulsar el botón 'Push "N" Connect' en la primera y repetir la operación en la segunda. En unos instantes, la red se encuentra asegurada y de esta forma, no es necesario configurar los datos de acceso. Caro, pero práctico.

■ **Valoración:** 



NO LO PIERDAS DE VISTA

TECLADO - Wii



¡A escriwiir!

■ **Nombre:** Cordless Keyboard
■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Escribir moviendo el puntero de Wii resulta más intuitivo que hacerlo con el stick. Sin embargo, eso no quita para que escribir parrafadas se convierta en una pesadilla que impide al más paciente usar la consola de Nintendo para mandar mails o escribir en foros. Eso ya es historia, porque al fin tenemos el primer teclado para Wii, que sigue la línea de diseño de la consola y es inalámbrico. También prescinde del pad de números, lo que lo hace muy compacto.

■ **Valoración:** ★★★★

Precisión en carretera

■ **Nombre:** KontrolFreek ■ **Compañía:** SpeedFreek
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 9,90 €

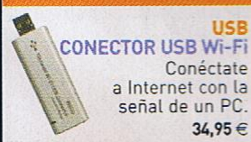
Normalmente los añadidos para los mandos no suelen aportar demasiadas ventajas. Sin embargo, este, al igual que los sticks más grandes para PSP, realmente mejora la experiencia. Está pensado para juegos de carreras, ya que permite un mayor contacto con la palanca durante los giros laterales, aportando precisión. Además, viene en un pack de dos unidades a un precio bastante competitivo. Os lo recomendamos si sois unos amantes de la velocidad.

■ **Valoración:** 



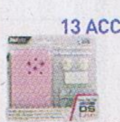
LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS


USB
CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €



MÚSICA
NINTENDO MP3 PLAYER
Escucha música con tu portátil.
30 €


PACKS
13 ACCESORIOS (LITE)
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €


TRANSPORTE
FLIP&PLAY
Sencilla, cómoda y en muchos colores distitntos.
12,95 €



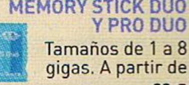
MEMORIA
TARJETAS SD
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP

PSP SLIM EN LA TV
CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €


GPS
GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €


SONIDO
SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
59,90 €



TARJETAS
MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de
30 €


PACKS
TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2


VOLANTES
DRIVING FORCE
El volante más real
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)


PISTOLAS
SCORPION 2
Para tv de 100 Hz
43 €


PADS CONTROL
DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA
MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas
34,95 €


PACKS
TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo
49 €

ZONA DE DESCARGA

Xbox 360 nos inunda con juegos en su promoción "Summer of Arcade". Para PS3 destaca «Bionic Commando Rearmed», que va a encantar a los usuarios de la vieja escuela. Mientras tanto, Wii se decanta por la lucha más clásica.

Wii



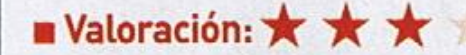
Juegos

Art of Fighting 2

■ **Consola Virtual:** Neo-Geo (900 Wii Points)
■ **Comp.:** SNK-Playmore ■ **Género:** Lucha
■ **Jugadores:** 1 ó 2

Uno de los juegos más "profesionales" de la etapa dorada de Neo-Geo: los controles son difíciles de dominar y los rivales duros, pero a cambio ofrece una de las experiencias más completas del género. Los "movimientos desesperados" (cuando tenemos poca vida) son un punto. Gráficos y control están en un nivel altísimo, pero 11 luchadores es un número escaso.

■ **Valoración:** ★★★☆







WILD WEST GUNS



■ **Wii Ware:** 1000 Wii Points

Hemos de mover el Wiimote como si apuntáramos con una pistola, para acabar con los bandidos que huyen o para acertar a los objetivos que se indique. Tiene 18 niveles y buenas intenciones, pero resulta muy, muy repetitivo y tiene un precio excesivamente alto.

■ **Valoración:** ★☆☆☆



DEFEND YOUR CASTLE



■ **Wii Ware:** 500 Wii Points

Unos "monigotes" intentan invadir nuestro castillo y nosotros hemos de defenderlo agitando el cursor sobre ellos para eliminarlos. Podemos comprar mejoras para el castillo y probar el multijugador. Es simple, pero es barato y engancha fácilmente.

■ **Valoración:** ★★★☆

Otras descargas

▸MÁS JUEGOS

SAMURAI SHODOWN II es otro estupendo juego de lucha para Neo-Geo que llega a Wii. Pero el "torneo" no acaba aquí, pues también tenéis «International Karate +» de Commodore 64 y, con un planteamiento más bestiajo, el "beat´em up" **«Splatter House II»** de Mega Drive, que es gracioso pero simple en su mecánica. Si buscáis algo más complejo, probad «Ecco Jr.» también de Mega Drive. Como veis, la Consola Virtual está a tope.





▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL	Wii WARE
1 Zelda Ocarina of Time (N64)	1 Dr. Mario y Bactericida
2 Super Mario 64 (N64)	2 Lost Winds
3 Super Str. Fighter II (SNES)	3 Block Breaker Deluxe
4 Super Metroid (SNES)	4 TV Show King
5 Streets of Rage II (MD)	5 Defend Your Castle

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

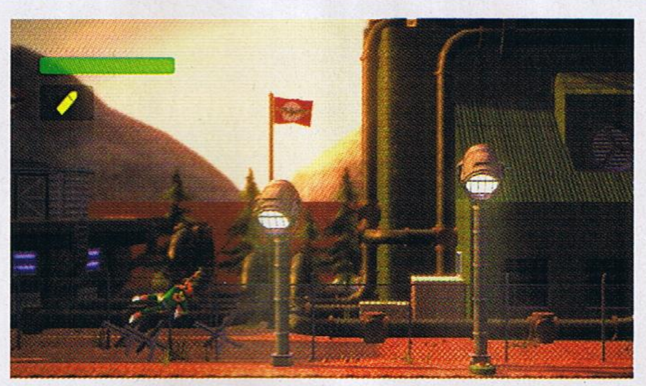
■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Bionic Commando (Sólo PS3)

■ **Compañía:** Capcom ■ **Género:** Acción ■ **Jugadores:** 1 a 4 ■ **Precio:** 9,99 €

El soldado Spencer ha de infiltrarse en el Imperio para rescatar al héroe Super Joe. Además de disparar en perspectiva lateral (hay algunos con perspectiva elevada), podemos usar un garfio extensible que nos sirve para pasar de una plataforma a otra. El juego conserva todo el encanto (y la dificultad) del original de NES en que se basa, pero con gráficos mejorados y nuevas pruebas.

■ **Valoración:** ★★★★

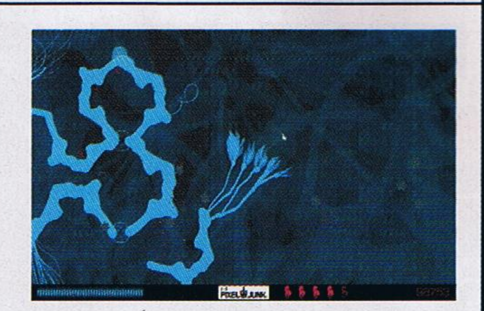


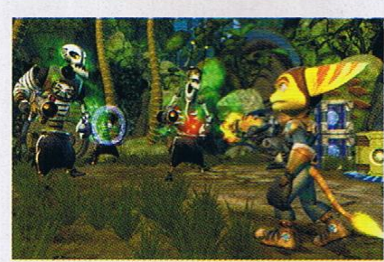
PIXELJUNK EDEN (SÓLO PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Hemos de manejar a un pequeño personaje que salta de planta en planta y recoge objetos llamados "espectra". Las plantas crecen y el escenario cambia en tiempo real. Un juego algo simple, pero bastante estético.

■ **Valoración:** ★★★☆





RATCHET: EN BUSCA DEL TESORO (SÓLO PS3)

■ **Precio:** 14,99 €

Ratchet ha de recorrer diferentes islas disparando, saltando y resolviendo puzles, esta vez sin su socio Clank. Tan bueno como los anteriores, pero muy corto.

■ **Valoración:** ★★★☆

Otras descargas para PS3

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS

VARIOS JUEGOS DE PSP reciben su dosis de demos: no os perdáis las correspondientes a **«Agente Secreto Clank»** y «Echochrome». Por otra parte, si lo que queréis es sacar el máximo partido a PS3, descargad la última actualización, que posibilita ver el menú de la consola directamente desde el juego. También podéis ganar, al fin, trofeos en cada juego (no sirven para nada pero dan satisfacción).



▶MULTIMEDIA



DEAD SPACE, la prometedora aventura de terror, tiene un nuevo tráiler a cargo de James Wan (director de la película «Saw»). ¡Da miedo de verdad! No os perdáis tampoco el tráiler de un extraño proyecto: **«Linger in Shadows»**. ¿Es un juego? ¿Es una demo técnica? Un primer vistazo a «The Last Guy» y un fondo de «Bionic Commando» completan el catálogo.

▶LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3	PSP
1 Warhawk	1 Command & Conquer Red Alert
2 Tekken D. Resurrection Online	2 Everybody´s Golf 2
3 Gran Turismo 5 Prologue	3 Wipeout
4 Echochrome	4 Killzone Liberation
5 Bionic Commando Rearmed	5 Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



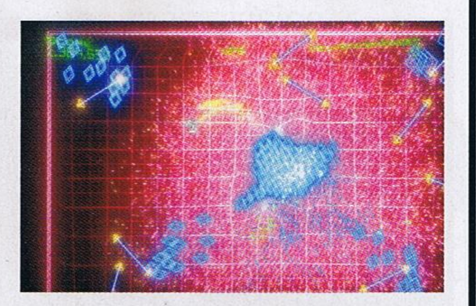
Jade Empire

■ **Compañía:** Bioware
■ **Género:** Rol ■ **Jugadores:** 1
■ **Precio:** 1200 MP

Este juego se convirtió en uno de los mejores de Xbox. Nos propone crear un héroe (hombre o mujer) y viajar por toda China mientras mejora sus dotes de lucha, magia y concentración. Por el camino tendremos montones de diálogos y dudas morales. Nuestras decisiones afectan a nuestro héroe y a la historia, que trata sobre la evolución interior, la muerte y la búsqueda de la senda correcta. Las referencias mitológicas y los cuidadísimos gráficos seguro que os sorprenden.

■ **Valoración:** ★★★★

GEOMETRY WARS 2



■ **Precio:** 800 MP

Con un stick movemos nuestra "nave" y con otro disparamos a los enemigos. Tan simple y adictivo como el mítico «Asteroids», pero con gráficos y música que mezclan lo antiguo y lo moderno. Tenéis varios modos de juego y pueden participar un total de hasta cuatro amigos.

■ **Valoración:** ★★★☆

BRAID



■ **Precio:** 1200 MP

Este juego de gráficos y música preciosos mezcla plataformas y puzle. Además de saltar, podemos retroceder en el tiempo, pero eso sólo afecta a ciertos objetos. Un juego inteligente, absorbente y muy, muy recomendable.

■ **Valoración:** ★★★★

Otras descargas

▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS



LA REVISTA "DENTRO DE XBOX" es un nuevo boletín de noticias que podéis consultar desde el Bazar. Pero también hay contenido para los juegos. **«Soul Calibur IV»** puede añadir los temas del «Soul Calibur» original por 1200 MP. «Burnout Paradise» dispone de una actualización con 3 modos Freeburn nuevos. Y en el apartado de demos, este mes han llegado «Facebreaker», «Madden 09» y «Wall-E».

▸MULTIMEDIA



HALO 3 recibió el mes pasado el mapa Almacenamiento Frío. Ahora, Bungie lanza el gracioso vídeo llamado "Y al séptimo día", en el que lo describen y cuentan cómo descargarlo gratis. También tenéis 3 guías para encontrar las calaveras en «Ninja Gaiden II». Los fanáticos del cómic pueden disfrutar de un montón de clips sobre la pasada feria Comic-Con.

▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

ARCADE
1. Fatal Fury Special
2. Castlevania: S. of the Night
3. Braid
4. Soul Calibur
5. Bionic Commando Rearmed

XBOX ORIGINALS
1. Halo: Combat Evolved
2. Fable
3. Ninja Gaiden Black
4. Jade Empire
5. Burnout 3

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Desde la pestaña Bazar del menú principal, pinchad en Canjear Código si tenéis una tarjeta prepago (se vende en tiendas). Si no tenéis nada de esto, entrad en el escaparate del bazar y pulsad X para agregar Microsoft Points con tarjeta de crédito. 500 MP valen seis euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en el Bazar en la pestaña correspondiente. Podéis ver Lo Más Destacado, Nuevas Llegadas, Tienda de Juegos o Tienda de Vídeos. En cada opción hay diversas categorías (Arcade, demos, etc). Elegid un producto y pulsad Comprar y Confirmar descarga.

4- JUGAR

■ Tras bajar el juego, id a la pestaña que corresponda al contenido: Juegos o Multimedia. En Juegos, pulsad Mi Biblioteca de Juegos (donde veréis Arcade, clásicos Xbox o demos). En multimedia, hay Música, Imágenes o Vídeos.



XBOX 360 HDMI PRO 60GB + Too Human

Promoción limitada a 600 unidades



PS3 80Gb + Controller dualshock 3 **+** Controller wireless sony sixaxis **+** cable de carga para mandos

Promoción limitada a 4.500 unidades



Wii + Wii Sports **+** Batería para Wiimote

Promoción limitada a 1.500 unidades



NDs Lite (cualquier color) **+ Space Chimp**

NDs Lite (cualquier color) **+ Need for Speed Pro Street +** Pack 4 en 1

Promoción limitada a 1.000 unidades



PS2 (Two) + 1 de estos juegos gratis

Promoción limitada 500 unidades



PSP Slim **Negra + Clank el Agente Secreto**

Promoción limitada 3.000 unidades

Promociones Exclusivas

Too Human + código con contenido exclusivo



Promoción limitada a 6.000 unidades

Reserva Pure + camiseta



Fecha estimada de lanzamiento: 25/09/08.
Promoción limitada a 900 unidades.

Reserva Rise of the Argonauts + figura de Jasón



Fecha estimada de lanzamiento: 26/09/08.
Promoción limitada a 900 unidades.

Reserva Gears of War camiseta exclusiva



Fecha estimada de lanzamiento: 12/11/08.
Promoción limitada a 9.900 unidades.

Reserva de Blob + pegatinas para personalizar tu Wii



Promoción limitada a 1.650 unidades.
No esta incluida la consola Wii ni el mando Wii Remote.

Wall·E + bolsa transporte



Promoción limitada a 2.000 unidades

Jam Sessions + Auriculares



Promoción limitada a 1.000 unidades

...nes no acumulables a otras ofertas o descuentos.
...idas y vigentes hasta el 30/09/08.
...incluido.
...os de pago de los producto tendrán preferencia
...isición de dicho regalo.





Más de 200 tiendas en toda España www.game.es

GAM

Tu especialista en videoj

¿Porqué pagar más?

Ahorra en Septiembre con nuestros Seminuevos...



Seminuevos Garantizados 100%, Juega mucho más Pagando mucho menos.

Nuevas tiendas



c/ Gran de Gracia, 116
Barcelona



C.C. Plaza Imperial
Avda. Diagonal Plaza S/N, L-49
Zaragoza

A CORUÑA
A Coruña — C.C. 4 Caminos
Ferrol — C.C. Odeón
S. de Compostela — C.C. Area Central

ALBACETE
Albacete — C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

ALICANTE
Alicante — C.C. Plaza Mar 2
Alcoy — C.C. Alzamora
Elche — C.C. Aljub
Finestrat — C.C. La Marina
Ondara — C.C. Portal de la Marina
Orihuela — C.C. Ociopía
Torrevieja — C.C. Habaneras

ALMERÍA
Almería — Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterraneo
El Ejido — C.C. El Copo
Roquetas de Mar — C.C. Gran Plaza

ASTURIAS
Avilés — C.C. ParqueAstur
El Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón — C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
Lugones — C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
Oviedo — C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
Trasona — C.C. ParqueAstur

ÁVILA
Ávila — C.C. El Bulevar

BADAJOZ
Badajoz — C.C. Conquistadores

BALEARES
P. de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
C.D' Enrabassa — C.C. Carrefour Palma II
Ibiza — C/ Vía Púnica, nº5
Marratxí — C.C. Alcampo Mallorca
C.C. Festival Park

BARCELONA
Barcelona — C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Paseo de Fabra y Puig, 162-182
Badalona — C.C. Montigalà
B. del Vallés — C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat — C.C. Llobregat Centre
Gavá — C.C. Barnasud
H. De Llobregat — C.C. Gran Vía 2
C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós — C.C. Sant Adriá
S. Boi De LLobregat — C.C. Sant Boi
S. Cugat del Valles — C.C. Sant Cugat
Tarrasa — C.C. Carrefour

BURGOS
Burgos — C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

CÁCERES
Cáceres — C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
Jerez — C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
La Linea De La C. — C.C. Gran Sur
San Fernando — C.C.Bahía Sur
San Lucar de B. — C.C. Dañona

CANTABRIA
Maliaño — C.C. Valle Real
Santander — C.C. Peñacastillo-El Empalme
C.C. Carrefour El Alisal

CASTELLÓN
Castellón — C.C. Salera

CIUDAD REAL
Ciudad Real — C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
Córdoba — C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
Cuenca — C.C. El Mirador

GIRONA
Girona — C/ Emili Grahit, 67
Figueres — C/Moreria, 10
Salt — C.C. Espai Gironés

GRANADA
Granada — C/ Recogidas, 39
Motril — C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara — C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
San Sebastián — Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte — C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca — C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén — C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Los Palmas — C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
Telde — C.C. Alcampo Telde
San Bartolomé de T. — C.C. Bellavista
Vecindario — C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño — C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León — Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida — C/ Major, 68

LUGO
Lugo — C.C. As Termas
C.C. Carrefour Lugo

MADRID
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo — C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuentabrada — C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Los Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
Mostoles — C.C. Carrefour Móstoles
Parla — C.C. El Ferial
Pinto — C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón — C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones — C.C. Esp. Torrelodones
Villalbo — C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia — C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Aguilas — C.C. Aguilas Plaza
Cartagena — C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares

NAVARRA
Cordovilla — C.C. La Morea
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1
C.C. Carrefour Pontevedra
Poio — C.C. A Barca
Vigo — C/ Elduayen, 8
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía
C.C. A Laxe

SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Utrera — C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaira — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar

SORIA
Golmayo — C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona — C.C. Park Central
Reus — C/ Arrabal Martín Folguera, 1
C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
Talavera — C.C. Azul
Toledo — C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia — C.C. Bonaire
Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer
Gandía — C.C. La Vital
Xirivella — C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid — C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea
Portugalete — C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora — C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cádiz, 14
C.C. Augusto
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo — C.C. Alcampo Utebo

icio a domicilio:
mo realizar tu pedido?
Teléfono: 902 17 18 19 L. a V. de 9 a 18 h.
Correo electrónico: pedidos@game.es
Internet: www.game.es





Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urg 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +4 para España peninsular y +5,90€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de créd (VISA y MASTER CARD).





Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€

Super oferta

- Ant Bully — 9,95 €
- Bratz The Movie — NUEVO PRECIO — 9,95 €
- Dogz: diviértete con más perros — 9,95 €
- Eragon — 9,95 €
- Happy Feet — 9,95 €
- Horsez: el Valle del Rancho — 9,95 €
- La Brújula Dorada — 9,95 €
- Mercury Meltdown Remix — 9,95 €
- Rhythmic Star! — 9,95 €
- Vs Raw 2006 (platinum) — 14,95 €
- Las Crónicas de Spiderwick — 19,95 €
- Sega Superstars Tennis — 19,95 €
- Pro Evolution Soccer 2008 — 19,95 €
- Virtua Fighter 5 — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- Sega Rally — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- Fifa Street 3 — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- Sega Superstars Tennis — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- La Brújula Dorada — NUEVO PRECIO — 29,95 €
- Conan — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- Juiced 2 — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- Virtua Fighter 5 — 19,95 €
- Alien Syndrome — 9,95 €
- Eragon — NUEVO PRECIO — 14,95 €
- WWE SmackDown Vs Raw 2006 — 14,95 €
- Kabooki — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- Horsez: El Valle del Rancho — NUEVO PRECIO — 19,95 €
- Las Crónicas de Spiderwick — 19,95 €
- Viewtiful Joe — 9,95 €
- La Brújula Dorada — 9,95 €
- Cars — 19,95 €
- Castlevania Portrait of Ruin — 19,95 €
- Harry Potter... — 19,95 €
- Las Crónicas... — 19,95 €
- Ratatouille — 19,95 €
- Sega Superstars... — 19,95 €
- Bratz 4 Real — 24,95 €

Accesorios Gameware



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/09/08.
Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**
Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBO**
La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.





Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es



CLAVES PARA LLEGAR AL FINAL DE VUESTROS JUEGOS

1000 TRUCOS

LAS MEJORES CLAVES PARA LOS JUEGOS DEL MOMENTO

Hemos preparado una recopilación con consejos y secretos que os ayudarán a sacarle el máximo partido a vuestros juegos favoritos. En total, en este especial encontraréis ayuda para llegar al final de más de 120 títulos de todas las consolas.

CONSOLAS

PLAYSTATION 3

Army of Two



MUNICIÓN Y VIDA INFINITAS
Pon en pausa la partida e introduce el siguiente código:
▲, ▲, X, X, L2, R2, R1, R2, ●, ■

Assassin´s Creed

JUGAR EN EL NIVEL FÁCIL
Para reducir el tiempo necesario para completar el juego y disminuir también la dificultad de cada uno de los principales asesinatos, haz lo siguiente en el mismo orden en que se indica.
1. Visita el Assassins Guild.
2. Previsualiza la ciudad en la primera escalada desde todos los puntos.



3. Completa con éxito todas las misiones del informante.
4. Completa todas las misiones de ladrón.
5. Una vez que todos estos han terminado, vuelve a la Assassins Guild para iniciar la misión de asesinato.

Call of Duty 4: Modern Warfare



MISIÓN TRAS LOS CRÉDITOS
Completa el juego en cualquier dificultad y deja que pasen los créditos. Cuando se acaben, empieza otra misión, que se desarrolla en un avión similar al Air Force One, en el que deberás luchar contra los malos, salvar a los VIP y escapar en menos de 2 minutos.

JUGAR EN EL MODO ARCADE
Al igual que sucede con la misión del Air Force One, lo único que tienes que hacer para acceder al modo Arcade es completar el juego.

TODAS LAS PIEZAS INTEL
Para desbloquear los trucos no deberemos introducir contraseñas, sino adquirir las piezas Intel que hay a lo largo del juego.
JUEGO EN BLANCO Y NEGRO
- Colecciona 02 piezas Intel.
COLORES EN NEGATIVO
- Colecciona 04 piezas Intel.
SUPER CONTRASTE
- Colecciona 06 piezas Intel.
EL JUEGO SERÁ COMO UNA PELÍCULA MUDA ANTIGUA
- Colecciona 08 piezas Intel.
LAS GRANADAS DE FRAGMENTACIÓN TENDRÁN EL PODER DESTRUCTIVO DE CINCO
- Colecciona 10 piezas Intel.
LOS ENEMIGOS EXPLOTAN CUANDO DISPARAS
- Colecciona 15 piezas Intel.
VELOCIDAD DEL JUEGO AL 40 %
- Colecciona 20 piezas Intel.
MUNICIÓN INFINITA
- Colecciona 30 piezas Intel.

OBTENER EL MODO PRESTIGIO
Para desbloquear el modo Prestigio, sólo disponible para multijugador, debes alcanzar el nivel 55 de experiencia.

EL TONTOTRUCO

GTA IV

REPARAR EL MOTOR
Si el coche que estás conduciendo se estropea o revienta el motor y deja de funcionar, llama con el teléfono móvil a cualquier número de la guía de teléfonos y el motor volverá a funcionar como si el coche fuera nuevo. ¡Casi nada...!



DBZ: Burst Limit

NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD
Para conseguir todos los niveles de este juego, haz lo que se indica a continuación:
DIFÍCIL:
- Completa las Crónicas Z en normal.
MUY DIFÍCIL:
- Completa las Crónicas Z en difícil.
Z:
- Completa las Crónicas Z en muy difícil.

TODOS LOS PERSONAJES
Si quieres luchar con todas las estrellas de DBZ, no quites el ojo a lo que te decimos en estas líneas:
RADITZ:
- Completa el capítulo 1 en la saga Saiyan.
SUPER SAIYAN GOKU:
- Completa el capítulo 16 en la saga Freezer.
BARDOCK:
- Completa el capítulo 1 en la historia de Bardock.
ANDROIDE NO 18:
- Completa el capítulo 2 en la saga Célula.
ANDROIDE NO 17:
- Completa el capítulo 3 en la saga Célula.
BROLY:
- Completa el capítulo 1 en la historia de Broly.
SUPER SAIYAN 2 GOHAN JOVEN:
- Completa el capítulo 19 en la saga Célula.
CÉLULA SUPER PERFECTO:
- Completa el capítulo 19 en la saga Célula.
RECOOME:
- Completa el capítulo 1 en la saga Freezer.
SAIBAMEN:
- Completa el capítulo 3 en la saga Saiyan.
NAPPA:
- Completa el capítulo 5 en la saga Saiyan.
VEGETA:
- Completa el capítulo 8 en la saga Saiyan.
SUPER VEGETA:
- Completa el capítulo 10 en la saga Célula.
SUPER SAIYAN VEGETA:
- Completa el capítulo 2 en la saga Célula.
GOKU KAIOKEN:
- Completa el capítulo 7 en la saga Saiyan.
CAPITÁN GINYU:
- Completa el capítulo 4 en la saga Freezer.
SUPER SAIYAN TRUNKS:
- Completa el capítulo 7 en la saga Célula.
SUPER TRUNKS:
- Completa el capítulo 13 en la saga Célula.
FREEZER 1A FORMA:
- Completa el capítulo 8 en la saga Freezer.
FREEZER 2A FORMA:
- Completa el capítulo 9 en la saga Freezer.
FREEZER 3A FORMA:
- Completa el capítulo 12 en la saga Freezer.
FREEZER FORMA



FINAL:
- Completa el capítulo 16 en la saga Freezer.
JOVEN GOHAN:
- Completa el capítulo 1 en la saga Célula.
CÉLULA IMPERFECTO:
- Completa el capítulo 4 en la saga Célula.
CÉLULA SEMI-PERFECTO:
- Completa el capítulo 6 en la saga Célula.
CÉLULA PERFECTO:
- Completa el capítulo 12 en la saga Célula.
CÉLULA SUPER PERFECTO:
- Completa el capítulo 18 en la saga Célula.



PICCOLO FUSIÓN CON KAMI:
- Completa el capítulo 4 en la saga Célula.
PICCOLO FUSIÓN CON NAIL:
- Completa el capítulo 11 en la saga Freezer.
TRUNKS:
- Completa el capítulo 7 en la saga Célula.

TODAS LAS PELÍCULAS
Para ver todas las películas que tiene el juego, presta atención colega.
PELÍCULA 1:
- Completa la saga Freezer.
PELÍCULA 2:
- Completa la saga Célula.
CRÉDITOS:
- Completa la historia de Broly.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

La Conspiración Bourne

Amigos de Hobby Consolas, os envió unas claves del juego «La Conspiracion Bourne». Estas claves os darán acceso a nuevas armas armas, un saludo.
PD: Comentaros que me encanta vuestra revista, y gracias por estar ahí tantos años y enhorabuena por todos los éxitos cosechados y la ayuda que nos dais a todos.
whattheymakeyougive:
- Todos los silenciadores de los rifles de asalto.
alwaysanobjective:
- Todas las escopetas son automáticas.

Luis Pérez (Guadalajara)

ENVÍA TUS TRUCOS
Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

Devil May Cry 4

CONSEGUIR EL FINAL COMPLETO
Después de completar el juego, durante los créditos finales impide que Kyrie sea golpeada para evitar que el final del juego termine prematuramente.

TENER EL SÚPER-VESTUARIO
SÚPER-DANTE
- Completa el modo Dante debe morir.
SÚPER-NERO
- Completa el modo Dante debe morir.

ILUSTRACIONES DESBLOQUEABLES
DEMON INVASIÓN
- Completa el modo Dante debe morir.
LIGHT FROM THE DEMON BLADE
- Completa el modo Infierno o Infierno.



THE CAST
- Completa el modo Cazador Demoníaco.
THE DEMONS-12 IMÁGENES PUBLICITARIAS
- Completa el modo Hijo de Sparda.
THE LADIES OF DEVIL MAY CRY
- Completa el modo Cielo o Infierno.
THE TWO HEROES, 29 IMÁGEMES DE LOS PERSONAJES
- Completa el modo Humano o Demonio.

NUEVOS NIVELES DE DIFICULTAD
DANTE DEBE MORIR:
-Completa el modo Hijo de Sparda.
CIELO O INFIERNO
- Completa el modo Hijo de Sparda.
INFIERNO O INFIERNO
- Completa el modo Dante debe morir.
HIJO DE SPARDA
- Completa el modo Cazador Demoníaco.

Frontlines: Fuel of War

CONSEGUIR DOS NIVELES SECRETOS
Introduce las siguientes contraseñas para conseguir el nivel extra que más te guste. Eso sí, son para jugar en modo individual.
SP-VILLAGE:
- Escenario de pueblo.
SP-STREET:
- Escenario urbano.

Gran Turismo 5 Prologue

DESBLOQUEAR EVENTOS DE CLASE S



Para desbloquear estos 10 eventos de clase S necesitas completar todo en el menú A, B y C con al menos medalla de bronce. Estos eventos son extremadamente difíciles.
S CLASS EVENTS:
- Completa todas las clases principales A, B y C con medalla de bronce o superior.

COCHES DESBLOQUEABLES
DAIHATSU OFC-1:
- Completa todas las carreras de clase C.
BMW CONCEPT 1 SERIES TII '07:
- Completa todas las carreras de clase B.
NISSAN SKYLINE COUPE CONCEPT 'P7:
- Completa todas las carreras de clase A.
NISSAN GT-R PROTO '05:
- Completa todas las carreras de clase S.

Grand Theft Auto IV

CONTRASEÑAS DEL TELÉFONO
En cualquier momento de la partida, saca el teléfono de Niko y marca estos números para obtener el efecto deseado. Debes tener en cuenta que estos trucos afectarán a las



misiones:
482-555-0100:
- Restaura la salud.
362-555-0100:
- Restaura la armadura.
486-555-0100:
- Obtén una selección de armas avanzadas.
486-555-0150:
- Obtén una selección de armas básicas.
267-555-0100:
- Elimina el nivel de búsqueda.
267-555-0150:
- Sube el nivel de búsqueda.
468-555-0100:
- Cambia el clima.
359-555-0100:
- Aparece un helicóptero Annihilator.
938-555-0100:
- Aparece una lancha Jetmax.
625-555-0100:
- Obtén una NRG-900.
625-555-0150:
- Gana la moto Sanchez.
227-555-0100:
- Otorga un coche FBI Buffalo.
227-555-0175:
- Gana un coche Comet.
227-555-0147:
- Aparece un Turismo.
227-555-0142:
- Otorga un coche Cognoscenti.
227-555-0168:
- Aparece un SuperGT.

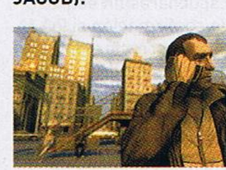
LOCALIZACIONES DEL MAPA



Introduce la siguiente contraseña en los ordenadores del juego para localizar las armas, salud, armadura, vehículos, palomas, rampa/truco y localizaciones de entretenimiento.
- **"http://www.whatthe ydonotwantyoutoknow.com"**

CONSEGUIR LOS EXTRAS
Para hacerte con los extras de la aventura, tienes que cumplir lo que te indicamos:
HELICÓPTERO DE ANIQUILACIÓN:
- Elimina a las 200 palomas del juego.
RASTAH COLOR HUNTLEY SUV:
- Completa 10 misiones de reparto de paquetes.
ELIMINAR EL LÍMITE DE MUNICIÓN:
- Completa el 100 %.

BONUS DE AMISTAD
Ganando amistad con las siguientes personas, podrás beneficiarte de ciertas cosas:
TRAYECTO EN HELICÓPTERO (TE SUBIRÁ A SU HELICÓPTERO):
- Gana un 70% de amistad con Brucie.
AYUDA EXTRA (UN COCHE DE MIEMBROS DE LA BANDA SERÁ ENVIADO PARA AYUDARTE):
- Gana un 60% de amistad con Dwayne.
BOOM (LLAMA A PACKIE PARA QUE TE HAGA UNA BOMBA PARA COCHE):
- Gana un 75% de amistad con Packie.
PISTOLAS EN DESCUENTO (COMPRA ARMAS A UN PRECIO MÁS BARATO A LIL JACOB):



- Gana un 60% de amistad con Little Jacob.
TRAYECTO GRATIS (LLAMA A UN TAXI):
- Gana un 60% de amistad con Roman.

Hulk

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES
Haciendo lo que te indicamos en el truco que aparece en la sección de PS2 podrás desbloquear a todos los personajes, o mejor dicho, apariencias, de este juego tan "bestial". Además, te indicamos cómo conseguir una apariencia nueva que sólo está en PS3.
HULKBUSTER (IRONMAN):
- Ten guardada una partida de «Iron Man».

LEGO Indiana Jones

CÓDIGOS DE PERSONAJES
Introduce los siguientes códigos en la pizarra de la clase de matemáticas del Colegio Barnett para conseguir el personaje



que se desbloquea con cada uno.
VJ850S:
- Indiana Jones (oficial).
4J8S4M:
- Indiana Jones disfrazado.
12N68W:
- Excavador del desierto.
2MK450:
- Oficial enemigo del desierto.
N48SF0:
- Bandido enmascarado del desierto.
3RF6YJ:
- Hombre mono del desierto.
4NSU7Q:
- Soldado del desierto.
1MK4RT:
- Espadachín del desierto.
NFK5N2:
- Maharajá.
13NS01:
- Mayor Toht.
FJUR31:
- Mola Ram.
2NKT72:
- Asesino de Pankot.
VN28RH:
- Guarda de Pankot.
KD48TN:

TRUCOS A LA CARTA

Time Crisis 4

¿Qué pasa chicos? Menudo verano me estoy pegando... todo el día jugando con mi PS3. La de veces que he tenido que cargar la batería del mando. Y aunque no os lo creáis, también saco ratos para echarle un ojo a la Hobby Consolas. Me gustaría pediros algún truco para «Time Crisis 4». Aunque ya lo tengo bastante trillado, me gustaría saber si puedo sacarle más jugo todavía. Gracias y seguid así.
Salvador Ruiz (email)

Hola colega. Y luego dicen que nosotros tenemos suerte porque nos pagan por jugar. ¡Qué vida más dura! Bueno, aquí tienes tus trucos. Esperamos que los disfrutes.

EXTRAS Y VENTAJAS
Para conseguir todos los bonus de este juego, haz lo que te indicamos a continuación.
FONDO CAPITÁN RUSH:
- Completa al 100% "Misiones Completas".
MISIONES CRISIS:
- Completa el modo Arcade al menos una vez.
FONDO ELIZABETH CONWAY:
- Completa la batalla final de la misión Crisis.
JUEGO LIBRE (CONTINUACIONES INFINITAS):
- Completa el modo Arcade al menos una vez.
MUNICIÓN INFINITA:
- Completa las "Misiones Completas" dos veces.
REPRODUCTOR DE MÚSICA:
- Completa la misión final para las Misiones Crisis.
ESCUDO:
- Completa las Misiones "Completas" una vez.
MUNICIÓN INFINITA PARA LA ESCOPETA:
- Completa el modo Arcade una vez.
MUNICIÓN INFINITA PARA LAS ARMAS ESPECIALES:
- Completa el modo Arcade dos veces.
FONDO AGENTES VSSE:
- Completa el modo Arcade al menos una vez.

"CONTINUES" INFINITOS
Este truco es un poco contradictorio, pero funciona. Si acaban contigo muchas veces en el modo historia, eso incrementará tu número de continuaciones hasta que tengas continuaciones infinitas. Así que ya sabes, a dejarse eliminar sin reparos, que en este caso no es de cobardes.

- Dignatario de Punjabi.
4682E1:
- Anciano del pueblo Punjabi.
3NFTU8:
- Donovan.
JSNRT9:
- Dr. Schneider (desierto).
VMJ5US:
- Dr. Schneider (oficial).
04EM94:
- Barranca.
CHN3YU:
- Belloq (desierto).
TDR197:
- Belloq (jungla).
VEO29L:
- Belloq (sacerdote).
8246RB:
- Boxeador.
VJ5TI9:
- Oficial británico.
DJ5I2W:
- Tropa británica.
B73EUA:
- Comandante de la tropa británica.
VJ3TT3:
- Capitán Kananga.
ENW936:
- Chatterlal.
3NK48T:
- Chucin.
2K9RKS:
- Coronel Dietrich.
8EAL4H:
- Coronel Vogel.
C7EJ21:
- Bailarina
S93Y5R:
- Enemigo bazookaman.
MK83R7:
- Enemigo bazookaman 2.
VJ48W3:
- Enemigo mayordomo.
1MF94R:
- Enemigo oficial de comunicaciones.
VJ7R51:
- Enemigo guarda.
YR47WM:
- Enemigo guarda (Nepal).
572E61:
- Enemigo oficial.
B84ELP:
- Enemigo piloto.
V75YSP:
- Fedora.
0GIN24:
- Jefe de cabotaje.
NE6THI:
- Caballero del Santo Grial.
H0V1SS:
- Miembro de la tribu Hovitos.
24PF34:



- Guía de la jungla.
WMO46L:
- Kaokan
3M29TJ:
- Kazim (desierto).
NRH23J:
- Kazim (Venecia).
2NK479:
- Laoche
VJ37WJ:
- Luchador Sherpa.
ND762W:
- Artillero Sherpa.
0E3ENW:
- Niño esclavo.
VM683E:
- Thuggee
CNH4RY:
- Thuggee Chatterlal.
T2R3F9:
- Sacerdote de Thuggee.
VBS7GW:
- Conductor esclavo de Thuggee.
VK93R7:
- Willie DJ.
MEN4IP:
- Willie pajamas.
3NSLT8:
- Wuhan.

CÓDIGOS DE LOS ITEMS

Introduce los siguientes códigos en la pizarra de la clase de matemáticas del Colegio Barnett para conseguir el ítem que se desbloquea con cada uno de ellos.
VIKED7:
- Detector de artefactos.
VNF59Q:
- Beep Beep.
VIES2R:
- Carácter de tesoro.
VKRNS9:
- Desarmar enemigos.
4ID1N6:
- Disfraces.
V83SLO:
- Construcción rápida.
378RS6:
- Cavar rápidamente.
FJ59WS:
- Sujeción rápida.
B1GW1F:
- Fertilizante.
33GM7J:
- Pista de hielo.

Lost Planet: Extreme Condition

MUNICIÓN ILIMITADA

Pausa la partida, luego presiona R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, R1, ▲, ■, →, ↓, ←, L1, L2, R2, L2, L1, R1, ▲, ←, ↓, ■, R1+L1. Si lo haces correctamente escucharás un sonido de confirmación. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

SALUD ILIMITADA

Pausa la partida y presiona: ↓ (3 veces), ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑ (3 veces), ↓, ■, ↓, ■, ↓, ■, ←, ▲, →, ■, ←, ▲, →, ■, R1 + L1. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

PUNTOS T-ENG 500 AÑADIDOS

Pausa la partida y presiona ↑ (2 veces), ↓ (2 veces), ←, →, ←, →, ■, ▲, R1 + L1. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces correctamente. El código tendrá efecto sólo en el nivel actual y será deshabilitado cuando pares la partida o al completar el nivel. Sólo podrás utilizarlo en modo Fácil y modo Historia.

Metal Gear Solid 4



TODOS LOS EMBLEMAS

Este juego se puede completar de mil formas.
BIG BOSS: Hay que completar a la perfección el nivel desbloqueable "extremo The Boss" en menos de 5 horas. Nada de muertos ni raciones, tallarines, etc. Prohibitivo.
- **Bonificación:** Patriot, FaceCamo de Big Boss y melodía de iPod de Big Boss.
FOXHOUND: Acabar el juego en menos de 5:30 con menos de 3 fases de alerta. En modo "difícil Big Boss" o superior.
- **Bonificación:** Thor 45-70.
FOX: Menos de 6 horas de juego en modo "normal Solid" o superior y con menos de 5 fases de alerta.
- **Bonificación:** Desert Eagle (cañón largo).
HOUND (SABUESO): En modo "normal Naked" y con menos de 10 fases de alerta hay que superar el juego en menos de 6:30 horas.
- **Bonificación:** Pistola Tipo 17.
MANTIS: Al completar el juego en menos de 5 horas sin activar ninguna alerta.
WOLF (LOBO): Se consigue al completar el juego sin utilizar raciones, regain o tallarines y no realizar ninguna pausa.
RAVEN (CUERVO): Completar el juego en menos de 5 horas.
OCTOPUS (PULPO): Completar el juego sin activar ninguna fase de alerta.
- **Bonificación:** Camuflaje óptico.
BEAR (OSO): Hay que derrotar a 100 o más enemigos con CQC: Estrangular.
EAGLE (ÁGUILA): Si se ha disparado a más de 150 enemigos a la cabeza.



ASSASSIN (ASESINO): Hay que abatir a más de 50 enemigos con el cuchillo (normal o aturdidor), detener con CQC a más de 50 y ser descubierto menos de 25.
- **Bonificación:** Traje Altair.
PIGEON (PICHÓN): Al completar el juego sin liquidar a nadie.
- **Bonificación:** Bandana.
BLUE BIRD (PÁJARO AZUL): Al entregar más de 50 objetos curativos a las milicias del primer y segundo acto.
HAWK (HALCÓN): Hay que ayudar a la milicia del primer y segundo acto en más de 25 ocasiones.
LITTLE GRAY: Al alcanzar 69 ó 70 armas.
ANT (HORMIGA): Efectuar 50 o más registros durante los arrestos.
GIBBON (GIBÓN): Efectuar 50 o más arrestos.
TORTOISE (TORTUGA): Pasar más de 60 minutos escondido en el bidón o la caja.
RABBIT (CONEJO): Hojear la revista Playboy o Emociones más de 100 veces.



BEE (ABEJA): Escanear a más de 50 soldados de las PMCs.
GECKO (SALAMANDRA): Pasar más de 1 hora colgado de una pared.
SCARAB (ESCARABAJO): Rodar más de 100 veces.
FROG (RANA): Rodar o saltar hacia un lado más de 200 veces.
INCH WORM (GUSANO): Gatear durante más de 1 hora.

EL ARTE DEL CAMUFLAJE

Para que Snake vaya a la moda.
FACECAMO: Al derrotar a Laughing Octopus en Sudamérica.
JOVEN: Al comienzo del nivel de Europa del Este.
JOVEN CON BANDANA (1): Al comienzo del nivel de Europa del Este.
MGS1 (2): Al comienzo del nivel de Alaska (Shadow Moses).
LAUGHING BEAUTY: Hay que derrotar a Laughing Octopus sin matarla.
RAGING BEAUTY: Hay que derrotar a Raging Raven sin matarla.
CRYING BEAUTY: Hay que derrotar a Screaming Mantis sin matarla.
CAMPBELL: Se consigue al golpear al Coronel con Mk. II en el informe de la misión.
OTACON: Se consigue al golpear a Otacon con Mk. II en el informe de la misión.



RAIDEN A: Se consigue al golpear a Sunny con Mk. II en el informe de la misión.
RAIDEN B: Se consigue al golpear a Sunny con Mk. II en el informe de la misión.

PixelJunk Eden (Descargable)

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS

Este juego tiene 19 trofeos de bronce y 1 de plata. Si quieres conseguirlos todos, tienes que hacer lo que te indicamos en cada uno de los casos:
TODAS LAS SEMILLAS 04 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 04.
TODAS LAS SEMILLAS 03 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 03.
TODAS LAS SEMILLAS 02 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 02.
TODAS LAS SEMILLAS 01 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 01.
TODAS LAS SEMILLAS 05 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 05.
TODAS LAS SEMILLAS 06 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 06.
TODAS LAS SEMILLAS 07 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 07.
TODAS LAS SEMILLAS 08 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 08.
TODAS LAS SEMILLAS 09 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 09.
TODAS LAS SEMILLAS 10 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 10.
TODOS LOS JARDINES COMPLETADOS (BRONCE):
- Obtén un Spectra en cada jardín.
COMBO DIEZ (BRONCE):
- Combo merodeador de polen x10.
COMBO QUINCE (BRONCE):
- Combo merodeador de polen x15.
EL CIEN MIL (BRONCE):
- Obtén 100.000 de polen en un jardín.
500 MERODEADORES DEL POLEN MUERTOS (BRONCE):
- 500 merodeadores de polen eliminados.
GRIMP DE DIEZ MINUTOS (BRONCE):
- Obtén los 5 Spectra de un jardín en 10 minutos.
QUINCE CRISTALES

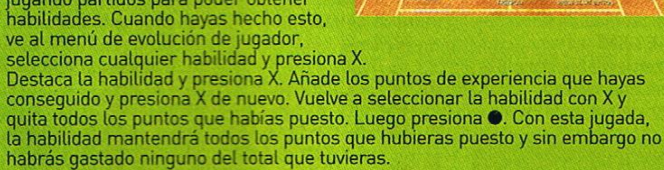


TOP SPIN 3

HAZ UN SÚPER JUGADOR

Para que los jugadores que hayas creado con el editor sean imbatibles sobre la pista, haz lo que te indicamos a continuación:

Crea un jugador desde cero y consigue unos cuantos puntos de experiencia jugando partidos para poder obtener habilidades. Cuando hayas hecho esto, ve al menú de evolución de jugador, selecciona cualquier habilidad y presiona X. Destaca la habilidad y presiona X. Añade los puntos de experiencia que hayas conseguido y presiona X de nuevo. Vuelve a seleccionar la habilidad con X y quita todos los puntos que habías puesto. Luego presiona ●. Con esta jugada, la habilidad mantendrá todos los puntos que hubieras puesto y sin embargo no habrás gastado ninguno del total que tuvieras.





(BRONCE):
- Obtén 15 cristales en un solo salto.

GASTO CERO DE POLEN (BRONCE):
- Abre todas las semillas en un jardín sin perder polen.

Soul Calibur IV

TORRE DE LAS ALMAS PERDIDAS

Atento, porque te decimos cómo conseguir todos los items de la Torre.

GORRO DE SOLDADO
- Completa el escenario sin recibir daños.

PANTALONES DE GUERRERO:
- Completa el combate sin que ni tú ni tu contrario os salgáis del ring.

PAULDRON:
- Cambia de aliado más de dos veces.

CINTURÓN MILITAR:
- Efectúa tres agarres al oponente.

ROPA CLERICAL:
- Vence a un contrincante echándole fuera del ring.

CHAQUETA MILAGROSA:
- Agarra a un oponente.

PANTALONES DE GUERRERO 2:
- Supera la fase sin esquivar ningún golpe.

RING: ICE MIRROR:
- Cambia dos veces de personaje.

FLORES DE SCARLETT:
- Protégete 3 veces seguidas de los ataques de tu oponente.

BOTAS DE PLATA:
- Protégete de los ataques de tu oponente diez veces seguidas.

CUERNO SOMBRÍO:
- Elimina a todos los oponentes con un "Critical Finish".

ROPA DE MAGUS:
- Elimina a todos los enemigos echándoles del ring.

YELMO DE PEGASO:
- Destruye todos los muros.

ESCENARIO "PHANTOM PAVILION SEESAW":



- Haz un golpe de protección más de tres veces.

VENDAS PARA EL BRAZO:
- Ejecuta un combo del tipo 5+.

GEMA DE VIDA: SUN:
- Completa el escenario con un "Critical Finish".

LONGHUA QIPPO:
- Salte fuera del ring de manera voluntaria.

BOTAS DEL HONOR:
- Devuelve más de cuatro ataques de forma consecutiva.

FALDA CON VOLANTES:
- Protégete más de tres veces seguidas.

GEMA DE PROTECCIÓN: CARDINAL DIRECTIONS:
- Efectúa un combo con más de 240 de daño.

PETO DE PIEL DE JABALÍ:
- Consigue un combo del tipo 10+.

MANOPLAS DE ACERO:
- Completa el scenario sin recibir daño.

TRAJE ACULEUS:
- El oponente ejecuta un ataque que rompe nuestra guardia al menos dos veces.

BOTAS MENGHU:
- Cámbiate con tu aliado más de cinco veces.

GEMA DEL ESPÍRITU: NONIPLE HEADS:
- Completa el escenario sin cubrirte.

MÁSCARA VELETA:
- Consigue un lanzamiento corto

TRAJE DE BATALLA:
- Efectúa tres ataques de lanzamiento.

GEMA DE PODER: WARRIOR PRINCESS
- Consigue un ataque de protección más de tres veces.

- HOMBRERAS DE PIEL DE JABALÍ:
- Completa el escenario sin cambiarte con tu aliado.

CAMISA PARLOR:
- Completa la fase con 0 segundos restantes.

YELMO SIREN:
- Derrota a todos los enemigos con "Critical Finishes".

PETO GORGON:
- Derrota a todos los



enemigos echándoles del ring.

TUMBAS DE KINGFISHER::
- Termina el escenario sin moverte del sitio.

CABEZA DE CIERVO:
- Ejecuta un combo del tipo 5+ .

MINOTAURO:
- Consigue más de cinco "Just Inputs".

GUANTES DEMONÍACOS:
- Termina la fase sin dejar al oponente realizar una habilidad.

GEMA PARA REPELER: IRON SHELL
- Realiza un agarre por la espalda.

CAPA DE GUERRA:
- Ni tú ni tu oponente podéis saliros del ring.

TIGER LILY KABUTO:
- Derrota a los oponentes sin usar ninguna habilidad .

CASCO DE MARIPOSA:
- Derrota a los oponentes sin usar ninguna habilidad.

BOTAS SUCCUBUS:
- Agarra a tu oponente cinco veces.

LIFE DEM: JADE:
- Termina la fase con un personaje con la habilidad "invisible".

CUERNO DE LA CALAMIDAD:
- Termina la fase sin fallar ningún ataque.

PETO TIGER LILY:
- Haz un combo de más de 10 golpes.

YELMO TIGER LILY FAULD:
- Consigue más de 4 "Counter Hits".

ALAS:
- Termina el escenario con un "Critical Finish".

BLADE RING: DEMON LORD:
- Derrota a todos los enemigos echándoles del ring.

HOMBRERAS DEL LEVIATÁN:
- Destruye todos los muros.

KIMONO DE SACERDOTISA:
- Haz tres agarres a los oponentes.

CASCO DEL LEVIATÁN:
- Consigue un combo de más de 240 de daño.

BRAZALETE VOODOO:
- Salte del ring voluntariamente.

HOMBRERAS TIGRE:
- Elimina a todos los enemigos sin tener ninguna habilidad equipada.

ESPINILLERAS VOODOO.
- Cúbrete de ataques del enemigo 10 veces seguidas.

Peto Voodoo:
- Termina la fase sin cambiar ninguna vez de personaje.

DESBLOQUEAR LAS ARMAS

Si quieres pelear con ventaja, cumple lo que te decimos a continuación para conseguir todas las armas. Los honores son los Trofeos que consigues con la nueva actualización de PS3.

EQUIPO AVANZADO:
- Gana 20 honores.

TODAS LAS ARMAS:
- Completa el modo historia con un personaje.

EQUIPO CABEZA DE ANIMAL:
- Consigue 25 honores.

EQUIPAMIENTO BÁSICO:
- Gana 5 honores.

EQUIPO INTERMEDIO:
- Consigue 15 honores.

EQUIPOS LEVIATÁN Y VOODOO:



- Gana 30 honores.

MÁS EQUIPO:
- Gana 10 honores.

TROFEOS DESBLOQUEABLES

Existen una serie de Trofeos desbloqueables (similares a los Logros que hay en Xbox 360) que puedes conseguir de la siguiente forma:

10.000 GOLPES DE PRUEBA:
- Encaja 10.000 ataques.

ELEGIDO PARA LA HISTORIA:
- Crea un personaje con el editor.

MUERTE EN EL CAMPO DE BATALLA:
- Consigue 100 "Critical Finishes".

LA DISTANCIA NO ENGAÑA:
- Alcanza los 10.000 metros de distancia recorridos en batalla.

CASTIGO DIVINO:
- Consigue un K.O. con un ataque imparable.

ENCUENTRO CON LO DESCONOCIDO:
- Lucha contra Darth Vader. (el modo vs. no cuenta)

GRABADO PARA LA POSTERIDAD:
- Lucha 100 veces en el modo online.

IGUALDAD DE HABILIDAD Y DE PODER:
- Usa todos los puntos de habilidad y desbloquea cuatro habilidades.

PRIMEROS PASOS COMO ARTISTA:
- Personaliza un personaje ya existente.

REUNIÉNDOSE CON LOS MEJORES:
- Completa el modo "Chains of Souls".

GLADIADOR:
- Gana combates de ranking de manera consecutiva en online.

HERO KING:
- Alcanza el nivel 20 o superior en online.

HÉROE EN EL CAMPO DE BATALLA:
- Completa el modo Arcade consiguiendo más de 450.000 puntos.

MISTERIO DE LAS ESPADAS:
- Completa el modo Historia en difícil.



EL TONTOTRUCO

Metal gear Solid 4

PRECIOS MÁS BARATOS EN LA TIENDA DE DREBIN

Configura el menú de PS3 para que sea miércoles o domingo, y Debrin mostrará su lado más generoso y abaratará los precios de la tienda. Además, en el acto 5 los precio estarán rebajados a la mitad.



Wii

Baroque

CONSEGUIR TODOS LOS BAROQUES

Completa con éxito estas tareas para desbloquear el Baroque correspondiente:

TROTAMUNDOS DISTANTE
- No has conseguido ningún otro Baroque.

MUERTE IMPRUDENTE
- Muere fuera de la Neuro Torre cuando tu nivel está sobre 2.

INÚTIL
- Muere sin hacer nada en el otro mundo.

IMPERDONABLE
- Ten una conversación con un hermano fantasma específico.

LIBERADOR
- Una vez enterrado, purifica a Longneck, Horned Girl y a The Bagged One.

FAN DE LOS GATOS
Usa el Torturador de Gato tres veces en un piso.

ATAÚD LIBRE
- Conquista todas las mazmorras de entrenamiento.

COLECCIONISTA
- Obtén ítems de Urim, The Mind Reader, The Worker Angel, y Doctor Angelicus.

FLECHA DE EROS
- Completa con éxito la Neuro Torre en Modo Codicia.



SOY EL MUNDO
- Fusiónate con el Dios Absoluto cuando estés ciego y sordo.

MUNDO CONFUSO
- Completa con éxito la Neuro Torre mientras estés confundido.

SEGUIR MARCHANDO
- Intercambia los pisos unas diez veces n ser de metal esté en la sala.

FINAL EXPLOSIVO
- Muere consumiendo un hueso "boom".

IRONÍA
- Muere en invencible.

HOMBRE ESQUELETO
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de huesos.

COMPAÑERO MÉDICO
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de fluidos.

MAESTRO DE LA TORTURA
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos torturadores.

ESTUDIANTE DE ICARUS
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos alas.

FIGURÍN
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de abrigos.

ESPÍRITU GUERRERO
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de espadas.

Box bOx boX BOX
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de cajas.

MASOQUISTA
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de marcas.

COLECCIONISTA DE DISCOS
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos discos.

MUSEO PARÁSITO
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos de parásitos.

CORAZÓN AGOTADO
- Completa con éxito la Neuro Torre o muere mientras amenazas con 15 tipos cristales.

FRÁGIL ESPLENDOR
- Completa con éxito la Neuro Torre llevando la espada, el abrigo y las alas de cristal.

AUTO-DEPENDIENTE
- Alcanza el nivel más bajo sin usar ningún orbe de consciencia.

Boom Blox

TODOS LOS TRUCOS

Ve a la pantalla de inicio e introduce la siguiente combinación de botones en el D-Pad:
↑, →, ↓, ←.
Esto abrirá un menú de trucos en el que podrás meter los siguientes códigos para conseguir el efecto correspondiente:

FLOWER POWER
- Convierte los efectos de las explosiones en explosiones de flores.

MAESTRO
- Convierte los bloques base en bloques cascabel.



DBZ: Budokai Tenkai-chi 2

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

CÉLULA
- Derrótalo con Piccolo y C-17.

CÉLULA 2º NIVEL
- Véncelo con Trunks, Piccolo y Vegeta.

CÉLULA 3ER NIVEL
- Gánale con Trunks, Piccolo y Vegeta.

DARBURA
- Derrótalo con Gohan adulto.

DOBORIA
- Derrótalo en el mundo aventura.

DR. GUERO
- Derrótalo con Krilin.

GINYU
- Derrota a Ginyu con Goku. Luego vence a Jeice llevando a Gohan, Krilin y Vegeta.

GOTENKS
- Gana a Buu con Majin Buu y Satán.

Destroy All Humans! Big Willy Desatado

TODOS LOS TRUCOS DEL JUEGO

En el menú desbloqueables, mantén presionado el stick analógico del nunchako unos segundos. Deberá aparecer la ventana de trucos. Introduce los siguientes comandos direccionales en el D-pad del Wiimote para desbloquear todos los mundos del juego:
↑, →, ↓, →, ↑.

F. Fantasy Chronicles: My Life As King

NUEVA PARTIDA

Cuando completes la historia, te ofrecerán una partida más. Puedes escoger entre el modo difícil y el muy difícil. En estos modos las mazmorras son mucho más complicadas. Te permitirá empezar desde el principio, pero no contarás con los ítems de tus personajes y medallas: deberás encontrar todo otra vez.

Guitar Hero Aerosmith

NUEVAS CANCIONES

Haz lo que se indica para conseguir cada canción. Cuando lo hayas hecho podrás acceder a ella pulsando la tecla azul dentro del menú de canciones.

AEROSMITH - «KINGS AND QUEENS»
Completa un Tour.

JOE PERRY - «JOE PERRY GUITAR BATTLE»
Vence a Joe Perry en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.

NUEVOS PERSONAJES

Te decimos cómo desbloquear a los personajes extra del juego, pero luego tendrás que comprarlos en la tienda.

JOE PERRY
- Véncelo, en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.

DMC
- Haz "Walk This Way", en el Modo Carrera.

TODAS LAS GUITARRAS

Al igual que con los personajes, te indicamos cómo desbloquearlas para que luego te gastes en la tienda las "perras" que hayas ganado con tu gira.

NINE LIVES
- Completa el juego en el modo Fácil.

TOYS IN THE ATTIC
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en la modalidad Fácil.

PERMANENT VACATION
- Termina el juego en nivel Medio.

ROCK IN A HARD PLACE
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en nivel Medio.

GET A GRIP
- Completa el juego en modo Difícil.

DOUBLENECK
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en modalidad Experto.

WALK THIS WAY
- Haz el juego en el modo Experto.

VENTAJAS Y MEJORAS

Ve a "Opciones" y luego a "Trucos"; después pulsa los acordes de colores que te indicamos. El hecho de que estén entre paréntesis quiere decir que tienes que tocar las dos notas al mismo tiempo.

V: VERDE
R: ROJO
A: AMARILLO
AZ: AZUL
N: NARANJA

- Guitarra aérea: **(R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (A,AZ), (A,AZ), (A,N)**
- Hipervelocidad: **(A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (R,A), (R,A), (R,A), (R,A), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (R,AZ), (A,N), (A,N)**
- Modo interpretación sin notas **(V,R), (V,R), (R,N),**



SOUL CALIBUR LEGENDS

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Nuevos uniformes y armas a tu disposición con estos pedazo de trucos que te ofrecemos:

UNIFORMES ALTERNATIVOS PARA TODOS LOS PERSONAJES
- Completa el juego una vez.

TERCER ARMA PARA CADA PERSONAJE
- Completa todas las búsquedas después del capítulo 5.

CUARTA ARMA PARA CADA PERSONAJE
- Alcanza un rango Paladín, Maestro y Final para tu búsqueda.

(R,AZ), (V,R), (V,R), (R,N), (R,AZ)
- Modo Precisión:
(R,A), (R,AZ), (R,AZ), (R,A), (R,A), (A,AZ), (A,AZ), (A,AZ), (R,AZ), (R,A), (R,AZ), (R,AZ), (R,A), (R,A), (A,AZ), (A,AZ), (A,AZ), (R,AZ)
- Large Gems:
V, R, V, A, V, AZ, V, N, V, AZ, V, A, V, R, V, (V,R), (R,A), (V,R), (A,AZ),



(V,R), (AZ,N), (V,R), (A,AZ), (V,R), (R,A), (V,R), (V,A)
- Sin fallo:
(V,R), AZ, (V,R), (V,A), AZ, (V,A), (R,A), N, (R,A), (V,A), A, (V,A), (V,R)
- Todas las canciones:
(R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,AZ)

Hulk

TODAS LAS APARIENCIAS

Para conseguir todas las apariencias que tiene el Increíble Hulk, tan sólo tienes que consultar nuestra sección de trucos para PS2. Las instrucciones que te damos allí sirven también esta versión.

Iron Man

ARMADURAS DE IRON MAN

Consigue todos los trajes para el superhéroe.

TRAJE CLÁSICO
- Completa One Man Army vs. Mercs.

TRAJE EXTREMIS
- Completa One Man Army vs. Maggia.

HULKBUSTER
- Completa One Man Army vs. AIM-X.

TRAJE MARK I
- Completa One Man Army vs. AIM.

TRAJE MARK II
- Completa One Man Army vs. Ten Rings.

TRAJE MARK III
- Compra las mejoras o completa el juego.

Kung Fu Panda

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Todos los trucos para este divertido juego están recogidos en la sección de PS2. Valen los mismos, así que no te compliques la vida.

Mario Kart

IMPULSO DESPUÉS DE UNA CAÍDA

Cuando te caigas en algún circuito (por una catarata, al agua, o en un circuito arcoiris), existe una manera de coger impulso al volver a la carrera. Justo cuando el vehículo toque el suelo, aprieta el botón 2 y recibirás un impulso que durará unos segundos.

CAMBIAR EL PESO DE LOS Mii

Ve al Canal Mii y cambia el peso de tus Miis conductores. Esto afectará al juego y hará que compitas en otra categoría de peso y que, por consiguiente, tengas coches diferentes.

TODAS LAS CARRERAS

Si quieres ser el rey de los circuitos, te decimos cómo acceder a todas las carreras.

COPA ESTRELLA
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Flor.

COPA ESPECIAL
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Estrella.

COPA HOJA
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Banana.

COPA RELÁMPAGO
- Queda por lo menos en 3ª posición en la copa Hoja.

CONSEGUIR EL MODO ESPEJO

Para competir en el modo espejo, gana todas las copas en la clase 150 cc.

TODOS LOS PERSONAJES

¿Quieres tener todos los personajes del juego a tu disposición?:

KING BOO
- Gana la copa Estrella de 50 cc.

DIDDY KONG
- Completa todas las copas de 50 cc.

BABY DAISY
- 1 estrella en todas las copas Wii de 50 cc.

DRY BONES
- Gana una copa Hoja de 100 cc.

MII (OUTFIT A)
- Gana la copa Especial de 100 cc.

BOWSER JR.
- 1 estrella en todas las copas Retro de 100 cc.

DAISY
- Gana la copa Especial de 150 cc.

DRY BOWSER
- 1 estrella en todas las copas Wii de 150 cc.

ROSALINA
- Debes tener un archivo guardado de «Super Mario galaxy» y será desbloqueada tras varios GP.

FUNKY KONG
- Desbloquea 4 datos de staff experto en los Time Trials.

BABY LUIGI
- Desbloquea 8 datos de staff experto en los Time Trials.

BIRDO
- Juega en 16 carreras diferentes a los Time Trials.

TOADETTE
- Juega en 32 carreras diferentes a los Time Trials.

KARTS DESBLOQUEABLES

Después de cumplir los requisitos, algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y los vuelvas a seleccionar.

CHEEP CHARGER (KART PEQUEÑO)
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas 50 cc Retro Grand Prix.

BLUE FALCON (KART PEQUEÑO):
- Gana la copa espejo relámpago.

RALLY ROMPER (KART PEQUEÑO)
- Desbloquea los datos de un experto fantasma en los Time Trials.

TURBO BLOOPER (KART MEDIANO)
- Gana la copa Hoja de 50 cc.

ROYAL RACER (KART MEDIANO)
- Gana la copa Hoja de 150 cc.

PIRANHA PROWLER (KART GRANDE)
- Gana la copa Especial 50 cc.

DRAGONETTI (KART GRANDE)
- Gana la copa Relámpago 150 cc.

MOTOS DESBLOQUEABLES

Después de cumplir los requisitos, algunos desbloqueables requieren que vuelvas a tu archivo guardado y los vuelvas a seleccionar.

QUACKER (MOTO PEQUEÑA)
- Gana la copa Estrella 150 cc.

BUBBLE BIKE (MOTO PEQUEÑA)
- Gana la copa Hoja Espejo.

MAGIKRUISER (MOTO PEQUEÑA)
- Juega Time Trials en 8 circuitos diferentes.

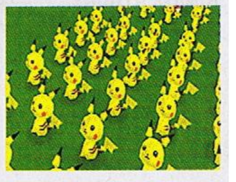
RAPIDE (MOTO MEDIANA)
- Gana la copa Relámpago 100 cc.

NITROCYCLE (MOTO MEDIANA)
- Consigue al menos rango de una estrella para todas las copas Wii Grand Prix.

My Pokémon Ranch

POKéMON ESPECIALES

Este truco requiere que tengas el juego «Pokémon Diamante» o «Pokémon Perla» de DS. Todo lo que tienes que hacer es insertar un número de ajuste de Pokémon sacado de uno de estos dos títulos de la portátil de Nintendo para desbloquear un



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Super Smash Bros Brawl

Me llamo Mario Fariñas (aunque todos me llaman Fari). Sólo decir que sois una magnifica revista y que soy un gran seguidor. Os mando unos trucos para «Super Smash Bros Brawl» y espero que me hagáis llegar una gorrita.

CÓMO SELECCIONAR A SAMUS ZERO

En la pantalla de selección de personajes, elige a Samus y ten pulsado un botón a la vez que pulsas Start. Dependiendo del sistema de control que estés usando deberás pulsar:

PAD CLÁSICO O MANDO DE GAMECUBE
Mantén pulsado R

WiiMOTE CON NUNCHAKO
Mantén pulsado Z

WiiMOTE EN HORIZONTAL
Mantén pulsado "menos" (-)

EVITAR ATAQUES DE TABUU

¿Harto de salir despedido del escenario cuando Tabuu lanza sus ondas de energía con sus alas? Pues si usas escudo + y aprietas un botón de dirección podrás esquivarlas. Hay que sincronizar muy bien los tiempos pero es un truco muy útil.

Mario Fariñas (e-mail)

EL TONTOTRUCO

Super Smash Bros Brawl

CONVERSACIONES ENTRE PERSONAJES

Pulsa el D-pad hacia abajo mientras usas cualquiera de los siguientes personajes, en los escenarios indicados, para desencadenar conversaciones en mitad de los combates:

FOX/FALCO
- Lylat Cruise, Corneria (escenario Melee).

WOLF
- Escenario Lylat Cruise.

SNAKE
- Escenario Shadow Moses Island.

CONCIERTO DE K.K. SLIDER

Si juegas cualquier tipo de combate Brawl en el escenario "Smashville Animal Crossing", siempre que el reloj interno de tu Wii esté configurado en sábado, entre las 20:00 y las 00:00 horas, K.K. "Totakeke" Slider aparecerá en el fondo del escenario de batalla y amenizará tu combate con un concierto. Para que luego digan que la música ya no es lo que era...



Pokémon especial, que podrá volver a ser transferido a «Pokémon Diamante» o «Perla» otra vez. Estos son los efectos de los códigos:

PHIONE
- Aumenta el nivel de tu rancho a 15. (Importa 250 Pokémon.)

MEW
- Aumenta el nivel de tu rancho a 25. (Importa 999 Pokémon)

Naruto: Clash Of Ninja Revolution

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

Juega en el modo minijuego para desbloquearlos:

CLONES DE LAS SOMBRAS
- Juega en el Entrenamiento Shuriken.

RASENGAN
- Juega en Clones de las Sombras.

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

Completa la siguiente tarea para desbloquear nuevos modos:

SUPERVIVENCIA
- Completa el modo Individual.

TODOS LOS PERSONAJES

El modo misión debe ser completado una vez antes de desbloquear los personajes.

TEMARI
- Completa el modo Individual Shikamaru.

TENTEN
- Completa la misión 20.

KANKURO
- Completa una vez el modo misión.

TSUNADE
- Completa el modo Individual con Jiraiya.

GARRA
- Completa el modo Individual con Jiraiya.

INO YAMANAKA
- Completa el modo Individual con Sakura.

GUY
- Completa la misión 13.5.

HINATA HYUUGA
- Completa el modo Individual con Neji.

SHINO ABURAME
- Completa el modo arcade con Kankuro.

ITACHI UCHIHA
- Logra una buena puntuación en el modo Individual.

KISAME HOSHIGAKI
- Logra una buena puntuación en el modo Individual.

No More Heroes

CONSEGUIR EL FINAL BUENO

Para verlo, completa el juego habiendo obtenido todos los rayos de katana. Si no los tienes todos , vuelve a "Santa Destroy" para intentar conseguirlos. Cuando los obtengas vuelve al baño para presenciar el final bueno. ¡No tiene desperdicio!

NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD

Completa el juego al 100%. Al terminar los créditos podrás guardar una nueva partida. Después estará disponible un nuevo nivel de dificultad llamado "Bitter



Difficulty" (algo así como "Dificultad Amarga") y lo empezarás con tu antiguo equipamiento.

CONSEGUIR UN MINI-JUEGO

Para desbloquear el minijuego "Pure White Giant Glastonbury" vence en la batalla Rank 04. Para jugarlo, vuelve al motel y selecciona tu televisión. El minijuego se juega desde ahí.

CONSEGUIR CAMISETA OO

Para desbloquear esta camiseta debes completar el juego una vez. Luego podrás seleccionarla y jugar con ella el resto de la aventura.

Sega Superstars Tennis

PERSONAJES EN EL MODO SUPERSTARS

Para jugar con todos los personajes haz lo que te indicamos aquí:

ALEX KIDD
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Alex Kidd.

AMY ROSE
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Sonic The Hedgehog.

GILIUS THUNDERHEAD
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Golden Axe Carácter.

GUM
- Completa el Torneo de Dobles en el nivel de Jet Set Radio.

MEEMEE
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Super Monkey Ball.

PUDDING
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Space Channel 5.

REALA
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de NiGHTS.

SHADOW THE HEDGEHOG
- Completa el Torneo de Dobles en el nivel de Sonic The Hedgehog.

ESCENARIO DE ALEX KIDD
- Completa "Consigue una alta puntuación" en el nivel de Space Harrier.

ESCENARIO DE OUTRUN
- Completa "Golpe de disparos de justicia" en el nivel de Virtua Squad.

ESCENARIO DE SPACE HARRIER
- Completa el Torneo de Singles en el nivel de Space Channel 5.

ESCENARIO DE VIRTUA SQUAD
- Completa "Golpea a los zombis".

Speed Racer

PILOTOS DESBLOQUEABLES

Todos los campeonatos deben ser completados con un ranking de 3º o superior para desbloquear el piloto correspondiente y pasar al siguiente campeonato.

ROSEY BLAZE
- Completa la clase 1, Campeonato 1.

SNAKE OILER
- Completa la clase 1, Campeonato 2.

GREY GHOST
- Completa la clase 1, Campeonato 3.

TAEJO TOGOKAHN
- Completa la clase 2, Campeonato 1.

SONIC "BOOM BOOM" RENALDI
- Completa la clase 2, Campeonato 2.

PRINCE KABALA
- Completa la clase 2, Campeonato 3.

KELLIE "GEARBOX" KALINKOV
- Completa la clase 2, Campeonato 4.

NITRO VENDERHOSS
- Completa la clase 2, Campeonato 5.

Super Smash Bros Brawl

PRUEBAS DE SONIDO

Si quieres oír todos los sonidos que hay que en las respectivas pruebas de sonido, haz lo que te indicamos aquí:

NARRACIÓN
- Desbloquea las Batallas de los Jefes y All-Star.

EMISARIO SUBESPACIAL Y JEFES
-Termina el modo Emisario Subespacial.

TROFEO DE AYUDANTES 3
- Consigue todos los trofeos de ayudantes.

FANFARRIA
- Hazte con todos los personajes.

HABILIDADES DE COPIA DE KIRBY
- Desbloquea todos los personajes.

TROFEOS DE AYUDANTES

Los ayudantes siempre están en un discreto segundo plano, pero hacen una labor encomiable. Si quieres hacerles un poco más felices, consigue todos los trofeos para ellos.

TROFEO DE INFANTERÍA Y TANQUES
- Participa en 300 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE BARBARA
- Consigue al menos 25 canciones secretas.

TROFEO DE A GRAY FOX
- Desbloquea a Snake.

TROFEO DE HANS
- Haz Participa en 200 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE CUSTOM ROBO
- Participa en 100 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE SHADOW THE HEDGEHOG
- Desbloquea a Sonic.

DESBLOQUEA MÁS REGLAS

Para conseguir más reglas en los combates, logra 200 KO en una Pelea estándar.

DEMOS DE JUEGOS CLÁSICOS

Para conseguir estos jugosos extras, haz lo que se indica:

DONKEY KONG
- Deja el juego encendido más de 1[0] horas.

F-ZERO
- Incorpora al Capitá[n] Falcon a tu equipo e[n] emisario subespacia[l]

LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME
- Participa en 10 combates del modo Brawl o similares usando a Link.

SUPER MARIO 2
- Gana cinco veces e[l] modo Brawl con Pea[ch]

SUPER MARIO WOR[LD]
- Juega más de tres veces en el escenari[o] la isla de Yoshi.

PERSONAJES OCULTOS

La lista de personaje[s] al completo para qu[e] empieces a consegu[ir] todos.

CAPITÁN FALCON
- Participa en 70 combates en el mod[o] Brawl, pásate el mo[do] Emisario Subespaci[al] incorporando a Falc[on] hasta que salga o completa el modo clásico en menos de doce minutos y derr[ótalo] en el siguiente comb[ate]

FALCO
- Completa 50



TRUCOS A LA CARTA

Super Paper Mario

Vanesa Ros (e-mail)
Saludos consoleros para todos los jugones del mundo. Me llamo Vanesa y es la tercera vez que os escribo. Hasta ahora he tenido suerte y me habéis contestado, espero que esta vez no sea menos. Quisieras pediros algún truco curioso para «Super Paper Mario» de Wii. Si me ayudáis, os estaré agradecida siempre.

Amiga Vanesa, desde luego ya puedes comprar Lotería de Navidad porque lo tuyo es la suerte. ¡Tres de tres! Aquí van los trucos. Esperamos que te sirvan de ayuda.

DESBLOQUEAR JUEGO ARCADE

Si vas al modo 3D en Coffee Shop en Flipside B1, puedes acceder a una tubería dorada que te llevará a un arcade en el que podrás participar en 3 juegos diferentes utilizando las distintas funciones del Wiimote. Podrás desbloquear un 4º juego si tienes una carta dorada (la obtendrás en el Milk Bar de Flopside al cambiar a 3D y abrir el cofre).

3D INFINITO CON MARIO

Completa el Pit de Flopside de 100 trails dos veces y obtén la carta de Mario. Te permitirá ir a las 3D todo el rato que quieras.

CONSEGUIR EXPERIENCIA INFINITA

¿Necesitas obtener un nivel superior, pero siempre mueres en el Pit de 100 trials? Si completas el capítulo 5, vuelve al 5-4. ¿Recuerdas el tubo que sólo se puede conseguir echando a un Sapiens? Salta sobre el bloque que hay a su derecha y usa la llama de Bowser. Él permanecerá luchando con los Sapiens. Ganarás 500 puntos de experiencia cada 3 ó 4 segundos y entre 7500 y 10000 por minuto.



combates Brawl al 100%, pásate el modo Emisario Subespacial incorporando a Falco en tu equipo o participa en 50 combates Brawl y véncelo a continuación.

GANONDORF
- Participa en 200 combates y derrótale, incorpórale en tu equipo en el Emisario Subespacial o completa el modo clásico o difícil con Link o Zelda.

JIGGLYPUFF
- Completa 400 combates en modo Brawl, lucha contra ella en el escenario del pantano en Emisario Subespacial después de completarlo, o termina Emisario Subespacial y completa 20 eventos.

LUCARIO
- Completa 100 combates en Brawl y véncelo, pásate el modo Emisario Subespacial incorporándolo en tu equipo o supera las prueba Dianas Smash en todos los niveles y véncelo a continuación.

LUIGI
- Participa en 22 combates y véncelo en combate, pásate el modo Emisario Subespacial incorporándolo en tu equipo o completa el modo clásico sin perder ningún combate y véncelo después.

MARTH
-Participa en 10 combates, incorpora a Marth en tu equipo del modo Emisario Subespacial o completa el modo clásico en cualquier modo de dificultad.

MR. GAME & WATCH
- Completa 250 combates y véncelo después, pásate el modo Emisario Subespacial con este personaje en tu equipo o completa las pruebas de Dianas Smash cualquier nivel con 30 o más personajes y vence luego a Mr. Game & Watch.

NESS
- Completa 5 combates, llévalo en tu equipo en el modo Emisario Subespacial o rechaza diez proyectiles y luego vence a Ness en combate.

R.O.B.
- Participa en 160 combates y véncelo después, pásate el modo Emisario Subespacial con él en el equipo o consigue 250 trofeos distintos y véncelo.

SNAKE
- Completa 130 combates en modo Brawl y luego véncelo, pásate el modo Emisario Subespacial incorporando a Snake en el equipo o haz quince combates en la isla Shadow Moses y a continuación derrótalo en combate.

SONIC
- Participa en 300 combates del mobo Brawl, llévale en tu equipo del modo



Emisario Subespacial o completa el modo clásico con diez personajes diferentes.

TOON LINK
- Lucha en 400 combates de Brawl, pelea en el escenario del bosque, entrando por la puerta secreta, en el modo Emisario Subespacial después de completarlo o termina el modo clásico después de haber completado el Emisario Subespacial.

WOLF
- Completa 450 combates del modo Brawl, lucha contra él en el escenario de las ruinas, entrando por la puerta secreta, en el modo Emisario Subespacial, después de completarlo, o completa el modo Jefes Finales con Fox o Falco.

WARIO
- Para incorporar a Wario en el modo Emisario subespacial, completa la fase Subespacio y consigue el trofeo Wario que aparece allí.

CONSEGUIR LOS EVENTOS
Consigue todos los eventos para explotar a tope este juego.

EVENTOS 11-20
- Completa siete de los diez primeros eventos.

EVENTOS 21-28
- Desbloquea a Ness, Marth, Luigi, Capitán Falcon, Lucario y R.O.B. y completa 18 eventos.

EVENTOS 29-40
- Desbloquea a todos los personajes y completa 20 eventos.

EVENTO 41
- Completa los cuarenta eventos anteriores.

EVENTOS COOPERATIVOS 9-13
- Desbloquea a Ness, Marth, Luigi, Capitán Falcon, Lucario y R.OB.

EVENTOS COOPERATIVOS 14-20
- Completa los diez eventos cooperativos y desbloquea a todos los personajes.

EVENTO COOPERATIVO 21
- Desbloquea los eventos cooperativos del 1 al 20.

MODOS DESBLOQUEABLES
Para que juegues en todos los modos.

MODO ALL-STAR
- Desbloquea a todos los personajes ocultos.

MODO BATALLA DE JEFES
- Completa el modo Emisario Subespacial.

CREADOR DE ESCENARIOS
Por si no tienes bastante con los escenarios del juego, te decimos cómo crear los tuyos propios.

PIEZAS A
- Juega al menos 10 veces en los escenarios que hayas construido con el Creador de escenarios.

PIEZAS B
- Construye al menos 5 escenarios con el Creador de escenarios.

PIEZAS C
- Construye al menos 15 escenarios con el Creador de escenarios.

LUCHAR CON CRAZY HAND
Para luchar con el temible Crazy Hand en el modo Clásico, es imprescindible alcanzar el "Master Hand" en menos de nueve minutos y sin continuar ninguna vez. Deberás hacerlo, por si lo anterior no era ya suficientemente complicado, en modo difícil.

NOTA IMPORTANTE
Si quieres tener todos los trucos de este juego (música, trofeos, escenarios...) no dejes de consultar la completa guía que publicamos en el número 202.

Wall-e

OBTENER TODOS LOS EXTRAS
Dentro del menú de contraseñas, introduce las que te ofrecemos a continuación, tal y como están escritas, para desbloquear extras y mejoras para Wall-e.

WALL-E, AUTO, EVE, M-O
- Wall-e siempre tiene el súper láser.

WALL-E, AUTO, EVE, ZPM
- Todos los contenidos bonus desbloqueados.

WALL-E, EVE, EVE, WALL-E
- Wall-E con la pistola láser todo el tiempo.

WALL-E, M-O, AUTO, M-O
- Salud infinita.

AUTO, AUTO, ZPM, ZPM
- Todos los trajes de vacaciones desbloqueados.

AUTO, M-O, AUTO, M-O
-Wall-e hace cualquier cubo en cualquier momento.

AUTO, ZPM, M-O, WALL-E
- Todos los niveles del modo individual desbloqueados.

EVE, WALL-E, WALL-E, AUTO
- Mejora de superláser permanente para Eve.

EVE, M-O, WALL-E, AUTO
- Todos los mapas multijugador desbloqueados.

M-O, AUTO, ZPM, EVE
- Todo el contenido del juego desbloqueado.

M-O, ZPM, EVE, EVE
- Wall-e y Eve hacen cualquier cubo en cualquier momento.

ZPM, WALL-E, M-O, AUTO
- Todos los trajes multijugador desbloqueados.



ZPM, EVE, M-O, WALL-E
- Wall-e y Eve con pistola láser en cualquier momento.

Wii Fit

TEST DE EQUILIBRIO
En la pantalla de estadísticas aparece el personaje de la tabla de equilibrio corriendo en una rueda. Haz click en él con el puntero y te preguntarán si quieres participar en el test de equilibrio definitivo.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Zack and Wiki

El mejor juego para Wii, eso es «Zack and Wiki». Durante una semana me tuvo totalmente enganchado: terminaba de hacer algo y me ponía con el juego, estaba estudiando y pensaba en los acertijos, incluso dejé la consola encendida dos días enteros para no perder tiempo al volver a jugar. Menudo viciado estaba hecho.
Puede que esté "enfermo", pero me lo he pasado pipa. Por eso os mando unos trucos que seguro le vendrán bien a muchos jugones.

CONSEGUIR GRAN CANTIDAD DE MONEDAS
Los pájaros afortunados son unas aves doradas y muy curiosas que aparecen en algunas fases concretas. Estos pájaros suelen estar siempre ocultos, y sólo aparecen cuando hacemos alguna acción determinada como agitar un árbol o mover una piedra. Cuando encontréis uno de estos pájaros poneos cerca y tocad la campana con Wiki. El bicho empezará a volar en círculos a la vez que va soltando una gran cantidad de monedas.

TESOROS MISTERIOSOS
Hay un tesoro escondido en casi todas las fases. Presentan el aspecto y el nombre del icono clásico de la compañía Capcom, pero aparecen de forma aleatoria, es decir, no siempre están en el mismo sitio ni al mismo tiempo. Por eso, cada vez que repitas una fase (y si no lo has recogido ya) el trofeo estará en un lugar diferente hasta que lo encuentres.

COFRES SECRETOS
Este juego está lleno de secretos y detalles curiosos. Un ejemplo son los cofres secretos. En ellos podrás encontrar mapas del tesoro y entradas para los libros del refugio. Búscalos una vez hayas acabado la aventura para poder acceder a sitios que estaban bloqueados.

MAPAS DEL TESORO
Como ya he dicho, existen mapas del tesoro en los cofres secretos, pero también se pueden hallar completando alguno de los minijuegos de Bonelich. Cuando tengas los mapas, visita a Loquito en el Refugio y podrás ver en el mapa general la marca de una X azul que nos indica la ubicación de los tesoros raros.

José Luis Cano (Pamplona)

XBOX 360

Battlefield. Bad Company



CONSEGUIR CUATRO ARMAS
Si quieres tener cuatro de las mejores armas, haz lo siguiente:
RIFLE DE ASALTO:
- Registra tus partipas antiguas de Battlefield en la web: www.veteran.battlefield.com
PISTOLA LIGHT MACHINE:
-Regístrate en la newsletter de la web www.findallfive.com
ESCOPETA SEMI-AUTOMÁTICA:
- Después de jugar una partida online, regístrate y comprueba tus estadísticas en ww.findallfive.com.
UZI:
- Juega la demo del juego y alcanza un rango de 4, que requiere 2.300 de experiencia.

SIN ESCOLTAR A LOS TANQUES
En la mission "Acto non Verba", uno de los objetivos es escoltar a los tanques. Si quieres evitarlo, comienza la misión de manera normal (camina o corre junto a los tanques), y tan pronto como puedas (cuando la palabra "Saving..." aparece en el lado derecho de la pantalla), retrocede hasta donde están el taladro, el RPG y las bombas C4. Ahora, espera hasta que el objetivo se haya completado y



reagrúpate de nuevo con los tanques donde veas el humo. Evitarás una odiosa batalla.

Civilization Revolution

LOS LOGROS
Para obtener todos los logros del juego, haz lo que te indicamos:
UNA DUEÑA Y NINGÚN AMO:
- 15 puntos. Gana como civilización inglesa.
NO SERÉ VENCIDO:
- 15 puntos. Gana como civilización egipcia.
FLOR Y CANCIÓN:
- 15 puntos. Gana como civilización azteca.
UNA CORTA Y GLORIOSA VIDA:
- 15 puntos. Gana como civilización griega.
LO JUSTO Y CAUTELOSO QUEDA LEJOS:
- 15 puntos. Gana como civilización española.
SANGRE Y HIERRO:
- 15 puntos. Gana como civilización alemana.
VENI VIDI VICI:
- 15 puntos. Gana como civilización romana.
SOPLA UN GRAN VIENTO:
- 15 puntos. Gana como civilización rusa.
DEJA FLORECER A UN CENTENAR DE FLORES:
- 15 puntos. Gana como civilización china.
NOSOTROS, LA GENTE:
- 15 puntos. Gana como civilización americana.
LA IMAGINACIÓN DOMINARÁ EL MUNDO:
- 15 puntos. Gana como civilización francesa.
UNA INDOMABLE VOLUNTAD:
- 15 puntos. Gana como civilización india.
UN CABALLERO SIN MIEDO NI CULPA:
- 15 puntos. Gana como civilización árabe.
ESTE MUNDO ES UN DURO LUGAR:
- 15 puntos. Gana como civilización africana.
TODOS LOS DEMÁS DEBEN FALLAR:
- 15 puntos. Gana como civilización mongola.
VICTORIA SOBRE LOS ENEMIGOS MENORES:
- 15 puntos. Gana como civilización japonesa.
DIFICULTADES DOMINADAS:
- 30 puntos. Obtén una victoria con cada civilización.
UNA REVELACIÓN DEL HOMBRE:
- 20 puntos. Obtén una victoria cultural.
ENGRANDECER LOS HOMBRES MÁS PEQUEÑOS:
- 30 puntos. Obtén una victoria cultural en



dificultad Rey o superior.
CIUDADANO DEL MUNDO:
- 45 puntos. Obtén una victoria cultural en Divinidad.
DIVIÉRTETE ASALTANDO EL CASTILLO:
- 20 puntos. Obtén una victoria en Dominación.
NAPALM POR LA MAÑANA:
- 3 puntos. Vence a una unidad enemiga.
EL FRUTO DEL TRABAJO:
- 5 puntos. Construye una segunda ciudad en una partida.
¿QUÉ ES LA CIUDAD MÁS QUE GENTE?:
- 25 puntos. Haz crecer una ciudad hasta el nivel 20.
LA VOLUNTAD DE GANAR LO ES TODO:
- 25 puntos. Gana 20 batallas con una unidad.
MIRA AQUÍ, NIÑO:
- 45 puntos. Desbloquea todas las personas famosas.
TODOS DEBEMOS VIVIR EN PAZ:
- 25 puntos. Gana el juego en el año 1.000 D.C en dificultad Rey o superior.
EL PODER ABSOLUTO ESTÁ BIEN:
- 25 puntos. Gana sin cambiar gobiernos en dificultad Rey o superior.
EL PODER NUNCA DA UN PASO ATRÁS:
- 25 puntos. Gana con sólo una ciudad en dificultad Rey o superior.
VI VICTA VIS:
- 30 puntos. Obtén una victoria por Dominación en dificultad Rey o superior.
ESOS ALEGRES HALLAZGOS:
- 45 puntos. Obtén una victoria por Dominación en dificultad Divinidad.
UN PENIQUE AHORRADO ES UN PENIQUE GANADO:
- 20 puntos. Obtén una victoria económica.
EL CHICO QUE FIRMA LOS CHEQUES:
- 30 puntos. Obtén una victoria económica en dificultad Rey o superior.
JUGANDO AL JUEGO:
- 45 puntos. Obtén una victoria económica en dificultad Divinidad.
LAS IDEAS CONTROLAN EL MUNDO:
- 20 puntos. Obtén una victoria tecnológica.
640K DEBERÍAN SER SUFICIENTES:
- 30 puntos. Obtén una victoria tecnológica en dificultad Rey o superior.
INDISTINGUIBLE DE MAGIA:
- 45 puntos. Obtén una victoria tecnológica en dificultad Divinidad.
DESTRUCTOR DE MUNDOS:
- 30 puntos. Obtén victorias de los cuatro tipos (dominación, tecnológica, cultural y económica).
LA HERMANDAD UNIVERSAL DEL HOMBRE:
- 25 puntos. Desarrolla una ciudad para producir 100 de cultura por turno.
CONOCIMIENTO ORGANIZADO:
- 25 puntos. Desarrolla una ciudad para producir 200 de ciencia por turno.
EL ORIGEN DE TODO EL MAL:
- 25 puntos. Desarrolla una ciudad para producir 200 de oro por turno.
MALDICIÓN DE LA CLASE BEBEDORA:



- 25 puntos. Desarrolla una ciudad para producir 200 de recursos por turno.
COMPRA EL TICKET, HAZ EL PASEO:
- 3 puntos. Establece contacto con otra civilización.
LA CULTURA MERECE UN PEQUEÑO:
- 9 puntos. Construye una maravilla del mundo.
UNA VEZ MÁS EN LA BRECHA:
- 5 puntos. Combina tres unidades idénticas en una armada.
SE MUESTRA EL 80% DEL ÉXITO:
- 5 puntos. Acumula cultura para desbloquear una persona famosa.
TU CASA ES DESDE DONDE EMPIEZAS:
- 3 puntos. Construye un edificio especial.
BUENAS TARDES, DOCTOR JONES:
- 9 puntos. Descubre un artefacto antiguo.
ANTES DE TODO LO DEMÁS, ÁRMATE:
- 5 puntos. Gana una habilidad especial de unidad en combate.
SCIENTIA POTENTIA EST:
- 3 puntos. Completa el desarrollo de cualquier tecnología.

GTA IV

TODOS LOS LOGROS DE MISIÓN
BAJAR DEL BARCO:
- 5 puntos. Completa la primera misión
ALIMENTAR A LOS PECES:
- 5 puntos. Completa la misión "Uncle Vlad"



ROCK BAND

TODAS LAS CANCIONES
Pon atención porque esta es una joya de truco. Si quieres tener todas las canciones de este magnífico juego entra rápidamente en la pantalla de título e introduce esta combinación de botones con la guitarra: rojo, amarillo, azul, rojo, rojo, azul, azul, rojo, amarillo, azul. Si lo haces bien, podrás tocar todas las canciones.

NO PIERDAS A TUS FANS
En el modo "Band World Tour", si tu banda falla una canción, lo más normal es que pierdas seguidores. Para evitarlo, simplemente desconecta uno de los instrumentos (debe ser uno con cable) y con otro de los que aún quedan conectados selecciona "Volver al Menú Principal". Con esto abandonas la carrera y regresas al Menú de inicio del juego. Después, vuelve al modo carrera y verás que no has perdido ningún fan.



EL PUNTO MÁS BAJO:
- 5 puntos. Completa "Roman's Sorrow"
CONDUCIDA CON GRACIA:
- 10 puntos. Completa la misión "I'll take Her"
TRINIDAD IMPOSIBLE:
- 10 puntos. Completa la misión "Museum Piece"
EXPLORACIÓN COMPLETA:
- 20 puntos. Activa todas las islas
ESE ALGUIEN TAN ESPECIAL:
- 10 puntos. Completa "That Someone Special"

■ **TODOS LOS LOGROS DE AMIGOS**

CONDUCIENDO A MR. BELLIC:
- 10 puntos. Activa la habilidad de taxi.
TERAPIA DE COMPRA:
- 10 puntos. Activar la habilidad de comprar armas a un amigo
ASÍ ES COMO NOS MOVEMOS:
- 10 puntos. Activa la habilidad especial de helicóptero
MARCA "B" DE BOMBA:
- 10 puntos. Activa la habilidad de llamar para colocar una bomba
LIBERTY CITY (5):
- 20 puntos. Después de encontrarte con todos tus amigos si estos te tienen a más de un 90% de atracción

■ **TODOS LOS LOGROS DE TRABAJO**

SERVICIO DE MENSAJERÍA:
- 10 puntos. Completa los 10 trabajos de entrega de paquetes
PETICIÓN SATISFECHA:
- 10 puntos. Completa los 10 trabajos de importaciones exóticas
CAPTAS EL MENSAJE:
- 20 puntos. Entrega los 30 coches pedidos por SMS
TEMERARIO:
- 30 puntos. Completa el 100% de los saltos acrobáticos
NO MÁS EXTRAÑOS:



- 5 puntos. Conoce a todos los personajes aleatorios
LIMPIANDO LAS MALAS CALLES:
- 20 puntos. Captura a 20 criminales mediante el ordenador policial
CAZA DEL HOMBRE:
- 15 puntos. Completa las misiones de "Los más buscados"
ESPECIES EN EXTINCIÓN:
- 50 puntos. Recoge todos los paquetes ocultos del juego
AVARICIA DE ASESINO:
- 20 puntos. Completa las 9 misiones de asesino

■ **LOGROS DE ACTIVIDADES**

CIENTO OCHENTA:
- 10 puntos. Puntúa 180



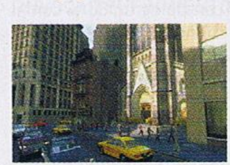
con 3 dardos en una partida.
AS DEL BILLAR:
- 10 puntos. Gana al billar a un amigo.
REY DEL QUB3D:
- 15 puntos. Supera el récord de Qub3D
GOBBLE GOBBLE:
- 10 puntos. Puntúa 3 plenos consecutivos en una partida de bolos.

■ **LOGROS MÁS ALLÁ DE LA MISIÓN**

ACABA CON ÉL:
-15 puntos. Completa 10 peleas en 4 minutos.
PILOTO DE CABALLITOS:
-30 puntos. Haz un caballito de al menos 150 metros en moto.
RODADO:
-30 puntos. Da 5 vueltas de campana en coche.
EL HOMBRE EJÉRCITO:
-40 puntos. Sobrevive 5 minutos en nivel de búsqueda 6 estrellas.
LIBRE:
-50 puntos. Deshazte de 4 estrellas de nivel de búsqueda sin morir, ser trincado, salvar o completar la misión.
REACCIÓN EN CADENA:
-20 puntos. Destruye 10 vehículos en 10 segundos.
GENÉTICAMENTE SUPERIOR:
-25 puntos. Gana 20 carreras callejeras.
TE VA A COSTAR:
-5 puntos. Completa un viaje en taxi de una isla a otra sin "avanzar" en el tiempo.
LAS VISTAS:
-5 puntos. Haz todas las vueltas en helicóptero de Liberty City.
CAFÉ CALIENTE:
-5 puntos. Consigue una cita con una chica y que te invite a casa.
MEDIO KILO:
-55 puntos. Llega a los 500 mil dólares.
BAJO EL RADAR:
-40 puntos. Vuela en helicóptero por debajo de los principales puentes del juego.

■ **LOGROS EN MULTIJUGADOR**

JUGADOR DE EQUIPO:
-10 puntos. En cualquier partida multijugador de equipo, mata a todos los enemigos con fortaleza 5 mínima.
CÓRTATE LOS DIENTES:
-5 puntos. Gana el rango personal de "ciudadano" en multijugador.
ÚNETE AL CLUB DE MEDIANOCHE:
-10 puntos. Gana una carrera multijugador estandár con puntuación sin dañar demasiado el coche y con daños activados.
EL MEJOR EN EQUIPO:
-15 puntos. Mejora el tiempo de Rockstar en las versiones "Rompe tratos", "El nudo de la horca" y "Bombardea la base II".
POR EL EQUIPO:
-10 puntos. Logra la puntuación más alta de cualquier partida multijugador.



LÍDER DEL CLUB DE MEDIANOCHE:
-20 puntos. Gana 20 carreras multijugador puntuadas de diferente manera.
AUF WIEDERSEHEN PETROVIC:
-30 puntos. Gana todas las variaciones de puntuación multijugador, 60 carreras y "Polis y ladrones" en ambos bandos.
EL TOPE DE LA CADENA TRÓFICA:
-10 puntos. Mata a 20 jugadores con una pistola en cualquier partida a muerte multijugador puntuada.
LA FIEBRE DE ROCKSTAR:
-10 puntos. Mata a un desarrollador de Rockstar en una partida multijugador puntuada.
BUSCADO:
-20 puntos. Alcanza el rango "Jefe de jefes" en la opción multijugador.

TRUCOS A LA CARTA

Lego Star Wars

¿Qué se cuece por esa redacción de Hobby? Seguro que ahora en verano no andáis muy liados con eso de que no salen tantos juegos. Me llamo Víctor y tengo varias consolas, pero la que mejores ratos me hace pasar el sin duda la Xbox 360. Me acabo de terminar el "Lego Star Wars" y quería saber si hay algún truco para rejugarlo. Muchas gracias.
P.D.: A ver si un día me hacéis un hueco como colaborador, sería mi sueño...
Víctor Reviriego (email)

Hola Víctor. Aunque no te lo creas, andamos hasta arriba. No sabes lo duro que es probar «Rock Band» (¡qué agujetas!), «FIFA 09», el nuevo «Pro» o «Guitar Hero On Tour» para DS. Agotador.
Por cierto, si quieres colaborar con nosotros, escríbenos al correo de la redacción y ya veremos lo que se puede hacer. De momento, estos son los trucos.

■ **TODOS LOS PERSONAJES**
Introduce los siguientes códigos en la cantina en el menú de códigos que hay en el bar.
HHY697: Boss Nass
QRN714: Captain Tarpals
AAB123: Droid Tri-Fighter
PMN576: General Grievous
HUT845: Imperial Shuttle
CLZ738: Jedi grapple move
EVILR2: Recolored r2d2
INT729: Tie Interceptor

■ **DESBLOQUEA A INDIANA JONES**
Ve al portal de Bonus que hay en la cantina, luego atraviesa la puerta en la que pone "Trailers" y mira el trailer de Lego Indiana Jones. Podrás comprarlo por 50000 dólares.

■ **CONSEGUIR JUEGO DE BOLOS**
En la cantina encontrarás varios vasos de color azul. Recógelos con la fuerza y haz una pila con ellos. Aparecerá una bola para jugar a los bolos que podrás lanzar a los vasos apilados para conseguir monedas.

Halo 3

■ **OCULTA LAS ARMAS:**
Tienes que presionar conjuntamente los 5 comandos: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Abajo en el D-Pad.

■ **MODALIDAD DE VISIÓN ESPECIAL Y COORDENADAS:**
Pulsa al mismo tiempo: Disparador Izq. + Disparador Der. + Stick analógico Izq. + A + Arriba en el D-pad.

■ **MODO PAN-CAM:**
Debes haber activado



primero el anterior. Luego mantén el Stick analógico Izquierdo y el Derecho, y pulsa Izq. en el Pad Direccional.

■ **CONSEGUIR LAS CALAVERAS**

CALAVERA DE LA MALA SUERTE
- En la autopista Tsavo, mas o menos a la mitad de la misión (justo después de que hayas tenido que andar por una gran barrera azul), saldrás de un túnel y verás una gran tubería a tu izquierda. Déjate caer y corre hacia el muro que hay frente a ti. Sigue el muro hasta donde conecta con el acantilado de tu derecha. Deberá haber unas repisas. Salta de una a otra y en la última verás la calavera. Al tenerla, los enemigos realizan disparos de impacto seguro.
CALAVERA MÍTICA
- Nada más empezar la misión Halo, sube a la colina que hay frente a ti y entra a la cueva. Abraza el lado derecho de la cueva y después de un gran canto rodado, verás un camino en tu derecha. Toma el corto y la calavera está al final. Los enemigos tienen ahora el doble de salud
CALAVERA DE LA TORMENTA ELÉCTRICA
- En la misión The Covenant, después de cerrar la torre 1 y obtener acceso al avispón, vuela a la torre 2 (la que el árbitro cerró). Mientras subes las escaleras, ve hasta la parte del medio que conecta ambas y deberá haber un escalón que dirige a una plataforma en la que se encuentra la calavera. Mejora los enemigos a sus versiones más fuertes.
- CALAVERA DE NIEBLA
En la misión Compuerta, a medida que bajes andando desde la batería antiaérea que destruyes en la misión anterior, verás una rampa cerca de un lanzamisiles. Alrededor de la rampa, pasarás por un checkpoint.
En este punto oirás a un marine diciendo: "There! Over There!". Mira arriba hacia la derecha, a la azotea del edificio que hay cerca del lanzamisiles. Hay una forma flood (no la confundas con las otras dos que están saltando delante de ti) que sostiene la calavera. Mátala antes de que salte y dejará caer la calavera al suelo.



Cuidado, si intentas cogerla demasiado rápido, la calavera se atascará. Tu sensor de movimiento desaparece.
CALAVERA DEL HAMBRE
- Cuando entres por primera vez en el valle de la misión El Arca, mira a la derecha tras el fantasma, mira a tu izquierda donde verás un gran pedrusco. Usa un fantasma y llega al lado del pedrusco que hay más cerca del puente. Es fácil pilotar el fantasma hasta el lado del muro usando el empuje. Para obtener la calavera, pilota dos fantasmas hasta el muro de lo alto del puente y apílalos uno sobre el otro en la viga donde se encuentra el cráneo. Salta desde lo alto de la pila y cae sobre la viga para obtener la calavera. Ahora, las armas que caigan tendrán mucha menos munición.
CALAVERA INCLINADA
- En la sala circular de la misión Cortana, en la que todos los flood miran a una pequeña estructura que hay cerca de dos arcos, salta a lo más alto de ella y cuando estés sobre las rocas de la izquierda, gira a la izquierda y salta otra vez. Luego, haz un 180º y salta a las rocas que hay al otro lado de ti. Después, sigue la roca que sobresale y ve al lo más alto de la sala circular original. La calavera estará sobre un montón de sangre. Los enemigos tendrán diferentes partes del cuerpo que resistirán a ciertos tipos de balas.
CALAVERA IWHBYD
- Desbloquea diálogos bonus a lo largo del juego. Para muchos, es la última calavera y te otorgará el Casco Hayabusa. Para obtenerla, en la misión The Covenant llega a la sala donde luchas con el Profeta de la Verdad. Deja que el árbitro lo mate, gira, y mata todos los flood que hay. Con todos los obstáculos fuera del camino, necesitarás saltar a través de los hologramas de Halo en el siguiente orden: 4 6 5 4 5 3 4. Cuando saltes al holograma final, se iluminarán siguiendo un patrón secuencial. La calavera estará al final esperándote justo antes del puente de energía que conduce al cadáver de la Verdad. Esta calavera desbloquea diálogos bonus a lo largo del juego. Para muchos, es la última calavera y te otorgará el Casco Hayabusa.
CALAVERA CATCH
- Desde el inicio del nivel La Tormenta, avanza hasta que llegues fuera otra vez. Cuando salgas, mira a tu alrededor y verás un pequeño edificio de forma redonda. La calavera está sobre él. Para llegar allí, podrás usar un Warthog como plataforma o un salto de granada. No destruyas el fantasma que hay cerca de la puerta o la calavera desaparecerá. Con ella, los rivales tienen 2 granadas

Hulk

NUEVAS APARIENCIAS
Te indicamos cómo cambiar su aspecto:
ABOMINACIÓN:
- Derrota a Abominación.
HULK CLÁSICO:



- Consigue cinco cómics.
HULK GRIS:
- Destroza 10.000 objetos.
HULK METÁLICO:
- Derrota a los U-Foes, engaña a un U-Foe para que noquee a uno de su propio equipo y derrota a Abominación.
MAESTRO:
- Destruye un edificio en cada vecindario.
PROFESOR HULK:
- Completa todos los desafíos de salto.

Mass Effect



REGALOS AL FINALIZAR
Al llegar al final activas el nivel de dificultad Hardcore, y extiendes la cantidad de fases de 51 a 60. Además, si inicias una nueva partida podrás mantener tu personaje, es decir, con todas las habilidades e ítems que reuniste durante la primera vez que lo completaste.
MODALIDAD INSANE
¿Estás loco? Demuéstralo jugando en este nivel de dificultad, que sale tras finalizar el juego en Hardcore.
FOTOGRAFÍAS ESPECIALES
Para añadir dos imágenes a tu perfil de Xbox 360, tienes que jugar en las modalidades Hardcore e Insane, y lograr las siguientes tareas:
IMAGEN DE SAREN:
- Debes recibir la mención de Medalla de Combate, al acabar el juego en Hardcore.
IMAGEN N7:
- Como en el caso anterior, pero ahora la condecoración se llama Medalla de Valor. La recibes por una partida en la modalidad Insane.

NBA 2K8

DESBLOQUEAR MEJORAS Y EXTRAS
En el Menú Principal,



ve a contenidos. Luego, al menú de códigos e introduce estos códigos:
PAYRESPECT
- Desbloquea la bola ABA
2KSPORTS
- Desbloquea el equipo 2kSports
VCTEAM
- Desbloquea el equipo de concepto visual
TENER TODOS LOS LOGROS
Consíguelos al cumplir estas condiciones:
LIGA DRAFT ONLINE (10):
-Participa en un draft online.
15 TRIPLES (15):
-Anota 15 triples o más.
RACHA DE 3 ONLINE (15):
-Gana 3 partidos online seguidos.
5 VICTORIAS ONLINE (15):
-Gana 5 partidos online.
TODO CORAZÓN (15):
-Empieza el 4º periodo perdiendo por 10 o más puntos y gana el partido.



PARTIDO DE TORNEO ONLINE (15):
-Completa un partido en un torneo online.
PARTIDO ONLINE NBA BLACKTOP (15):
-Gana un partido online NBA Blacktop.
PARTIDO ONLINE (15):
-Gana un partido online.
PARTIDO DE LIGA ONLINE (15):
-Completa un partido en una liga online.
LUCES FUERA (15):
-Porcentaje de tiros de campo de 55 % con un mínimo de 40 aciertos.
LAKERS VS CLIPPERS (15):
-Gana este partido en dificultad All-Star.
AGUA HELADA (15):
- Acierto en tiros de campo de un 85 % con al menos 15 aciertos.
ESTE VS OESTE (15):
- Gana este partido en dificultad All-Star.
DEFENDER PORCENTAJE DE TIROS (15):
- Mantén al rival por debajo del 40 % de acierto en tiros de campo.
ALL-PRESIÓN (15):
- Logra al menos 10 rebotes ofensivos, 5 blocajes y 5 robos con cualquier equipo.
CREA UNA LISTA 2K BEATS (10):
- Crea una lista de reproducción 2K Beats.
CREA UN JUGADOR (10)
- Utiliza el contenido de crear un jugador.
PISTONS VS HEAT (15):
- Gana este partido en dificultad All-Star.

Ninja Gaiden II

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
Aquí van algunos extras útiles para acabarlo:
VESTIDO DE BLACK JAGUAR:
- Completa el juego "Path of Mentor Ninja".
TRAJE DE CAMUFLAJE:
- Completa el juego en nivel Warrior.
BOCETO DE RYU:
- Termina el juego "Path of the Master Ninja".
BOCETOS:
- Consigue las 30 calaveras de cristal.
VESTIDO DE NINJA DORADO:
- Termina el juego en modo "Path of The Master Ninja".
TEST DE MÚSICA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
APARIENCIA DE PELÍCULA ANTIGUA:
- Termina el juego.
NIVEL "PATH OF THE MASTER NINJA"
- Complétalo en nivel "Path of the Mentor".
NIVEL "PATH OF THE MENTOR":
- Termina "Path of the Warrior".
VESTIDO NIJNA ROJO:
- Completa el juego en nivel "Acolyte".
RECUPERAR TODA LA SALUD
En la misión "Test of Valor" debes buscar una especie de cortina de bambú y deslizarte a través suyo. Esto hará que recupes toda la salud, y lo mejor de todo es que puedes hacerlo todas las veces que quieras. Cada vez que pases, oirás un sonido como el que hace la Xbox 360 al encenderla.
TODOS LOS LOGROS
Esto es lo que debes hacer para tenerlos:
VIENTO INVERSO DOMINADO (5):



- Completa con éxito la técnica Viento inverso.
VIENTO FURIOSO DOMINADO (5):
- Completa con éxito la técnica Viento furioso.
PASOS SIN SOMBRA DOMINADO (5):
- Completa la técnica Pasos sin sombra.
GOLONDRINA VOLADORA DOMINADO (5):
- Completa la técnica Golondrina voladora.
ALETEO DE PÁJARO VOLADOR DOMINADO (5):



- Completa la técnica Aleteo de pájaro volador.
TÉCNICA DE LA DESTRUCCIÓN DOMINADA (5):
- Completa la técnica de la destrucción.
TÉCNICA DEFINITIVA DOMINADA (5):
- Completa la técnica definitiva.
ORIENTACIÓN DEFINITIVA DOMINADA (5):
- Completa la técnica Orientación definitiva.
CONTRAATAQUE DOMINADO (5):
- Completa con éxito la técnica Contraataque.
PLANEAR SIN RIVAL DOMINADO (5):
- Completa con éxito la técnica Planear sin rival.
CAMINO INVISIBLE DOMINADO (5):
- Completa con éxito la técnica Camino invisible.
EL ARTE DEL INFIERNO (5):
- Completa con éxito El arte del infierno.
EL ARTE DE LAS CUCHILLAS EL VIENTO (5):
- Completa El arte de las cuchillas el viento.
EL ARTE DEL FÉNIX EN LLAMAS (5):
- Completa El arte del fénix en llamas.
ALEXEI VENCIDO (15):
- Vence a Alexei en batalla.
VOLF VENCIDO (15):
- Vence a Volf en batalla.
CAMINO DEL ACÓLITO (100):
- Completa el juego en el Camino del Acólito.

CAMINO DEL GUERRERO (100):
- Completa el juego en el Camino del Guerrero.
CAMINO DEL MENTOR (100):
- Completa el juego en el Camino del Mentor.
CAMINO DEL NINJA MAESTRO (100):
- Completa el juego en el Camino del Ninja Maestro.
KARMA DEL GUERRERO (20):
- Obtén 10 Calaveras de cristal.
KARMA DEL MENTOR (20):
- Obtén 20 Calaveras de cristal.
KARMA DEL NINJA MAESTRO (20):
- Obtén todas las Calaveras de cristal.
PROEZA DE LAS 100 CUCHILLADAS (20):
- Haz un combo de 100 golpes con cualquier arma.

Smash Court Tennis 3

■ TODOS LOS LOGROS

Haz lo siguiente para conseguirlos:
RIVAL (30):
- Completa el modo Arcade en dificultad



Rival.
PRO (40):
- Completa el modo Arcade en dificultad Pro.
LEYENDA (50):
- Completa el modo Arcade en Leyenda.
MODO PRO TOUR COMPLETADO (100):
- Sé número 1 en el ranking anual individual en el modo Pro Tour.
PRO TOUR/RANKING 1 EN DOBLES (30):
- Alcanza el número 1 en el ranking de dobles del modo Pro Tour.
PRO TOUR/RANKING 1 EN DOBLES MIXTOS (30):
- Lidera el ranking de dobles mixtos del modo Pro Tour.
PRO TOUR/CAMPEÓN DEL MUNDO (30):
- Gana el Campeonato



Mundial Smashcourt en el modo Pro Tour.
PRO TOUR/200 EN EL RANKING INDIVIDUAL (20):
- Entra en el top 200 del ranking mundial individual del Pro Tour.
PRO TOUR/100 EN EL RANKING INDIVIDUAL (20):
- Forma parte del top 100 del ranking mundial individual del Pro Tour.
PRO TOUR/10º EN EL RANKING INDIVIDUAL (20):
- Entra en el top 10 del ranking mundial individual del Pro Tour.
PRO TOUR/PATROCINIO (15):
- Logra un patrocinador en el modo Pro Tour.
PRO TOUR/ COMPETIDOR EN EVENTO (15):
- Compite en un evento en el modo Pro Tour.
PRO TOUR/ASOCIACIÓN (15):
- Encuentra un compañero para el dobles/dobles mixto del modo Pro Tour.
TODAS LAS LECCIONES COMPLETADAS (50):
- Termina todas las lecciones.
JUGADOR LOCAL (10 PARTIDOS) (50):
- Juega 10 partidos en el modo Exhibición.
PRINCIPIANTE ONLINE (20):
- Gana un partido online.
JUGADOR ONLINE/5 PARTIDOS (25):
- Juega 5 partidos online.
JUGADOR ONLINE/20 PARTIDOS (25):
- Disputa 20 partidos online.
JUGADOR ONLINE/50 PARTIDOS (30):
- Juega 50 partidos online.
REY DEL SERVICIO (30):
- Obtén la recompensa online del "Rey del servicio".
REY DEL RESTO (30):
- Consigue la recompensa online del "Rey del resto".
REY DE LA VOLEA (30):
- Obtén la recompensa online del "Rey de la volea".

Soul Calibur IV

■ TODOS LOS TRUCOS

Los trucos publicados en la sección de PS3, valen para el juego de Xbox 360, a excepción de los trofeos, que aquí tienen su equivalente en logros y figuran a continuación.

■ TODOS LOS LOGROS

Para conseguir 200 puntazos en logros, completa lo siguiente:
APRENDIZ (5):
- Juega con 3 personajes.
CONOCEDOR DEL ARTE (5):
- Explora las diferentes



áreas en el Museo.
GUERRERO (10):
- Termina el modo Arcade.
GUERRERO ZEN (10):
- Juega con 3 personajes.
LLAMADA PRÓXIMA (15):
- Vence un oponente en condiciones adversas.
GUARDIÁN (15):
- Logra 25 ráfagas consecutivas con el Freestyle ajustado a "Guardia" en el modo Práctica.
RING OUT (15):
- Finaliza el modo Time Attack con todos los Ring Outs.
INVOCAR SUFRIMIENTO (20):
- Realiza todos los movimientos de Invocar Sufrimiento (Summon Suffering) con Ivy.
CAMPEÓN (25):
- Completa el Time Attack en menos de 4 minutos.
CONQUISTADOR (25):
- Vence a 25 oponentes en el modo supervivencia extra.
MAESTRO DEL FILO (30):
- Termina el Arcade con todos los personajes.
ALMA NOBLE (25):
- Tienes que acabarlo en nivel Ultra Difícil sin perder una ronda.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Kingdom Under Fire: Circle of Doom

Me llamo Blas y os escribo desde Toledo. Es la segunda vez que compro la revista y me he decidido, por recomendación de un amigo, a mandaros un truco. Él lo hizo y le mandasteis una gorra. Espero que conmigo hagáis lo mismo. Un saludo.

■ PERSONAJE NUEVO

Para disputar la aventura con un nuevo personaje haz lo que se indica:
CURIAN:
- Completa el juego con Celine.

■ OTROS NIVELES DE DIFICULTAD

Si crees que eres un tipo duro, demuéstralo pasándote el juego en estos modos de dificultad:
EXTREMO:
- Completa el modo difícil.
DIFÍCIL:
- Completa el modo normal.

Blas Otero (email)

Summer Athletics

■ DESBLOQUEAR LOS LOGROS

Cumple lo siguiente para conseguirlos:.
ADÁN (1):
- Crea un personaje masculino.
BERSERK (1):
- Alcanza el marcador en arco individual.
HAZLO COMO QUIERAS (1):
- Crea una competición personalizada.
PÁJARO TEMPRANO(1):
- Haz una salida en falso en individual.
EVA (1):
- Crea un personaje femenino.
CABEZA DORMIDA (1):
- Fuerza un timeout en individual.
ASOMBROSO (1):
- Tira cinco vallas en una carrera de 110m vallas individual.
JUGADOR DE EQUIPO (1):
- En ciclismo, en persecución por equipos (individual), cambia al primer corredor al menos cuatro veces.
ARTISTA DEL VUELO (3):
- Realiza una trayectoria





perfecta en saltos de trampolín (individual).
GALGO (3):
- Corre a la estela de alguien durante un minuto en una carrera de media distancia.
AGRARRE DORADO (3):
- Logra un grab perfecto en natación (individual).
ANTI-SALPICADURAS (3):
- Logra una entrada perfecta en salto de trampolín (individual).
PUNTO DE GIRO (3):
- Logra un giro perfecto en natación en individual.
POLE POSITION (3):
- Realiza una carrera perfecta en salto con pértiga (individual).
PREPARADO PARA DESPEGAR (3):
- Logra una elevación perfecta en Pértiga en modo individual.
GRAN SALTADOR (5):
- Logra una salida perfecta desde la plataforma de salto en modo individual.
SALTAMONTES (5):
- Salta todas las vallas en una carrera de 110 metros vallas individual.
TODAS LAS COSAS BUENAS VIENEN DE TRES EN TRES (6):
- Logra tres saltos perfectos en tripe salto en modo individual.
GRANDES ZANCADAS (10):
- En salto de altura, corre dando todas las zancadas perfectas.
GRAN COORDINACIÓN (10):
- Lanza con gran coordinación en todos los eventos de lanzamiento.
OJO DE ÁGUILA (15):
- Obtén 30 puntos en una ronda en tiro con arco en modo individual.
ARTEMISA (15):
- Gana una medalla de oro en los eventos de tiro con arco individual.
ATENEA (20):
- Gana medalla de oro en todos los eventos de lanzamiento individual
AIOLOS (20):
- Gana medalla de oro en todos los eventos de ciclismo individual.
POSEIDÓN (25):
- Gana medalla de oro en todos los eventos de natación en individual.
HERMES (40):
- Gana una medalla de oro en todos los eventos de correr en individual.
ZEUS (100):
- Gana una medalla de oro en todos los eventos en modo individual.
EDAD DE BRONCE (40):
- Consigue 40 medallas de bronce en individual.
MINA DE PLATA (50):
- Reúne 35 medallas de plata en modo individual.

NINTENDO DS

Apollo Justice: Ace Attorney



BOLETOS DE LOTERÍA DIFERENTES
Hay 3 boletos que pueden aparecer después de ojear los boletos de lotería de Ema: Ganador, Vuelve a intentarlo o Pierdes. Que aparezca uno u otro depende de la velocidad a la que leas las frases del juego.
Para ver el boletos de Ganador, deberás saltártelas presionando B o tocando la pantalla. Si presionas B mucho tiempo aparecerá el vuelve a intentarlo. Si te pasas tocando la pantalla, aparecerá el Pierdes.

Advance Wars: Dark Conflict

DESBLOQUEAR LOS COS
Completa estas misiones de campaña para desbloquear los Cos correspondietes.
TASHA
- Completa la misión 12.
GAGE
- Completa la misión 13.
FORTHSYTHE
- Completa la misión 14.
WAYLON
- Completa la misión 20.
GREYFIELD
- Completa la misión 21
PENNY
- Completa la misión 24
TABITHA
- Completa la misión 25.
CAULDER
- Completa la misión 26.

Assassin's Creed

CONSEGUIR EL MODO DIFÍCIL
Todo lo que tienes que hacer para poder jugar a esta aventura en el modo difícil es completar el juego una vez. Al hacerlo, se desbloqueará esta dificultad en las opciones.

Bleach: The Blade Of Fate

TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA
Para conseguir estos dos nuevos modos de juego, completa todas las historias
OBTENER TODOS LOS PERSONAJES
Para jugar con todos los personajes, haz lo que te indicamos:
UKITAKI, YOROUCHI, SOI FON, Y SHIGEKUNI YAMAMOTO GENRYUSAI
Completa el modo historia de Ichigo.
JUSAJIKA YACHIRU



- Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
KUCHIKI RUKIA
- Completa la historia de Yorouchi.
KON
- Completa la historia de Rukia.
TATSUKI
- Completa la historia de Orihime.
AIZEN
- Completa la historia de Unmasked Komamura.
HOLLOW ICHIGO
- Completa la historia "Chronicles of the Soul Reaper".
BONNIE
- Completa el modo historia de Ganju y si con el además completas el modo arcade ganaras 200.000 puntos para comprar en la tienda.
500.000 PUNTOS PARA LA TIENDA
Cuando empieces la partida con "Bleach Advance: Kurenai ni Somaru Soul Society" insertado en la ranura de Game Boy Advance, obtendrás 500.000 puntos bonus para la tienda Urahara.

Bomberman Land Touch! 2

PANTALLA DE TÍTULO ESPECIAL
Si has obtenido la llave amarilla y salvado a beauty bomber en lugar de la chica bomber azul, desbloquearás un modo especial que te permitirá desbloquear el resto de cartas del cofre del tesoro (para obtener el cofre, supera la puntuación más alta en el modo atracción). Faltan 7 cartas que conseguirás completando el modo especial hasta el escenario 25.

Cooking Mama 2: Cocina Con Tus Amigos

TROFEOS DESBLOQUEABLES
Cocinando en los modos "Cook With mama" y "Let's cook" desbloquearas gente, recetas e ítems. Te darán un trofeo por cada categoría desbloqueada.
TROFEO MAMA
- Desbloquea las personas en el modo "Let's cook".
TROFEO RECETAS
- Cocina con éxitos las 80 recetas.
TROFEO ÍTEMS
- Adquiere todos los ítems para diseño diario.

Dragon Quest Monsters: Joker

PREMIOS DE COMISARIO
Avanzado el juego, los empleados del comisario te darán ciertos premios. Los conseguirás después de obtener la cantidad necesaria de monstruos y habilidades.
REY SLIME METAL
- Obtén 100 habilidades.
KAISER SLIME METAL
- Obtén 150 habilidades.
LEOPOLD
- Obtén ALL habilidades.
METAL SLIME LÍQUIDO
- Obtén 100 monstruos.
ABUELO SLIME
- Obtén 200 monstruos.
EMPYREA
- Obtén todos los monstruos.
ROBBIN' HOOD
- Completa las librerías de monstruos y de habilidades.

Elite Beats Agents

DESBLOQUEAR MODOS
En el juego hay dos modos que podrás desbloquear, además de los dos disponibles al principio.
MODO SWEATIN':
- Completa Crusin'.
MODO HARD ROCK!:
- Completa Sweatin'.
CONSEGUIR EPISODIOS EXTRA
Desbloquear los episodios extra dependerá del rango que tengas. Hay 3 episodios desbloqueables. Cuando los consigas para una dificultad determinada, estarán disponibles para las demás:
EPISODIO EXTRA 1 - CHER - BELIEVE:
- Alcanza el 4º Rango
- Capitán del Soul.
EPISODIO EXTRA 2 - JACKSON 5 - ABC:
- Alcanza el 6º Rango
- Rey del Beat.
EPISODIO EXTRA 3 - DESTINY'S CHILD - SURVIVOR:
- Alcanza el 9º Rango
- Agente legendario.
JUGAR CON EL COMANDANTE KAHN
Completa cada canción del juego en todos los modos.
JUGAR CON MR. X EN MULTIJUGADOR
Después de alcanzar el modo Hard ROCK!, Mr. X estará disponible. Aparecerá en el espacio del Comandante Kahn y, básicamente, es el mismo Kahn con un



gato gigante encima. Mr. X desaparecerá una vez Kahn sea desbloqueado y será remplazado por el otro personaje.
MR. X:
- Desbloquea el modo Hard ROCK!, pero no desbloquees al Comandante Kahn.
CONSEGUIR VER LOS CRÉDITOS
Después de completar la última canción en dificultad "Hard ROCK!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería. Otra forma de hacerlo es completar "Jumpin Jack Flash" en "Hard ROCK!".
FOTO DE FELICITACIÓN
Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.





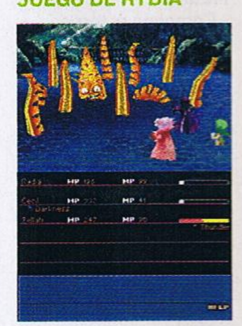
Final Fantasy IV

CAMBIAR LA APARIENCIA
Apunta lo que tienes que hacer para que el protagonista de este juego luzca una apariencia diferente:
DRAGÓN
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Kain.
VESTIDO DE GOBLIN
- Completa la historia principal dos veces.
NINJA
Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Edge.
PALADÍN
- Consigue 9.999 puntos en el juego de Cecil.
MAGO NEGRO



- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Rydia.
MAGO BLANCO
- Consigue 9.999 puntos en el minijuegos de Rosa.
VESTIDO DE ZEROMUS
- Completa el Bestiario.

PUNTUACIÓN EN EL JUEGO DE RYDIA



Si quieres conseguir la máxima puntuación (9.999) en el "Minuto Matemágico de Rydia", hay una manera fácil de hacerlo. Cuando esté a punto de empezar el minijuego, memoriza rápidamente los números y a continuación cierra la pantalla de la DS, con lo que la consola entrará en modo "sleep". Escribe en un papel los números que has memorizado y resuelve el juego. Cuando hayas encontrado la respuesta, abre la DS y cópiala lo más rápido que puedas. Haz esto hasta alcanzar la máxima puntuación y así conseguirás la apariencia de Mago Negro para Whyt.

NUEVO JUEGO EXTRA
Completa el juego una vez, salva y empezarás desde el principio con todas las habilidades y equipamiento que tuvieras al acabar. Si juegas tres veces seguidas la aventura, podrás disfrutar de un juego extra totalmente diferente al que tenías guardado en tu archivo.

VER LOS TÍTULOS DE CRÉDITO
En sala de desarrollo del Castillo de Dwarve, echa un vistacillo a la concha que está detrás de la muñeca que se encuentra en la primera habitación. Así podrás ver los títulos de crédito de la aventura.

Final Fantasy Tactics A2

CONSEGUIR HABILIDADES CLAN
Durante el prólogo, puedes responder a las tres preguntas en diferente orden para conseguir una habilidad u otra desde el principio. A continuación te indicamos el orden para obtener el resultado correspondiente.
UN PUNTO DE AP
-Responde B,C,C.
UN PUNTO CLAN
- Responde B, B, C.
UN PUNTO DE EVASIÓN
- Responde B, A, A.
UN PUNTO DE EXPERIENCIA
- Responde B, C, B.
UN PUNTO DE GIL
- Responde B, A, C.
UN PUNTO DE SUERTE
- Responde B, A, B.
UN PUNTO DE PODER
- Responde B, B, B.
UN PUNTO DE FUERZA
- Responde B, B, A.
UN PUNTO DE VELOCIDAD
- Responde B, C, A.



DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES
Para poder desbloquear todas las clases del juego, haz lo que te indicamos a continuación:
ARCANO
- Completa la misión "The Nu Mou Nobles".
ASESINO
- Completa la misión "The Assassin".
MAESTRO DE BESTIAS
- Completa la misión "Knowing the Beast".
CAÑONERO
- Completa la misión "The Bangaa Brotherhood".
CABALLERO CHOCOBO
- Completa la misión "Popocho's Chocobos".
DRAGÓN
- Completa la misión "Kyrra, Dragoon".
LUCHADOR
- Completa la misión "To be a Fighter".
FLINTLOCK
- Completa la misión "Of Kupos and Cannons".
FUSILER
- Completa la misión "The Goug Consortium".
GEOMANCIA
- Completa la misión "Geomancer's Way - Sun".
MAGO VERDE
- Completa la misión "Green Dominion".
HERITOR
- Completa la misión "Gifted".
LANISTA
- Completa la misión "A Lanista's Pride".
MAESTRO MONK
- Completa la misión Banbanga!
PARIVIR
- Completa la misión "The Eastwatch".
SECUESTRADOR
- Completa la misión "Instrument of Inspiration".
RAVAGER
-Completa la misión "Ravager".
ESTUDIANTE
- Completa la misión "Treasured Tomes".
VIDENTE
- Completa la misión "Cat's Meow".
ENCANTADOR DE ESPADAS
-Completa la misión "To Be a Spellblade".
ESTAFADOR
- Completa la misión "Sleight of Hand".
VIKINGO
- Completa la misión "Lord Grayrl!".

DESBLOQUEAR LA HABILIDAD LIBRA
Puedes hacerte con la habilidad Libra desde el principio si cuando empiezas a jugar tienes un cartucho de «Final Fantasy Tactics Advance» en la ranura de GBA de tu DS.

CONSEGUIR ESPERS DE ‹FFXII›
Completando ciertas misiones del juego, puedes desbloquear ítems que te permitirán invocar Espers de «FFXII», siempre y cuando tengas un Smash Gauge completo.
ADRAMMELECH
- Completa "The Moorabella Cup".
BELIAS



- Completa "The Camoa Cup".
CHAOS
- Completa "The Loar Cup".
CÚCHULAINN
- Completa "The Odalia Cup".
EXODUS
- Completa "The Jylland Cup".
FAMFRIT
- Completa "The Goug Cup".
HASHMAL
- Completa "The Fluorgis Cup".
MATEUS
- Completa "The Graszton Cup".
SHEMHAZAI
- Completa "Of a Feather".
ULTIMA
- Completa "Hunted".
ZALERA
- Completa "The Last Step".
ZEROMUS
- Completa "The Five Kings".
ZODIARK
- Completa "A Lasting Peace".

Guitar Hero On Tour

APARIENCIAS PARA LAS GUITARRAS
Haz los que te indicamos a continuación y luego compra la apariencia en la tienda del modo Carrera:
BLUE (SYNAPSE)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
CUSTOM CHERRY (ES-335)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.
CUSTOM RISING SUN (X-PLORER)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
EBONY (FIREBIRD)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio
ORANGE (VANGUARD)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
PALE YELLOW (MODERNE)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
ROOTBEER (LES PAUL DOUBLE CUTAWAY)
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.

APARIENCIAS PARA PERSONAJES
Las siguientes apariencias (o aspectos) para los guitarristas deben ser desbloqueados como se indica a continuación y luego comprados en la tienda.
AXEL SIN CAMISETA
- Consigue todas las canciones del modo Experto.
AXEL CON OTRA CAMISETA
- Tienes que completar todas las canciones del modo Medio.
GUNNER JAXON CON BISUTERÍA
- Completa una canción en modo Fácil.
GUNNER JAXON "COMO SEA"
- Completa una canción en modo Difícil.
JOHNNY ANARQUÍA
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.
JOHNNY "NEGRO"
Completa todas las canciones en modo Fácil.
JUDY FLASHBACK
- Completa todas las canciones del modo Medio.
JUDY PIRATA
- Completa todas las canciones del modo Experto.
MEMPHIS ROSE MOTORISTA
- Completa todas las canciones del modo Difícil.
MEMPHIS ROSE RECLUTA
- Completa todas las canciones del modo Medio.
PANDORA "MANZANA PODRIDA"
- Completa todas las canciones del modo Fácil.
EL LAZO DE PANDORA
- Consigue 5 estrellas en todas las canciones del modo Difícil.



EL TONTOTRUCO

Final Fantasy Tactics A2

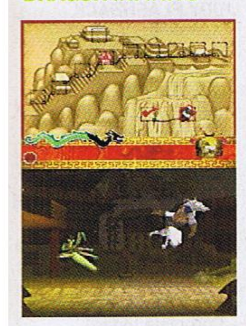
TESORO ESPECIAL DE BONGA
- Utiliza una habilidad de Rechazo en el Editor de Cabezas y luego mueve a Luso hasta donde estaba en un principio. Cuando hagas esto el detector de tesoros aparecerá para revelar un ítem especial con un pequeño mensaje que dice "Tesoro Especial de Bonga". Todo un regalo.

DESBLOQUEAR LA CANCIÓN FINAL

Para conseguir la canción "I am not your gameboy", tienes que completar todas las canciones en modo duelo en cualquier dificultad.

Kung Fu Panda

GUERRERO DEL DRAGÓN INFINITO



Cuando Po consigue el poder del Guerrero del Dragón es casi invencible, y existe una manera para hacer que este poder sea infinito. Tan sólo tienes que conseguir un mínimo de 100 almas del ejército Tenchu. Cuando las tengas podrás utilizar siempre que quieras el poder infinito del Guerrero del Dragón y además no te hará falta tener la barra Chi completa. Ahora no habrá quién pare a Po.

Lego Star Wars: The Complete Saga

TODOS LOS TRUCOS

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Escucharás un sonido de confirmación si lo haces bien.



1.000.000 STUDS EXTRA
- Start, →, ↑, L, ↓, Select, L, R

3.000.000 STUDS EXTRA
- Start, Start, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, Select

DESBLOQUEA JUEGO TÁCTIL BONUS 1
- ↑, ↑, ↓, L, L, R, R

HABILITA LOS MENÚS DE DESARROLLO PARA UNO Y VARIOS JUGADORES
↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, R, L, Start, Select

Mario Party

NUEVOS MODOS Y DIFICULTADES

Para disfrutar a fondo de este juego te decimos cómo conseguir dos nuevos modos de dificultad que podrás seleccionar en el menú de inicio, dentro del apartado "Opciones":

MODO PUZZLE TORNADO TRIÁNGULO
- Tan solo completa el Modo Historia.

DIFICULTAD EXPERTO
- Completa, pero al 100%, el Modo Historia del juego.

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos

CONSEGUIR TODOS LOS EMBLEMAS

Si quieres ser todo un campeón olímpico y conseguir todos los emblemas haz lo que se indica a continuación.

EMBLEMA DE AMY
- Completa el modo misión con Amy.

EMBLEMA DE CAMPEONES ACUÁTICOS
- Logra medallas de oro en todos los eventos acuáticos.

EMBLEMA BLAZE
- Completa el modo misión con Blaze.

EMBLEMA BOUNCING (SALTO)
- Tienes que conseguir un Perfect 10 en salto de Trampolín.

EMBLEMA DE BOWSER
- Completa el modo misión con Bowser.

Namco Museum

MODO SECRETO - SUPER XEVIOUS

Ve a «Xevious», y luego presiona "Ajustes". Entra en "Opciones Hardcore" y dale a la versión «Xevious». Escoge «Super Xevious» y dale a "Confirmar". Ahora podrás escoger a «Super Xevious» en los menús Arcade y Score Attack. «Super Xevious» es una versión más difícil de Xevious.

Naruto: Ninja Destiny

TODOS LOS PERSONAJES



Para jugar con todos los luchadores, haz lo que se indica a continuación:

GAARA
-Completa el modo Historia en el nivel de dificultad difícil.

GAI
-Completa el modo Historia sin usar ninguna continuación.

ITACHI
-Completa el modo Arcade con todos los personajes disponibles inicialmente.

KYUBI NARUTO
-Tienes que completa el modo Arcade jugando con Itachi.

SASUKE CURSED SEAL 2
-Después de haber desbloqueado a todos los demás personajes, tienes que completar el modo Arcade con Sasuke una vez más.

TEMARI
-Para conseguirlo tienes que llegar al final del modo Historia jugando en el nivel de dificultad normal.

Pokémon Exploradores del Tiempo

CONSEGUIR TODAS LAS MEJORAS

Si quieres hacer trampas de verdad, te damos las claves para conseguir todas las ventajas del juego:

J445 H1NT 051 @ J + +3 30 # 7 8Q & P A
- Conseguirás que Granbull se una a tu equipo.

J7J & F @ TF 7MH7 52 +3 = P @ 7 +66 Y
- Conseguirás contratar a Beedrill.

T7 & W 0YKQ 0J & 0 @ @ 0 F & 9KP-PP9
- Harás que Blastoise se una al equipo.

5CJ8 5YWM 60 = 5 = P4Y = S9M + R73
- Conseguirás que Charizard se una a tu equipo de Pokémon.

8PTK T6 & & JYKR S4K1 3Q # @ 4-3M
- Harás que Crobat se una al equipo.

+ YS - HW6W HHNT 7 & 1T KC1Q 1N #
- Conseguirás que Dragonite se aliste en tu equipo.

+ 81C # 8SYM W2 @ XPC6% + 2 +
- Harás que Electivire se una al equipo.

= 3TC XJPY SQ-+% C% 6 MR0Q% 0P4
- Conseguirás tener la piedra Luna.

7=6M 72TX 87C9 @QF% XYQ4 F3=H 7 = 6M 72TX 87C9 @ QF% XYQ4 F3 = H
- Obtendrás una parte Misterio.

PXJ6 34F4 4Q3F QW & K YRX5 + 38 =
- Obtendrás una parte Misterio.

Y1TX 7T +% T97% 9 # 5 # 002% 3JPS
- Conseguirás contratar a Electrike.

C4RF CMYS 5NN6 4RTJ 8A # - 1SXC
- Conseguirás contratar Farfetch'd.

FK5Y @ C = F 6RPY # J% S-XQ10 9X +
- Obtendrás a Fire Stone.

WWQX SMP & 7N Y0P4 SX4Y SRYQ
- Harás que Garchomp se una al equipo.

25Q2-NSR% R3F 8J3M P @ # T 46-0



- Conseguirás el tiempo Shield.

CSCX 5H @ C @ SHX KS4C M6N5 + X0S
- Conseguirás Air Blade.

9 # 90 + J8 & 7QR2 K0WY 99NX = QHT
- Con este código tendrás la cinta de Oro.

@ @ QYP SJ - NJ% TH6 = 4-SK 32CR
- Conseguirás la Máscara de Oro.

+2 = W 989Y-2 + N 5J79 CX # N 8P34
- Obtendrás la Semilla de Oro.

R # 05 PYNC 68J # 84-8-MM7 CC = 0
- Conseguirás una guía Riolu a Crystal Cave.

K5H% 5 + @ 9 94 + 7 = N6-3 @ T = Y-5%
- Conseguirás la King's Rock.

Q05 # C & Q NM-HR 622Y QCJJ R-N +
- Conseguirás contratar a Magby.

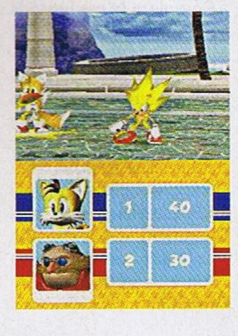
Sega Superstars Tennis

PERSONAJES ADICIONALES

Te decimos cómo conseguir a todos los personajes que tiene es entretenido juego:

ALEX KIDD
- Completa el nivel especial en el torneo de bronce jugando partidos a dobles.

AMY
- Completa el torneo de bronce en individual.



GILIUS
- Completa un torneo con al menos nueve millones de puntos. Luego, derrota al Dr. Eggman en el nivel especial.

GUM
- Completa el torneo de plata en dobles.

MEEMEE
- Completa el torneo de plata en individual.

PUDDING
- Completa el torneo de oro en dobles.

REALA
- Completa el torneo de bronce en dobles.

SHADOW THE HEDGEHOG
- Completa el torneo de oro en individual.

MODOS STORE ATTACK

Necesitarás completar todas las misiones en un mini-juego para desbloquear su respectivo Score Attack.

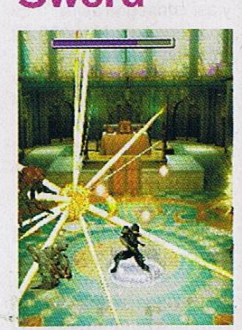
PISTAS DESBLOQUEABLES

Para jugar en todas las canchas, sigue nuestras indicaciones:

JET SET RADIO
Completa el primer nivel del juego Jet Set Radio.

OUTRUN
Completa el cuarto nivel del juego Sonic the Hedgehog.

Ninja Gaiden: Dragon Sword



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS

Para conseguir los extras del juego haz lo que te indicamos a continuación.

NIVEL DIFÍCIL
- Completa el juego una vez.

ARTE
- Completa el juego una vez.

■ **EL CAMINO DE KUNOICHI**

Para jugar a lo largo de toda la partida como Momiji, selecciona el nivel difícil, sobrevive a la batalla con Ryu y vence al jefe dragón. Desbloquearás un nuevo nivel de dificultad, El Camino de Kunoichi. Empieza una nueva partida para acceder.

Soul Bubbles



■ **BONUS Y "MAKING OF"**

Termina la aventura al 100% para desbloquear los dos niveles de bonus y algunos dibujos de cómo se desarrolló el juego en sus diferentes fases de creación. Tanto los niveles como las imágenes estarán disponibles en la sección de "Opciones" y la de "Galería". Además, lo curioso de estos dos niveles extra es que tienen unos gráficos que se asemejan a un dibujo hecho a mano.

Speed Racer

■ **DESBLOQUEAR EL MACH 6**

Tras completar el modo fácil en WRL, desbloquearás el modo Mach 6.

The World Ends With You

Para que exprimas al máximo este gran juego, haz lo que te indicamos para conseguir nuevos modos de juego.

■ **CONSEGUIR UN NUEVO JUEGO**

Para desbloquear este nuevo modo de juego, debes completar el juego una vez. Además, conservarás todos los datos que tuvieras en la anterior partida.

■ **DESBLOQUEAR EL MODO DIFÍCIL**

Para desbloquear este modo de dificultad, debes completar el juego en el modo de dificultad Normal.

■ **¿CUÁNTO TIEMPO HAS JUGADO?**

Para saber cuántas horas llevas enganchado a este juego, presiona L y R en el menú de salvar la partida.

Trauma center. Under the Knife 2

■ **DESBLOQUEAR LAS MISIONES X**

Para conseguir estas misiones tienes que terminar el juego en cualquiera de los niveles de dificultad que tiene.

■ **DESBLOQUEAR EL TEST SONIDO**

Para conseguir estas misiones tienes que terminar el juego en el de dificultad fácil.

Worms: Open Warfare 2

■ **TODAS LAS MEDALLAS**

Completando ciertas tareas del juego, puedes desbloquear medallas que podrás ver si te diriges al menú de opciones y luego al gabinete de medallas.

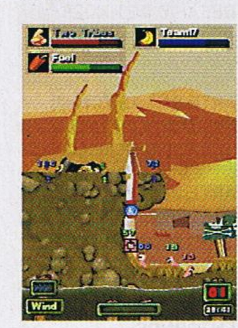
BOFFIN:
- Tienes que completar todos los puzzles, incluidos los niveles desbloqueables.

TOUGH NUT:



- Debes completar todos los niveles de la campaña, incluidos también los niveles desbloqueables.

LABORATORY:
- Completa todos los niveles del laboratorio, incluidos los niveles desbloqueables.



BIG SPENDER:
- Compra todos los ítems de la tienda.

100% COMPLETE:
- Completa el 100 % del juego.

VETERAN:
- Juega 20 partidas online.

WINNING SREAK:
- Gana 5 partidas seguidas.

OUTSTANDING BRAVERY:
- Haz una réplica (cuando pierdas por mucho).

ANNIHILATION:
- Gana por mucha vida.

BESERKER:
- Mata a 8 o más worms en una ronda.

FIELD MARSHALL:
- Gana 20 o más partidas online.

ROOKIE:
- Tienes que completar todos los niveles de entrenamiento que hay en el juego.

Zelda: Phantom Hourglass

■ **DESBLOQUEAR LOS EXTRAS**

Consigue todos los extras que hay en el juego completando los retos que te indicamos a continuación. Algunos son para jugar online:

NO ÍTEMS
- Gana sin usar ningún ítem.

NO DRIBBLE
- Gana sin que se te caigan gemas de fuerza fuera de una base o una zona segura.

LÍMITE
- Tienes que ganar a Link en los últimos 20 segundos al menos dos veces.

SOLO
- Vence a Link en cualquier turno utilizando sólo un fantasma.

BREAK
- Rompe 10 ó más ítems de ayuda de tu oponente.

TAKE
- Coge 10 ó más de tus ítems de ayuda.

MAESTRO PERFECT
- Completa las partidas en los modos "Perfect" y en "Limit".

RÁPIDO
- Tienes que ganar una partida, derribando a Link en los 20 primeros segundos de dos turnos.

MILAGRO
- Gana por un marcador de 1-0. Esto está tirado

OBTÉN TODO
- Gana volviendo todas las gemas de fuerza de tu color.

GUARDIÁN
- Tienes que ganar sin dejar puntuar a tu oponente.

PERFECT
- Completa una partida en los modos "Obtén todo" y "Guardián".

SIN FALLAR
- Gana sin ser derribado



como Link.

REY GUARDIÁN
- Tienes que derribar a Link al menos 3 veces jugando como Phantom.

MASTER
- Debes completar una partida en los modos "Sin fallo" y "Guardián".

TRUCOS A LA CARTA

Pokémon Exploradores de la Oscuridad

Daniel Langan (e-mail)
Estimados amigos de Hobby Consolas, mi nombre es Daniel y el motivo de este correo es pediros algún truco para «Pokémon. Mundo Misterioso. Exploradores de la Oscuridad». Espero que me contestéis. Un saludo.

Hola Daniel. Gracias por tu correo, se nota que eres un chaval de lo más "educado". Por ser tan amable, aquí tienes unos trucos calentitos, recién salidos del horno "truquil".

■ **DESBLOQUEAR CORREO MARAVILLA**

Para acceder a los diferentes correos maravilla, introduce estas claves, según están escritas aquí y respetando los espacios, en el menú de trucos del juego:

- ENIGMA PART
PXJ6 34F4 4Q3F QW&K YRX5 38+=
- FRIEND BOW
CQ@8 TMN- M46X2CFM 9YXH X5WK
- GARCHOMP RECLUTAMIENTO
K%M1 W=69 5Q0= JCF0 53RH S90R
- GLAILIE RECLUTAMIENTO
@Q8S T1MF #YRP 6-32 MPKY 9#&&
- HAPPY OUTLOOK
PJC21R&J0H%2F6WK5MJS+%Q+
- JEFE DE LA CUEVA AVALANCHA
4MP=K98#CT%Y R@-&P7%%K86
- JEFE DE LA CUEVA LABERINTO
78SR-H2MP0+4 Y6FY1&Y+#R9S
- JEFE DE LA ESCALERA AL CIELO
HW+8 66%T 5S51 +J5Y 4-K# H@P-
- JEFE DE LA JUNGLA MISTERIOSA
X%8S WYY+ S-JF PFH@ @##K 5W8K
- JEFE DEL DESIERTO BRILLANTE
#&S6 NY2& YJN= 1P57 F0MN MH7Y
- JEFE DEL MAR SIN FONDO
FN01HWN-00%F 8678 +XY@ &%#3
- JEFE DEL VOLCÁN GIGANTE
FH0THYNHR0QF 86N8+SY@&%YN
- LA CÁMARA DE ORO DE LA TIERRA OCULTA
3JY0#XHQRK173X4-SY1M+HHX
- LANDSLIDE CAVE
%H#N 33@F 66#5 6%CT 2H9W =4QF
- LEAFEON SERENITY RIVER RECLUTAMIENTO B4F
F=4X T7SH M8+3 #C62 Q37H 3JJ3
- LOST WILDERNESS
YNP5Q&%9HP5+SWK560P0W1%W
- LUSH PRAIRIE
Q+6% S98X -1T- 8#T2 68S9 &K+J
- MANZANA DE ORO
1PH1TKH7=9MJNY2T58-33Y90
- MIDNIGHT FOREST
J6KR 2RRS FM33 KM21 TNT# SW#8

■ **CONSEGUIR MEJORAS**

Lo único que tienes que hacer para conseguir estos bonus es introducir las claves, según están escritas aquí y respetando los espacios, en el menú de trucos del juego.

- 100 PUNTOS DE RESCATE
FQ8+#Y2&S51=18N7HW-%XH78
- 1.000 PUNTOS DE RESCATE
2C%@PF8S75MP-3JR383&8P%J
- 1.300 PUNTOS DE RESCATE
7&SK8Y+0C9YF06KKNN+2+F8K
- BROWN GUMMI STEAM CAVE
#-R8Y&%9X-+S-7F7%86@1R@
- DESBLOQUEA RANK D "LA DETENCIÓN DE VENOMOTH"
@QYP SJ@- N-J% TH6= 4-SK 2CR
- DRAGONITE SE UNE AL EQUIPO
7Y9M KMR% WWKX +WCW 97## CJ17
- EL GRAN JEFE DEL AGUJERO
WNWYJXTK&5C14N3-P4NM8K&C

PSP

Agente Secreto Clank



CONSEGUIR APARIENCIA ZONI
Cuando estés en mitad de una partida, pausa el juego e introduce la siguiente combinación de botones si quieres cambiar el aspecto de Clank.
←, ←, →, ↓, ↑, ↑, X.

Castlevania Dracula X

DESBLOQUEAR A MARIA
En la fase 2, mientras el minotauro intenta dar caza a Richter, verás un candelabro que contiene una llave. Cógela y baja a las cloacas después de que el minotauro se quede bloqueado en el muro. Al final del camino hacia las alcantarillas hay una puerta cerrada. Usa la llave para abrirla y comenzará una escena cinemática en la que Maria se une a Richter. A partir de ese momento Maria sera un personaje seleccionable en el menu principal.

BR NORMAL, BR DASH, Y FULL BR
Para desbloquear Boss Rush Normal, debes vencer al primer jefe de cada fase (Wyvern, Werewolf, Minotaur, Dullahan, Death, Shaft, y L. Vampire). Para hacer lo propio con Dash, acaba con el



Segundo jefe de todas las misiones (Serpent, B. Golem, Dogether, Carmilla, Hydra, Shaft, Shaft Ghost). Finalmente, derrota a todos los jefes (incluido Dracula) para tener el Full Boss Rush.

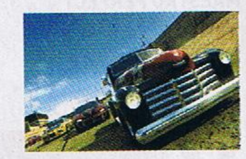
RONDO OF BLOOD ORIGINAL
En la fase 4, cerca del final, encontrarás seis calaveras de esas que escupen fuego una encima de otra. Para superarlas verás que hay una plataformas que se mueven de izquierda a derecha. Justo enfrente hay una bola con pinchos. Salta por encima tirándote desde la plataforma para aterrizar junto al muro. Rompe la parte más baja del mismo para encontrar una bomba. Úsala para derribarlo por completo y pasar por el hueco que has dejado. Nada más pasar verás dos plataformas plagadas de pinchos que se dirigen directamente hacia ti. Súbete a la primera y salta justo cuando estés a punto de alcanzar el nivel más alto. Caerás en la zona superior, donde, al final, encontrarás una vela. Golpéala y así tendrás acceso a algunos juegos clásicos.

Crisis Core FF VII



CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA
Para acceder a un juego alternativo tienes que completa la aventura y esperar a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2
Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique al acabar los títulos de crédito. A continuación comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.



Flatout: Head On

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
En el menú principal del juego entra en el apartado de "Extras", y luego ve a "Introducir Código". Aquí es donde debes meter las siguientes claves para conseguir el efecto correspondiente.

RAIDERS:
- Camión Big Rig.

WOTKINS:
- Coche Flatmobile.

BIGTRUCK:
- Coche Mob.

GIEVEPIX:
- Todos los coches y un millón de créditos.

GIVEALL:
- Todos los circuitos.

GIEVCARPLZ:
- Bus del colegio.

ELPUEBLO:
- Big Rig.

RUTTO:
- Coche Pimpster.

KALJAKOPPA:
- Coche Cohete.

God of War: Chains of Olympus

OBTENER TODOS LOS TESOROS
Para conseguir todos los tesoros que esconde este grandísimo juego, sigue los pasos que te indicamos a continuación para cada caso.

DESAFÍO DE HADES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Completa el juego en el modo dios.

ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LOS ENTORNOS:
- Completa el desafío de Hades.

DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

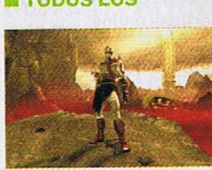
MODO DIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

PELÍCULAS IN-GAME:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

MAKING OF THE ATTICA:
- Tienes que completar la aventura jugando en el modo dios.

LOS NIVELES PERDIDOS:
- Completa el desafío de Hades.

TODOS LOS UNIFORMES



Estos nuevos trajes pueden seleccionarse sólo cuando se elige jugar una nueva partida.

MCKRATOS (HABILIDAD: ATAQUE).
- Completa las cinco misiones del desafío de Hades.

MIMO DE GUERRA (HABILIDAD: ORBES ROJOS).
- Completa el juego en el modo dios.

Iron Man

DESBLOQUEAR ARMADURAS
Completa el juego al menos una vez en el modo fácil para desbloquear todas las armaduras disponibles.

ARMADURA MARK I:
- Completa la primera misión.

ARMADURA MARK II:
- Completa la segunda misión.

ARMADURA MARK III:
- Completa la cuarta misión.

ARMADURA SIGILO:
- Completa la undécima misión.

ARMADURA HOMBRE TITANIO:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARMADURA CLÁSICA:
- Completa la sexta misión.

ARMADURA ROJO CLÁSICO Y DORADO:
- Completa la novena misión.

Metal Gear Solid Portable Ops +

OBTENER EXTRAS Y MEJORAS
Sigue estas indicaciones para conseguir extras ocultos del juego.

TODAS LAS PROVOCACIONES:
- Completa la lista de soldados para recibir las 16 provocaciones. Cuando hayas obtenido a los 68 soldados, completa una ronda de la misión infinita para desbloquearlas todas.

MODO BOSS RUSH:
- Ten una partida



grabada de «Metal Gear Solid Portable Ops» en tu tarjeta de memoria y empieza una nueva partida con «Ops Plus» para desbloquear este modo.

PERSONAJES ESPECIALES
Si quieres jugar con los personajes especiales de este juego, toma nota de estos trucos.

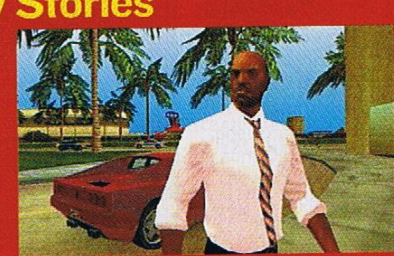
JOHNNY, DE «METAL GEAR SOLID 1, 2 Y 3»:
- Aparece como prisionero aleatorio en el modo Infinito.



EL TONTOTRUCO

GTA Vice City Stories

SPRINT INFINITO
Si quieres que tu personaje no se canse nunca de correr, lo único que tienes que hacer es pulsar repetidas veces el botón X, en lugar de dejarlo presionado. Así conseguirás que el protagonista corra como un gamo sin echar el bazo por la boca cada poco tiempo.



OLD SNAKE:
- Completa el modo de dificultad Medio en la Misión Infinita para conseguir al amigo Snake con unos añitos de más.
RADIEN:
- Completa La Misión Infinita en el modo difícil.
ROY CAMBELL:
- Completa el modo de dificultad Extremo de la Misión Infinita.

Naruto: Ultimate Ninja Heroes



■ **HABILIDADES OCULTAS**

Usa estos equipos en el modo Héroes para desbloquear habilidades ocultas. El orden de los personajes no importa.
AKATSUKI:
- Itachi y Kisame.
ASOCIACIÓN DE NINJAS MATONES:
- Itachi, Kisame, Orochimaru.
AURORA DE LEYENDAS:
- Orochimaru, Tsunade, Jiraiya.
AUTHOR & FAN:
- Author y Fan.
RIVALES ETERNOS:
- Kakashi y Guy.
LA UNIÓN DEL TRABAJO DURO:
- Lee, Naruto, Hinata.
ESPINAS OCULTAS:
-Cualquier combinación.
MASESTRO Y ESTUDIANTE DE SANGRE CALIENTE:
- Guy y Lee.
INDOMABLES. PUNTOS X2:
- Naruto y Jiraiya.
SEÑORITAS ENAMORADAS:
- Ino, Sakura, Hinata.
PRUEBA DE VIDA:
- Sasuke, Naruto, Gaara.
SHARINGAN A TOPE:
- Sasuke, Itachi, Kakashi.
EQUIPO BYAKUGAN:
- Neji y Hinata.
EQUIPO DE GENIOS:
- Neji, Sasuke, Shikamaru.
LA MALDICIÓN:
- Orochimaru y Sasuke.
TRIPLE PROBLEMA:
- Naruto, Kiba, Chouji.
CLAN UCHIHA:
- Sasuke y Itachi.

■ **NUEVOS MODOS Y PERSONAJES**

Estos son todos los personajes y modos de juego disponibles.
HOKAGE (TERCERO):
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
ITACHI:
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
JIRAIYA:
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
KABUTO:
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.
KISAME:
- Completa los 30 niveles en Segunda Historia.
OROCHIMARU:
- Completa los 100 niveles en el Modo Historia.

Patapon

■ **CONSEGUIR LOS MINIJUEGOS**



Para acceder a todos los minijuegos de este título, haz lo siguiente:
MINIJUEGO DEL ÁRBOL:
- Obtén el sombrero Pakapon en la misión 2.
MINIJUEGO DE LA MONTAÑA:
- Obtén el sombrero Kimpon en la misión 14.
MINIJUEGO DE COCINA:
- Obtén el sombrero Gashapon en la misión 17.
MINIJUEGO DE LA FLOR:
- Obtén el sombrero Zapaton en Criaturas de la Arena, haz que llueva y mata al gusano púrpura.
MINIJUEGO SMITH:
- Obtén el sombrero Kampon en En Búsqueda de una Estrella de la Suerte. Hazlo cuando no llueva y habla la estrella. Debes obtener primero la estrella negra.

Silent Hill: Origins



■ **DESBLOQUEAR NUEVO VESTUARIO**

Introduce este código para desbloquear el traje de Codebreaker:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, O.

■ **TODOS LOS EXTRAS Y MEJORAS**

Para conseguirlos todos, haz lo que te indicamos:
EMBAJADOR
- Consigue el final UFO.
ALBOROTADOR
- Elimina a más de un 50% de los enemigos sólo con tus puños.
CARNICERO
- Consigue el final malo.
CARTÓGRAFO
- Mira el mapa menos de veinticinco veces.
CODEBREAKER
- Haz el código de Konami durante tu segunda partida.
COLECCIONISTA
- Consigue más de 300 items.
TEMERARIO
- Finaliza el juego sin guardar la partida.
EXPLORADOR
- Recorre una distancia superior a 22,5 kilómetros.
BOMBERO
- Salva a Alessa al principio en menos de 80 segundos.
SALVADOR
- Completa el juego una vez.
TIRADOR DE PRIMERA
- Mata a más de un 75% de los enemigos con un arma de fuego.
SPRINTER
- Finaliza el juego en menos de dos horas.
ACECHADOR
-.Usa la linterna durante menos de tres horas.
ARMERO
- Mata a más de un 75% de los enemigos con armas cuerpo a cuerpo.
FINAL MALO
- Mata a 200 enemigos por segunda vez.
FINAL BUENO
- Completa el juego por primera vez.
FINAL UFO
- Usa la llave de la habitación 502 en el Motel Room.

TRUCOS A LA CARTA

WWE Smackdown vs Raw 2008

A las buenas compañeros. ¿Preparados para la avalancha de novedades de después del verano? Este E3 ha prometido buenos títulos, así que espero que lleguen pronto y que podamos disfrutar de muchas, muchas horas de diversión. Veréis, para irme de vacaciones me he comprado el «Smackdown» de PSP y quería saber si tenéis alguna pistilla para él. Os compré desde la playa, así que, por favor, contestadme.
Santos Arena (email)

Hola Santos. ¿Qué quieres, ponernos los dientes largos con lo de la playa? Pues que sepas que en la redacción hemos encargado un camión de arena y probamos los juegos tumbados sobre ondulantes dunas como si estuviéramos junto al mar, así que no nos das envidia. Bromas aparte. Aquí van los trucos. ¡Y gracias por ser tan fiel a Hobby!

■ **DESBLOQUEAR PERSONAJES**

Para poder acceder a los personajes bloqueados supera los retos:
JBL
- Gana el ránking Evento Principal en este modo en Smackdown!
SHANE MCMAHON
- Gana el ránking Evento Principal en este modo en Raw.
VINCE MCMAHON
- Gana el ránking Evento Principal en este modo en ECW.
RICK RUDE
- Cómpralo por 210.000 dólares.
JBL
- Cómpralo por 110.000 dólares.
MICK FOLEY
- Véncelo en el desafío en Hall of Fame, luego cómpralo por 210.000 dólares.
SABU
- Cómpralo por 210.000 dólares.

Space Invaders Extreme

■ **DESBLOQUEAR EL MODO INFINITO**

Completa todos los escenarios dentro del modo Arcade para jugar a ellos de forma infinita y, lo mejor de todo, sin jefes finales.

SWAT: Target Liberty

■ **TODOS LOS TRUCOS**

Durante la partida, presiona Start para pausar el juego y mantén apretado **L, R, ▲, ←** en el D-Pad simultáneamente para abrir la consola de trucos. Introduce los códigos siguientes. Si lo haces correctamente, escucharás un sonido de confirmación.
- Jugador invencible:
■, ↑, ↓, ↓, X, ←, ↑, ↓
- Oficiales invencibles:
▲, ↑, →, →, →, ←, ←, ←
- Parar el temporizador si está activo:
■, ▲, ←, ↑, ↓, X, X, ↓
- Todas las armas:
X, ■, ▲, X, ■, ▲, ←, →
- Civiles invencibles:
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑, →
- Munición infinita:
■, ■, ▲, ▲, ←, →, X, X
- Todos los personajes son visibles:
←, ■, ↑, ▲, ↓, X, →, →
- Jugador invisible:
→, ←, →, ←, ↓, ↑,



→, ←
- No escucharás los sonidos:
↑, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ↓
- Jugador y oficiales promocionados por completo:
■, ■, ▲, ↑, ↑, ↓, ↓, ■
- Créditos remezclados:
↑, →, ←, →, X, →, X, →

Syphon Filter: Logan Shadow

■ **CONSEGUIR MISIONES DE BONUS**

MISIÓN DE BONUS BEHING THE SCENES
- Completa el modo historia en el modo de dificultad Normal.
MISIÓN DE BONUS LIAN
- Completa las cinco misiones de entrenamiento.
KILLING TIME
- Consigue el rango 4 de especialista en combate con cuchillo.
MISIÓN DE BONUS SHADOWED
- Completa el modo historia en el modo de dificultad difícil.

Wall-e

■ **TODOS LOS EXTRAS**

Introduce estas claves en el menú de Trucos para conseguirlos:
BOTOFWAR:
- Elimina o aturde a todos los enemigos.
STEALTHARMOR:
- Ningún enemigo te detectará.
RAINBOWLASER:
- El láser cambia de color continuamente.
EXPLOSIVEWORLD:
- Todos los cubos se vuelven explosivos.
GLOWINTHEDARK:
- Ilumina las zonas oscuras.
BOTOFMYSTERY:
- Gafas de esquiar.
GOLDENTRACKS:
- Wall-e tiene rayas doradas.



PLAYSTATION 2

Baroque

TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO



Haz lo que se indica para obtener todos los Baroques.

TROTAMUNDO DISTANTE:
- Se te concede cuando no has obtenido lo necesario para adquirir cualquier otro Baroque.

MUERTE NEGLIGENTE:
- Cae eliminado fuera de la Neuro-Torre cuando tu nivel esté por encima de 2.

CAMPEÓN DEL INFIERNO:
- Conquista la mazmorra del infierno.

CAMPEÓN INDEFENSO:
- Alcanza la mazmorra indefensa.

CAMPEÓN HAMBRIENTO:
- Hazte con la mazmorra del hambre.

CAMPEÓN DE TRAMPAS:
- Conquista la mazmorra de trampa.

INÚTIL:
- Cae eliminado sin haber hecho nada en el otro mundo.

INOLVIDABLE:
- Mantén una conversación con un hermano fantasma.

God of War II

MODO ALTA DEFINICIÓN

Aunque la PS2 no pueda reproducir gráficos con la misma capacidad que su hermana mayor, los creadores de este juego no se anduvieron con medias tintas e incluyeron la posibilidad de jugar en Alta Definición. Todo lo que tienes que hacer es introducir la combinación de botones que te indicamos antes de que aparezca este mensaje:



"Sony Computer Entertainment Presents", es decir, nada más iniciar el juego. Si lo haces bien las letras se volverán moradas.

- L1, L2, L3, ● y ■. Todos los botones al mismo tiempo.

CAMPEONATOS Y ESCENARIOS

Si quieres disfrutar a tope con este juego, sigue estas sencillas indicaciones.

DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titán en el Campeonato de los titanes.

DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITÁN:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS:

ATENEA:
- Completa el juego en el modo Titan.

ODISEA OSCURA:
- Completa el juego en el modo Dios.

GENERAL KRATOS:
- Consigue 20 ojos de cíclope, eliminándolos con un movimientos sensitivo (Círculo).

ARMADURA DE DIOS:
- Consigue el rango Dios en el campeonato.

TRAJE DE GOD OF WAR:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

HERCULES:
- Completa el juego en el modo Titan Armadura.

HYDRA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

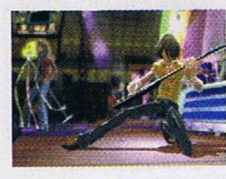
Guitar Hero Aerosmith

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Para efectuar este truco debes ir al menú principal, y una vez allí entrar en "Opciones", luego en "Trucos" y después en "Introducir Nuevo Truco". Cuando se te pida el código, todo lo que tienes que hacer es introducir cualquiera de los que te damos aquí para conseguir el truco correspondiente. Ten en cuenta que para que el truco funcione tienes que apretar el color y "rasgar" la guitarra, es decir, igual que si estuvieras tocando una canción. Si quieres desactivar los trucos, tan sólo debes presionar verde en el menú de trucos.

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo.

SIN FALLO:
- Verde + Rojo; Azul; Verde + Rojo; Verde + Amarillo; Azul; Verde





+ Amarillo; Rojo + Amarillo; Naranja; Rojo + Amarillo; Verde + Amarillo; Amarillo, Verde + Amarillo.

GUITARRA AÉREA:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Rojo + Azul cinco veces; Amarillo + Azul dos veces; Amarillo + Naranja.

HIPER VELOCIDAD:
- Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Amarillo; Azul; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja

CANCIONES DESBLOQUEABLES

Cuando hayas desbloqueados estos temas, podrás acceder a ellos si pulsas el botón azul en la pantalla del menú principal.

AEROSMITH - "KINGS AND QUEENS":
- Completa el modo Carrera.

JOE PERRY - "JOE PERRY GUITAR BATTLE":
- Vence a Joe Perry en una Batalla de Guitarras en el modo Carrera.

TODOS LOS PERSONAJES

Primero tienes que desbloquearlos (y aquí te decimos cómo) y luego comprarlos en el modo carrera.

JOE PERRY:
- Vence a Joe Perry en una Batalla de Guitarras en el modo Carrera.

DMC:
- Vence a Walk This Way en modo Carrera.

DOUBLENECK:
- 5 estrellas en todas las canciones en modo Experto (sin incluir bonus).

WALK THIS WAY:
- Completa el juego en modo Experto.

GUITARRAS SECRETAS

Haz lo que te decimos a continuación para poder tocar con todas las guitarras.

NINE LIVES:
- Completa el juego en nivel fácil.

TOYS IN THE ATTIC:
-5 estrellas en todas las canciones en nivel fácil.

PERMANENT VACATION:
-Completa el juego en nivel medio.

ROCK IN A HARD PLACE:
-Consigue cinco estrellas en todas las canciones en nivel medio.

GET A GRIP:
-Completa el juego en nivel difícil.

Hulk

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES

Haciendo lo que se indica a continuación podrás desbloquear a todos los personajes, o mejor dicho apariencias, de este juego tan "bestial". Ponte manos a la obra ya mismo.

HULK CLÁSICO:
- Colecciona al menos 5 libros de cómic.

HULK GRIS:
- Rompe al menos 7.500 objetos.

MAESTRO:
- Destruye un edificio en cada distrito.

EL PROFESOR:
- Completa todos los desafíos de salto.

IRONCLAD:
- Vence a los enemigos U, convence al menos a uno de ellos para que noquee a su compañero de equipo y vence a Abomination.

ABOMINATION:
- Vence a Abomination.

TRUCOS A LA CARTA

Harry Potter y el Cáliz de fuego

Hola, me llamo Álex. Quisiera preguntar algunos trucos para el juego de «Harry Potter y el Cáliz de Fuego», como por ejemplo ser inmortal (si se puede) o todos los trucos, si es posible. Un cordial saludo de Alejandro.

Alejandro Souto (email)

Hola Alejandro. Por desgracia, no hay trucos para ser invencible, pero te podemos decir uno muy parecido para jugar a dobles y también cómo conseguir los trofeos de las casas. Apunta todo bien.

REVIVIR SIN RANAS DE CHOCOLATE

Cuando juegues en el modo para dos o tres jugadores y uno de los personajes sea eliminado, no utilicéis ninguna rana de chocolate para revivirlo. Simplemente poned el juego en pausa tan pronto como la vida llegue a cero. Con esto, la consola os revivirá y también rellenará todos vuestros puntos de HP sin gastar ranas. Ten en cuenta que este truco sólo sirve para el multijugador y que no sirve si todos sois eliminados al mismo tiempo.

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS

Haz esto para que tu sala de trofeos esté más completa que la de cualquier equipo de fútbol.
Copa de los personajes:
- Encuentra a los 58 personajes de Hogwarts.
Copa defensa contra las artes oscuras
- Realiza todos los hechizos defensivos en seis duelos.
Copa casa Fantasma:
- Encuentra los cuatro fantasmas.
Copa Natural:
- Encuentra todas las pisadas.



EL TONTOTRUCO

God of War 2



■ **UN MINIJUEGO PICANTE**
Avanzando un poco por el área de Rodas, la primera del juego, llegarás a una casa de baños parecida a una sauna. En lugar de continuar, sal del agua e investiga la zona. Encontrarás dos paredes que se pueden romper: hazlo. Tras ellas esperan dos mujeres en topless. Al pasar a su lado y pulsar Círculo, te invitarán a jugar a un minijuego que consiste en completar una combinación de botones. Si lo haces bien, ganarás bastantes orbes rojos y unos pocos verdes.

Kung Fu Panda

■ **DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS**



En el menú principal, entra a la pestaña de "Extras" y selecciona "Trucos". Una vez allí, introduce estas combinaciones de botones:
- Todos los personajes para el modo multijugador:
←, ↓, ←, →, ↓
- Modo cabezón:
↓, ↑, ←, →, →
- Chi infinito:
↓, →, ←, ↑, ↓
- Invulnerabilidad:
↓, ↓, →, ↑, ←
- Traje del guerrero:
DRAGÓN ←, ↓, →, ←, ↑

Lego Indiana Jones

■ **TODAS LAS CLAVES DEL JUEGO**
Introduce las siguientes contraseñas en la pizarra de matemáticas para conseguir extras y personajes.
0P1TA5:



- Puedes habilitar Súper Slip en Extras.
13NS01:
- Mayor Toht.
H86LA2:
- Otorga el Imán del tesoro.
FJUR31:
- Desbloquea a Mola Ram para comprarlo.

Las Crónicas de Spiderwick

■ **MEJORAS Y VENTAJAS**
Durante el desarrollo de la partida debes mantener apretados los botones L1 y R1 e introducir cualquiera de las siguientes secuencias de botones para activar los trucos. Haz lo mismo para desactivar el truco que previamente hayas activado.
- Munición infinita:
■, ■, ■, ●, X, X, X, ▲.
- Curación:
▲, ■, X, ●, ▲, ■, X, ●.
- Invulnerabilidad:
▲, ▲, ▲, ▲, X, X, ▲, ▲.
- Combate Loadout:
▲, ▲, X, X, ■, ●, ■, ●.
- Guía campaña desbloqueada:
●, ●, ●, ■, ▲, ▲, ▲, X.

■ **TODAS LAS SECUENCIAS**
Durante el desarrollo de la partida mantén apretados los botones L2 y R2 e introduce cualquiera de las siguientes secuencias de botones para activar los trucos.
Haz lo mismo para desactivar el truco que previamente hayas activado.
- Duende A:
▲, X, ●, ■, X, ▲, ■, ●.
- Duende B:
X, X, ▲, ■, ■, ●, ▲, X.
- Duende C:
●, ▲, ■, X, ●, ▲, ■, X.



Looney Toones: Acme Arsenal

■ **MUNICIÓN ILIMITADA**
Introduce la siguiente combinación de botones en el menú de trucos:
↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓

■ **CÓDIGOS DE MEJORAS**
Dirígete al menú de opciones. Luego al apartado de Trucos y utiliza la siguiente pantalla para introducir estos códigos.
YOUGOTIT
- Desbloquea todo.
LITTLEGUY
- Moto de 50cc.
MCREWHEELS
- Todas las máquinas.
ALLSTYLE
- Todos los circuitos Freestyle.
MANYZEROS
- 1.000.000 de puntos para la tienda.
WELLDRESSED
- Toda la ropa.
PWNAGE
- Camión monstruo.
WHOSTHAT
- Todos los conductores.
ONRAILS
- Todas las motos.
FREETICKET
- Todos los circuitos.
MORESTUFF
- Todos los desafíos.

Pro Evolution Soccer 2008

■ **DESBLOQUEAR JUGADORES**
Hay varios grupos de jugadores ocultos del grupo 1 al grupo 13. Para poder desbloquearlos hay que jugar en un determinado modo de juego:
Grupo 1: durante la liga master tienes que ganar el Título de la liga D1.
Grupo 2: durante la liga master tienes que ganar la Copa D1.
Grupo 3: durante la liga master tienes que ganar el Campeonato de Europa.
Grupo 4: durante la liga master tienes que ganar la Copa Master de Europa.
Grupo 5: durante la liga tienes que ganar el título de la Liga Inglesa.
Grupo 6: durante la liga tienes que ganar el título de la Liga 1.
Grupo 7: durante la liga tienes que ganar el título de la Serie A.
Grupo 8: durante la liga tienes que ganar el título de la Eredivisie.
Grupo 9: durante la liga tienes que ganar el título de la Liga Española
Grupo 10: en modo copa tienes que ganar el título de Copa de Europa.
Grupo 11: en modo copa tienes que ganar el título de Copa de África.

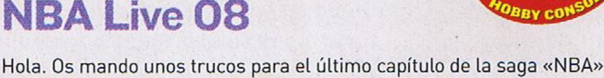
Silent Hill Origins

■ **TRAJE CODEBREAKER**
Puedes introducir la combinación en cualquier momento. Sin embargo, no obtendrás el traje hasta que finalice el juego:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ●:

■ **RIFLE TESLA**
Completa el juego una vez y guarda. Recarga la partida guardada y encuentra la llave para la habitación 502. Está al norte del hospital, arriba del tramo de escalera que hay en lo más alto. Juega hasta el nivel del Motel. Usala para abrir la puerta y obtendrás el final UFO. Guarda la partida, vuelve a cargarla y el rifle Tesla estará en tu inventario.

Wall-e

■ **TODOS LOS EXTRAS**
Introduce estas contraseñas en el menú de Trucos, dentro de Opciones. Son dibujos de los personajes que se indican a continuación:
WALL-E, AUTO, EVE, SECURITY BOT:
- Todos los bonus.
M-O, AUTO, SECURITY BOT, EVE:
- Desbloquea todo el contenido del juego.
WALL-E, M-O, AUTO, M-O:
- Invencibilidad.
WALL-E, EVE, EVE, WALL-E:
- Wall-E con super láser.
AUTO, M-O, AUTO, M-O:
- Haz cualquier cubo en cualquier momento.
SECURITY BOT, WALL-E, M-O, AUTO:
- Trajes alternativos.



TRUCOS DE LOS LECTORES

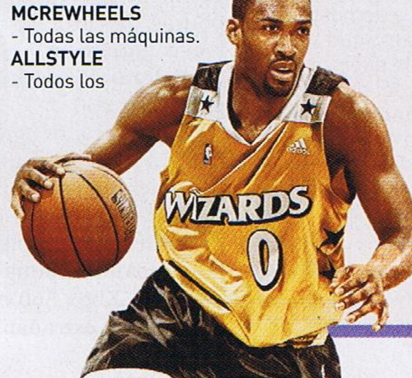
COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

NBA Live 08

Hola. Os mando unos trucos para el último capítulo de la saga «NBA» para PlayStation 2. Espero que los saquéis en vuestra revista.

■ **TODAS LAS ZAPATILLAS GIL II ZERO**
En el menú principal, selecciona "Mi NBA Live" y luego, "Códigos NBA". Después, introduce las siguientes contraseñas:
ADGILLIT6BE: ADIDAS GIL II ZERO
- Zapatilla "Agente Zero".
ADGILLIT7BF
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "Black President".
ADGILLIT4BC
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "Cuba".
ADGILLIT5BD
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "Customize".
ADGILLIT1B9
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "GilWood".
ADGILLIT0B8
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "TS Lightswitch Away".
ADGILLIT2BA
- Adidas GIL II ZERO: Zapatilla "TS Lightswitch Home".

Estíbaliz Moral (email)





TELÉFONO ROJO

Yen te responde



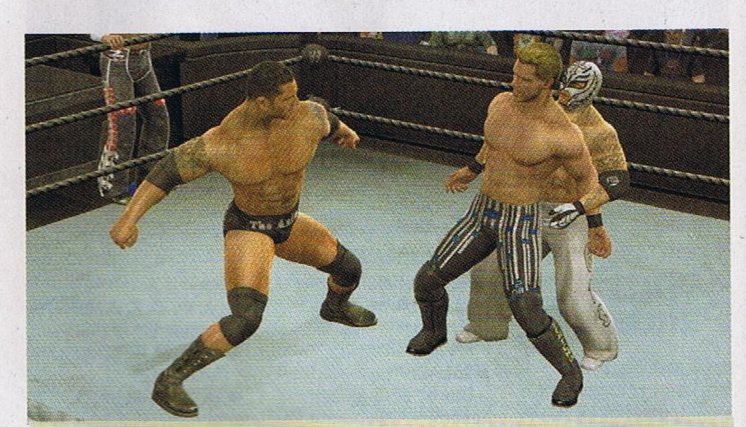
Para no perder la costumbre, la playa ha sido mi lugar escogido para descansar unos días de vacaciones y desconectar de vuestras imparables preguntas. ¡Mirad qué moreno salgo!

¡A tortas con las consolas!

@ Hola Yen. Soy un lector de 13 años y sigo habitualmente vuestra revista. Tengo una Xbox 360, Wii, PSP y NDS:

■ ¿Hay nuevos datos sobre «Smackdown Vs. Raw 2009»? ¿Qué diferencias tendrá respecto a «TNA Impact!»?

De entre lo último que se sabe de «Smackdown Vs. Raw 2009» te resumo las novedades más destacables respecto a la edición 2008: gráficos mejorados con luchadores y animaciones más realistas (habrá un total de 53 figuras controlables); la inclusión de los modos de juego "Inferno Match" (cuadriláteros rodeados de llamas) y "Road To Wrestlemania", donde alcanzaremos el estrellato en la WWE desde los inicios de un wrestler; mejoras on-line con contenido descargable y un editor de movimientos finales (bautizado como "Create a Finisher") para sentenciar los combates de la forma más espectacular; se han confirmado las arenas de Smackdown, RAW y ECW pero se esperan algunas más... El juego saldrá, si no hay ningún retraso, en octubre. La principal diferencia respecto a «TNA Impact!» de Midway (que estará disponible en septiembre) son las ligas con las que cuenta, ya que este último se centra en la competidora de la WWE, la prestigiosa competición TNA.



WWE SMACKDOWN VS. RAW 2009 se superará una vez más respecto a la edición del año anterior. Una de las novedades más espectaculares (además del modo "Road to Wrestlemania") será los combates rodeados de llamas. Impresionantes.

■ ¿Hay algún juego de estrategia que me recomiendes para 360?

A principios de verano salió el notable «Civilization Revolution», última entrega de la veterana saga de Sid Meier. También tienes «Command & Conquer 3: La Ira de Kane» y en octubre llegará el prometedor «Tom Clancy's EndWar», con el que podrás dar órdenes en tiempo real con tu micro.

■ ¿Saldrá «Kingdom Hearts 3» para Xbox 360»?

No hay prácticamente información sobre la última entrega fruto del binomio Disney/Square-Enix pero, dados los últimos movimientos multiplataforma de la compañía nipona («FFXIII» llegará a Xbox 360 en Europa) no sería de extrañar ver a Mickey, Sora y compañía en la consola de Microsoft. De todos modos, no se espera ningún anuncio sobre «Kingdom Hearts 3» en lo que queda de año (se acaban de poner fecha a las entregas de DS, PSP y móviles), así que habrá que esperar un poco más.

■ ¿Puedes adelantarme algún juego exclusivo importante para mi Xbox 360?

Que no se hayan visto en el pasado E3 y se puedan catalogar desde ya como futuras estrellas están «Alan Wake» (desarrollado por los mismos chicos de «Max Payne») y el nuevo «Halo» que Bungie ha confirmado estar desarrollando. Otros "bombazos" que están por llegar son: «Gears



ALAN WAKE es uno de los juegos que más tiempo llevan esperando los usuarios de Xbox 360. En este thriller psicológico, nos convertiremos en un escritor de novelas con algún que otro delirio mental. Más información durante el próximo Tokio Game Show.

¿La pregunta del mes

¿Tiene PS3 la batalla "next-gen" perdida respecto a Xbox 360?

■ Después de leer vuestro reportaje sobre el E3 y ver que cada vez Sony está perdiendo más y más juegos exclusivos, ¿cómo crees que combatirá PS3 ante Xbox 360? ¿Tiene la batalla perdida?

Decir que Sony ha perdido esta "guerra" es demasiado precipitado, sobre todo cuando es ahora cuando está empezando a demostrar todo su potencial con juegos como «Metal Gear Solid 4». Además, no olvidemos que Xbox 360 va con un año de diferencia. Actualmente la consola de Microsoft acumula el 30% del mercado respecto a un 47% de Wii y un 22% de PS3, así que tampoco hay tanta distancia entre las dos. Sony planea la llegada del modelo de 80GB a Europa en breve y reducciones de precio a nivel mundial, algo que aumentará sus ventas. Además, sigue disponiendo de un catálogo potente a pesar de ciertas pérdidas como «FFXIII». No nos olvidemos de los futuros «GT5» o «Uncharted 2», entre otros.

Roberto Perez (Lanzarote) ?

of War 2», «Fable II», «Star Ocean: The Last Hope» (rol de muchísima calidad), el nuevo «Banjo & Kazooie», «Viva Piñata 2», «Halo Wars»... ¡Será por títulos exclusivos!

Alejandro Perez (e-mail)

Elecciones consoleras

@Hola Yen. Enhorabuena por tu sección. Es una de mis preferidas de la revista. Quiero comprarme una Xbox 360 pero tengo algunas dudas:

¿Qué modelo de entre todos los disponibles me recomiendas?

Depende de las prestaciones que estés buscando. Si puedes permitirte una "Elite" (con 120 GB de disco duro y salida HDMI entre sus características más destacables) la tienes desde 369€. El modelo más básico y barato es el "Arcade" que, por 199€, te permite iniciarte en la nueva generación pero prescindiendo del disco duro (bastante necesario para todo lo relacionado con guardar partidas y descargar contenido del bazar Xbox Live!). Entre medias está la versión "Premium", a un precio de 269€ y con una capacidad de almacenamiento de 20 GB (en breve aparecerán los nuevos modelos de 60GB). Mi opción más recomendable estaría, sin duda, entre la "Premium" y la "Elite", aunque la decisión final depende de tu bolsillo.

¿Por qué juego de rol te decantarías: «Fable» u «Oblivion»?

Aunque reconozco que el título de Peter Molyneaux tiene muchas virtudes que lo convierten en un gran juego, en «Oblivion» el fin de la aventura lo marcas tú. Es difícil superar la obra maestra de Bethesda. Si al final optas por este último, no pierdas de vista tampoco «Fallout 3», de los mismos creadores y con características parecidas.

¿«Halo 3» o «Bioshock»?

Por ambientación, historia, inmersión y todo lo que rodea a la ciudad de Rapture de principio a fin (lugar donde se desarrolla el juego), mi elección es «Bioshock». Si hablamos en términos de multijugador, «Halo 3» es, sin duda, uno de los reyes en este campo y supera al primero con creces. Personalmente te recomendaría que probaras primero «Bioshock», que además acaba de llegar a la gama "Classics" y lo puedes encontrar por menos de 30€, y después, eso sí, darle una oportunidad al Jefe Maestro. Ninguno de los dos títulos te defraudará, seguro.

J. Francisco Mesas (Granada)

« LA DEMO DE «FINAL FANTASY XIII» SE PUBLICARÁ EN MARZO DE 2009 EN JAPÓN CON EL DEBUT EN BLU-RAY DE «FF VII: ADVENT CHILDREN» »



FABLE 2 se sitúa 500 años después de lo ocurrido en el primer juego, y nos permite tomar todo tipo de decisiones que hacen variar el juego continuamente. Podremos ser hombre, mujer, casarnos, tener hijos... Libertad casi total.

Modelos y exclusivas

@Hola Yen. Tengo 23 años y esta es la primera vez que te escribo. Soy poseedor de una PS3, PS2, Wii y PSP:

¿Para cuándo «Final Fantasy XIII» y «Versus XIII?

Square-Enix ha confirmado que la primera demo de «FFXIII» se incluirá en la edición blu-ray de la película de animación "Advent Children". El juego final saldrá en Japón durante 2009. Sería una excelente noticia que su lanzamiento en Europa se mantuviera para ese mismo año, aunque dada la experiencia con anteriores «Final Fantasy», podría irse a principios de 2010. En cuanto a «Versus XIII», sigue siendo exclusivo para PS3 y se espera para 2010 o 2011. Todos los esfuerzos de la compañía nipona están orientados ahora mismo hacia «FFXIII». Eso sí, en el mismo "Advent Children" se incluirá un nuevo trailer en alta definición de «Versus XIII».

¿«Fable II» será exclusivo de Xbox 360? Si es así, ¿me recomiendas que me espere a comprarlo junto a un nuevo modelo de consola?

El juego de Peter Molyneaux »

vuestra OPINIÓN



Valoraciones tras el E3

Albert Garu (e-mail)

COLABORADOR HOBBY CONSOLAS

De antemano soy partidario de tener todas las consolas si se puede, ya sea PS3, Xbox 360 o Wii. Tras leer todo lo acontecido en el pasado E3 estoy un poco asustado. Voy por partes:

1. Nintendo.- ¿Cuál es el futuro para los usuarios de Wii? ¿«Wii Music»? ¿«Wii Sports 2»? Creo que muchos de los jugadores estamos esperando algo que nos sorprenda de verdad. Una vez agotados los auténticos cracks (Mario, Zelda, Metroid y compañía), ¿ahora qué?

2. Sony.- La conferencia fue una de las más aburridas que recuerdo. Nada de lo que anunciaron me sorprendió. Es más, sigo creyendo que les da exactamente igual lo que piensen sus usuarios europeos que, irónicamente, somos los que más compramos su producto. Nos seguimos "merendando" sus packs de 40GB, mientras que en otros países los hay de 60GB, 80GB y con retrocompatibilidad.

3. Microsoft.- Reconozco que nunca "di un duro" por Xbox 360 pero lo mostrado este año es digno de elogio, sobre todo por el esfuerzo realizado por acercar a Europa un juego como «Final Fantasy XIII» y crear productos como «Lips» o «Scene it!», antes exclusivos en las consolas de Sony con «Singstar» y «Buzz!». Por no hablar de las rebajas, nuevos modelos y el gran esfuerzo por hacer más barata la vida del jugón.

Yen: Desde luego se nota que has seguido atentamente lo que ha sucedido en el E3... estoy contigo en que quizá se esperaba más de la feria, y también en que Microsoft se ha movido bastante.



¡Viva el juego on-line!

Cynthia Pereira (e-mail)

Hola Yen. Me gustaría hablar sobre uno de los aspectos más destables de la actual generación de consolas. Este es, para mi y sin ninguna duda, el juego on-line. Tengo catorce años y llevo jugando a los videojuegos desde hace seis. Tengo una PS3, PS2, Wii, NDS y PSP. Sin embargo, hace unos días descubrí algo que me impresionó: la modalidad on-line de «Battlefield: Bad Company». Aunque parezca mentira, nunca había jugado compitiendo a la vez con otros usuarios y la verdad es que aluciné. Me pareció increíble la idea de combatir con personas de todo el planeta e imaginando que pudieran ser desde abogados, barrenderos, estudiantes, jueces a ladrones o incluso ¡curas! A partir de entonces mi visión sobre el actual modo de jugar ha cambiado los modos on-line se han convertido para mí en una experiencia imprescindible a la hora de valorar casi cualquier juego. ¿Cómo hemos podido estar tanto tiempo sin esta característica en nuestras consolas? Hay que ver la evolución más brutal que hemos sufrido si tenemos en cuenta que con PSOne los gráficos estaban pixeados y las máquinas de ahora nos permiten acercarnos a personas de todo el globo...

Yen: Como has podido comprobar, Internet y los juegos están más unidos que nunca. La globalización también llega a nuestras consolas. Cada vez estamos todos más y más unidos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

es exclusivo de la máquina de Microsoft, así que si estás pensando en hacerte con una de ellas, puedes esperar un poco hasta que lleguen los nuevos modelos de 60GB a España, que en EE.UU. se han puesto a la venta con una diferencia de 50$ respecto a los de 20GB. Este título está planeado para este mismo otoño (octubre) y es una de las apuestas fuertes de Xbox 360 de cara a las Navidades. Además, ya se ha confirmado que habrá más entregas del juego.

¿Qué más me puedes contar de «God of War III»?

Pues básicamente que narrará la historia de Kratos tras los acontecimientos de «God of War II» y que correrá a la máxima resolución que permite PS3 (1080p). Incluirá un modo cooperativo y todas las características que han convertido a esta saga en un clásico: espectacularidad, caos y diversión sin límites. Se espera para el año que viene y todavía no se han publicado pantallas más allá de la secuencia de vídeo mostrada en el pasado E3.

¿Saldrá un nuevo «Zelda» para Wii? ¿Cómo será?

Está confirmado su desarrollo desde hace algún tiempo pero tardará en llegar entre un año o dos como mínimo. Era uno de los títulos que esperábamos ver en el pasado E3 junto algún nuevo «Mario» pero el presidente de Nintendo, Satoru Iwata, pronto comentó que aún no se encuentra listo para ser presentado. Personalmente, no creo que se deje ver hasta el año que viene por alguna feria.


PARASITE EVE: THE THIRD BIRTHDAY ha sido anunciado para PSP en un reciente evento celebrado por Square-Enix en Tokio. Toda una excelente noticia para los miles de fans de la atractiva Aya Brea. Llegará en 2009.

> **« SQUARE-ENIX HA ANUNCIADO QUE «PARASITE EVE 3» Y «FF AGITO XIII» VERÁN LA LUZ EN PSP EN VEZ DE EN TELÉFONOS MÓVILES »**

¿Qué me puedes decir de los últimos títulos de Square-Enix para PSP?

«Dissidia: Final Fantasy» saldrá en Japón en diciembre y reunirá a los principales personajes de la saga en un espectacular juego de lucha. Las últimas figuras en fichar han sido Golbez («FFIV»), Exdeath («FFV») y Kefka («FFVI»). «Kingdom Hearts: Birth by Sleep» será la precuela del primer juego aparecido en PS2 y llegará al País del Sol Naciente durante el año que viene. Por último, se ha confirmado el lanzamiento para PSP de «Parasite Eve: The Third Birthday» y «Final Fantasy Agito XIII», dos títulos que estaban destinados los teléfonos móviles. El primero de ellos es la tercera entrega de la saga de rol que apareció en PSOne mientras que «Agito XIII» cierra la trilogía "Fabula Nova Crystallis" junto a «FF XIII» y «Versus XIII». Sin duda, dos nuevos juegos que darán mucho que hablar antes de su lanzamiento en 2009 y 2010.

Alejandro Sáez Romero (e-mail)

DISSIDIA: FINAL FANTASY reunirá a un elenco de luchadores que representará lo más destacado de la saga «Final Fantasy». Los ataques del juego se realizarán de forma similar a «Crisis Core», lo que asegura facilidad de control.

Anillos únicos

@ Hola Yen. Tengo una PS3 recién comprada. Me gustaría que me sacaras de algunas dudillas:

¿Cuándo saldrá «El Señor de los Anillos: Conquista»? ¿Qué me puedes contar de él?

Llegará en Navidades y recogerá las grandes batallas libradas tanto en la trilogía cinematográfica como en los libros de J.R.R. Tolkien. Está siendo desarrollado por Pandemic Studios y promete recrear el mismo espíritu que ya hemos visto en sus notables «Star Wars: Battlefront»

(combates masivos, aparición de personajes del filme, etc.). Podremos escoger entre destruir a Sauron y el Anillo Único o ponernos en la piel de los caballeros oscuros e ir conquistando los enclaves míticos de la Tierra Media. Igual que en «Battlefront», podremos controlar durante un breve periodo de tiempo a ilustres figuras. En este caso estarán disponibles Frodo, Gandalf, Aragorn o Légolas.

¿«Sonic Unleashed» será más parecido a los primeros «Sonic» o a los «Sonic Adventure»?

Pues rescatará cierta esencia de los «Sonic» para Megadrive en las partes de día (las fases estarán divididas en dos franjas horarias) mientras que las nocturnas serán más pausadas y con un mayor componente de acción. Una mezcla que promete sorprender a los fans de la serie.



SONIC UNLEASHED promete rememorar el espíritu de los «Sonic» más clásicos sin renunciar a la espectacularidad gráfica y la acción. Para ello, se han dividido las fases en dos franjas horarias con características bien distintas.

« NO SE ESPERA NINGÚN ANUNCIO DE «ASSASSIN'S CREED 2» HASTA LA PUBLICACIÓN DE «PRINCE OF PERSIA» Y «I'M ALIVE» »



PRINCE OF PERSIA se ha convertido, tras lo visto en el pasado E3, en una de las aventuras más esperadas para estas Navidades. Su aspecto gráfico utilizará de forma impecable la técnica cel-shadding (como dibujos animados).

¿Se sabe algo ya del juego basado en la serie de TV "Heroes"?

El año pasado la cadena de televisión responsable de la emisión en EE.UU. (NBC Universal) firmó un acuerdo con Ubisoft para crear un juego basado en estos superhéroes pero no han trascendido detalles sobre su desarrollo. Se rumorea que se tratará de un juego de acción en tercera persona. Mantenemos la esperanza de que se haga algo mejor que con «Perdidos», que desilusionó incluso a los fans más acérrimos de la serie.

Javier Carracedo (e-mail)

Guerra y espionaje futuros

Hola Yen. Felicidades por tu sección. Tengo una Xbox 360 y una Wii:

¿Qué me puedes contar sobre «Call of Duty 6»? ¿Es cierto que estará ambientado en el futuro?

De momento, la única información oficial es que es Infinity War, artífices de la cuarta entrega, son los que se están encargando de su desarrollo. Antes de que se confirmara esta información, se sabía que el grupo de programación estaba inmerso en un proyecto con toques de ciencia ficción, así que puede ser que en 2009 nos encontremos con unos soldados a lo "Starship Troopers" en el próximo «CoD».

¿Se sabe algo ya sobre «Assassín's Creed 2»

Las próximas aventuras de Altaïr tendrán que esperar a que, tanto el próximo «Prince of Persia» como el proyecto de la productora ejecutiva de «Assasin's Creed» (Jade Raymond está al frente de «I'm Alive») finalicen para que arranquen los preparativos de «AC 2». A partir del año que viene puede que empecemos a conocer los primeros datos sobre esta esperada secuela.

¿Qué juegos de espionaje van a salir próximamente?

El más esperado es «Splinter Cell: Conviction», que ha sido retrasado oficialmente por Ubisoft hasta el próximo año fiscal 2009/2010. Si todo va como lo anunciado inicialmente, la aventura de Sam Fisher contará con un mundo abierto estilo «GTA IV» y una gran libertad de acción. A finales de este año llegará «Alpha Protocol», un mundo repleto de espías aunque con un toque rolero en tercera persona (está siendo desarrollado por los responsables de «Caballeros de la Antigua República II», Obsidian). Por supuesto, «Metal »

vuestra OPINIÓN

A vuelta con las licencias

Daniel Valverde Crespo (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Me gustaría comentar algo sobre lo que creo que los juegos de baloncesto le meten un golazo a los de fútbol. Es sobre el asunto de las licencias oficiales. Conozco para PS3 tres juegos de baloncesto distintos («NBA Live 08», «NBA 2K8» y «NBA 08») y los tres tienen equipos, competiciones y jugadores reales. En este caso decantarse por uno de los tres títulos depende más de la calidad del propio juego (gráficos, diversión, modo on-line...) que de otro tipo de factores. Creo que se trata de una competencia más sana entre tres títulos muy buenos con distinta visión del deporte. Sin embargo, en el caso de los títulos de fútbol , veo que hay muchas diferencias entre «FIFA» y «Pro Evolution». Personalmente me encanta el juego de Konami pero estoy harto de nombres de equipos imposibles, de competiciones inventadas o de nombres de jugadores bien lejos de la realidad. En este caso, sí que creo que la competencia entre ambos juegos no nos permite a los compradores elegir de forma neutral. Una pena que no se dé el mismo caso que en los juegos de baloncesto.

Yen: Poco a poco «Pro Evolution Soccer» ha conseguido arañar las licencias de los equipos más importantes pero hay que reconocer que en este plano «FIFA» se ha convertido en el rey indiscutible de las licencias.



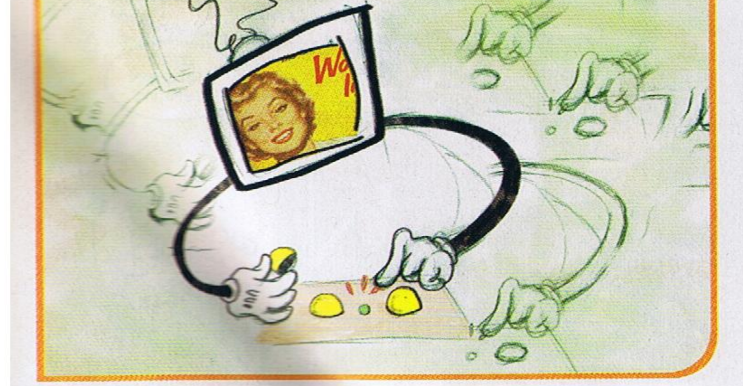


Publicidad engañosa

Carlos Caso (e-mail)

Me gustaría que os hicierais eco de esta noticia, ya que hay un montón de gente que, como yo, nos sentimos estafados con Sony. Es en relación a «Buzz! Multiconcurso» para PS3 y la publicidad engañosa respecto a su modalidad de juego "Sofá Vs. Sofá". Desde la página web oficial y sus notas de prensa se puede leer (e incluso ver en algún que otro vídeo) a dos personas jugando contra otras dos vía on-line. "Ahora puedes crear equipos con tus amigos y familiares para enfrentarte vía PlayStation Network con otros aficionados de todo el mundo", informan. Sin embargo, la realidad es bien distinta ya que esto es imposible de hacer. Lo que permite el juego es competir con otras tres personas vía on-line pero sólo uno desde su casa. Nada de formar equipos ni nada parecido. Creo que muchos usuarios compramos este juego pensando en competir formando equipos y nos hemos visto engañados (ya no sólo defraudados) por una característica que no ha sido implementada.

Yen: Al parecer, la modalidad llegará como parche al juego en un futuro, pero tienes toda la razón en cuanto a la publicidad engañosa que rodea a esta característica. Esperemos que con esta carta tomen nota.



Gear 4» es de obligada adquisición si dispones de una PS3. Se trata del mejor juego de espionaje creado hasta la fecha.
Tom Daviés

La mejor fórmula para tu consola

@ Hola Yen. Esta es la primera vez que te escribo y me gustaría que me respondieras a unas cuantas preguntas:

¿Cuándo se supone que saldrá ‹Formula One 2009›? ¿Sabes para qué consolas?

Los derechos los ha adquirido recientemente la compañía británica Codemasters (hasta hace poco pertenecían a Sony y sus estudios Studio Liverpool de forma exclusiva) y es bastante seguro que hasta el próximo año no vea la luz el primer título fruto del nuevo acuerdo. El motor gráfico, eso ya te puedo adelantar, será tan espectacular como el ya visto en «Colin McRae: DiRT» o «Race Driver GRiD». El juego será multiplataforma, así que lo veremos en PS3 y Xbox 360.

Tengo pensado comprarme uno de estos tres juegos: ‹Call of Duty 4›, ‹DBZ Burst Limit› o ‹Devil May Cry 4›. ¿Qué orden me aconsejas?

Por este orden me quedo con «Call of Duty 4», «Devil May Cry 4» y «DBZ Burst Limit».

¿Cuándo saldrá ‹Los Sims 3›? ¿Llegará a las consolas?

Su lanzamiento está planeado para principios de 2009 y, aunque en principio saldrá sólo para PC, su llegada a las consolas está asegurada. En este último capítulo de la millonaria franquicia de EA, el mundo de Los Sims será más personalizable que nunca: desde todos los aspectos decorativos de nuestro hogar hasta los rasgos de identidad de los personajes. Y todo en un mundo abierto para ampliar nuestras redes sociales. El más completo «Los Sims» hasta la fecha.

¿Saldrá algún juego nuevo de ‹Naruto› en PS3 con los personajes algo más mayores?

Hasta que Namco Bandai haga un nuevo anuncio (que seguro se producirá junto con otro «Dragon Ball»), en principio tendremos que conformarnos con «Naruto: Ultimate Ninja Storm» que está programado para este otoño y cuya demo ya se puede descargar a través de PS Network (PS3) el bazar de Xbox Live! (360).
Jonathan Gonzalez (e-mail)



TEKKEN 6 llegará a finales de año a PS3, después de bastante tiempo de desarrollo. Se rumorea la posibilidad de que salga meses después la versión para Xbox 360. Sea como fuere, el juego será un nuevo referente en la lucha.

« LA APARICIÓN DE PERIFÉRICOS COMO "PLAY TV" HACE CASI IMPRESCINDIBLE MODELOS DE PS3 CON DISCOS DUROS DE MÁS DE 40GB »

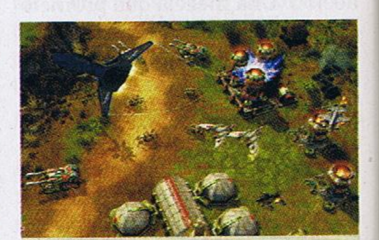
La TV en nuestra consola

@ Hola Yen. Soy un lector de 27 años y te leo desde el número uno. Tengo una PS3, Xbox 360 y NDS:

¿Sabes si "Play TV" emitirá en alta resolución?

Recibirá, grabará y emitirá en alta resolución a un máximo de 1080p. El periférico saldrá en septiembre a un precio de unos 100€ y nos permitirá grabar nuestro programa de TV favorito. Eso sí, el disco duro será de vital importancia así que veremos como se solucionan los problemas de espacio en las PS3, que con 40GB ya se antojan un tanto escasas en cuanto a almacenamiento.

¿Para cuándo un ‹Doom› en nueva generación?



COMMAND & CONQUER 3 saldrá en principio sólo para Xbox 360, ya que los estudios de desarrollo de EA encargados del desarrollo han pospuesto la versión para PS3.

«Doom 4» ya se ha anunciado para PS3 y Xbox 360. Utilizará un motor gráfico creado por la propia iDSoftware que promete ser de lo más potente visto en consola en cuanto al género de los "shooters". Aún no hay fecha concreta para el lanzamiento del juego.

¿Saldrá algún ‹Command & Conquer› para PS3?

Estaba programado para 2009 «Command & Conquer 3: Red Alert» pero se ha pospuesto indefinidamente. Tendrás que conformarte, que no es poco, con «Tom Clancy's End War», estrategia también en tiempo real y que llegará el próximo otoño.

¿Para cuándo ‹Tekken 6›? Se lleva hablando de él desde hace mucho tiempo.

Namco Bandai ha confirmado que saldrá a finales de año, y no ha desmentido la posibilidad de que aparezca también en Xbox 360, lo que supondría otro duro golpe para Sony al ser una franquicia exclusiva desde su aparición en PSOne. Tendremos que esperar un poco más para ver qué ocurre finalmente.

¿Hay previsto algún juego de rol antes de las Navidades para PS3?

El juego de SEGA «Valkirie Chronicles», en el que han estado involucrados algunos de los responsables de «Skies of Arcadia» para Dreamcast, junto a «The Last Remnant» son los juegos de rol más clásico (por turnos) que más pronto aparecerán en las PS3 europeas. El primero puede que antes de las Navidades y el segundo se espera para principios de año, al lanzarse en noviembre primero de forma exclusiva para Xbox 360.

Joaquín Bolaño (e-mail)

«EL REMAKE DE ‹CHRONO TRIGGER› LLEGARÁ A ESPAÑA A PRINCIPIOS DE 2009. SERÁ LA PRIMERA VEZ QUE LLEGUE ESTE JUEGO A EUROPA»

La lluvia que tarda en llegar

@Hola Yen. Tengo 34 años y me gustaría que me respondieras unas preguntas sobre unos juegos para PS3 y NDS:

¿Sigue en desarrollo ‹Heavy Rain›? ¿Cuándo saldrá?

Los chicos de Quantic Dreams (los mismos que desarrollaron «Fahrenheit») siguen programándolo de forma exclusiva para PS3 y, en principio, llegará en 2010. El juego seguirá la trama de cuatro personajes y mezclará elementos de aventura de acción, puzle y terror. Promete convertirse en un nuevo referente dentro de los juegos de nueva generación por su concepto de juego (que será revolucionario) y su potente motor gráfico, que ya sorprendió hace un par de años en el E3.



HEAVY RAIN es un juego exclusivo para PS3 que está desarrollando el mismo grupo de programación que hizo «Fahrenheit». Aparte de su interesante argumento, gráficamente permitirá expresiones faciales tan realistas como esta.



DRAGON QUEST y los episodios IV, V y VI llegarán a lo largo de este año y principios de 2009 bajo el nombre de «Los Capítulos Elegidos», «The Hand of the Heavenly Bride» y «Realms of Reverie».

¿El remake de ‹Dragon Quest IV› y ‹Chorno Trigger› llegarán finalmente a Europa?

El primero lo hará en septiembre (más concretamente el día 12) bajo el nombre de «Dragon Quest IV: Los Capítulos Elegidos», mientras que «Chrono Trigger» llegará a principios de año, con escasa diferencia respecto a su debut en Japón y EE.UU. Don excelentes noticias para los amantes del rol, ya que ambos tendrán un apartado gráfico mejorado respecto al original (sobre todo «Dragon Quest IV», que saltará a las 3D) y nuevos niveles.

¿Es cierto que existe un proyecto cinematográfico para ‹Lost Planet›?

Así es. David Hayter (la voz de Solid Snake y guionista de películas como "X-Men") ha llegado a un acuerdo con Capcom y Warner Bros. para trasladar este título a la pantalla grande. No se espera que se estrene hasta pasado 2010.

¿Qué juego me recomiendas: ‹Call of Duty 4› o ‹Battlefield›?

Personalmente creo que «CoD 4» es más completo al tener un modo campaña más elaborado. Sin embargo, los dos tienen un modo on-line excelente que te aseguran horas y horas de diversión. Yo empezaría por el primero y probaría después «Battlefield: Bad Company».

David Curiá (Madrid)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

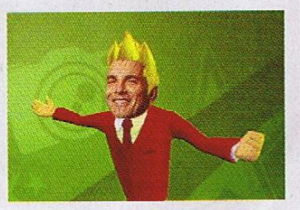
@¿CÓMO SE PUEDE ARREGLAR EL STICK ANALÓGICO DE LA PSP? ¿POR QUÉ SE ESTANCA?
Yen: Yo llamaría al Servicio Técnico pero ten cuidado la próxima vez. Los sticks analógicos no se manejan como si estuvieras ordeñando a una vaca.

@¿SACARÁ NINTENDO EN Wii UN RECOPILATORIO DE SUS ÉXITOS DE SUPER NES Y N64?
Yen: Hombre... Para eso inventaron la Tienda Virtual pero creo que en algunos establecimientos puedes encontrar un DVD con todos los «Mario» hasta la fecha. Pero sólo los de Game Boy.

✉¿CÓMO ES QUE HAY TAN POCOS TRUCOS DE «GTA IV»?
Yen: Niko Belic se negó a que en uno de ellos se le vistiera como a una cabaretera de "Moulin Rouge" y al final han quedado la mar de sosos.

@¿SABES DÓNDE VERANEA HIDEO KOJIMA?
Yen: Pues este año se ha venido conmigo a Ibiza de vacaciones. Eso sí, no pienso decirte por qué calas nos movemos. Faltaría más...

@¿ES VERDAD QUE EL PRÓXIMO BUZZ! SERÁ PRESENTADO POR JESÚS VAZQUEZ?
Yen: No, lo va a presentar tu profesor de literatura, y como no te sepas las preguntas se llevará tu consola y te la devolverá si apruebas en septiembre.



@¿LA PRÓXIMA CONSOLA DE NINTENDO LA DESARROLLARÁ EN CONJUNTO CON SEGA?
Yen: Claro, en vista de que las ventas de Wii y DS, van tan "flojas" (ejem), van a pedir ayuda a Sega, cuyo gran éxito con Saturn y Dreamcast fue incontestable. ¡Ay que paciencia!

JUEGOS PARA MÓVILES

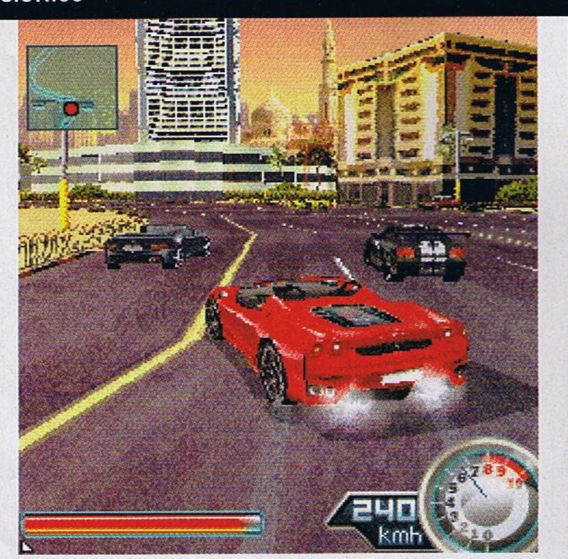
Después de hacer tanto deporte en las olimpiadas, es hora de relajar los músculos y seguir compitiendo a bordo de algunos de los vehículos más rápidos del mundo. ¿Estáis preparados para quemar el asfalto?

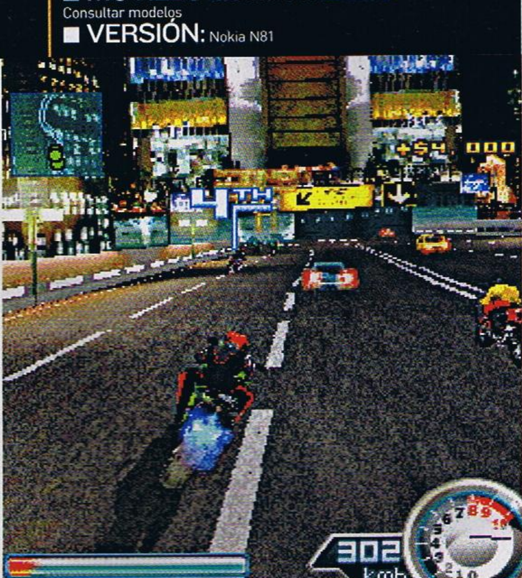
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.gameloft.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos
■ VERSIÓN: Nokia N81







1. LOS NITROS están repartidos por los escenarios y nos permiten pegar un potente acelerón extra para adelantar a los rivales.
2. LOS GRÁFICOS están muy cuidados. Destacan el modelado de los vehículos, así como la recreación de las pistas y el clima.

EL REY DEL ASFALTO

ASPHALT 4: ELITE RACING HD

Los corredores más extremos han tomado las calles de la ciudad y están dispuestos a todo con tal de demostrar quién manda.

CONDUCIR A 200 KILÓMETROS POR HORA mientras sorteamos el intenso tráfico, evitamos a la policía y luchamos por la primera posición en unas trepidantes carreras callejeras suena excitante... y es justo lo que nos propone la cuarta entrega de «Asphalt», que llega a nuestros teléfonos móviles con más posibilidades que nunca. Para empezar, tenemos a nuestra disposición 10 vehículos diferentes, todos ellos coches y motos reales de gran cilindrada, como el Ferrari F430 o la Ducati 1098, con los que podemos competir en 3 modos de juego: Partida rápida, multijugador Online y Carrera.

→ EL MODO CARRERA ES EL PRINCIPAL, y en él tenemos que ir progresando en una serie de eventos repartidos en 6 ciudades reales, como París o Nueva York, y en los que hay que demostrar que somos los mejores corriendo, derrapando e incluso sacando a los rivales de la pista.

Según vamos ganando pruebas obtenemos dinero con el que es posible adquirir nuevos vehículos o tunear los que ya tenemos, algo fundamental, ya que –aunque es control es muy bueno–, el ritmo de las carreras es frenético y su dificultad un tanto elevada, lo que le convierte en un arcade de velocidad muy adictivo. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	88
■ DIVERSIÓN	90

Valoración El control es muy preciso y el ritmo de las carreras trepidante, lo que unido a un genial apartado gráfico, hace que el juego enganche. Eso sí, su dificultad es elevada.

PUNTUACIÓN FINAL 90

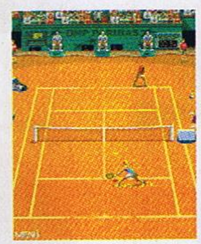
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Espíritu deportivo



Tanto ver las olimpiadas por televisión ha despertado en mí las ganas de competir... en el móvil, claro. ¿Me recomendáis juegos deportivos?

Ay, Alberto... hay que hacer deporte de verdad ¡no sólo en el móvil! Pero bueno, por supuesto que te ayudamos. Basados en las olimpiadas tienes «Beijing 2008», que cuenta con 4 divertidas pruebas. Siguiendo esa tónica, pero un tono más desenfadado, tienes «Sonic en los JJOO», que analizamos el mes pasado en esta misma sección. Ya centrados en deportes más específicos, no puedes perderte «FIFA 08» y «Pro Evolution 08» si eres futbolero. Por otro lado, en **www.gameloft.es** tienes otros buenos títulos deportivos, como «Roland Garros 2008», «NBA Smash!» o «ACB 2008». ¡Ciao!



Alberto (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One
7. Metal Slug M3
8. Asphalt 4: Elite Racing HD
9. María Sharapova Tennis
10. Might & Magic II



ASPHALT 4: ELITE RACING HD
Las emocionantes carreras que nos ofrece la cuarta entrega de «Asphalt» nos han atrapado sin remedio este mes. Su genial sistema de control y su espectacularidad gráfica le convierten en un juego ideal para dar caña a nuestro móvil.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Kung Fu Panda
2. Pasapalabra
3. Mortadelo y Filemón: Armafollón

VODAFONE
1. Block Breaker Deluxe
2. Pasapalabra
3. Tetris

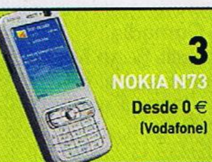
ORANGE
1. Monopoly Gran Edición
2. Need For Speed Pro Street
3. Bubble Bang

PASAPALABRA
Siguiendo a pies juntillas la tónica del popular concurso de televisión, la versión para móviles de Pasapalabra nos propone una serie de preguntas de cultura general con las que acumular segundos para "el rosco".

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA N95 — Desde 199 € (Vodafone)
2. SONY ERICSSON k800i — 199 € (Libre)
3. NOKIA N73 — Desde 0 € (Vodafone)
4. SONY ERICSSON W300I — 0 € (Orange)
5. MOTOROLA K1 — Desde 0 € (Orange)
6. SONY ERICSSON W200I — 59 € (Movistar)
7. NOKIA 6234 — 69 € (Vodafone)







NOTICIAS MÓVILES

EA, A TOPE CON iPHONE

Electronic Arts ya ha comenzado el desarrollo de juegos para el dispositivo móvil de Apple. Los dos primeros títulos disponibles son **«EA: Sudoku»** y **«EA: Tetris»**, dos juegos de inteligencia que aprovechan las características del iPhone, como el sensor de movimiento o la pantalla de alta definición. Podéis descargarlos en la "Apple Store".

UN JUEGO DE CINE

Tras arrasar en las taquillas, **el superhéroe Hancock** acaba de estrenarse en los teléfonos móviles con su juego oficial. Siguiendo el argumento de la peli protagonizada por Will Smith, nuestro objetivo en este título de acción es salvar a personas en apuros mientras esquivamos edificios, árboles o aviones. Su sencillo sistema de control, que tan sólo usa un botón, proporciona diversión directa.

REVIVE LAS OLIMPIADAS

Hemos reído, hemos llorado, nos hemos emocionado... ¡qué grandes son las olimpiadas y qué pronto se acaban! Pero no os preocupéis, ahora podéis rememorar sus mejores momentos con **el videojuego oficial de Beijing 2008**, que cuenta con la participación de 32 países diferentes y con 4 disciplinas olímpicas: 100 m. lanzamiento de martillo, 200 metros libres y tenis de mesa. Podéis adquirirlo a través de la web **www.glu.com**.

YO SOY... BATMAN

El genial regreso de Batman a la gran pantalla ha propiciado el lanzamiento de un nuevo videojuego protagonizado por el mítico superhéroe. En **«El Caballero oscuro»** tenemos que avanzar por una serie de niveles mientras luchamos, nos infiltramos o usamos los famosos gadgets de Batman contra los enemigos. Con un aparente apartado gráfico en 2D, el estilo de juego recuerda a los beat´em up clásicos de las consolas de 16 bits.

TRANSFORMERS

Desde el pasado 22 de agosto está disponible para los principales operadores móviles un nuevo juego basado en el universo de Transformers. Siguiendo la historia original de la serie de TV, **«Transformers G1: El comienzo»** nos propone una serie de combates estratégicos por turnos entre los Autobots y los Decepticons. Destacan la inclusión de 23 personajes y combates online entre usuarios.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS

DVD



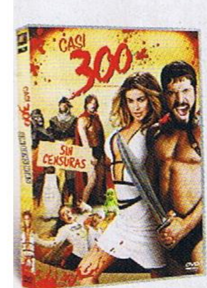
10.000

- Género Aventuras
- Protagonistas Steven Strait, Camilla Belle, Cliff Curtis
- Director Roland Emmerich
- Precio 21,99 €
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



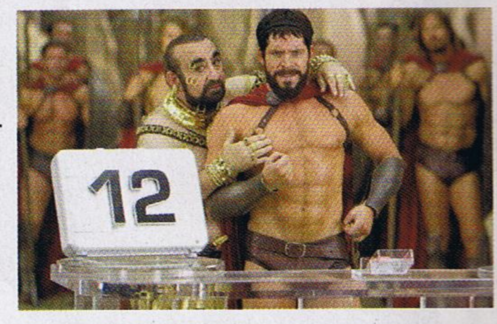
ARGUMENTO: El director de "Independence Day" cambia los alienígenas por hombres prehistóricos en esta superproducción, que destaca por los efectos especiales que recrean criaturas como los mamuts o el temible tigre de dientes de sable.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Documentales, Making of, Final Alternativo, Documental History Channel, Escenas Adicionales...



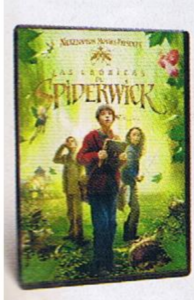
Casi 300

- Género Comedia
- Protagonistas Sean Maguire, Carmen Electra, Kevin Sorbo...
- Director Jason Friedberg Aaron Seltzer
- Precio 19,99 €
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: En esta parodia de la película "300" el rey Leónidas lidera un ejército de 13 espartanos contra miles de Persas. La cinta está llena de chistes absurdos, con referencias a otras pelis e incluso a videojuegos como «GTA». Sus efectos y su sentido del humor están ligeramente por encima de otras producciones similares.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tomas Falsas, Canciones, Trailers, Juego de Famosos, Duelo Táctico Militar...



Las Crónicas de Spiderwick

- Género Aventuras
- Protagonistas David Strathairn, Mary-Louise Parker...
- Director Mark Waters
- Precio 19,95 €
- También en Blu-Ray 29,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆

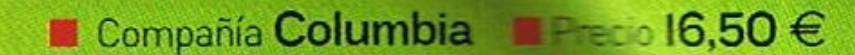


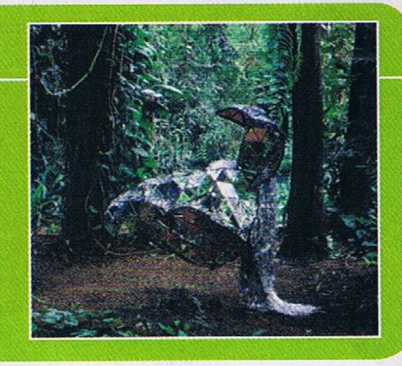
ARGUMENTO: La familia Grace se acaba de trasladar a la mansión de su tío bisabuelo, Arthur Spiderwick, que se encuentra abandonada en medio del bosque. Allí comenzarán a desarrollarse sucesos extraños, que les llevarán a descubrir un mundo fantástico controlado por un temible ogro.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano y catalán, Guía de Arthur Spiderwick, El mundo de Spiderwick, Documental Spiderwick: ¡Todo es verdad!

MÚSICA

CSS

Este quinteto brasileño, a los que conoceréis por ser artífices de alguna de las canciones de la campaña de iPod, hace un estilo de rock independiente muy marchoso. Su último disco, "Donkey", acaba de aparecer con 11 temas, entre los que se encuentra el popular "RAGE".


- Compañía Columbia
- Precio 16,50 €



LIBROS

Muy pronto seré invencible

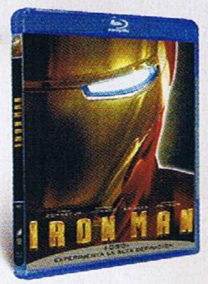
Austin Grossman, diseñador de videojuegos como «Frontlines», se pasa a la literatura con esta historia de superhéroes, que le da un buen repaso a todos los tópicos del género.

- Editorial Mondadori
- Precio 21,90 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

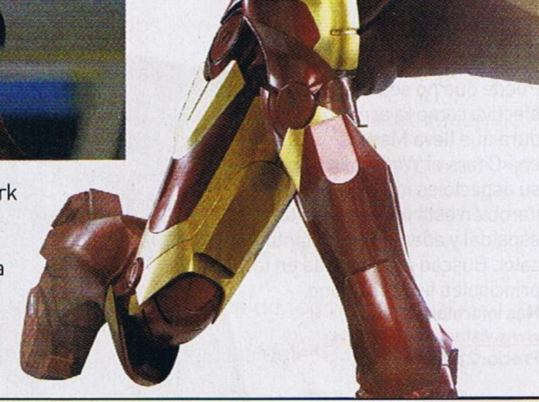


Iron Man

- Género Acción
- Protagonistas Robert Downey Jr., Gwyneth Paltrow, Jeff Bridges
- Director Jon Favreau
- Precio 29,99 €
- También en UMD 19,99 €

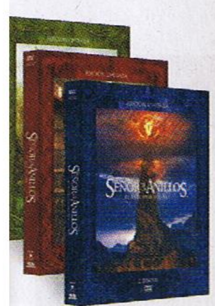
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: El millonario Tony Stark ha inventado una poderosa armadura que le permite volar, lanzar rayos de energía y que multiplica su fuerza para enfrentarse a los criminales.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Making of, Galería de Imágenes, BD Live...



El Señor de los Anillos

- Género Aventuras
- Protagonistas Elijah Wood, Viggo Mortensen, Orlando Bloom...
- Director Peter Jackson
- Precio 14,99 € cada una
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Gracias a la tecnología DVD 18, cada uno de estos discos contiene la versión original de la película junto a las ediciones extendidas, con escenas que no se vieron en el cine. La historia narra la épica batalla entre las fuerzas del bien (humanos, hobbits, elfos y enanos) y los ejércitos de Sauron, y contiene alguno de las momentos más espectaculares de la historia del cine.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Making of inédito, Escenas Eliminadas...



La Tumba de las luciérnagas

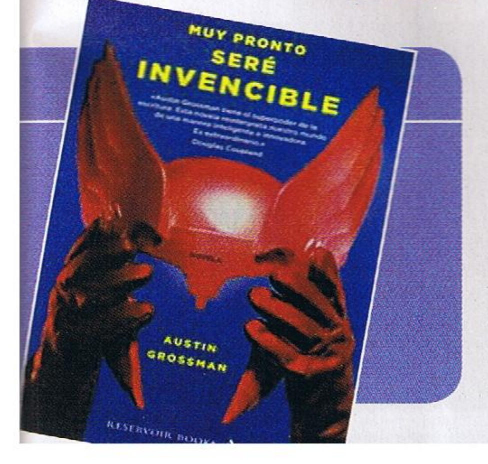
- Género Animación
- Protagonistas Seta y Setsuko.
- Director Isao Takahata
- Precio 25 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Un joven japonés y su hermana pequeña se ven obligados a sobrevivir en las calles de Tokio durante la 2ª Guerra Mundial. Se trata de una conmovedora historia, que ha cosechado decenas de premios en todo el mundo y que aparece, con motivo de su vigésimo aniversario, en una edición remasterizada en tres discos.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Ficha Técnica, Premios, Entrevistas, Documental, Curiosidades, Fondos...



CINE

Hellboy II

Guillermo del Toro dirige esta secuela, en la que presenciamos la batalla definitiva entre el mundo mítico y los humanos (con la ayuda de Hellboy). La película también cuenta, con mucho humor, cómo se hace pública la Oficina de Investigación y Defensa Paranormal.

- Productora Universal
- Estreno 29 de agosto



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

UNA CAMISETA ACORAZADA ▶

Puede que no sea tan efectiva como la armadura que lleva Marcus en «Gears of War», pero su aspecto es idéntico (también está impresa por la espalda) y además no da tanto calor. Buscad vuestra talla en las principales tiendas online.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 21,90 €



CABALLERO OSCURO... Y CABEZÓN ▶

De tanto patrullar por las calles de Gotham, al hombre murciélago y a su archienemigo, el Joker, se les ha quedado este aspecto cabezón. Las dos estatuas son de resina, mueven la cabeza y se venden por separado.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 20 €

LOS MUTANTES SE SUBEN A LA CABEZA ▶

Si habéis jugado a «Half-Life 2» seguro que os habéis preguntado qué pasaría si un Head Crab os atacase. Ahora podéis comprobarlo, sin convertiros en zombis, gracias a este simpático gorro de peluche.

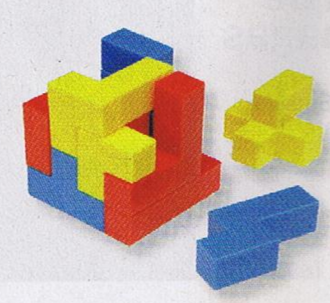
Más información en: www.valvesoftware.com
Precio: 29,95 €



◀ MUÑECOS RECIÉN SALIDOS DE LA TUMBA

Los principales personajes de la saga «Castlevania» están a punto de estrenar un juego de lucha en Wii. Por eso se ha lanzado una miniserie de cuatro figuras de acción (Drácula, Simon Belmont, Alucard y Succubus) que además incluyen accesorios, como agua bendita, crucifijos y estacas de madera.

Más información en: www.Play.com
Precio: 12,99 €



◀ UNA PIEZA CLAVE DE LOS ROMPECABEZAS

El Tetris Cube es un puzle, similar al cubo de Rubik, que os volverá locos con sus más de 9000 combinaciones. Nuestro objetivo es muy sencillo: rellenar todas las líneas, como en el famoso videojuego.

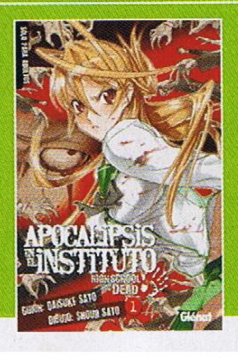
Más información en: www.hardcore-gamer.net
Precio: 8,95 €

MANGA Y CÓMIC

Apocalipsis en el instituto

Los zombis han invadido el instituto de Shinjuku, y sólo un grupo de jóvenes (acompañados por una enfermera) es capaz de plantarles cara. Terror, gore y mucho humor se dan cita en este manga.

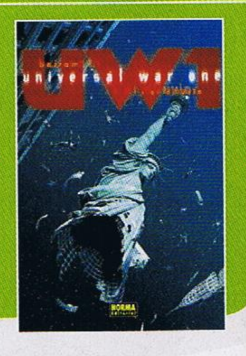
Publicado por: Glenat
Precio: 8,98 €



Universal War One

Después de destruir el planeta Urano, la guerra se traslada a la Tierra, y nuestros protagonistas solo tienen tres días para evitar una catástrofe. Su guión apocalíptico y el dibujo, realizado por ordenador, son espectaculares.

Publicado por: Norma Editorial
Precio: 13 €



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

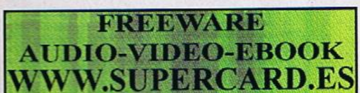
SatKit.com

Los mejores precios en informática, electrónica, telefonía y video juegos





NINTENDO DS.



TLF:902199382 Email:info@satkit.com

Gastos de envio 6 €uros*
No cobramos comisión de reembolso en ningún pedido.

Envios en 24Horas
España y Portugal

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

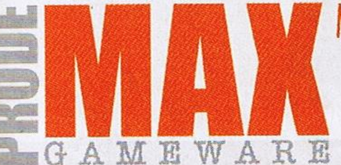
902 11 13 15

FREEWARE
AUDIO-VIDEO-EBOOK
WWW.SUPERCARD.ES



VERSION SDHC HASTA 32GB

HORARIO: 16.00-20.00H
OFICINA EN MADRID
685 238 138



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.



www.multi-games.com
info@multi-games.com
Tel. 96 331 83 30

VENTA A TIENDAS
Asesoramiento en aperturas
Presupuesto sin compromiso
Venta de Consolas, juegos y accesorios
Envíos a toda la península en 24 horas
Información actualizada al minuto
Nuestra experiencia es nuestra mejor garantía

MAYORISTAS EN VIDEOJUEGOS







EL ÚNICO MAYORISTA DE
VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- **POR PRODUCTO:**
  MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: **902 364 463** FAX.: **913 801 912**

PlayStation 2 · PC CD-ROM · XBOX 360 · NINTENDO DS · PSP · Wii · PLAYSTATION 3

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

902 110 453

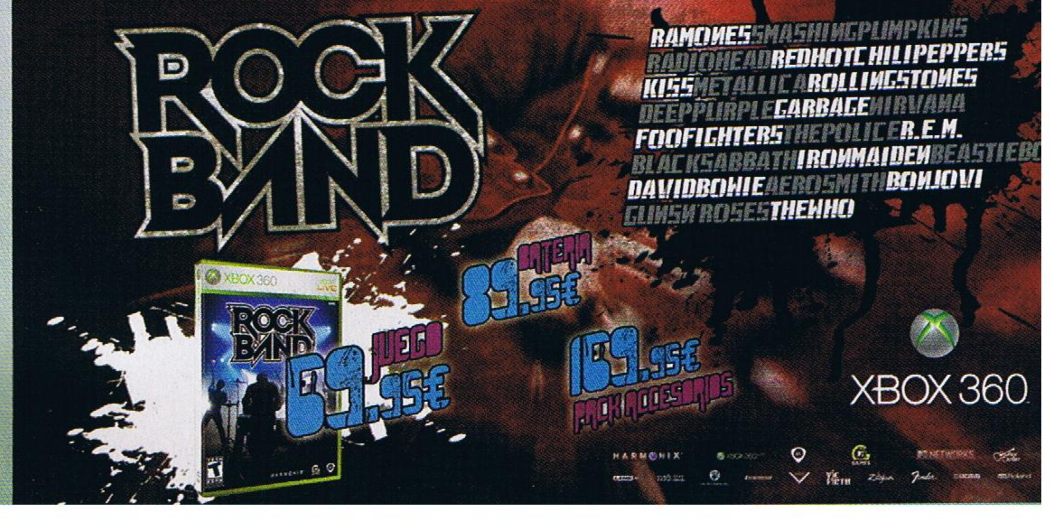
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)













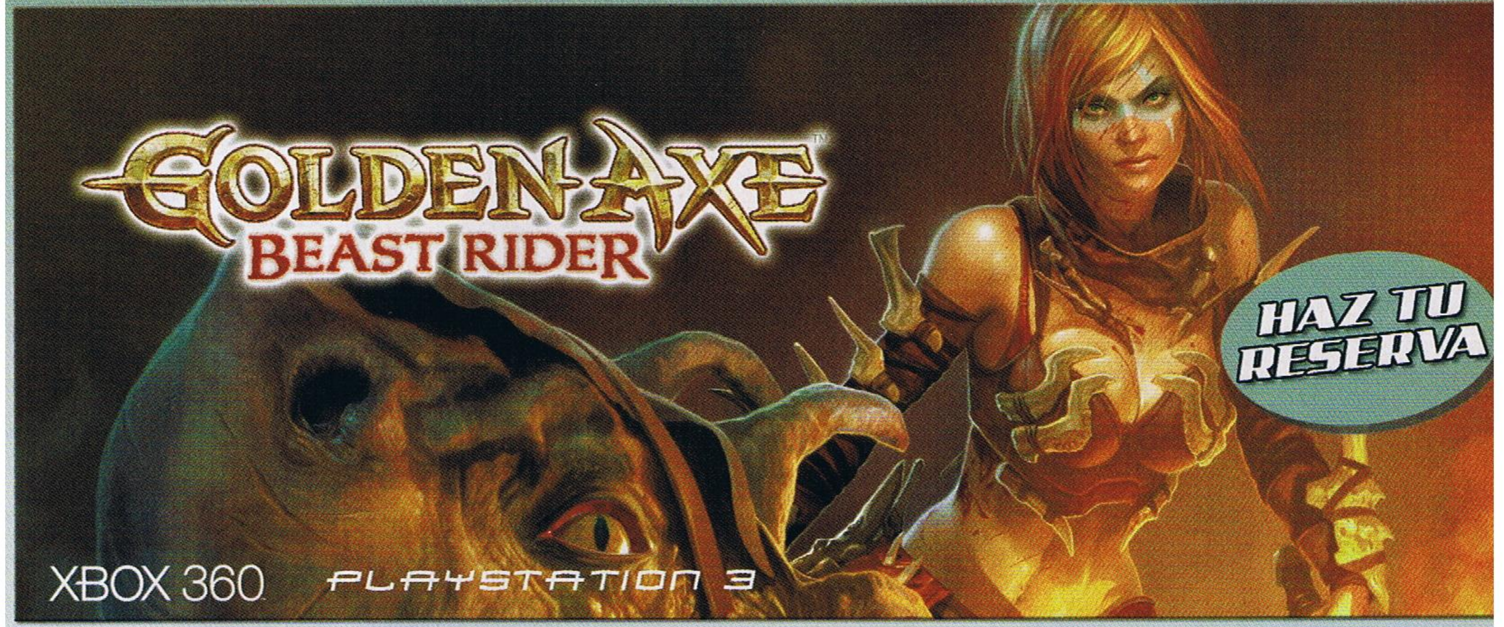
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
902 110 453
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



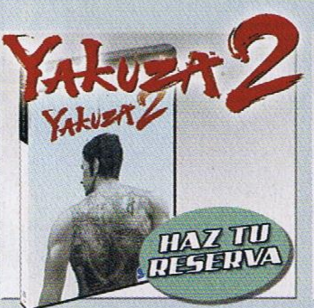





GameSHOP
especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES


GOLDEN AXE
BEAST RIDER
HAZ TU RESERVA
XBOX 360
PLAYSTATION 3


BUZZ!
29,95€


YAKUZA 2
HAZ TU RESERVA


LA MOMIA
LA TUMBA DEL EMPERADOR DRAGÓN
29,95€


SONIC CHRONICLES
HAZ TU RESERVA


DINOSAUR KING


echochrome
29,95€


CRISIS CORE
FINAL FANTASY VII
37,95€


¡Cocina conmigo!
¿Qué preparamos hoy?
29,95€


FINAL FANTASY IV
39,95€




Merchandising
visita nuestra seccion
en la web www.gameshop.es

¿BUSCAS PELEA?

Pues ve entrenando duro, porque el mes que viene os hablaremos de la nueva y esperada entrega de **WWE Smackdown vs Raw**, donde os aguardan los tipos más duros del ring. ¿Os atrevéis?

¡¡NO TE LO PIERDAS!!
INCLUYE UN FANTÁSTICO REGALO PARA LOS FANS DE LA LUCHA LIBRE

Y además

- Analizamos y puntuamos las nuevas entregas de los juegos de fútbol. ¿Cuál será el mejor?
- Todas las novedades y noticias desde la feria europea Games Convention de Leipzig
- Entramos en el mundo virtual de Home en PS3 y te contamos nuestra experiencia.



OTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias as a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADORES: David Plana, Julio Reija

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS:
Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 


Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

